



VIA BOWLING POLAND

STELTRONIC FOCUS-NEX INSTRUKCJA OBSŁUGI



VIA
BOWLING
POLAND

Spis treści

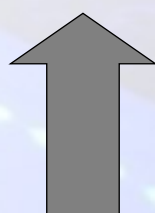
Elementy systemu Focus	6
Elementy serwera	7
Zaplecze biurowe \ Recepcja \ Elementy P.O.S	7
Uruchamianie/zamykanie systemu	8
Przed włączeniem zasilania systemu	8
Ponowne uruchomienie serwera obsługi torów	8
Włączanie systemu *	10
Włączanie systemu **	11
Włączanie i wyłączenie drukarek i wyświetlaczy	12
FOCUS HASP KEY (klucz zabezpieczający)	13
Uruchamianie programu FOCUS	14
Identyfikacja użytkownika	14
Wyłączanie systemu (zalecane na noc)	15
Menu systemu FOCUS	16
Lista podprogramów systemu Focus	17
Konfiguracja systemu FOCUS	19
Włączanie/Wyłączanie Klawiatury dotykowej	19
Włączanie/Wyłączanie trybu pełnoekranowego	19
Użytkownicy, grupy, role i uprawnienia	20
Dodawanie/Modyfikacja użytkownika systemu FOCUS	21
Ustawienia systemu	25
Ustawianie podatków	26
Modyfikacja wydruku nagłówka paragonów	27
Przyporządkowanie wtyczek do stacji roboczych	27
Konfigurowanie alertów	29
Menadżer bazy danych	30
Czas otwarcia, zamknięcia i świąt	33
Urządzenia	35
ATGPC	39
Szafki	40
Elementy miksera	42
StelPads	43
PhotoStrike	44
B11 Rezerwacje	45
Turnieje	46
Karty podarunkowe	47
Rejestr kasowy	49
Restauracja	51
Wyposażenie	53
P.O.S.	54
Gry czasowe	56
Zarządzanie reklamami	59
Tory	61
Produkty i stawki	63
Dodawanie/usuwanie/modyfikacja produktów	66
Definiowanie stawek	67
Definiowanie pakietów	71

Obsługa torów	72
Górny pasek systemu	73
Ikony torów	74
Definiowanie wyglądu okna obsługi torów	75
Polecenia dla wielu torów	76
Podstawowe funkcje kontroli maszyny	77
Rozszerzone funkcje kontroli maszyny	78
Ustawienia monitorów torowych	80
Ustawienia dla pary torów: Zakładka Główne ustawienia	87
Ustawienia dla pary torów: Gry Grand Prix	88
Ustawienia dla pary torów: Gry z nagrodami	89
Zarządzanie oświetleniem i linią faulu	91
Ustawienia funkcji konsoli gracza	92
Informacje o graczach - Tory bowlingowe	94
Sugerowane kroki przy sprzedaży toru	96
Szybkie otwieranie toru jako domyślne uruchamianie torów	97
Szybkie uruchamianie z menu toru	98
Okno Obsługi torów	99
Dodaj/Usuń/Edytuj zwykłego gracza	100
Dodaj/Usuń/Edytuj zdefiniowanego gracza	101
Uruchomienie torów dla graczy z listy oczekującej	103
Uruchomienie torów dla wcześniejszych rezerwacji	104
Ustawienia dla indywidualnych graczy	105
Korzystanie z zestawów w uruchamianym torze	106
Dodawanie graczy do uruchomionego toru/torów	107
Usuwanie/transfer graczy do uruchomionego toru/torów	109
Transfer toru	110
Parkowanie/Przywracanie toru lub gracza	111
Przedłużenie obecnej sesji gier	112
Zablokowanie torów dla obsługi serwisowej	113
Korekcja wyników/wydruk wyników	114
Zgłoszenie do baru, serwisu, pomoc	117
Przeglądanie/sprawdzanie gier z nagrodami	118
Zatrzymanie/zamykanie torów	119
Zamykanie torów z produktami POS	120
Zestawienie płatności za tor	121
Przywracanie/drukowanie zamkniętych gier	124
Dzienna lista oczekujących	125
Sprzedaż gier czasowych	127
Sprzedaż produktów POS	129
Zakończenie transakcji płatniczej	134
Menu kasy	138
Pobór/podział/unieważnienie nie zamkniętych płatności	139
Inne przychody ze sprzedaży	141
Zwrot pieniędzy z kasy	141
Historia płatności	142
Konta	144
Zadania kasy	148
Raporty „X” (stan aktualny przed raportem „Z”	151
Raport „Z”	151
Raporty „ZZ”	152
Detale raportów „Z” i „ZZ”	153
Wtyczka raporty systemu	154

Spis treści

Moduł rezerwacji B11	155
Dodawanie rezerwacji	156
Strona edytora rezerwacji	157
Wyszukiwanie rezerwacji	160
Modyfikowanie rezerwacji	161
Obsługa torów: status ikon	162
Obsługa torów: przesyłanie rezerwacji	163
Pokaż/Wydrukuj sesje rezerwacji	164
Członkowie (moduł obsługi stałych graczy)	165
Dodawanie nowego stałego gracza	166
Wyszukiwanie stałego gracza	166
Edycja karty\Kod kreskowego	167
Płatności	168
Udogodnienia przy uruchamianiu torów dla stałych graczy	171
Płatność z depozytu pieniężnego	172
Upusty dla produktów POS	172
Upusty dla gier czasowych	173
Moduł Szafki	173
Tworzenie i konfiguracja	174
Stawki dla szafek	175
Obsługa szafek	176
Wynajem wolnej szafki	176
Edycja danych wynajętej szafki	178
Przeniesienie wynajętej szafki do wolnej	179
Wydruk danych wynajętej szafki	180
Wydruk przypomnienia wynajętej szafki	180
Wydruk przypomnienia dla wszystkich przeterminowanych szafek	181
Moduł zegara czasu pracy	182
Rejestracja pracowników / użytkowników w recepcji	183
Czas wejścia/wyjścia pracowników	186
Sprawdzenie czasu pracy pracowników	187
Moduł obsługi turniejów	188
Ogólne informacje o turniejach i ligach	188
O ligach BLS Import/Eksport	189
BLS wysyłka tygodnia do Focus	192
Menu listy lig	193
Początek/Koniec gier	195
Koniec sesji turnieju - przywrócenie ustawień maszyn	197
Sprawdzanie wyników	198
Ustawienia parametrów ligi	202
Uruchamianie gier tylko dla wybranych drużyn	203
Zmiana przypisanych torów	204
Zmiana składu drużyny	206
Zmiana gracza	207
Tworzenie nowego gracza (zmiennika)	208
Edycja graczy	209
Focus - dostępne funkcje w lidze	210
Ustawienia oprogramowania BLS	215
Tworzenie lig i turniejów - krok po kroku	217
Tworzenie lig	217
Tworzenie turniejów	218
Kreator tworzenia lig i turniejów	219
Parametry ogólne	219
Definicja drużyn	222

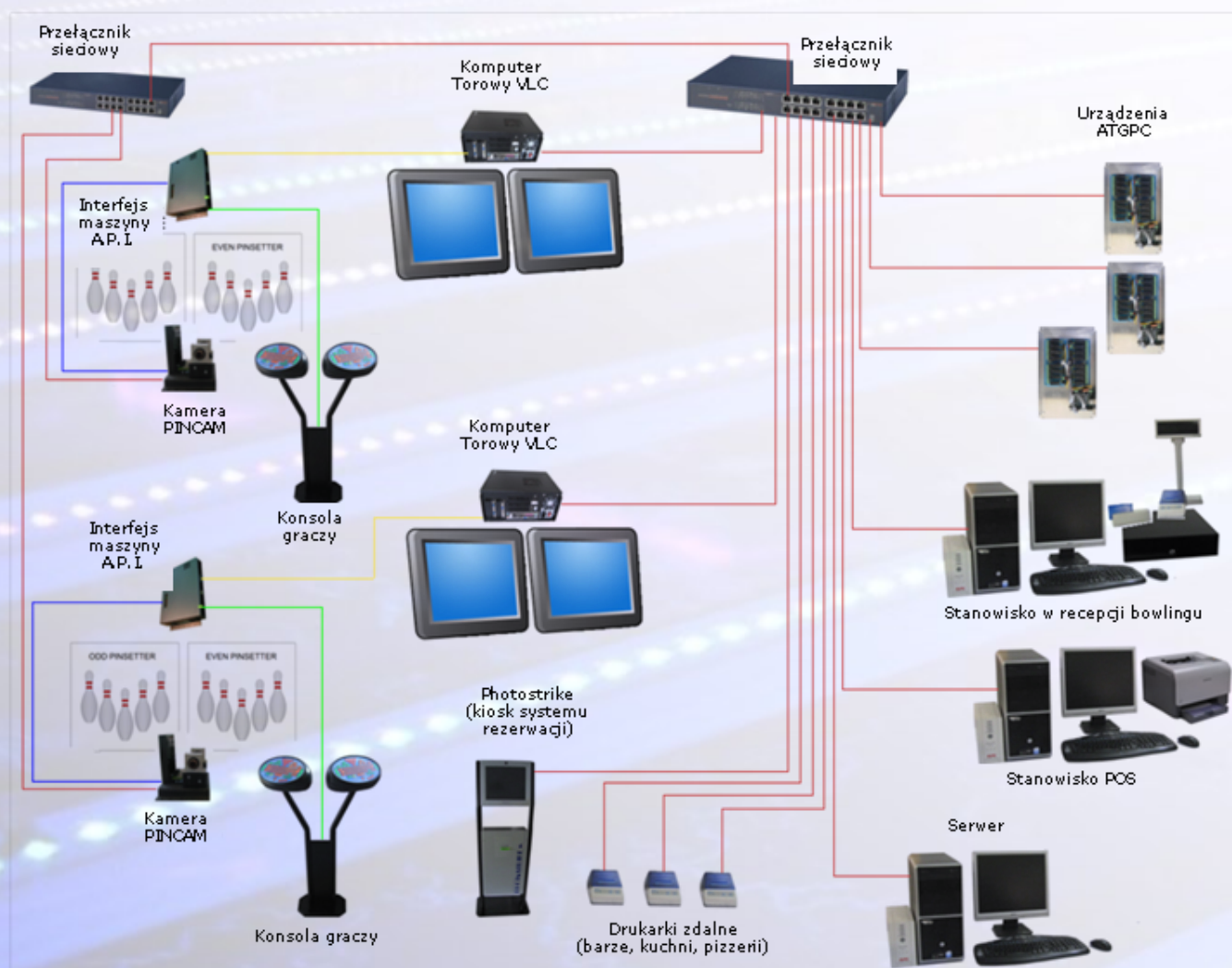
Definicja graczy	224
Zmiana przypisanych torów	226
HANDICAP - definicje i zasady	228
Zakończenie kreatora	229
Karty podarunkowe	230
Ogólne informacje	230
Edytor szablonu kart podarunkowych	231
Sprzedaż jednej karty za pomocą szablonu	232
Sprzedaż wielu kart za pomocą szablonu	233
Sprzedaż wielu kart tego samego typu za pomocą szablonu	234
Sprzedaż wielu kart przed aktywacją	235
Sprawdzanie i modyfikacja karty	237
Użycie ramek z karty podarunkowej	238
Użycie pieniędzy z karty podarunkowej	240
Doładowanie karty podarunkowej	241
Zwrot na karty podarunkowe	242
Raport dotyczący karty podarunkowej	243
VLC w systemie awaryjnym RWM	244
Dostęp do ustawień RWM	245
Zamykanie torów w trybie RWM	246
Uruchamianie torów w trybie RWM	247
Raporty o grach w trybie RWM	248
Menadżer reklam	249
Tło torów (gdy są nieczynne)	250
Menadżer motywów reklam	251
Filmy	253
Animacje	254
Skojarzenie motywów i synchronizacja plików	255
Wygaszacz ekranu StelPad	256



Powrót do spisu treści

Obsługa systemu Focus

Elementy systemu Focus



FOCUS Scoring System składa się z wielu urządzeń elektronicznych połączonych ze sobą za pomocą sieci komputerowej.

FOCUS SERWER (MAIN DESK): serce systemu, na którym zainstalowane są wszystkie bazy danych związane z Focus.

STANOWISKO FOCUS: (biuro, recepcja, P.O.S.): inne komputery (stacje robocze), na których zainstalowane są elementy systemu FOCUS jak: stanowisko w recepcji bowlingu, w biurze, P.O.S. etc.

KOMPUTER TOROWY (V.L.C.): komputer umożliwiający automatyczne zliczanie punktów, wyświetlanie na górnych monitorach torowych. Jeden V.L.C. dla pary torów.

PRZEŁĄCZNIK SIECIOWY: standardowe urządzenie sieci komputerowej umożliwiające połączenie ze sobą wszystkich elementów systemu FOCUS.

MONITORY TOROWE: monitory, na których gracz widzi wyniki. Jeden monitor na jeden tor.

A.P.I. Advanced Pinsetter Interface: Interfejs pomiędzy pinsetterem a komputerem torowym i umożliwiający komunikację systemu FOCUS z pinsetterem. **A.P.I.** instalowane jest tylko z pinsetterami, które tego wymagają.

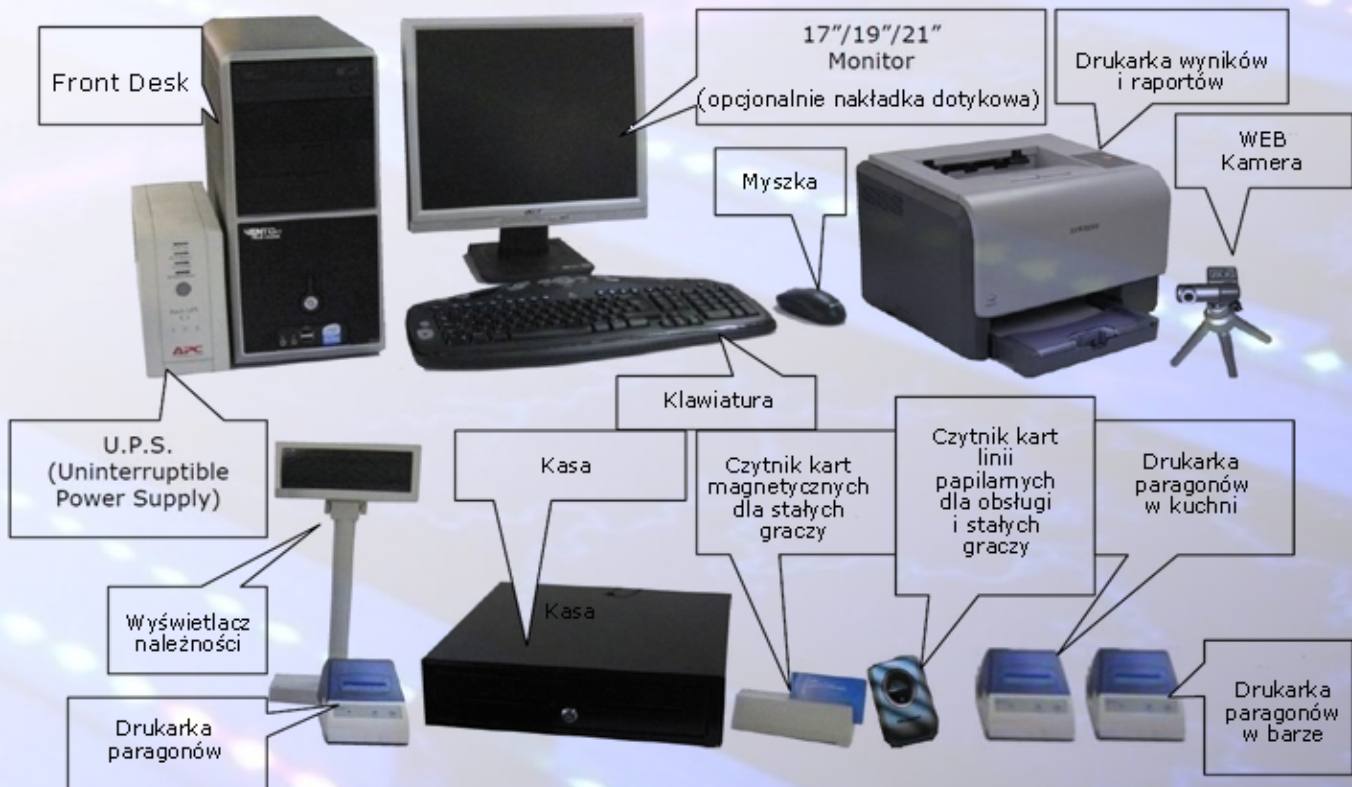
KONSOLA GRACZA: konsola za pomocą której gracze mogą kontaktować się z systemem zliczającym. Konsole mogą występować z jedną klawiaturą dla pary torów lub podwójną, opcjonalnie mogą być wyposażone w ekran dotykowy czy Joystick.

