



VIA BOWLING POLAND  
[www.viabowling.pl](http://www.viabowling.pl)



**UNREAL BOWLING**  
to zupełnie nowy  
poziom rozrywki.

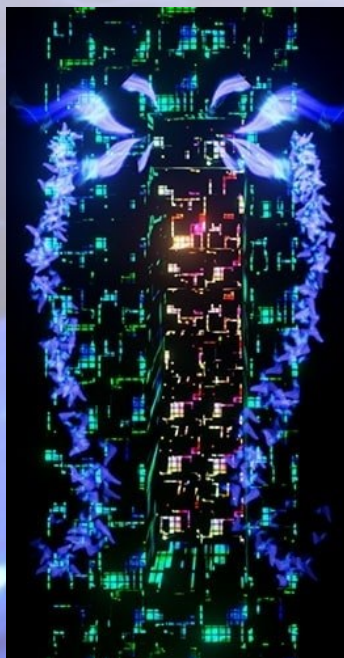
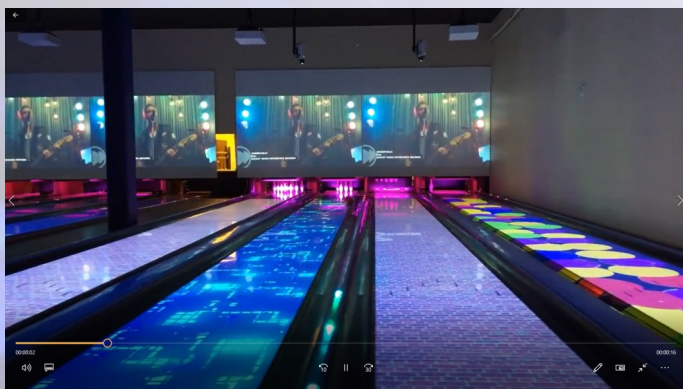
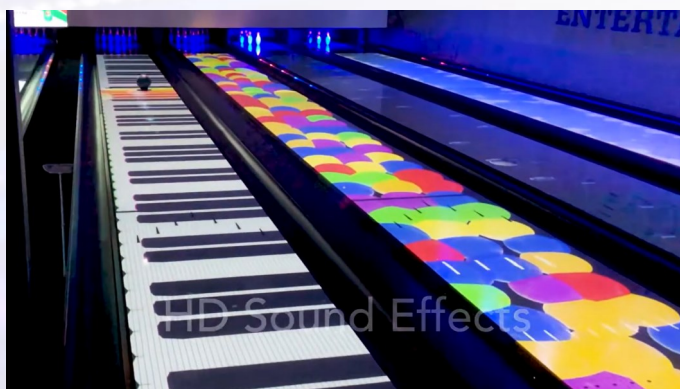


## INFORMACJE PODSTAWOWE

### CECHY

Unreal Bowling to pierwsza na świecie interaktywna gra w kręgle. Poprzez ożywienie kuli i toru dzięki wysokiej jakości grafice i dźwiękowi zwiększysz atrakcyjność zabawy podczas pobytu w twoim centrum bowlingowym.

Animacje podążają za kulą po torze, tła torów tworzą nastrój dzięki motywom stworzonym na przyjęcia urodzinowe, święta, imprezy firmowe i nie tylko. Twój klient dozna niezapomnianych doznań co spowoduje zwiększenie częstotliwości ich powrotu.