Obsługa systemu Focus

Elementy serwera



Elementy dodatkowych stanowisk Recepcja/Biuro/P.O.S.

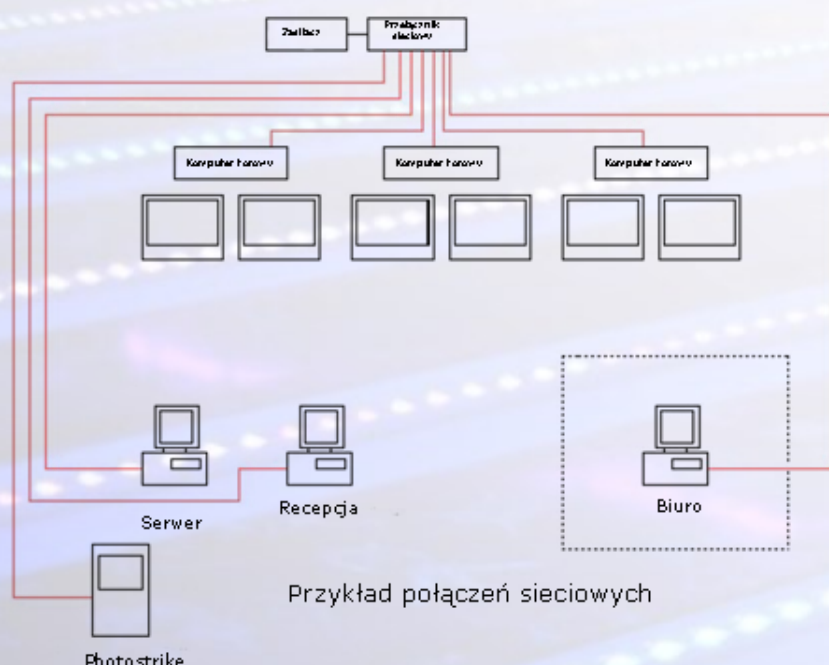


Drukarki mogą być dzielone pomiędzy inne stacje robocze.
Wymiary tych urządzeń zależą od modelu oraz ich aktualnej dostępności.

Obsługa systemu Focus

Uruchamianie/zamykanie systemu

Przed włączeniem zasilania systemu



Kable sieciowe są poprowadzone z wszystkich elementów do jednego przełącznika sieciowego lub więcej jeśli to jest to niezbędne.

Zazwyczaj przełączniki sieciowe instalowane są w rejonie instalacji komputerów torowych.

Kable zasilające muszą być dedykowane dla poszczególnych urządzeń.

Obsługa musi rozróżniać, który przełącznik w szafie jest odpowiedzialny za które urządzenie.

UWAGA

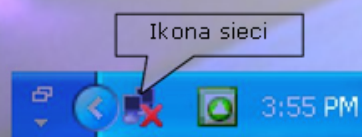
Przełącznik sieciowy musi być włączony przed uruchomieniem pozostałych elementów systemu

Jeśli przełącznik sieciowy jest wyłączony lub uszkodzony system FOCUS się załaduje lecz ikony torów pozostaną szare (brak połączenia). Pozostałe stacje robocze nie załadują oprogramowania z uwagi na brak połączenia. Gdy główny komputer nie posiada połączenia z komputerami torowymi będą one po uruchomieniu wyświetlać na monitorach torowych „**Waiting for initial status from Lane Server**”.



16 portowy przełącznik sieciowy

Aby sprawdzić status przełącznika sieciowego zobacz czy pali się dioda zasilania. W niektórych modelach stosuje się inne diody przypisane do poszczególnych portów.



W komputerze głównym w sprawdź stan **Ikony Sieci**

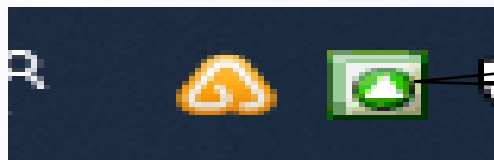
Jeśli **Ikona Sieci** znajdująca się na dolnym pasku (obok zegara) zadań systemu Windows wyświetlona jest z czerwonym „X” oznacza to, że kabel sieciowy jest odłączony lub przełącznik sieciowy niedostępny.

Aby rozwiązać ten problem uruchom usługę **Lane Server Service** (patrz następny rozdział) po sprawdzeniu czy przełącznik sieciowy jest włączony i podłączony.



Ponowne uruchomienie serwera obsługi torów

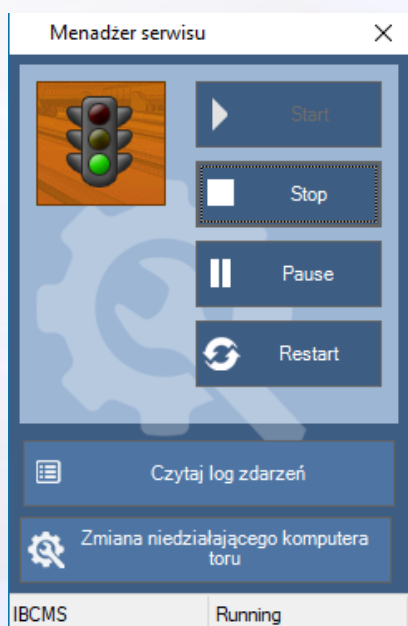
Tą operację można dokonać tylko z głównego komputera



Ikona Lane Server Service

Kliknij dwa razy na ikonę Lane Server Service znajdującą się na dolnym pasku zadań obok zegara.

Jeśli ikona jest niewidoczna to: start → wszystkie programy → steltronic focus → Lane Manager



W oknie Menadżera serwisu kliknij na przycisk **Start** aby wznowić usługę **Lane Server Service**.

Po chwili komputer torowy zaloguje się automatycznie.

Zamknij okno **Menadżera serwisu** (nie jest to zamknięcie programu, zostaje on zminimalizowany).

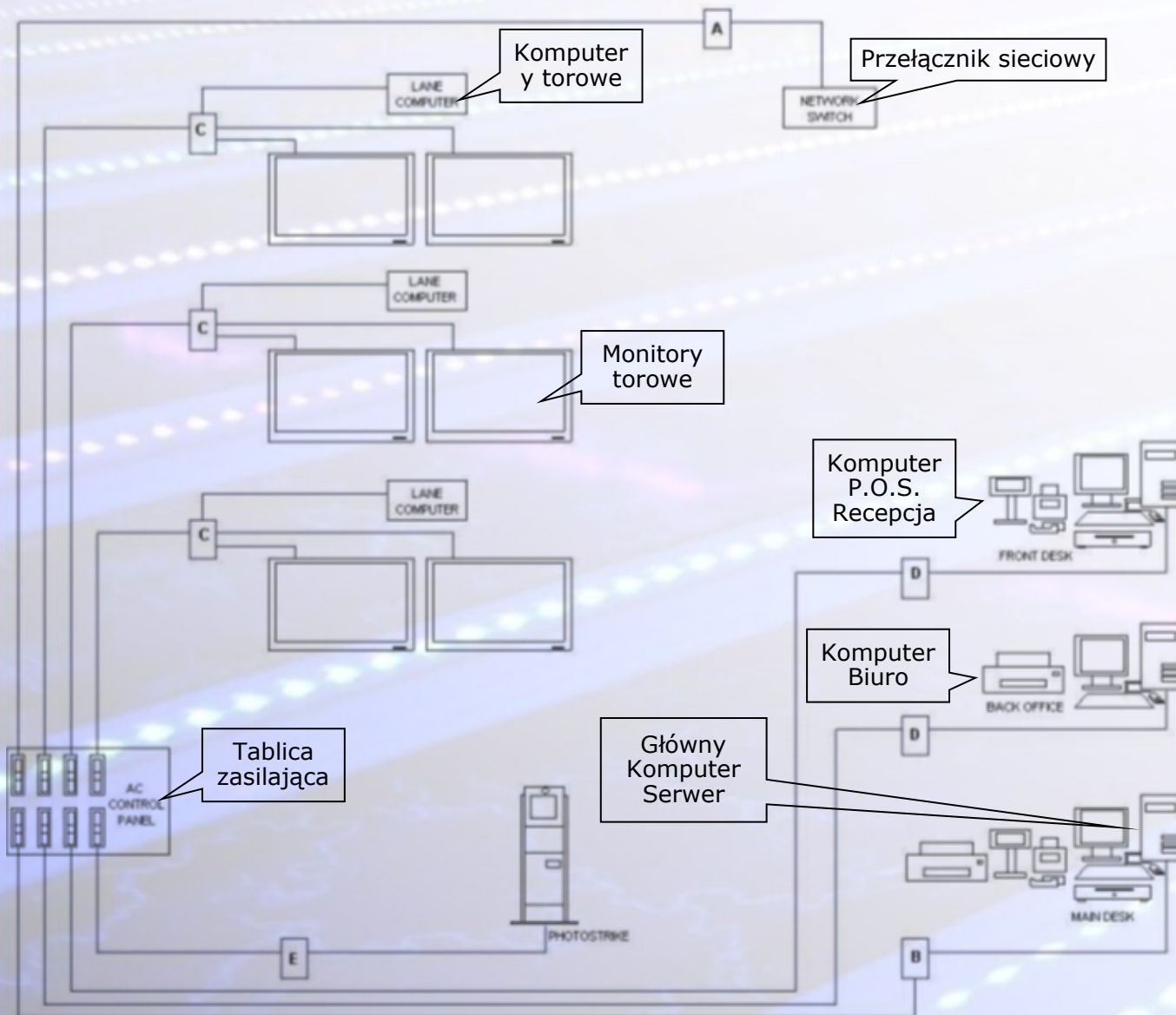
SUGESTIA

Zamiast podwójnego kliknięcia myszką na ikonę Lane Server Service kliknij raz prawym klawiszem myszki na tą ikonę, a z małego menu wybierz start Lane Server Service.

Obsługa systemu Focus

Włączanie systemu *

* Komputera torowe zainstalowane w rejonie monitorów torowych

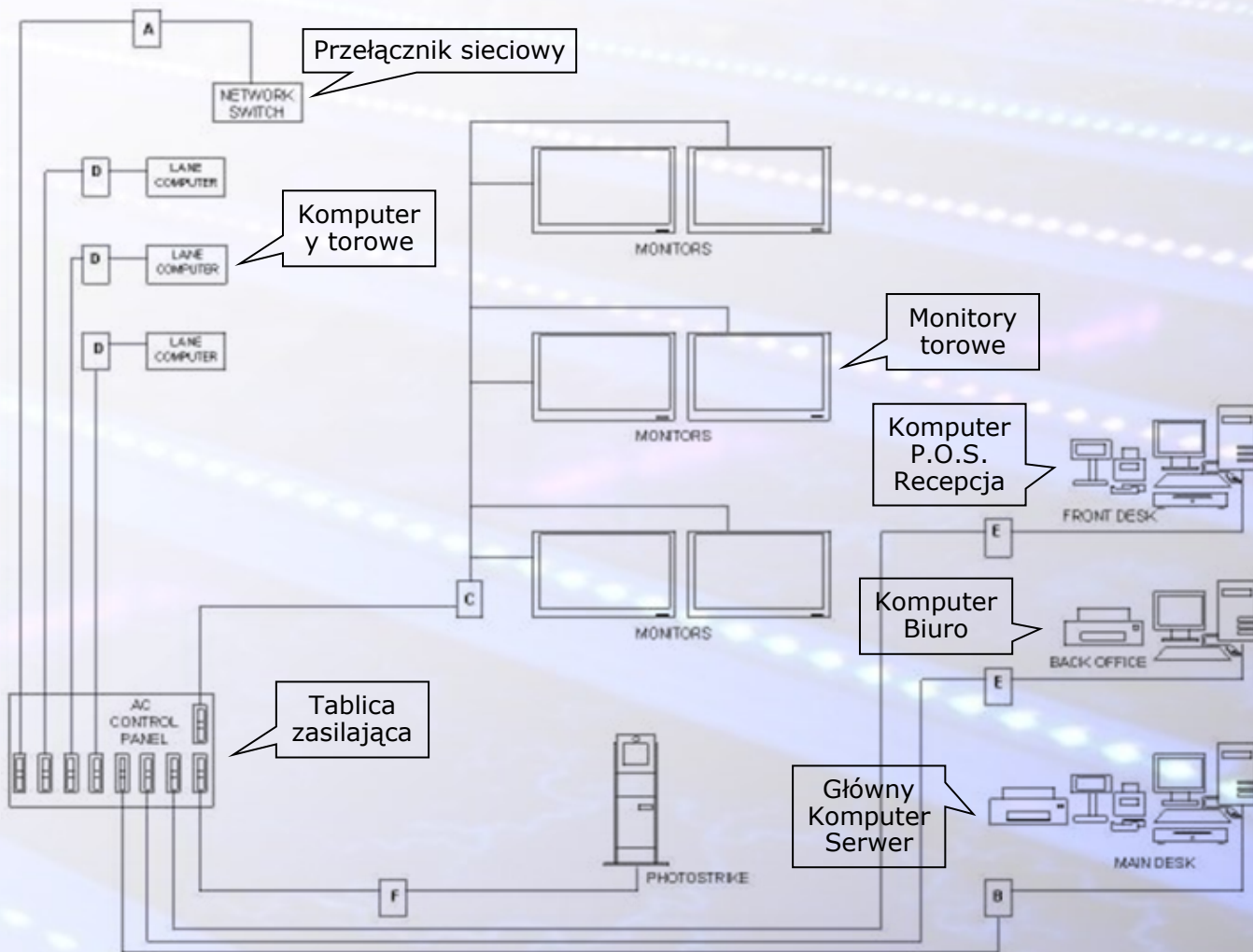


Przykładowy schemat okablowania elektrycznego dla komputerów torowych zainstalowanych przy monitorach torowych.

- [1] Włącz zasilanie dla przełącznika sieciowego **[A]**, jeśli jest więcej przełączników to włącz wszystkie
- [2] Włącz zasilanie dla Głównego komputera **[B]**, włącz UPS
- [3] Włącz zasilanie dla monitorów i Komputerów torowych **[C]**
- [4] Jeśli w Głównym Komputerze uruchomił się system FOCUSU możliwe jest włączenie pozostałych komputerów **[D]** oraz **[E]** PHOTOSTRIKE.

Włączanie systemu **

** Komputera torowe zainstalowane w rejonie maszyn



Przykładowy schemat okablowania elektrycznego dla komputerów torowych zainstalowanych w maszynowni.

- [1] Włącz zasilanie dla przełącznika sieciowego **[A]**, jeśli jest więcej przełączników to włącz wszystkie
- [2] Włącz zasilanie dla Głównego komputera **[B]**, włącz UPS
- [3] Włącz zasilanie dla Monitorów **[C]**
- [4] Włącz zasilanie dla Komputerów torowych **[D]**
- [5] Jeśli w Głównym Komputerze uruchomił się system FOCUSU możliwe jest włączenie pozostałych komputerów **[E]** oraz **[F]** PHOTOSTRIKE.

Obsługa systemu Focus

Włączanie i wyłączanie drukarek i wyświetlaczy

DRUKARKI I WYŚWIETLACZ NALEŻNOŚCI

Nie ma rzeczywistej sekwencji, w jakiej drukarki i wyświetlacz są włączane lub wyłączane, jednak preferowanym scenariuszem jest włączenie ich przed włączeniem komputera.

MONITOR EKRANU DOTYKOWEGO

Mogą być podłączone do głównego komputera lub dodatkowych stacji roboczych. Zasilanie powinno być do tego samego banku gniazd zasilania zasilacza UPS, który dostarcza energię do głównego komputera. Dlatego NIE jest konieczne wyłączenie monitora za pomocą przycisku na przednim panelu samego monitora. W każdym razie funkcja gotowości większości monitorów wyłącza monitor, gdy brakuje sygnału w komputerze (ponieważ został wyłączony).

SUGESTIA

Podłącz monitor w recepcji i komputer pod UPS. Podłącz UPS i inne urządzenia, takie jak drukarka wyników, drukarka biletów, wyświetlacz należności z listwą zasilającą z ochroną przeciwprzepięciową. Wszystkie urządzenia będą włączone po włączeniu listwy zasilającej.

FOCUS HASP KEY (klucz sprzętowy)



USB HASP KEY

Program **FOCUS** i **Lane Server** będzie działać tylko wtedy, gdy zainstalowany jest specjalny klucz sprzętowy.

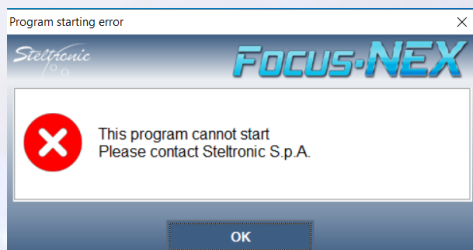
Ponadto każda stacja roboczą (Recepcja, Biuro, P.O.S.) potrzebuje takiego klucza, w przeciwnym razie nie będą działać.

Każdy klucz sprzętowy (HASP USB KEY) jest specjalnie dedykowany dla każdego centrum bowlingowego i konkretnej lokalizacji jak: Recepcja, Biuro, Server, P.O.S.

Instalację kluczy sprzętowych wykonują instalatorzy podczas instalacji.

SUGESTIA

Nie wyjmować klucza sprzętowego z komputerów z systemem FOCUS. Bez klucza HASP lub w przypadku uszkodzenia HASP program FOCUS przestanie działać. Jeśli HASP nie jest zainstalowany w głównym komputerze Lane Server to Server nie będzie działał, co spowoduje brak komunikacji z komputerami torowymi.



Kiedy klucz sprzętowy HASP jest niedostępny podczas uruchamiania systemu FOCUS na komputerze pojawia się komunikat o błędzie.

Jeśli klucz sprzętowy jest usunięty w trakcie działania systemu **FOCUS** program się zatrzyma. Nie będzie komunikatu o błędzie.

Aby rozwiązać ten problem należy postępować w następujący sposób:

- 1) Zamknij program **FOCUS**.
- 2) Włóż klucz sprzętowy do portu USB i odczekaj około minuty aby system Windows go wykrył.
- 3) Uruchom **Lane Server (RESTART LANE SERVER)**



Ikona Lane Server Service

Kliknij raz prawym klawiszem myszki na ikonę Lane Server Service znajdującą się na dolnym pasku zadań.

Z małego menu kliknij lewym klawiszem myszki na **Restart Lane Server Service**.

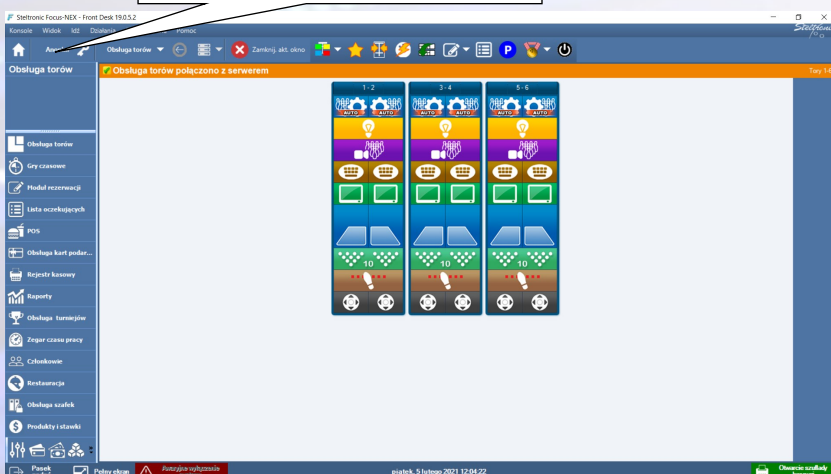
Obsługa systemu Focus

Uruchamianie programu FOCUS



Z pulpitu komputera kliknij (lub dwa razy kliknij) na ikonę **Front Desk**. Poczekaj kilka chwil, aż oprogramowanie się uruchomi i system **FOCUS** pokaże swoje początkowe menu.

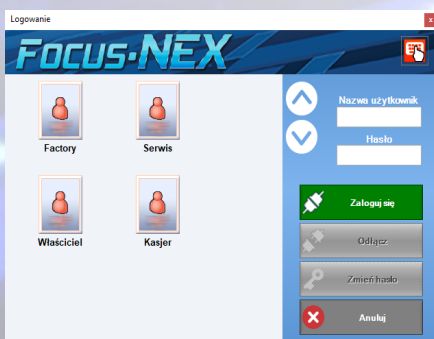
Po uruchomieniu **FOCUS** jest zablokowany. Użytkownik musi określić się przed rozpoczęciem pracy w systemie.



Istnieją trzy sposoby, aby zalogować się do systemu:

- Identyfikacja ręczna (hasło).
- Przesunięcie kartą magnetyczną.
- Umieszczenie palca w czytniku linii papilarnych.

Identyfikacja użytkownika



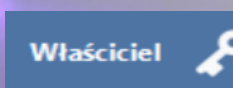
- Kliknij na ikonę **Klucz** znajdującą w górnym pasku.
- Wybierz użytkownika klikając na ikonę użytkownika lub wpisując nazwę użytkownika.
- Wpisz hasło (jeśli to konieczne).
- Potwierdź identyfikację klikając na przycisk **Zaloguj się**.

Identyfikacja użytkownika za pomocą karty magnetycznej

- W każdym z okien systemu **FOCUS** po prostu przeciągnij swoją kartę przez czytnik

Identyfikacja użytkownika za pomocą czytnika linii papilarnych

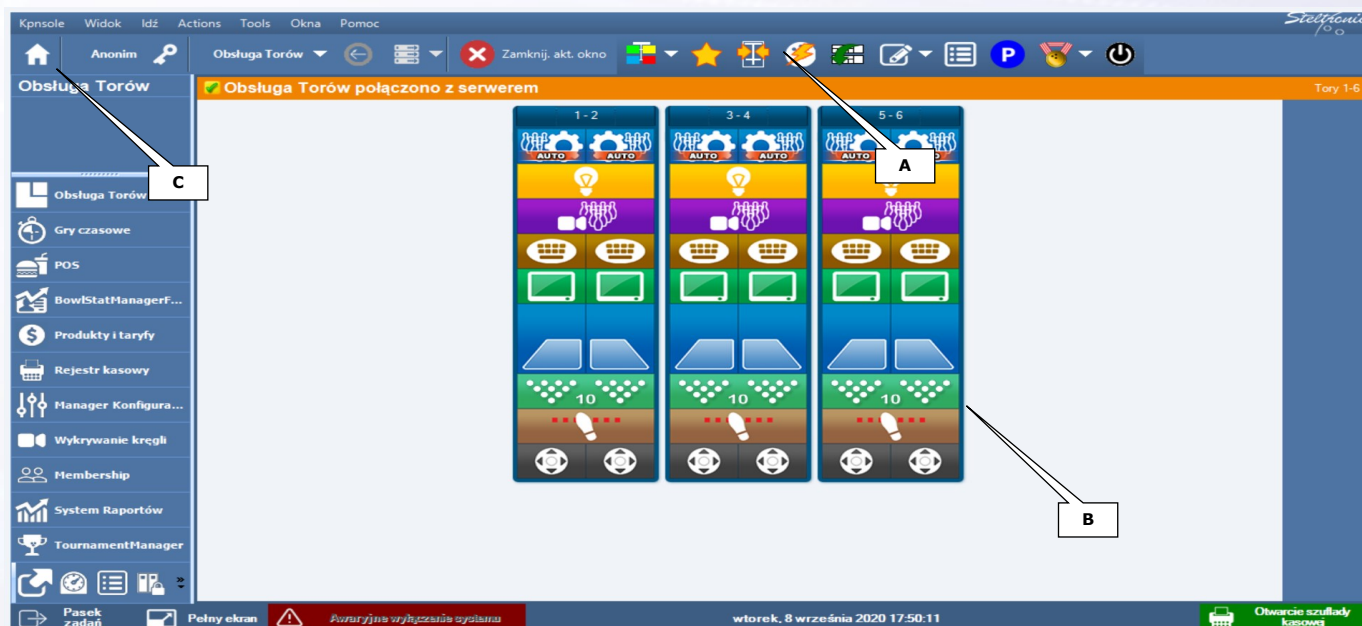
- W każdym z okien systemu **FOCUS** po prostu na chwilę umieść palec w czytniku linii




Gdy użytkownik jest zalogowany do systemu jego nazwa jest widoczna nagórnym pasku zadań ikony klucza.

* Tylko palec może być używany do logowania poprzez czytnik linii papilarnych

Wyłączanie systemu FOCUS (zalecane na noc)



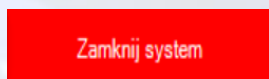
Wyłączanie torów (komenda dostępna z Obsługi torów)

Otwórz Obsługę Torów, kliknij na ikonę **WYBÓR TORU** [A] 

Kliknij na **WYBIERZ WSZYSTKO** zaznacz wszystkie tory



Wybierz dowolny tor [B]



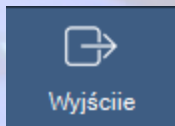
Kliknij na **Zamknij system** aby zatwierdzić

Poczekaj aż wszystkie komputery torowe się wyłączą.
Po wyłączeniu komputerów torowych można wyłączyć zasilanie.

Wyjście z programu **FOCUS**.



Kliknij na klawisz **HOME** [C]



Kliknij na klawisz **WYJŚCIE** aby wyjść z programu FOCUS.
Następnie zamknij system Windows.

Kiedy wyłączy się komputer (zamknie się Windows) wyłącz zasilanie UPS a następnie zasilanie pozostałych urządzeń zewnętrznym komputera.

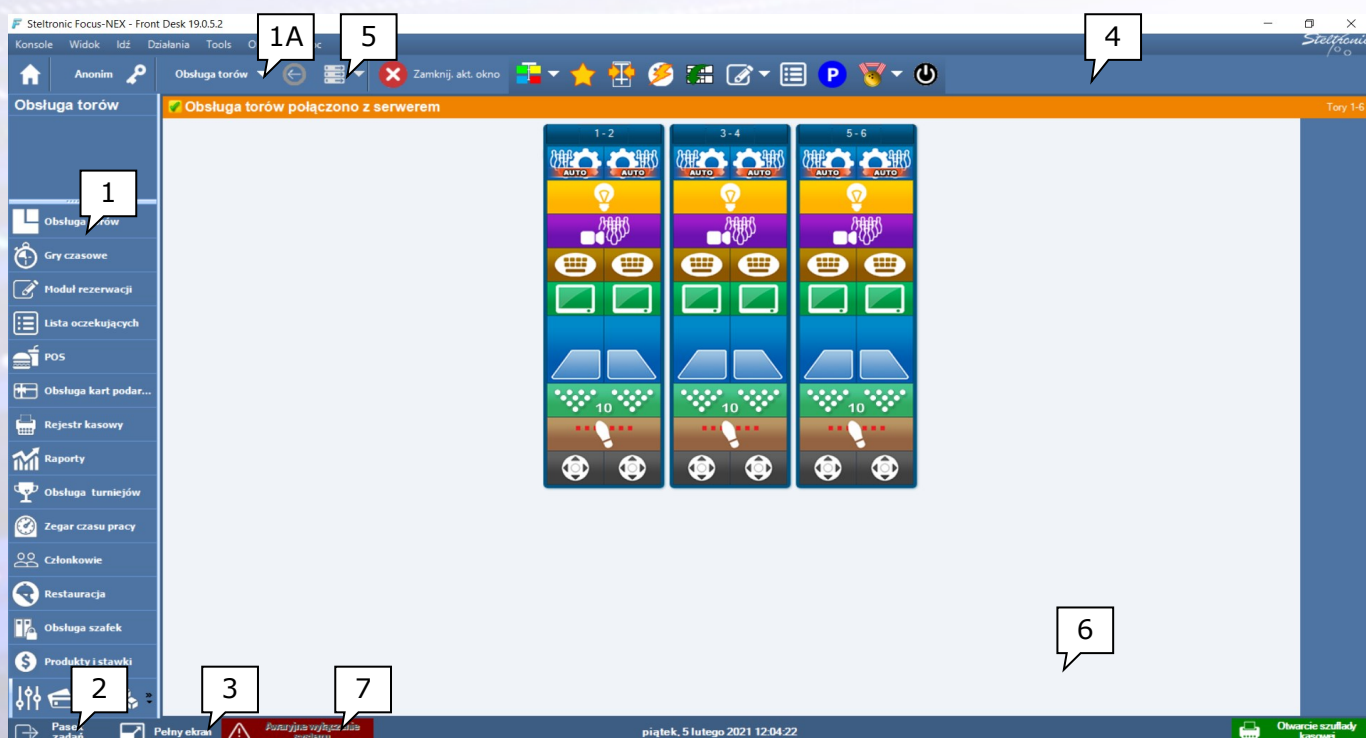
PAMIĘTAJ

Zaleca się wyłączenie komputerów torowych w czasie, gdy maszyny nie są w stanie pracy, a wszystkie kręgle znajdują się na swoim miejscu.
Zawsze poczekaj z wyłączeniem komputerów torowych 30s do 1 min od wyłączenia zasilania maszyn.



Obsługa systemu Focus

Menu systemu Focus



PASEK ZADAŃ [1]: lista wszystkich dostępnych programów do wykorzystania i konfiguracji. Aby przejść do każdego należy użyć PASKA ZADAŃ [1] znajdującego się z lewej strony lub paska poleceń u góry [1A]. PASEK ZADAŃ może zostać ukryty za pomocą przycisku [2].

PRZYCIISK PASEK ZADAŃ [2]: służy do ukrywania PASKA ZADAŃ [1] w celu uzyskania maksymalnej wielkości głównego okna programu **FOCUS**. Aby poruszać się pomiędzy poszczególnymi programami nawet jeśli PASEK ZADAŃ [1] jest ukryty użyj przycisku [1A] znajdującego się w górnym pasku zadań.

PRZYCIISK PEŁNY EKRAŃ [3]: służy do przejścia systemu **FOCUS** w tryb pełnoekranowy. Górny pasek zadań zniknie. Aby przywrócić górny pasek zadań naciśnij na klawiaturze przycisk START.

GÓRNY PASEK ZADAŃ [4]: jest zawsze dostępny, można tam znaleźć większość używanych poleceń.

OKNO OPERACJI ZAWIESZONYCH [5]: pokazuje wszystkie operacje zawieszono. UWAGA jeśli jakies operacje są w toku OKNO OPERACJI zawieszonych jest niewidoczne.

GŁÓWNE OKNO [6]: to część ekranu gdzie są pokazane wszystkie ikony torów i/lub widoczne zmiany.

AWARYJNE WYŁĄCZENIE SYSTEMU [7]: po naciśnięciu nastąpi natychmiastowe awaryjne wyłączenie wszystkich pinsetterów.

Lista podprogramów systemu FOCUS

	Obsługa torów	Obsługa torów bowlingowych
	Gry czasowe	Obsługa gier czasowych (bilard, dart, etc.)
	Moduł rezerwacji	Obsługa rezerwacji
	Lista oczekujących	Obsługa listy oczekujących graczy
	POS	Obsługa sklepiku i produktów z restauracji
	Restauracja	Sprzedaż produktów w restauracji
	Obsługa szafek	Zarządzanie szafkami graczy
	Produkty i taryfy	Definiowanie cen za gry oraz produkty
	Konfiguracja systemu	Konfigurowanie wszystkich urządzeń i modułów systemu
	Członkowie	Dane stałych członków centrum bowlingowego
	Rejestr kasowy	Obsługa operacji płatniczych w kasie
	Raporty	Raporty z operacji w centrum bowlingowym
	Obsługa turniejów	Obsługa turniejów i lig
	Zegara czasu pracy	Zarządzanie czasem pracy obsługi
	Obsługa kart podarunkowych	Zarządzanie kartami podarunkowymi
	Obsługa kart płatniczych	Zarządzanie kartami płatniczymi
	Obsługa płatności kartami	Zarządzanie płatnościami kartami
	Inwentaryzacja	Inwentaryzacja produktów do sprzedaży
	Emulator konsoli gracza	Zdalna obsługa konsoli graczy
	Wykrywanie kręgli	Zarządzanie kamerą zliczającą kręgle
	Monitor turnieju	Podgląd na wszystkie tory w turnieju
	Laser Tag	Zarządzanie pomieszczeniami Laser Tag
	Edytor elektronicznych tablic informacyjnych	Zarządzanie tablicami reklam elektronicznych
	Obsługa reklamy	Zarządzanie reklamami
	Score Print Manager	Obsługa wydruków punktacji
	Eksport do QuickBook	Eksport danych do systemu QuickBook (system księgowy)
	BowlStatManagerForm	Zarządzanie statystykami graczy w bowling
	Foot Bowl	Zarządzanie systemem Foot Bowl



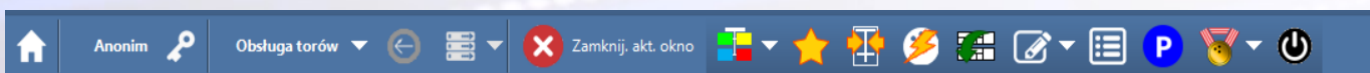
Obsługa systemu Focus

System **FOCUS** składa się różnych programów zwanych Plug-In (wtyczka). Każda wtyczka kontroluje część programu odpowiadając np. za tory wtyczka **Obsługa torów**, wtyczka **Gry czasowe** odpowiada za stoły bilardowe, symulator golfa, sale konferencyjne oraz inne związane z czasem zadania ustanowione przez kierownictwo. Każda stacja robocza może być dedykowana do poszczególnych wtyczki.