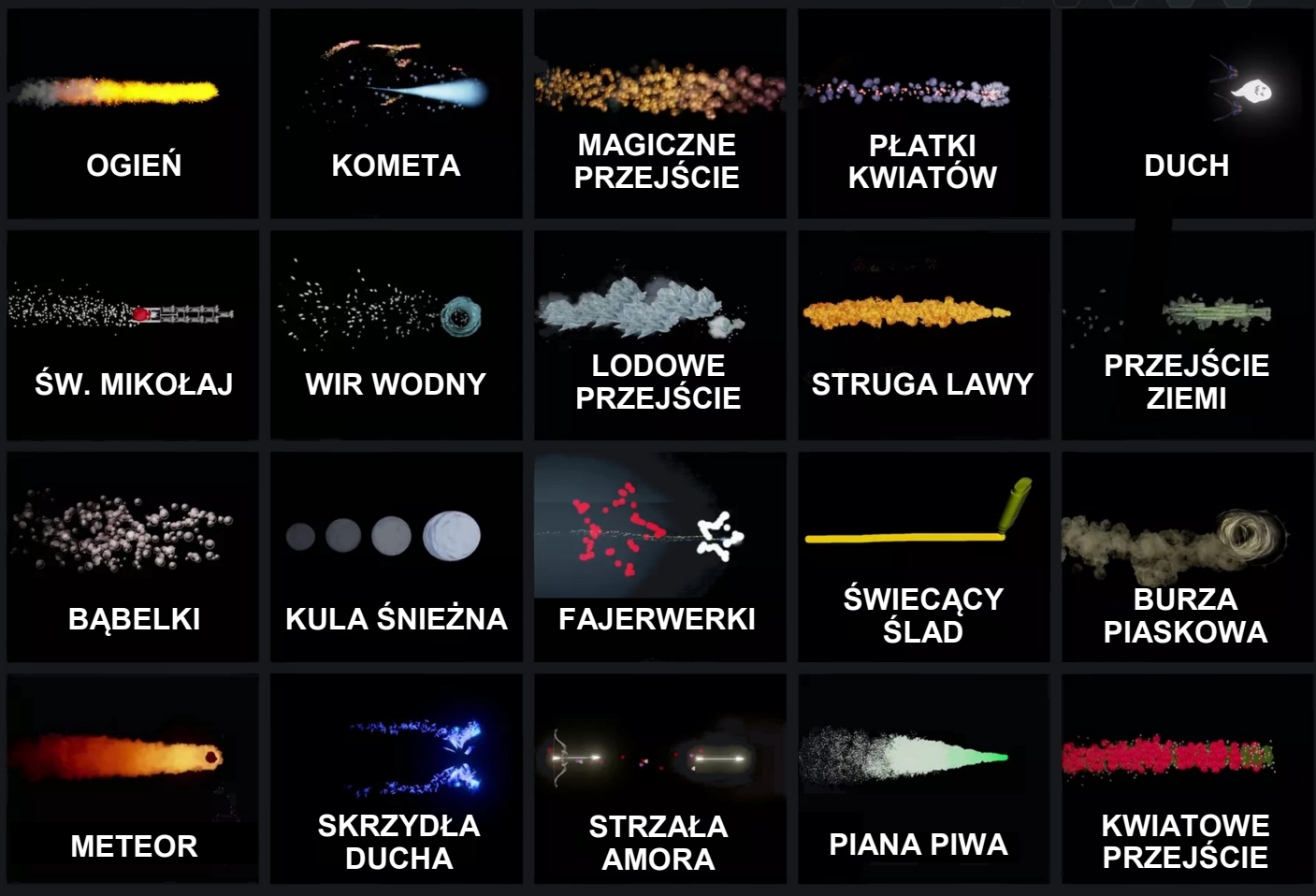
## ANIMACJE

Unreal Bowling śledzi twoją kulę wzdłuż toru i wyświetla piękną, responsywną animację, która podąża za nią. Animacje są tematyczne i obejmują różne miejsca, od kosmosu po głębiny morskie. Tematyczne animacje do sezonowej zabawy zapewniają wykorzystanie systemu na przyjęcia urodzinowe, święta, imprezy firmowe i nie tylko.

Producent sukcesywnie uzupełnia system o nowe animacje.

Poniżej przykładowe animacje, które są dostępne na Unreal Bowling.