UWAGA: dostępność poszczególnych wtyczek PLUG-IN zależy od zakupionej licencji i konfiguracji stacji roboczych (patrz szczegółowa konfiguracja poszczególnych wtyczek).

Górny pasek

Przyciski i ikony znajdujące się na górnym pasku zależą od użytej wtyczki. Przyciski głównych komend są takie same dla wszystkich wtyczek.



Ostrzeżenie o operacjach oczekujących

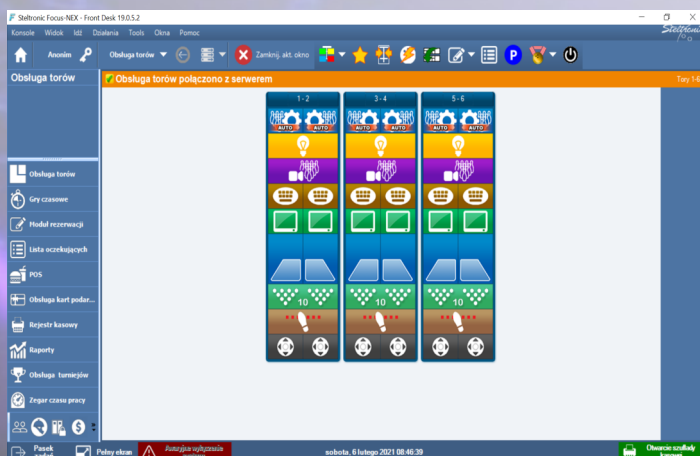


W liście operacji oczekujących wyświetlane są ostrzeżenia, które operacje muszą być zakończone w systemie FOCUS, że jest możliwe dla różnych operacji odbywających się w tym samym czasie po prostu zaparkowanie w toku działania. Np. że możliwe jest zawieszenie toru, zachowanie okna płótności w celu przedłużenia czasu gry czy sprawdzeniu kamery.

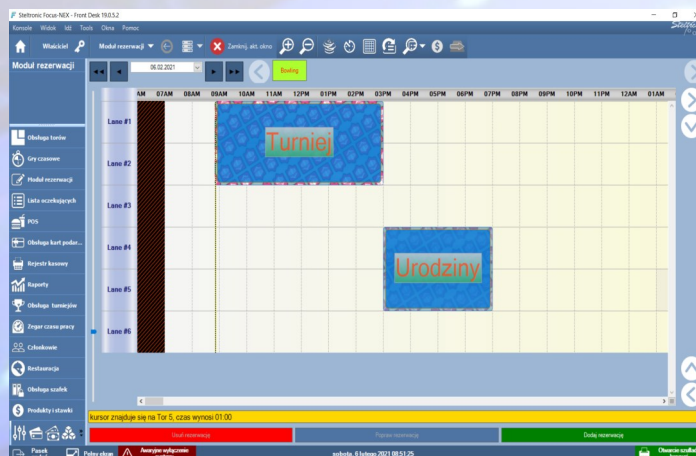
Aby uzyskać dostęp do tych operacji kliknij na górnym pasku dedykowaną ikonę



Moje okna



Obsługa torów

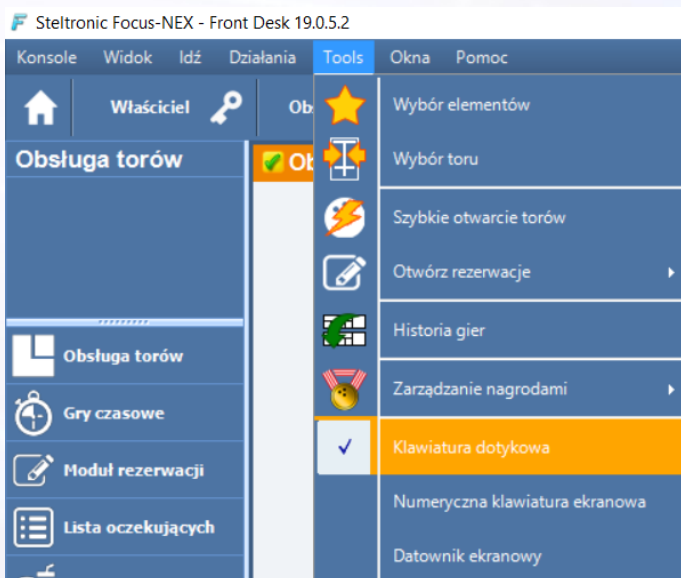


Modułu rezerwacji



Konfiguracja systemu Focus

Włączanie i wyłączanie klawiatury dotykowej



Klawiatura dotykowa jest wirtualną klawiaturą, która pokazuje się na ekranie monitora w recepcji gdy konieczne jest wprowadzenie liter lub liczb.

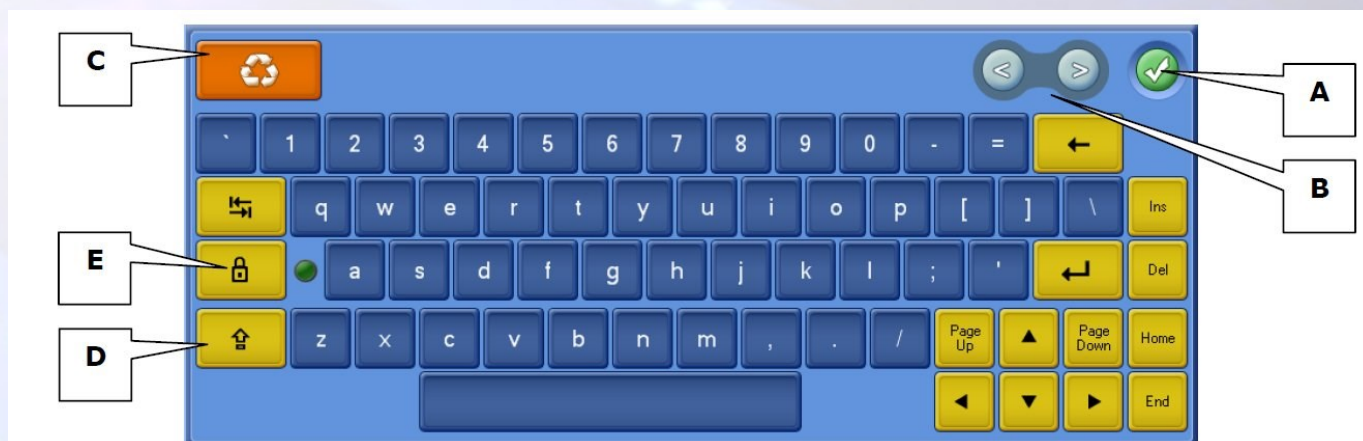
Zaleca się aby włączyć tą funkcję tylko gdy komputer wyposażony jest w monitor dotykowy.

Dostępne są trzy rodzaje wirtualnej klawiatury:

- Klawiatura dotykowa
- Numeryczna klawiatura ekranowa
- Datownik ekranowy

Aby włączyć klawiaturę dotykową przejdź do zakładki Narzędzia i sprawdź stan (włącz)

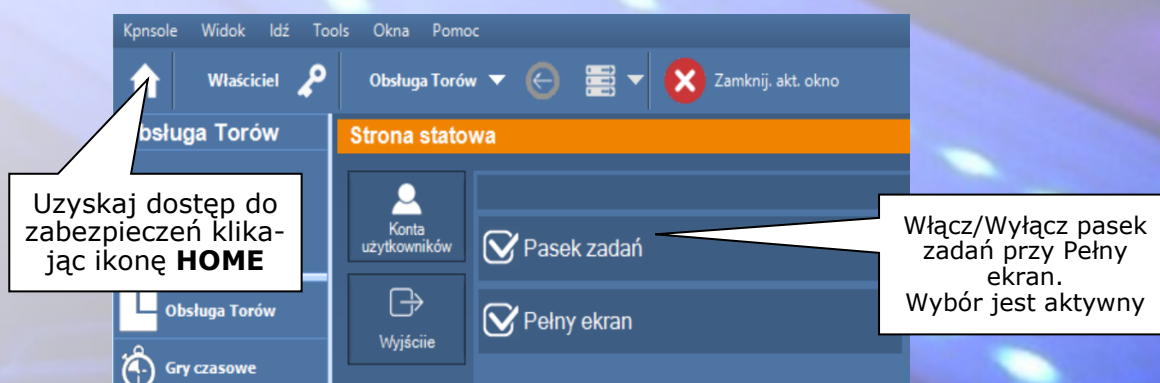
Oznacza, że dotyk jest aktywny



Touch Express - klawiatura

- [A] **Zatwierdź** (ENTER).
- [B] **Klawisz TAB** - używany do przejścia do następnego pola.
- [C] **Wymaż** - usuwa wszystkie liczby/litery są wymazywane z zaznaczonego pola.
- [D] **Klawisz CAPS** - czasowe pisanie dużymi literami.
- [E] **Klawisz CAPS LOCK** - pisanie na stałe dużymi literami.

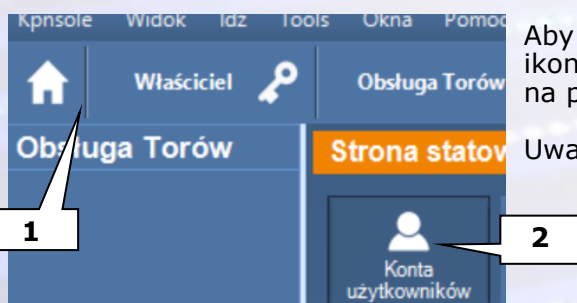
Włączanie/Wyłączanie trybu pełnoekranowego



Obsługa systemu Focus

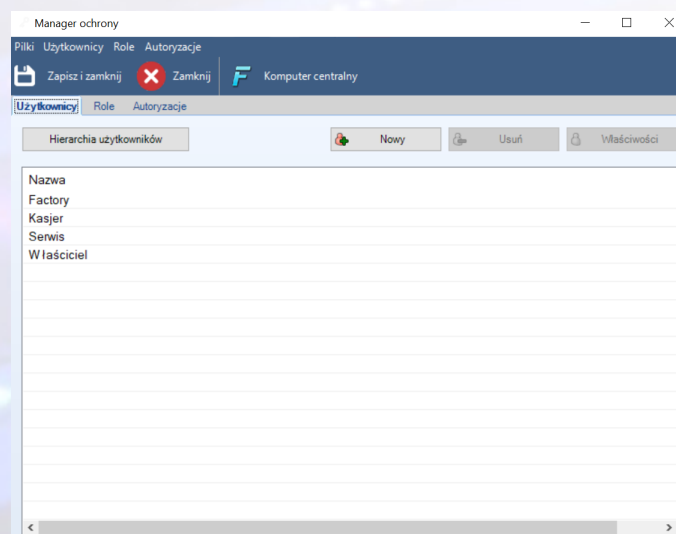
Użytkownicy, Grupy, Role i Uprawnienia

Użytkownik **Focus** to osoba, która może uzyskiwać dostęp do programu **Focus** do różnych celów. Focus może zarządzać wieloma użytkownikami, każdy użytkownik może być personalizowany z różnym odpowiednim uprawnieniem i poziomem dostępu. W danym momencie tylko jeden użytkownik może uzyskać dostęp do programu z tej samej stacji roboczej. Program Focus rejestruje transakcje pod nazwą bieżącego użytkownika.



Aby uzyskać dostęp do okna **Managera ochrony**, kliknij na ikonę [1] **Home** w lewym górnym rogu okna, następnie kliknij na przycisk [2] **Konta użytkowników**.

Uwaga: dostęp jest tylko do uprawnionych użytkowników).



Okno posiada 3 pola i 1 klawisz

Użytkownicy: gdzie mogą być dodawani lub usuwani, nadawane prawa dostępu do poszczególnych funkcji systemu **FOCUS**.

Grupy (Role): gdzie można tworzyć lub usuwać grupy użytkowników posiadających te same uprawnienia.

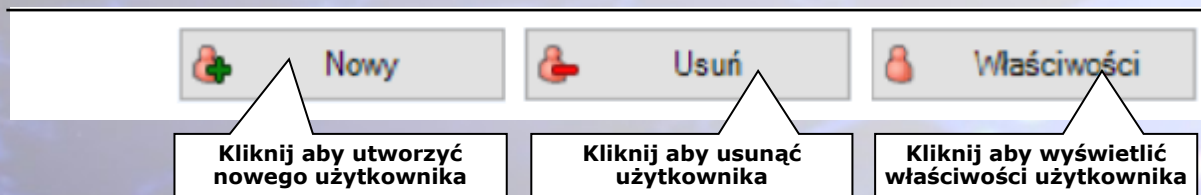
Autoryzacja: (uprawnienia) gdzie są nadawane prawa dostępu poszczególnym użytkownikom lub grupom.

Klawisz **Hierarchia użytkowników:** służy do konfiguracji poziomu użytkowników.

Korzystanie z (**Grup**) umożliwia szybkie nadanie uprawnień użytkownikowi przepisując mu odpowiednią rolę, zamiast definiować mu uprawnienia osobno. Użytkownicy dodani do odpowiedniej Grupy otrzymują te same uprawnienia co przypisane Grupie.

UWAGA: Przed zamknięciem, aby potwierdzić zmiany zawsze używaj przycisk **Zapisz i zamknij**

Użytkownicy systemu FOCUS



Każdy użytkownik może być rozpoznany przez nazwę, hasło, czas logowania, kartę magnetyczną, czy poprzez czytnik linii papilarnych. W systemie Focus istnieje trzech standardowych użytkowników:

- **Kasjer:** grupa użytkowników domyślnie posiadająca ograniczone prawa.
- **Właściciel:** grupa użytkowników administracyjnych posiadająca nieograniczone prawa.
- **Serwis i Factory:** **dostęp ograniczony tylko dla autoryzowanego serwisu i producenta.**

UWAGA

Koniecznym zaleca się ustanowienie hasła dla administratora w celu uniknięcia nieautoryzowanych zmian dostępu innych użytkowników



Dodawanie i modyfikacja użytkownika systemu Focus

Dane użytkownika

Użytkownik | Karta | Kod kreskowy | Hierarchiczna ochrona

Imię: Jan

Nazwisko: Kowalski

Nazwa: Boss

Hasło: *****

ID gratyfikacji: [dropdown]

Usuń zdjęcie

Licznik czasu nieaktywności: 0 minut Bez ograniczeń czasu

Wyloguj po każdej transakcji

Role	Autoryzacje użytkownika
<input checked="" type="checkbox"/> Administrator	
<input type="checkbox"/> Obsługa	
<input type="checkbox"/> Użytkownik	

OK Anuluj

- Aby dodać nowego użytkownika kliknij na **Home** i **Konta użytkowników**
 - Aby dodać nowego użytkownika kliknij na klawisz **Nowy**. Aby edytować dane użytkownika zaznacz jego nazwę i kliknij klawisz **Właściwości**
 - Wpisz nazwę użytkownika w polu nazwa oraz pierwsze hasło w polu **Hasło***
 - W przypadku, gdy jest podłączona kamera internetowa do komputera w recepcji możliwe jest zrobienie zdjęcia do użytkownikowi. W tym celu kliknij na ramkę **Zdjęcie** i użyj klawisza **Chwyć** aby zapisać. W celu usunięcia kliknij na **Usuń zdjęcie**
 - W polu **Licznik czasu nieaktywności** podaj czas po którym użytkownik zostanie automatycznie wylogowany co spowoduje, że program FOCUS zostanie zablokowany.
 - Możesz także skorzystać z pola **wyloguj po każdej transakcji** lecz jest to uciążliwe dla użytkownika ponieważ po każdej transakcji będzie się musiał na nowo logować.
- i** Domyślnie **Licznik czasu jest nieaktywności** ustawiony jest na 300 min. Klikając na pole **Bez ograniczeń czasu** użytkownik nigdy nie będzie wylogowany.

***UWAGA:** wprowadzanie pierwszego hasła nie jest obowiązkowe. Użytkownik zawsze może te hasło wprowadzić, zmodyfikować lub je usunąć z menu logowania. W tym celu użyj klawisza **Wyczyść**.

Konto użytkownika / Czytnik linii papilarnych

Jeśli system jest wyposażony w czytnik kart magnetycznych lub czytnik linii papilarnych użytkownik może zalogować się do systemu bez konieczności wpisywania hasła.

UWAGA

W celu uzyskania odpowiednich kodów (typ użytkownika: właściciel, kasjer, etc.) do zaprogramowania kart magnetycznych skontaktuj się z dostawcą systemu.

Dane użytkownika

Użytkownik | Karta | Kod kreskowy | Hierarchiczna ochrona

Przesuń kartę ...

Data wydania: 28.09.2020

Termin ważności: 01.07.2022

Karta odblokowana

Dane użytkownika

Użytkownik | Karta | Kod kreskowy | Hierarchiczna ochrona

Skan kodu kreskowego ...

Data emisji: 28.09.2020

Data ważności: 01.03.2023

Kod kreskowy załączony

- Kliknij zakładkę **Karta/Kod kreskowy**
- Przesuń kartę lub włóż do czytnika aż wyświetlona zostanie informacja **Przesuń kartę/ Skan kodu kreskowego**.
- Wybierz **Data emisji** oraz **Data ważności**.
- Obowiązkowo: zaznacz pole **Karta odblokowana/Kod kreskowy załączony**.
- Kliknij **OK** aby zatwierdzić.



Obsługa systemu Focus

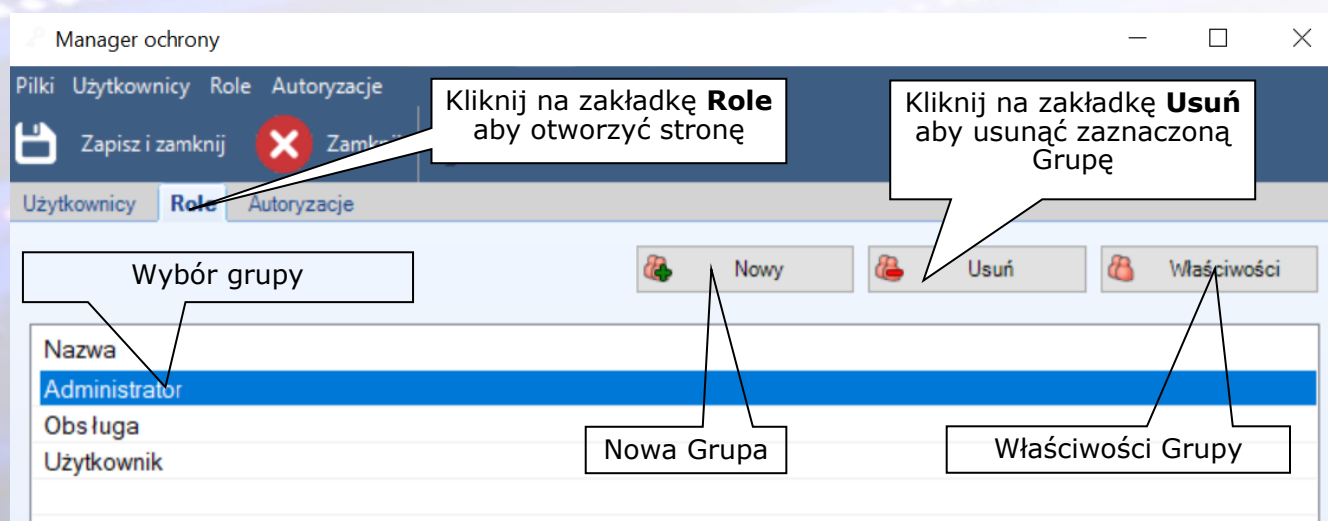
Aby wyłączyć obsługę kart i czytnika kodu kreskowego usuń zaznaczenie w polu „**Karta odblokowana / Kod kreskowy załączony**”; karty oraz obraz linii papilarnych będą odrzucane przez system **FOCUS** przy następnym logowaniu.

Aby usunąć kartę na stałe kliknij klawisz **Reset Karty, Resetuj kod kreskowy**.

Tworzenie / Usuwanie Grup

Jak już wspomniano wcześniej korzystanie z „Grup” pomaga szybko określić uprawnienie użytkowników: zamiast określania uprawnień dla każdego użytkownika bardziej korzystne jest stosowanie grup użytkowników ponieważ użytkownicy tej samej grupy posiadają te same uprawnienia.

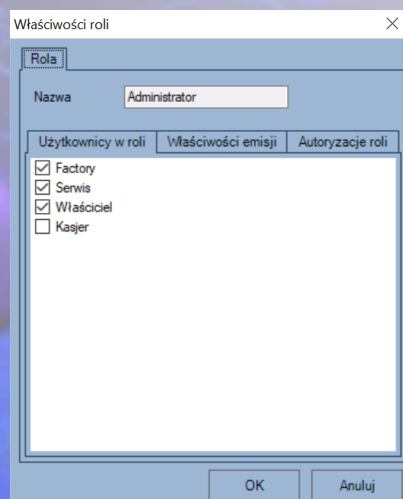
Użytkownicy mogą być przypisani do różnych grup, uprawnienia użytkownika będą najwyższe jaka posiada grupa o najwyższym poziomie uprawnień.



Domyślnie grupy administratora i użytkowników są już zdefiniowane.

- **Administrator:** grupa administratora umożliwia użytkownikom nieograniczony dostęp do programu **Focus**.
- **Użytkownik/Obsługa:** grupa użytkowników posiadają domyślne ograniczenia dla kasjerów i innych pracowników (definiowanie grup oraz ustawianie systemu **Focus** są zabronione dla tej grupy).

Właściwości Grup

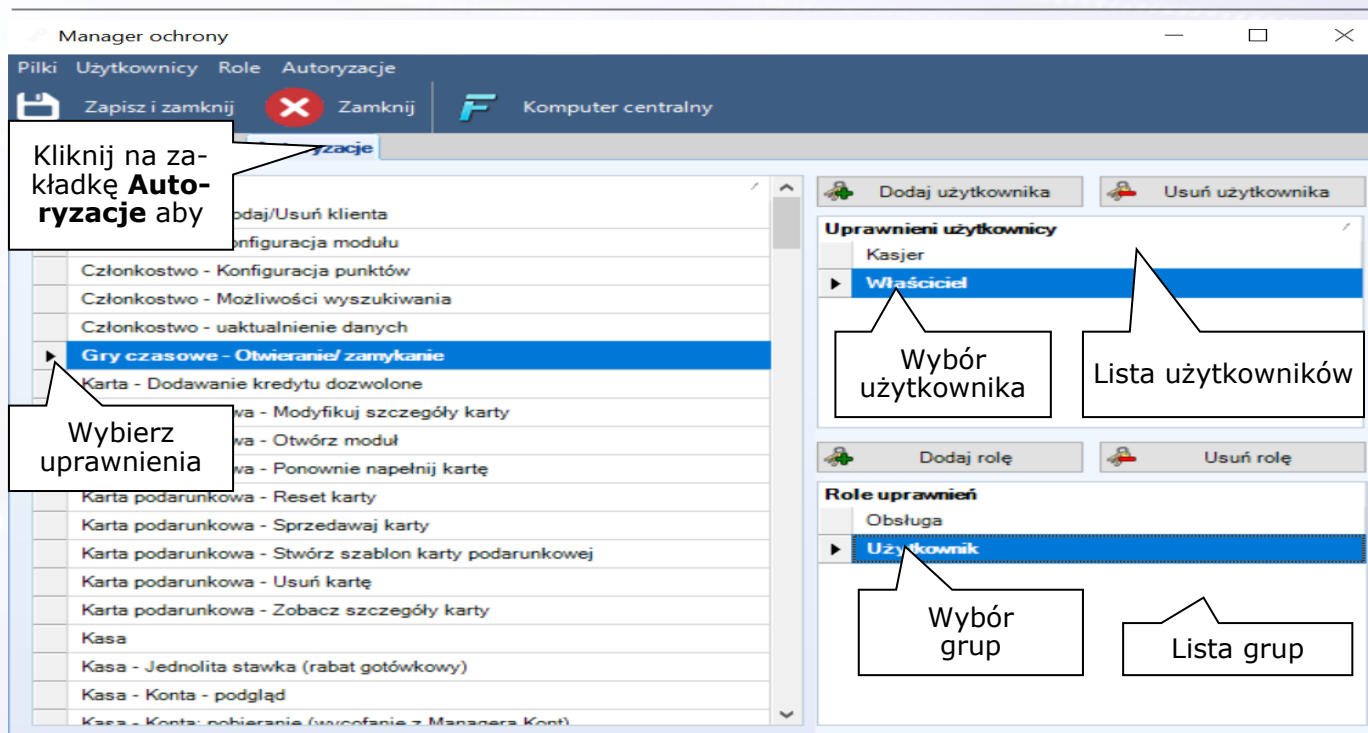


Po utworzeniu grupy jest możliwe przypisanie użytkownika do danej grupy. Po prostu zaznacz którzy użytkownicy mają do tej grupy należeć.

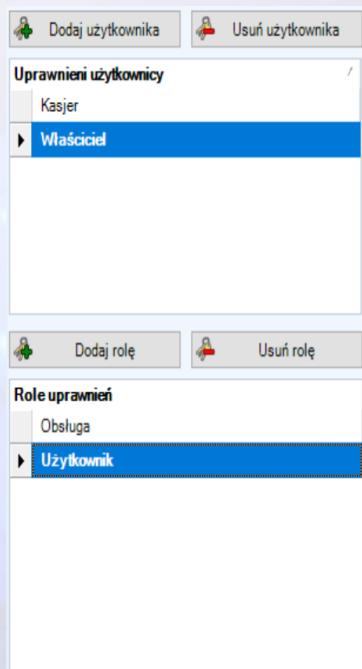
- Kliknij **Ok** aby zatwierdzić.



Uprawnienia



Otwórz zakładkę **Autoryzacje** (uprawnienia) aby przejść do listy uprawnień.



Przedział jednego uprawnienia do użytkownika

- Podświetl opis jednego uprawnienia
- Kliknij na klawisz **Dodaj użytkownika**
- Podświetl nazwę użytkownika
- Kliknij na klawisz **Ok** aby zatwierdzić

Przedział jednego uprawnienia do grupy

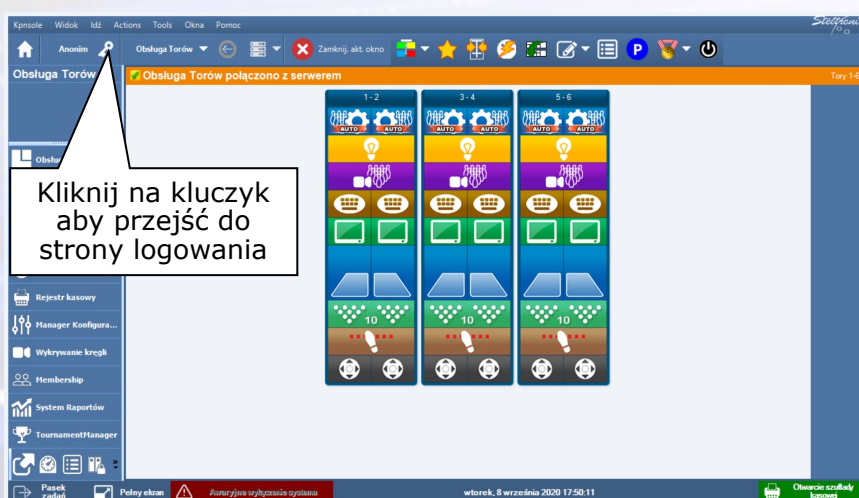
- Podświetl opis jednego uprawnienia
- Kliknij na klawisz **Dodaj do grupy**
- Podświetl nazwę Grupy
- Kliknij na klawisz **Ok** aby zatwierdzić

Usuwanie uprawnień użytkownikom i grupom

- Podświetl uprawnienie
- Podświetl nazwę użytkownika lub grupy na wyświetlonej liści
- Kliknij na klawisz **Usuń użytkownika** lub **Usuń grupę**

Obsługa systemu Focus

Dodaj/Zmień hasło użytkownikowi



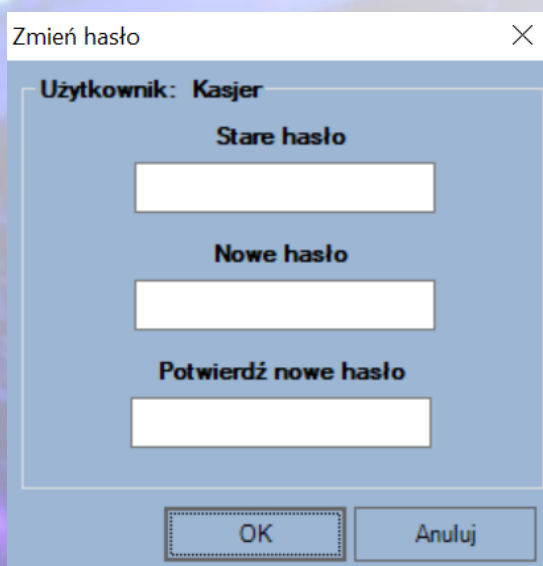
Logowanie do systemu FOCUS:

- przesuń kartę użytkownika
lub
- Kliknij na **kluczyki** aby przejść do okna logowania, wpisz nazwę i hasło, naciśnij klawisz **Zaloguj się**.



Zmiana hasła użytkownika:

Gdy użytkownik jest zalogowany kliknij na **Kluczyki** aby wywołać ekran logowania.



- W polu **Stare hasło*** wpisz dotychczasowe hasło.
- W polu **Nowe hasło** wpisz nowe hasło.
- W polu **Potwierdź nowe hasło** wpisz ponownie nowe hasło.
- Kliknij na klawisz **Ok** aby zatwierdzić.

Ta operacja jest taka sama dla dodawania hasła i zmiany. Jeśli użytkownik nie miał hasła w polu **Stare hasło** nic nie wpisuj.



Ustawienia systemu

Menadżer konfiguracji jest podprogramem **FOCUS** umożliwiającą dostęp do zarządzania i operacji programu:

- **Centrum** (dane centrum, tryb obliczania podatków)
- **Menadżer bazy danych** (ustawienia dla kopii zapasowej programu i archiwizacji danych)
- **Czas otwarcia zamknięcia i świąt** (godzina otwarcie, zamknięcia oraz definiowanie dni wolnych)
- **Urządzenia** (drukarki paragonów/wyświetlacz klienta/szuflady kasy/czytnik kart/System nalewania/Czytnik kodu kreskowego USB/RFID reader)
- **ATGPC** (konfiguracja opcjonalnego urządzenia przeznaczonego do kontroli gier czasowych)
- **Test sieci** (tylko dla instalatorów)
- **Szafki** (ustawienia szafek)
- **Elementy miksera** (dla stacji POS)
- **LaneTalk** (konfiguracja zdalnego połączenia z urządzeniami mobilnymi)
- **StelPads** (konfiguracja konsoli StelPads)
- **Photostrike** (konfiguracja)
- **Zewnętrzny POS** (konfiguracja zewnętrznego stanowiska POS)
- **Konfiguracja Maila**
- **Game Center Menadżer**
- **B11Rezerwacje** (konfiguracja modułu rezerwacji)
- **Turnieje** (ustawienia turniejów i lig)
- **Karta podarunkowa** (ustawienia kart podarunkowych)
- **Rejestr kasowy** (konfiguracja)
- **Restauracja** (konfiguracja produktów i pomieszczenia)
- **Konfiguracja wyposażenia**
- **P.O.S.** (konfiguracja)
- **Gry czasowe** (konfiguracja)
- **Laser Tag** (ustawienia)
- **Zarządzanie reklamami** (ustawienia)
- **Tory** (okno menadżera torów/ustawienia opcjonalne)
- **Maszyny do ustawiania kręgli** (parametry pinsettera zarezerwowane tylko dla serwisu producenta)

UWAGA

Korzystanie z modułu **Konfiguracja systemu** jest zastrzeżone dla właściciela lub użytkowników z poziomu administratora. Parametry pinsettera mogą edytować tylko instalatorzy oraz profesjonalny serwis producenta.

Po dokonaniu zmian w konfiguracji wtyczek kliknij na przycisk **Zapisz** aby zatwierdzić.



Obsługa systemu Focus

Ustawienie podatków

Kalkulacja podatków

Istnieją dwie możliwości wyboru decydujące w jaki sposób program będzie zarządzał obliczaniem podatku przy użyciu tej samej stawki.