# ANIMACJE

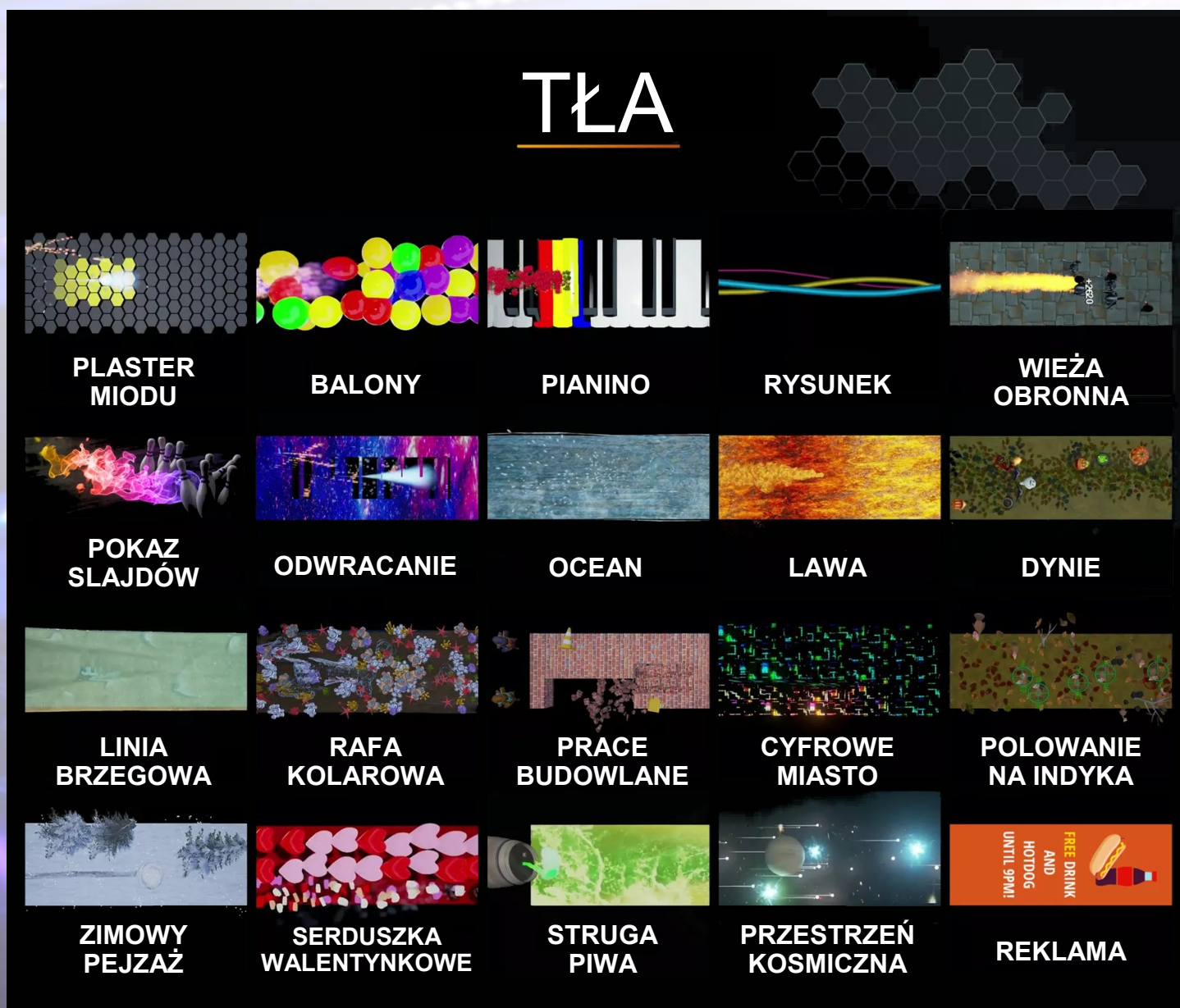


## TŁA TORÓW

Dzięki Unreal Bowling Twoi goście mogą grać w kręgle na torach, które zapewniają zupełnie nowy poziom rozrywki. Jasne, żywe tła obejmują latanie statkiem w kosmosie, pęknięcie balonów na przyjęciu lub pluskanie się w tropikalnej scenerii. A ponieważ stale pracujemy nad aktualizacjami, zawsze możesz zachować świeżość zabawy dzięki świątecznym, sezonowym lub rozrywkowym motywom.

Producent sukcesywnie uzupełnia system o nowe tła torów.

Poniżej przykładowe tła torów, które są dostępne na Unreal Bowling.





## KONFIGURACJE

### UNREAL BOWLING - dwie metody instalacji (3P i 4P).

**Systemy 3P** wykorzystuje 3 projektory w zestawie dla dwóch torów zainstalowane na wysokości 3,6 m do 4,3 m od poziomu toru.

Wymagania dotyczące odległości toru od sufitu są niższe niż od systemu z 4 projektorami. Ta metoda pozwala na kalibrowanie w grupach po 2 tory zamiast 4. Długość projekcji to 14,5 - 17 m.

**Systemy 4P** wykorzystuje 4 projektory w zestawie dla czterech torów zainstalowane na wysokości powyżej 4,3 m. **4P** to nowe rozwiązanie, które pozwala obniżyć koszty instalacji oraz koszty sprzętu do Unreal Bowling.

Zaleca się używanie projektorów laserowych do swoich instalacji, ponieważ pozwalają one na długotrwałą pracę w twoim centrum. Pozwala to uniknąć zmiany lampy co trzy do sześciu miesięcy, a co za tym idzie zmniejszyć bieżące koszty utrzymania centrum.

**UNREAL BOWLING jest zintegrowany z systemem Steltronic Focus!**



Prezentacja możliwości systemu



**VIA BOWLING POLAND**

[www.viabowling.pl](http://www.viabowling.pl)