- [Podatek wliczony]** (zaznaczone pole wyboru) wartość określona w ustawieniach stawki to „CENA BRUTTO” i obejmuje podatek w sprzedaży.
- [Podatek wliczony]** (pole niezaznaczone) wartość określona w ustawieniach stawki to „CENA NETTO”, a procent podatku (jeśli podatek został uwzględniony jako część stawki) zostanie dodany do sprzedaży.
- [Podatek od pojedynczej pozycji]** dla każdej sprzedaży każdej pozycji program nalicza podatek na podstawie jednej ceny netto. Całkowity podatek jest sumą podatków z każdej sprzedanej pozycji.
- [Grupowanie według podatku]** program gromadzi łączną sumę netto ze sprzedanych elementów, a następnie oblicza sumę podatku w procentach od sumy netto.
- [Tryb paragonowy]** Podatek w trybie progowym różni się w zależności od ustawień progu (w przypadku podatku kanadyjskiego, szczegółowe informacje można znaleźć w rozdziale „Zarządzanie podatkami”).

Podatek od pojedynczej pozycji
Burger - cena netto: = 5,00 zł. Jedzenie i napoje podatek = 23%
Cola - cena netto: = 6,00 zł. Jedzenie i napoje podatek = 23%
----TRANZAKCKA ----
1 Burger = 5,00 zł. Podatek = 1,15 zł. (23%)
1 cola = 6,00 zł. Podatek = 1,38 zł. (23%)
Razem netto: = 11,00 zł. Podatek 23% = 2,53 zł. Razem brutto: = 13,53 zł.

Grupowanie według podatku
Burger - cena netto: = 5,00 zł. Jedzenie i napoje podatek = 23%
Cola - cena netto: = 6,00 zł. Jedzenie i napoje podatek = 23%
----- TRANZAKCKA -----
1 Burger = 5,00 zł. 1 Cola = 6,00 zł.

23% podatku
Razem netto: = 11,00 zł. Podatek 23% = 2,53 zł. Razem brutto: = 13,53 zł.

Pobieranie podatków

Dla stałych członków bowlingu istnieją dwa sposoby podjęcia decyzji w jaki sposób system będzie pobierał podatki jeśli w cenie nie jest zawarty podatek + Grupowanie według podatku i gracz płaci z kartą.

[Użyj gotówki]: podatek zostanie zapłacony gotówką, nie jest pobierany z karty członkowskiej.

[Użyj konta klienta]: podatek zostanie pobrany z karty członkowskiej



Modyfikacja wydruku nagłówka paragonów

- Kliknij na klawisz **Konfiguracja systemu**
- Wybierz zakładkę **Centrum**

Manager Konfiguracji

Centrum Informacje o licencji Menadżer bazy danych Czas otwarcia, zamknięcia i świat Urządzenia ATGPC Test sieci Szafki Elementy miksera Lanetalk

Szczegóły centrum

Id	Nazwa	Pary	Adres 1	Adres 2	Adres 3	CyclePinsetter/WhenOpening
	Jarocin Sport Sp. z o.o.	3				0
11649	Podatek wliczony	Obliczanie podatku	Kolekcja podatków	Oblicz kupony przed obliczeniem podatku	Pozwól wrócić z kasy	
	<input checked="" type="checkbox"/>	Podatek od pojed. <input type="checkbox"/>	Użyj gotówki <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

- Edytuj pola **Adres 1, Adres 2, Adres 3**, informację te będą drukowane pod nazwą na paragonie

UWAGA: Pole **Nazwa** nie może być edytowane ręcznie. Jeśli istnieje potrzeba edytowania tego pola

Przyporządkowanie wtyczek do stacji

- Kliknij na klawisz **Konfiguracja systemu**
- Wybierz zakładkę **Centrum**

Stacja robocza

Nazwa

IBCMS

Kliknij na pozycję aby wybrać wiersz i przeciągnij dla zmiany pozycji

Konfiguracja modułów (IBCMS)

POS	Moduł	Nazwa	Alerty
1	Tory	Obsługa Torów	0 alerty
3	Gry czasowe	Gry czasowe	0 alerty
4	POS	POS	0 alerty
5	BowlStatManagerForm	BowlStatManagerForm	0 alerty
7	Produkty i taryfy	Produkty i taryfy	0 alerty
8	Rejestr kasowy	Rejestr kasowy	0 alerty
9	Manager Konfiguracji	Manager Konfiguracji	0 alerty
10	Wykrywanie kregli	Wykrywanie kregli	0 alerty
11	Membership	Membership	0 alerty
12	System Raportów	System Raportów	0 alerty

Odśwież Odkryj stacje robocze Zapisz

Stacja robocza: Lista wszystkich dostępnych stacji roboczych. Domyślnie dostępna jest tylko jedna główna stacja robocza. Podłączenie innych wykonywane jest przez instalatorów.

Tylko na głównej stacji roboczej (serwer) będą ładować się podczas pierwszego uruchomienia programu **FOCUS** wszystkie dostępne (zgodnie z zakupioną licencją) wtyczki. W przypadku innych stacji roboczych należy podłączać je ręcznie.

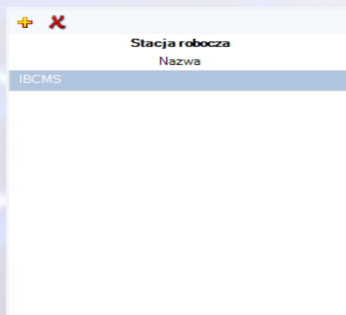
Na liście Konfiguracja modułów wyświetlane są wszystkie dostępne wtyczki do wybranej stacji roboczej oraz w kolumnie POS kolejności.

Nazwy oraz kolejność na liście mogą być edytowane dla każdej stacji roboczej.

Obsługa systemu Focus

Dodawanie nowej stacji roboczej

- Kliknij na klawisz **+** aby rozpocząć automatyczne poszukiwanie komputerów podłączonych do sieci.
- Poczekaj, aż wyświetli się zielony pasek stop.



Po zakończeniu przeszukiwania sieci kliknij na przycisk **+** aby dodać nową linię w oknie stacji roboczych, a następnie ustaw kursor na tym polu.

Wybierz stację roboczą aby dodać do dostępnych

Aby dodać następną kliknij ponownie na przycisk **+** i następnie postępuj jak powyżej.

Usuwanie stacji roboczej

Zaznacz nazwę komputera i kliknij na przycisk **X** (wymagane jest potwierdzenie).

Podłączanie wtyczek do stacji roboczej

Zaznacz nazwę komputera aby rozpocząć zmiany.

Kliknij na przycisk **+** aby podłączyć nową wtyczkę.

Możliwe jest dodanie tych samych wtyczek kilka razy i zmianę ich nazwy jeśli potrzeba:

PRZYKŁAD: Centrum bowlingowe posiada 4 stoły Snooker, 6 stołów Bilardowych, 10 stanowisk dostępu do Internetu, 20 stanowisk Mini Golfa. Wszystkie te stanowiska są udostępniane na czas. Stacja robocza A może zarządzać Snooker'em, Bilardem, P.O.S. Stacja robocza B zarządza torami bowlingowymi i stanowiskami dostępu do Internetu. Stacja robocza C stanowiskami Mini Golfa. Aby zrealizować taki scenariusz stwórz dwie nowe wtyczki Gry czasowe i zmień ich nazwę na Mini Golf i Internet. Dodaj wtyczkę Mini Golf do stacji roboczej C. Dodaj wtyczkę Internet oraz Obsługa torów do stacji roboczej B. Dodaj wtyczkę Gry czasowe i P.O.S. do stacji roboczej A.

UWAGA: wtyczki raportów, Produkty i stawki oraz Konfigurowanie systemu są zarezerwowane do głównego komputera i obsługiwane wyłączenie przez „właściciela” lub „zarządcę”. Strategiczne wtyczki w programie **FOCUS** wymagają obsługi z poziomu administratora.

Usuwanie wtyczek z stacji roboczej

- Podświetl nazwę stacji roboczej
- Podświetl nazwę wtyczki
- Kliknij na przycisk **X**

Zmiana kolejności podłączonych wtyczek w stacji roboczej

- Podświetl nazwę stacji roboczej
- Kliknij na numer w **POS** wybranej wtyczki
- Zmień na inny numer tej pozycji

UWAGA: Wtyczka z numerem 1 w POS będzie pokazana u góry ekranu.



Konfiguracja alertów

Lista

Wybrano	AlertName
<input checked="" type="checkbox"/>	Tor zatrzymany
<input type="checkbox"/>	Rezerwacja
<input type="checkbox"/>	Gra czasowa
<input type="checkbox"/>	Pouring System

Anuluj Ok

Lista alertów (powiadomień) operatora w przypadku wystąpienia zdarzenia. Jeśli masz powiadomienie ustalone dla „Tor zatrzymany” nie będzie on widoczny we aktualnej wtyczce „Obsługa torów”.

W przypadku wtyczki rezerwacji kiedy na torze jest koniec gry ikona alertu będzie migać we wtyczce torów.

Każda wtyczka ma dostęp do czterech rodzajów alertów:

- **Tor zatrzymany**
- **Rezerwacja**
- **Gra czasowa**
- **System nalewania**

Manager Konfiguracji

Centrum Informacje o licencji Menadżer bazy danych Czas otwarcia, zamknięcia i świąt Urządzenia ATGPC Test sieci Szafki Elementy miksera Lanetalk Ste

Szczegóły centrum

Id	Nazwa	Pary	Adres 1	Adres 2	Adres 3	CyclePinsetter/WhenOpening
	Jarocin Sport Sp. z o.o.	3				0
11649	Podatek wliczony	Obliczanie podatku	Kolekcja podatków	Oblicz kupony przed obliczeniem podatku	Pozwól wrócić z kasy	
	<input checked="" type="checkbox"/>	Podatek od pojedy	Uzyj gotówki	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Stacja robocza

Nazwa

IBCMS

Konfiguracja modułów (IBCMS)

POS	Moduł	Nazwa	Alerty
9	Szafki	Obsługa szafek	0 alerty
10	Produkty i taryfy		0 alerty
11	Manager Konfiguracji		0 alerty
12	Membership		0 alerty
13	Rejestr kasowy		0 alerty
14	System Raportów		0 alerty
15	TournamentManager		0 alerty
16	Menadżer zegara czasu pracy		0 alerty
17	GiftCardManager		0 alerty
18	Menadżer kart		0 alerty

Konfiguracja została zmieniona i powinna być zapisana.

Zapisz

Jednorazowa konfiguracja alertu

Zaznacz nazwę stacji roboczej aby rozpocząć zmiany.

Kliknij w sekcji **Alerty** na wtyczkę, w której chcesz ustanowić alert.

Zaznacz **Alert** w kolumnie **Wybrano**.



Obsługa systemu Focus

Menadżer bazy danych

W sekcji **Menadżer bazy danych** jest możliwe ustawienie parametrów dla automatycznej archiwizacji oraz usuwania danych historycznych.

BACKUP tworzy kopię zapasową plików bazy SQL wykorzystywanych przez program FOCUS. Kopia tych plików jest wykorzystywana w przypadku uszkodzenia plików bazy danych lub uszkodzenia głównej stacji roboczej, zarchiwizowane pliki mogą być przeniesione na inną stację roboczą w celu stworzenia nowego głównego stanowiska.

Definicja starych danych jest operacją związaną z usunięciem starszych rekordów w bazie danych

(na podstawie ustalonych dni) co pozwala na utrzymanie wydajności bazy danych.

Mamy trzy rodzaje danych historycznych:

Dane komercyjne: - dane dotyczące transakcji gotówkowych i raportów (zaleca się ustawienie usunięcia archiwizacji po jednym roku).

Dane gier: - informacje o poszczególnych grach i rozegranych grach (zaleca się ustawienie usunięcia archiwizacji po 15 dniach).

Inne dane: - dane dotyczące czasu gier, rezerwacji etc. (zalecana ustawienie usunięcia archiwizacja po 30 dniach).

UWAGA

Kopia zapasowa może być automatycznie wykonana tylko wtedy gdy główny komputer jest włączony.

W przypadku gdy komputer jest wyłączony a nadejdzie czas wykonania archiwizacji kopia zapasowa nie będzie wykonana.

HDA (archiwizacja danych historycznych) nie usunie rekordów, gdy nie są pobrane należności. HDA zacznie się dopiero wtedy, gdy wszystkie operacje kasowe zostaną zamknięte, a sprawozdania ZZ zostaną wykonane przez użytkownika.

Darmowa wersja programu SQL Server zainstalowana w standardowej wersji programu FOCUS zarządza maksymalnie 4GB IBCMS danych, jednak dane nie mogą przekroczyć pojemności 2GB, tak aby pozostało miejsce na przyszłe aktualizacje programu FOCUS.

2GB IBCMS danych wystarcza uważa się za wystarczającą do obsługi informacji z jednego roku prowadzonego biznesu bowlingowego. Użytkownikom zaleca się jednak sprawdzanie wielkości kopii zapasowej (kopia odzwierciedla wielkość bazy danych). W razie potrzeby lub jeśli konieczna jest obsługa bazy danych o większej pojemności prosimy o kontakt z dostawcą w celu zakupu wersji



Archiwizacja - ustawienia

- Kliknij na klawisz **Konfiguracja systemu**
- Kliknij na zakładkę **Menadżer bazy danych**

Zarządzanie backupem

Folder backupu ...

Liczba backupów ↕

Kopij backup do ...

Backup sieciowy - użytkownik/hasło

Czas do backup'u ↕

Częstotliwość ↕

Automatyczny backup aktywny

Ostatni backup

5 dni temu

04.09.2020 11:52:55

Usuwanie starych danych

UWAGA

Jest czynnością obowiązkową, aby ustawić gdzie będą zapisywane pliki kopii zapasowej. Wpisz nazwę ścieżki w polu Folder backupu lub naciśnij ... aby przejść do przeglądania zasobów komputera lub sieci.

Pamiętaj aby okresowo sprawdzać ilość dostępnego miejsca na dysku i usuwać niepotrzebne pliki w celu zapobieżenia przepełnieniu dysku.

SUGESTIA: zapisuj dane na nośniku wymiennym lub na ścieżce sieciowej. Uchroni to przed utratą danych w przypadku awarii komputera w recepcji.

Zdefiniowane terminy tworzenia kopii zapasowych

Za każdym razem jak tworzysz kopię zapasową do nazwy pliku dodawany jest aktualny czas i data.

Liczba kopii zapasowych **Liczba Backupów** decyduje ile kopii zapiszemy w tym samym folderze. Stare pliki powyżej tej liczby będą usuwane.

Aby dokonać ręcznie natychmiastowego utworzenia kopii zapasowej kliknij na klawisz **ręczny backup**; aby aktywować automatyczne tworzenie kopii zapasowej postępuj w następujący sposób.

Aktywuj tryb treningowy - aktywacja tego trybu powoduje, że całe centrum przejdzie w tryb treningowy. Po usunięciu tego trybu wszystkie dane zostaną automatycznie usunięte

- Raz dziennie → wybierz czas archiwizacji
- Raz w tygodniu → wybierz dzień tygodnia i czas archiwizacji
- Raz w miesiącu → wybierz dzień miesiąca (1 do 28) i czas archiwizacji
- Raz w roku → wybierz dzień w roku i czas archiwizacji

Obsługa systemu Focus

Zarządzanie danymi historycznymi (HDA) - ustawienia

- Kliknij na klawisz **Konfiguracja systemu**
- Kliknij na zakładkę **Menadżer bazy danych**

Usuwanie starych danych

Typ danych: Dane komercyjne

Automatyczne usuwanie starych danych

Włączono

Częstotliwość: Raz dziennie

Czas do backup'u: 00:00

Definicja starych danych

Lata: 7

Miesiące: 0

Dni: 0

Godziny: 0

Minuty: 0

Usurń wszystkie dane

Usuń teraz

Zapisz

Aby przejść do ręcznego natychmiastowego kliknij na klawisz ; aby aktywować Automatyczne usuwanie starych danych postępuj w następujący sposób:

- Zaznacz pole **Włączono**.
- Wybierz jeden z typu danych (komercyjne, gry, inne).
- Wybierz czas, w którym należy wykonać.
- Wybierz częstotliwość i definicję starych danych.
- Kliknij na klawisz **Zapisz** aby potwierdzić.
- Powtórz czynności dla innego typu danych, za każdym razem potwierdź klawiszem **Zapisz**.

Typy danych

Rodzaje danych: istnieją trzy rodzaje plików dostępnych do archiwizacji i każdy z nich musi być indywidualnie zapisany.

- DANE KOMERCYJNE: (dane handlowe, płatności za tory, podatki, raporty).
- DANE GRY: (wyniki gier, wyniki turniejów).
- INNE: (pozostałe informacje, szczegóły płatności, dane stałych klientów).

Definicja starych danych

W polach **Definicja starych danych** wstaw odpowiedni parametr, który zdecyduje o „czasie życia” tych danych. Pliki zgodne z wybranym parametrem zostaną usunięte.

Czas otwarcia, zamknięcia i świąt

The screenshot shows the 'Manager Konfiguracji' interface. At the top, there are navigation tabs: Centrum, Informacje o licencji, Menadżer bazy danych, **Czas otwarcia, zamknięcia i świąt**, Urządzenia, ATGPC, Test sieci, Szafka, Elementy miksera, Lanetalk. Below the tabs is a calendar for the year 2020, with months from January to December. The current month is July. To the right of the calendar is a configuration panel titled 'Otwarcia'. It has a 'Grid Caption Area' with columns for 'Dzień rozpoczęcia' and 'Dzień zakończenia'. Below this are rows for 'Start' and 'Stop' times for each day of the week. There are checkboxes for 'sobota', 'niedziela', and 'poniedziałek'. Below the calendar is a 'Wybór' section with a 'Wielokrotny wybór' (Multiple selection) section containing checkboxes for 'Zamknięte', 'Święto', and 'Coroczne'. At the bottom right of the panel are buttons for 'Usuń wszystkie święta' and 'Zapisz'.

UWAGA

Dla prawidłowego działania systemu wymagane jest ustawienie dla każdego dnia tygodnia pory otwarcia i pory zamknięcia centrum bowlingowego.

Ustawienia pory otwarcia

This is a close-up of the 'Otwarcia' configuration panel. It shows a table with two columns: 'Dzień rozpoczęcia' (Start day) and 'Dzień zakończenia' (End day). The rows are for each day of the week: poniedziałek, wtorek, środa, czwartek, and piątek. Each row has a checkbox on the left. Below the table is a 'Wybór' (Selection) dropdown menu.

Dzień rozpoczęcia	Dzień zakończenia
Start	Stop
poniedziałek 09:00	wtorek 02:00
wtorek 11:00	środa 02:00
środa 11:00	czwartek 02:00
czwartek 11:00	piątek 02:00
piątek	sobota

- Kliknij na klawisz aby dodać czas otwarcia danego dnia lub czas zamknięcia.
- Początkowym dniem jest aktualny dzień, jeśli jest konieczna zmiana czasu kliknij na konkretny dzień.
- Wpisz czas otwarcia centrum
- Jeśli jest konieczne zmień dzień i czas zamknięcia centrum.
- Aby usunąć zaznacz wybrane pole, a następnie kliknij na klawisz .

PRZYKŁAD

Centrum bowlingowe jest otwarte pn. od 9.00 do 2.00 i wt. od 11 do 2.00

start poniedziałek 09.00 stop wtorek 02.00

start wtorek 11.00 stop środa 02.00

Ustawianie pory otwarcia i zamknięcia dla pozostałych dni. Jeśli następny dzień ma te same ustawienia kliknij na klawisz a skopiujesz te same ustawienia.



Obsługa systemu Focus

Ustalanie dni świątecznych

Większość Centrów Bowlingowych ustala specjalne stawki sprzedaży podczas dni świątecznych. Program Focus umożliwia zastosowanie takich stawek dla dni określonych jako świąteczne. W trakcie okresu świątecznego stosuje się cenę specjalną dla dni świątecznych, które mogą być stosowane tylko dla tych dni (patrz ustawienia cen ze szczegółami). Także w ten sam sposób możliwe jest ustanowienie w którym centrum jest zamknięte.

Manager Konfiguracji

Centrum | Informacje o licencji | Menadżer bazy danych | **Czas otwarcia, zamknięcia i świąt** | Urządzenia | ATGPC | Test sieci | Szafki | Elementy miksera | Lanetalk

2020

styczeń 2020							luty 2020							marzec 2020							kwiecień 2020						
p	w	ś	c	p	s	n	p	w	ś	c	p	s	n	p	w	ś	c	p	s	n	p	w	ś	c	p	s	n
30	31	1	2	3	4	5	3	4	5	6	7	8	9	2	3	4	5	6	7	8	6	7	8	9	10	11	12
6	7	8	9	10	11	12	10	11	12	13	14	15	16	9	10	11	12	13	14	15	13	14	15	16	17	18	19
13	14	15	16	17	18	19	17	18	19	20	21	22	23	16	17	18	19	20	21	22	20	21	22	23	24	25	26
20	21	22	23	24	25	26	22	23	24	25	26	27	28	27	28	29	30	31	24	25	26	27	28	29	30		
27	28	29	30	31	25	26	27	28	29	30	27	28	29	30	31	24	25	26	27	28	29	30					

Wybrany dzień (na żółto)

Obwarcia

Dzień rozpoczęcia	Dzień zakończenia
Start	Stop
<input type="checkbox"/> sobota	<input type="checkbox"/> niedziela
10:00	00:00
<input type="checkbox"/> niedziela	<input type="checkbox"/> poniedziałek
00:00	00:00
<input type="checkbox"/> poniedziałek	<input type="checkbox"/> wtorek
10:00	10:00

Wielokrotny wybór

Zamknięte

Świąto

Opis święta

Coroczne

(opcjonalnie) nazwij tutaj dni świąteczne

Usuń wszystkie święta | Zapisz

Przypisanie dnia świątecznego

- Kliknij na datę w kalendarzu, data podświetli się na żółto.
- Zaznacz ten dzień jako święto, a następnie jeśli chcesz opisz ten dzień w polu **Opis święta**.
- Jeśli święto powtarza się co roku (np. Boże Narodzenie, Wielkanoc etc.) oznacz je jako „**Coroczne**”.
- Kliknij **Zapisz** lub definiuj następny dzień. Po zakończeniu zdefiniowane daty podświetlą się na zielono.

Usuwanie dni świątecznych

- Kliknij na datę w kalendarzu, data podświetli się na żółto.
- Odznacz ten dzień jako święto
- Usuń zaznaczone dni klikając na klawisz **Usuń wszystkie święta**.

Urządzenia

Każda stacja robocza systemu POCUS może być wyposażona w następujące urządzenia:

- Jedna drukarka paragonów sprzedaży.
- Jedna drukarka zamówień POS.
- Jeden wyświetlacz należności.
- Jedna lub więcej (fizycznie) kas oraz szereg kas wirtualnych.
- Jeden czytnik kart magnetycznych
- System nalewania
- Jeden czytnik kodu kreskowego i linii papilarnych

UWAGA

Każde urządzenie muszą być kompatybilne z zgodne z ECS/POS.
Drukarki paragonów muszą być zainstalowane ze sterownikami dostarczonymi przez producenta i zainstalowane w odpowiednim porcie systemu Windows i lub poprzez oprogramowanie dostarczone wraz z drukarką. Każde stanowisko może być skonfigurowane niezależnie. Konfiguracja odbywa się lokalnie na danej stacji roboczej.

Modyfikowanie konfiguracji urządzeń może wpłynąć na wydajność systemu FOCUS.
Zdecydowanie zalecamy skontaktowanie się obsługi z dostawcą przed wykonaniem jakichkolwiek

- Aby rozpocząć konfigurację podświetl nazwę stacji roboczej i wybierz urządzenie.
- Za pomocą przycisku **Dodaj** dołącz urządzenie, za pomocą **Usuń** - usuń.
- Kiedy skończysz modyfikację naciśnij przycisk **Zapisz** aby potwierdzić.
- Stacja robocza wymaga ponownego uruchomienia aby modyfikacje dały efekt.



Obsługa systemu Focus

Drukarki (drukarka paragonów w recepcji oraz w kuchni)

Drukarka paragonów Pokaż parametry zaawansowane

Instalacji i ustawienia na tej stacji Usuń Dodaj

Urządzenie	Graficznie	Szerokość linii (mm)	Kolumny tek.	Tryb drukowa	Strona kodow	Kod kreskowy	Wysuń linie	Wystni
Microsoft Print to PDF	<input checked="" type="checkbox"/>	56	42	1	PC437	<input checked="" type="checkbox"/>	6	Nic

Wydrukuj zamówienie również na drukarce pokwitowań (przydane dla klienta)

Drukarka zamówień Pokaż parametry zaawansowane

Konfiguracja drukarki zamówień została zmieniona. Proszę pamiętać, by sprostować przydzielony produkt, gdy dane zostaną zapisane. Usuń Dodaj

Urządzenie	Graficznie	Szerokość linii (mm)	Kolumny tek.	Print Mode	CodePage	Kod kreskowy	Wysuń linie	Wystni
Microsoft Print to PDF	<input checked="" type="checkbox"/>	56	42	1	PC437	<input checked="" type="checkbox"/>	6	Nic

Lista dostępnych drukarek pochodzi z folderu dostępnych drukarek w systemie Windows. Więc przed rozpoczęciem konfiguracja drukarka musi być zainstalowana w systemie Windows. Po wyborze urządzenia przystąp do edytowania parametrów:

- **Wysuń linii** - ilość linii wysunięcia po zakończeniu drukowania, **Szerokość** - papieru.
- Graficznie - użyj sterownika graficznego drukarki.
- Graficznie - użyj trybu tekstowego drukarki. Kolumny tekstowe, tryb drukowania, tryb kodowania muszą być określone ręcznie. Dla tych ustawień posłuż się instrukcją obsługi drukarki.

UWAGA: Niektóre drukarki nie będą pracowały w trybie druku graficznego.

Wyświetlacz należności

Wyświetlacz należności

Imię i nazwisko: МІЛУНА ЗДЕТВОРИС

Typ waluty	Liczba kolumn	Liczba wierszy	Symbol waluty	Symbol kodowa
CNN	50	5	PLN	000

Wiadomość powitalna:

Wprowadzenie zmian

- Wybierz urządzenie i określ port, do którego wyświetlacz jest podłączony.
- Zmodyfikuj typ waluty, liczbę kolumn i wierszy zgodnie ze specyfikacją sprzętową wyświetlacza.
- Wpisz wiadomość powitalną w polu, która będzie wyświetlana w czasie gdy wyświetlacz czeka na następną transakcję.

Czytnik kart magnetycznych (stałych klientów)

Czytnik kart magnetycznych

Instalacji i ustawienia na tej stacji Usuń Dodaj

Selected	Typ	Urządzenie	Ustawienia urządzeń	Znak końcowy

- Wybierz odpowiedni port do którego czytnik jest podłączony. Typ urządzenia i parametry są określone domyślnie.

UWAGA: Wewnętrzne ustawienia w Windows muszą być takie same.

System nalewania

Stacja robocza systemu FOCUS może być podłączona do BERG™ Pouring System (system kontroli nalewania). System kontroluje rozlewanie i wielkości porcji z urządzenia podłączonego kablem do stacji roboczej P.O.S. przez port COM. W każdej chwili rozlany drink jest automatycznie aktualizowany na liście sprzedanych produktów w systemie FOCUS.

Drukarki	Wyświetlacz klienta	Szuflady kasy	Czytnik kart	System nalewania	Czytnik kodu kreskowego USB	RFID reader
System nalewaka						
Instalacji i ustawienia na tej stacji					Usuń	Dodaj
Typ	Urządzenie	Baud	Potwierdzenie	Direction		
Berg Generic	COM1	19200	Only when POS is Active	POS -> Pouring system		

Po wyborze stacji roboczej ustaw parametry macierzyste systemu nalewania:

TYP: (domyślnie nie zainstalowano), - BERG GENERIC, BERG BASIC.

URZĄDZENIE: wybierz port COM w wybranej stacji roboczej, gdzie podłączony jest system nalewania.

SZYBKOŚĆ: wybierz szybkość transmisji dla wybranego portu COM.

Szuflada kasy

Na każdej stacji roboczej systemu FOCUS można zainstalować fizycznie kilka szuflad kasowych. Jednakże kasjer może pracować tylko z jedną w tym samym czasie.

Program FOCUS umożliwia także zainstalowanie więcej „wirtualnych szuflad kasowych” w stacji roboczej. Są używane jako zdalna kontrola szuflad kasowych. Mogą być instalowane tylko na głównej stacji roboczej lub w stacji roboczej zainstalowanej w biurze.

Program FOCUS obsługuje następujące rodzaje szuflad kasowych:

- Szuflada kasowa podłączona do drukarki paragonów.
- Szuflada kasowa podłączona do stacji roboczej przez port COM systemu Windows, lub przez specjalny interfejs dostarczony przez dostawcę.

UWAGA: szuflada kasowa, która kontrolowana jest poprzez port COM wymaga dedykowanego portu w systemie Windows, który nie może być udostępniany dla innych urządzeń.

Drukarki	Wyświetlacz klienta	Szuflady kasy	Czytnik kart	System nalewania	Czytnik kodu kreskowego USB	RFID reader
Szuflady kas						
Twórz i Usuń szuflady oraz Udzielaj autoryzacji użytkownikom					Zarządzaj	
Instalacji i ustawienia na tej stacji					Usuń	Dodaj
Nazwa szuflady	Typ	Urządzenie	Czas impulsu	Czujnik włączony		
Szuflada	Esc/Pos serial	COM1	1000	<input checked="" type="checkbox"/>		

Obsługa systemu Focus

- Użyj przycisku **Dodaj** aby dodać nową linię i wpisz nazwę szuflady.
- Kliknij na **Ok** aby potwierdzić
- Powtórz tę operację aby stworzyć wszystkie szuflady kasowe, które będą używane.

Domyślnie wszyscy użytkownicy mogą korzystać z stworzonych szuflad. Aby dokonać personalizacji dostępu użytkowników do szuflad ponownie użyj klawiszu **Zarządzaj** aby odświeżyć menu zarządzania.

- Kliknij na klawisz **+** przy każdej szufladzie
- Zaznacz lub odznacz z listy użytkowników zezwalając na dostęp do konkretnej szuflady.
- Na koniec kliknij na klawisz **Ok**.

Przypisanie szuflady kasy do stacji roboczej

- Użyj przycisku **Dodaj**, i wybierz szufladę którą chcesz dodać do stacji roboczej.
- Wybierz **Typ** szuflady:
 - None** - wybór dla wirtualnej szuflady lub bez szuflady.
 - Esc/Pos serial** - dla szuflad podłączonych przez port COM stacji roboczej (poprzez specjalny interfejs dostarczony przez dostawcę).
 - Esc/Pos printer driver** - dla szuflad podłączonych przez drukarkę paragonową.
 - AGP Serial Pro II** - dla szuflad połączonych przez port COM (typowa w USA).
 Dla Esc/Pos serial oraz AGP Serial Pro II obowiązkowo wybrać port COM stacji roboczej, gdzie fizycznie szuflada jest podłączona.
- **Czas impulsu** (czas impulsu) określa długość impulsu elektromagnesu szuflady. Wartość domyślna 1000 (1sekunda). Zmieniać tylko w razie konieczności.

Aktywne szuflady kasy

Szuflada jest aktywna, gdy fizycznie jest zainstalowana do stacji roboczej. Tylko jedna pracująca szuflada może być przypisana do kasjera, inne będą traktowane jako wirtualne szuflady. Na liście aktywnych szuflad kasowych możliwe jest określenie, który użytkownik będzie miał dostęp fizyczny do aktywnej szuflady wybranej stacji roboczej.

- Kliknij na klawisz **Aktywnej szuflady**.
- Zaznacz na polu wyboru w liście użytkowników, który użytkownik ma dostęp do tej szuflady.
- Na koniec kliknij klawisz **Ok** i kontynuuj.

Kliknij na klawisz **Zapisz** przed wyjściem, aby zastosować zmiany. Uruchom ponownie system Focus na stacji roboczej aby odświeżyć ustawienia.

Konfiguracja kontrolera ATGPC

ATGPC jest opcjonalnym urządzeniem sprzętowym przeznaczonym do sterowania włączaniem / wyłączeniem zasilania urządzeń zewnętrznych takich jak: oświetlenie stołów bilardowych, załączanie stacji internetowych itd. Każde urządzenie może sterować

8-16 grami czasowymi (w zależności od modułu I/O). Jeśli jest konieczne mogą być instalowane dodatkowe urządzenia w centrum bowlingowym.

Program FOCUS kontroluje urządzenie **ATGPC** poprzez protokół TCP/IP. Każde urządzenie posiada swój własny unikalny adres i jest podłączone do tej samej sieci lokalnej co pozostałe stanowiska systemu FOCUS.

Aby skonfigurować urządzenie ATGPC należy wykonać następujące czynności:

1. Dodaj urządzenie **ATGPC-NET** w (Konfiguracja systemu) w zakładce **ATGPC**.
2. Utwórz grę Gier Czasowych (Time Games) i w konfiguracjach zaawansowanych (Setup the Advanced Times games) - właściwości (properties) przypisz porty ATGPC dla każdej z gier (zobacz następny rozdział - konfiguracja gier czasowych).

1. Dodawanie urządzenia ATGPC-NET.

Steltronic Focus-NEX - Front Desk 19.0.5.0

Kpnsole Widok Idź Tools Okna Pomoc

Właściciel Konfiguracja systemu Zamknij, akt. okno Odśwież

Konfiguracja sy... Manager Konfiguracji

Urządzenia ATGPC Test sieci Szafki Elementy miksera Lanetalk Stelpads Photostrike Zewnętrzny POS Konfiguracja Mail'a Game Center Manager B11

Urządzenie ATGPC

Dodaj urządzenie Usuń urządzenie

Id urządzenia	Nazwa urządzenia	Typ urządzenia	OutNum	IpAdres
1	Stoły Bilardowe	Ether I/O 24	16 outputs	10.11.200.1

Gotów. Zapisz

Pasek zadań Pełny ekran Awaryjne wyłączenie systemu wtorek, 27 października 2020 15:14:26 Otwarcie szuflady kasowej

- Kliknij na **Dodaj urządzenie** aby utworzyć nową linię nazwą .
- Wpisz nazwę urządzenia w polu **Nazwa urządzenia** lub pozostaw domyślne.
- Wybierz typ urządzenia (obowiązkowo Ether I/O 24).
- Wybierz ilość kontrolowanych wyjść w polu **OutNum** dla każdego urządzenia (maksymalnie 16).
- Jako domyślnie program przypisze adres IP. Adres musi być zmodyfikowany na fizyczny adres urządzenia (sprawdź na tabliczce urządzenia).
- Kliknij na klawisz **Zapisz** aby zaakceptować wybór.

Obsługa systemu Focus

Szafki

(1) Zaloguj się z prawami administratora

(2) Otwórz Konfigurację systemu

(3) Otwórz zakładkę Szafki

(4) Aby rozpocząć kliknij Dodaj szafkę do banku

Nazwa banku	Pozycja banku	Szerokość banku	Bank Height	Start od numeru	Kierunek Północ - Południe	Stawka	Stawka miesięczna	Dni alertów	Rozmiar przycisku
Szafka Bank #1		1	1	1	<input checked="" type="checkbox"/>	25	<input checked="" type="checkbox"/>	30	60
Szafka Bank #2		1	1	1	<input checked="" type="checkbox"/>	25	<input checked="" type="checkbox"/>	30	60
Szafka Bank #3		1	1	1	<input checked="" type="checkbox"/>	25	<input checked="" type="checkbox"/>	30	60
Szafka Bank #4		1	1	1	<input checked="" type="checkbox"/>	25	<input checked="" type="checkbox"/>	30	60
Szafka Bank #5		1	1	1	<input checked="" type="checkbox"/>	25	<input checked="" type="checkbox"/>	30	60
Szafka Bank #6		1	1	1	<input checked="" type="checkbox"/>	25	<input checked="" type="checkbox"/>	30	60

Każde kliknięcie na klawisz **Dodaj Bank Szafek** tworzy w Szafkach nowy bank; każdy **Szafka bank** ma własną stronę w wtyczce **Szafki**. Na powyższym przykładzie 6 Szafka bank to 6 stron we wtyczce Szafki. Ikony reprezentują każdy Szafka bank, każda strona **Szafek** musi być spersonalizowana w następujący sposób:

- Nazwa banku szafek** - wpisz żadaną nazwę dla strony (przykłada: Szafka kobiety pokój 1; Szafka mężczyźni pokój itd.).
- POZYCJA BANKU** - wpisz opis Szafek.
- SZEROKOŚĆ BANKU** - wpisz ilość kolumn boksów Szafek.
- WYSOKOŚĆ BANKU** - wpisz ilość boksów szafek w wierszu.
- START OD NUMERU** - oznacza numer, której Szafka jest pierwsza na stronie (przykład: Szafka pokój 1 zawiera 50 Szafek i startuje od numeru 1; Szafka pokój 2 zawiera 200 Szafek i startuje od numeru 51, lub innej liczby jeśli to konieczne).
- KIERUNEK PÓŁ/POŁ** - zmiana numerów Szafek przez przesunięcie w pionie (góra dół) zamiast z lewej do prawej.
- STAWKA** - kliknij na pole i strzałki aby wybrać stawkę wynajmu z listy stawek.
- STAWKA MIESIĘCZNA** - zaznacz to pole jeśli stawka wynajmu jest miesięczna, zostaw puste jeśli roczna.
- DNI ALERTÓW** - wskazuje ile dni przed wygaśnięciem Szafka zmieni kolor aby powiadomić obsługę o końcu okresu wynajmu.
- ROZMIAR PRZYCISKU** - możesz zmienić rozmiar klawisza Szafek.



Konfiguracja wydruku przypomnienia

System umożliwia wydruk przypomnienia do klienta o kończącym się terminie wynajmu szafki. Tekst poniższego komunikatu jest przykładowy, który może być edytowany w miarę własnych potrzeb. Makra są automatycznie dodawane przez system do tekstu. Każda wiadomość posiada spersonalizowane makra.

WAŻNE: nie edytuj makra, możesz je usunąć, ale nie edytuj.

The screenshot shows the 'Menadżer wydruków szafek' configuration screen. The main text area contains the following template:

Przypomnienie dotyczące szafki numer <LN> w banku <LB>

Tekst przypomnienia

Drogi <MN>.

Przypominamy że kończy się okres wynajmu szafki-<ED>.

Proszę zgłosić się do recepcji w celu wniesienia opłaty.nasza roczna cena wynosi <RA>.

Jeśli nie chcesz przedłużyć wynajmu, prosimy usunąć swoją wizytówkę i zgłosić się do personelu w celu zwrotu depozytu za klucz.

Masz miesiąc po <ED> aby przekazać szafkę. Po tym okresie zawartość zostanie usunięta i umieszczona w naszym depozycie rzeczy zagubionych.

Nasze centrum oraz pracownicy nie biorą odpowiedzialności za rzeczy pozostawione w naszym budynku dłużej niż 60 dni

Dane nagłówka

<CN>: Szafka numer <LN> w <LB> banku

Macros: <CN> = Center Name, <LN> = Locker Number, <LB> = Locker Bank, <MN> = Member Name, <MA> = Member Address, <CD> = Current Date, <ED> = Expiration Date, <RA> = Rate

vydruk przypomnienia:

Microsoft Print to PDF	Rozmiar czcionki nagłówka:	20
Microsoft Print to PDF	Rozmiar czcionki tekstu:	14
Microsoft Print to PDF	Rozmiar czcionki danych:	14

A callout box labeled 'Makra' points to the placeholder text in the main text area.

Przypomnienie dotyczące szafki numer 32 w banku Szafki zestaw I

Via Bowling 01 Pierwszy

od Jarocin Sport Sp. z o.o.

26.01.2021

Drogi Via Bowling 01 Pierwszy ,

Przypominamy że kończy się okres wynajmu szafki w dniu 31.12.2021.
Proszę zgłosić się do recepcji w celu wniesienia opłaty:
nasza roczna cena wynosi 20,00 zł.
Jeśli nie chcesz przedłużyć wynajmu, prosimy usunąć swoją wizytówkę
i zgłosić się do personelu w celu zwrotu depozytu za klucz
Masz miesiąc po 31.12.2021 aby przekazać szafkę. Po tym okresie zawartość zostanie
usunięta i umieszczona w naszym depozycie rzeczy zagubionych.

Nasze centrum oraz pracownicy nie biorą odpowiedzialności za rzeczy
pozostawione w naszym budynku dłużej niż 60 dni

Przykładowy wydruk przypomnienia



Obsługa systemu Focus

Elementy miksera

Elementy miksera to wstępnie ustawione dostosowania produktów POS, które można wykorzystać podczas sprzedaży produktów POS. Elementy miksera są ogólne i nie są związane z konkretnym produktem, te dostosowania będą dostępne dla wszystkich produktów POS. Elementy miksera mogą być przydatne także dla barmana, który sprzedaje alkohol (Tequila, Rum, Wódka), a następnie dodaje do napoju miksery (cola, sok pomarańczowy, żurawina). Aby utworzyć elementy miksera, otwórz Menadżer konfiguracji > zakładka **Elementy miksera**.

Manager Konfiguracji

Centrum Informacje o licencji Menadżer bazy danych Czas otwarcia, zamknięcia i świąt Urządzenia ATGPC Test sieci Szafki **Elementy miksera** Lanetalk Stelpads Photostrike Zewnętrzny POS

Nazwa (przeciągnij i upuść nagłówek wiersza, by zmienić elementy zamówienia)	Cena
Drinki - Cola	1,0000
Drinki - Woda gazowana	1,0000
Drinki - Sok pomarańczowy	2,0000
Drinki - Żurawina	3,0000
Jedzenia - Bez sera	0,0000
Jedzenie - Bez sałaty	0,0000
Jedzenie - Bez sosu	0,0000

Ikona wyszukiwania

Klawisz wyboru

Nazwa elementu

Wartość

Dolny rząd do wstawiania nowych elemen-

0

Usuń wybrane rzędy Szereguj elementy jak pokazano Zapisz

Aby dodać nowy element miksera, należy wstawić nazwę i powiązaną cenę w dolnym wierszu i nacisnąć przycisk **Zapisz**. Aby usunąć element miksera, zaznacz go i naciśnij przycisk **Usuń** wybrane rzędy.

Aby zmienić kolejność elementów miksera, należy przeciągnąć i upuścić nagłówek wiersza. Po zakończeniu naciśnij przycisk **Szereguj elementy jak pokazano** i **Zapisz**, aby potwierdzić zmiany.

Uwaga: Aby zaznaczyć więcej niż jeden element naraz, przytrzymaj klawisz **Ctrl** na klawiaturze

StelPads

Uwaga: Przypisanie Stelpad do toru można wykonać TYLKO po przypisaniu toru do VLC.

Steltron Focus-NEX - Front Desk 19.0.5.0

Konfiguracja systemu

Manager Konfiguracji

Skonfigurowane stoly internetowe

NFC readers configuration

Server port: 8100 Stelpad port: 8101

NFC Tag Key (16 byte): 4321432143214321432143214321

NFC Tag Key id (1 byte): 01

NFC Tag App id (3 Byte): EDBE94 NFC Tag file index (1 byte): 00 NFC Tag file length (1 byte): 05

Data in azure fields must written in hexadecimal notation

INNE USTAWIENIA

Użyj niestandardowej grafiki

Zapisz

czwartek, 21 stycznia 2021 10:08:27

Otwórz szafki kasowej

Manager Konfiguracji

Skonfigurowane stoly internetowe

DODAJ NOWY STÓL

Para: 1-2

IP stołu: Port:

Usunięty Potwierdź Anuluj

NFC readers configuration

Server port: 8100 Stelpad port: 8101

NFC Tag Key (16 byte): 4321432143214321432143214321

NFC Tag Key id (1 byte): 01

NFC Tag App id (3 Byte): EDBE94 NFC Tag file index (1 byte): 00 NFC Tag file length (1 byte): 05

Data in azure fields must written in hexadecimal notation

INNE USTAWIENIA

Użyj niestandardowej grafiki

Zapisz



Obsługa systemu Focus

PhotoStrike

Kiosk **PhotoStrike** wymaga wprowadzenia stanu udostępnianego obuwia w centrum bowlingowym.

The screenshot shows the 'Manager Konfiguracji' window for 'PhotoStrike'. It includes a sidebar with navigation options like 'Obsługa torów', 'Gry czasowe', and 'Moduł rezerwacji'. The main area is divided into several sections:

- Konfiguracja PhotoStrike:** Contains an 'IpAddress' field with a callout 'Adres IP Kiosku'.
- Table of shoe sizes:** A table with columns 'ShoeSize', 'Type', and 'SizeOrder'. It lists various sizes (e.g., 10 1/2 M, 10C, 10M) and types (MEŹCZYŻNA, DZIECI, KOBIETA) with their corresponding order numbers. A callout 'Rozmiary i ilości dostępnego obuwia' points to this table.
- PRINT BILET:** Includes a 'Jest włączony' checkbox and a 'Koniec czasu informacji o' field set to 300.
- KROKI CREATORA NOWEGO GRACZA:** A list of steps: Step 1 - Nazwa, Step 2 - Zdjęcie, Step 3 - Buty, and Step 4 - Płotki, all with checked checkboxes.
- INNE USTAWIENIA:** Includes a 'Token włączony' checkbox.

At the bottom right, there is a 'Zapisz' button. The system tray at the bottom shows the date 'czwartek, 21 stycznia 2021 11:09:38' and a 'Otwarcie szuflady kasowej' button.



Moduł rezerwacji

The screenshot shows the 'Manager Konfiguracji' window for the 'B11 Rezerwacje' module. The interface includes a sidebar with navigation options like 'Obsługa torów', 'Gry czasowe', and 'Hodul rezerwacji'. The main area is divided into several sections:

- Ogólne:** Contains checkboxes for 'Włączony', 'Przekroczona liczba miejsc', 'Pozwól na overbooking', and 'Zezwól na rezerwację poza godzinami otwarcia'.
- Domyślne pole:** Includes 'Domyślny wybór butów', 'Domyślny wybór skarpetek', and 'Automatycznie dodawanie skarpetek do butów'.
- Wymagane pole:** Features 'Wymagane pole rezerwacji' with checkboxes for 'Tytuł rezerwacji', 'Notatka1', and 'Notatka2'.
- Szczegóły drużyny:** Includes 'Nazwa drużyny', 'Min # z torów', 'Min # z graczy', and 'Wartość na tor'.
- Szczegóły gracza:** Includes 'Pozwól członkom grac bez karty', 'Imię', and 'Nazwisko'.
- Typ rezerwacji:** A table for defining reservation types with columns for 'Wybrany', 'Opis', 'Kolor', and 'Użyj jako domyślnej'. The table lists 'Normal', 'Tournament', and 'League'.

At the bottom right of the configuration area, there is a 'Zapisz' (Save) button. The status bar at the bottom indicates 'Konfiguracja została zmieniona' and shows the system date and time: 'poniedziałek, 4 stycznia 2021 18:04:39'.

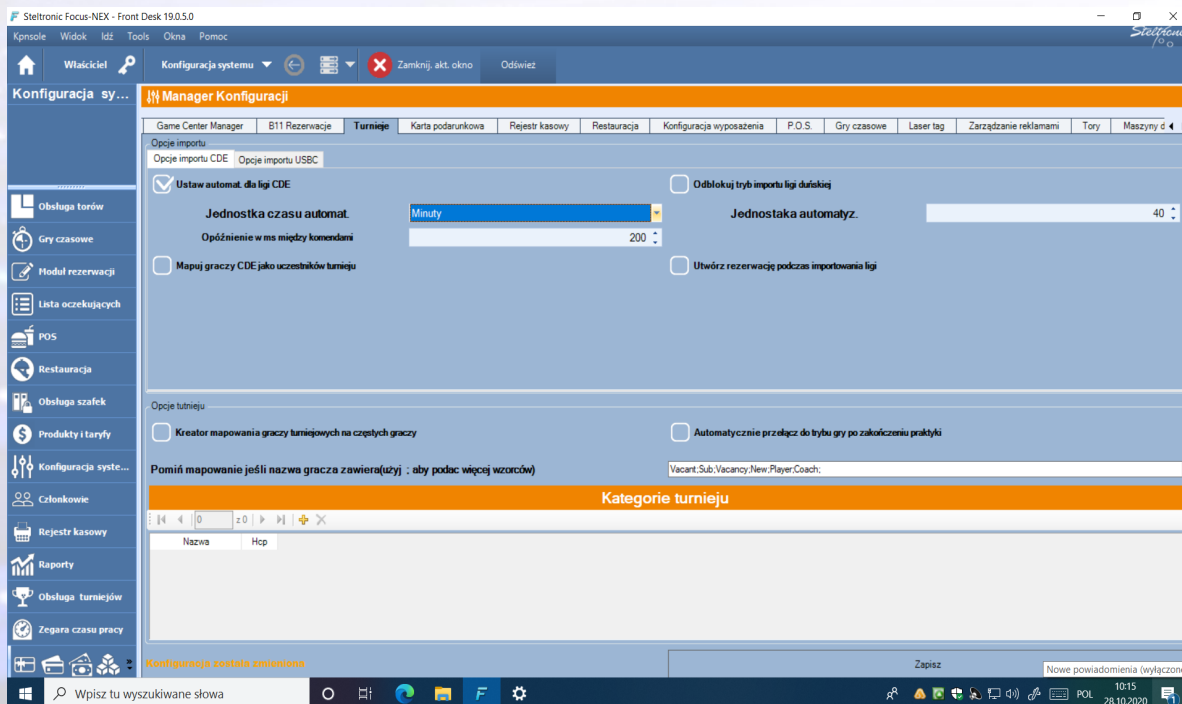
Ogólne (gdy jest włączone pola są obowiązkowe)

Po zakończeniu edycji naciśnij klawisz **Zapisz** aby zapisać zmiany. Następnie uruchom ponownie system **FOCUS** na każdej stacji roboczej aby zamiany się uaktualniły.



Obsługa systemu Focus

Turnieje

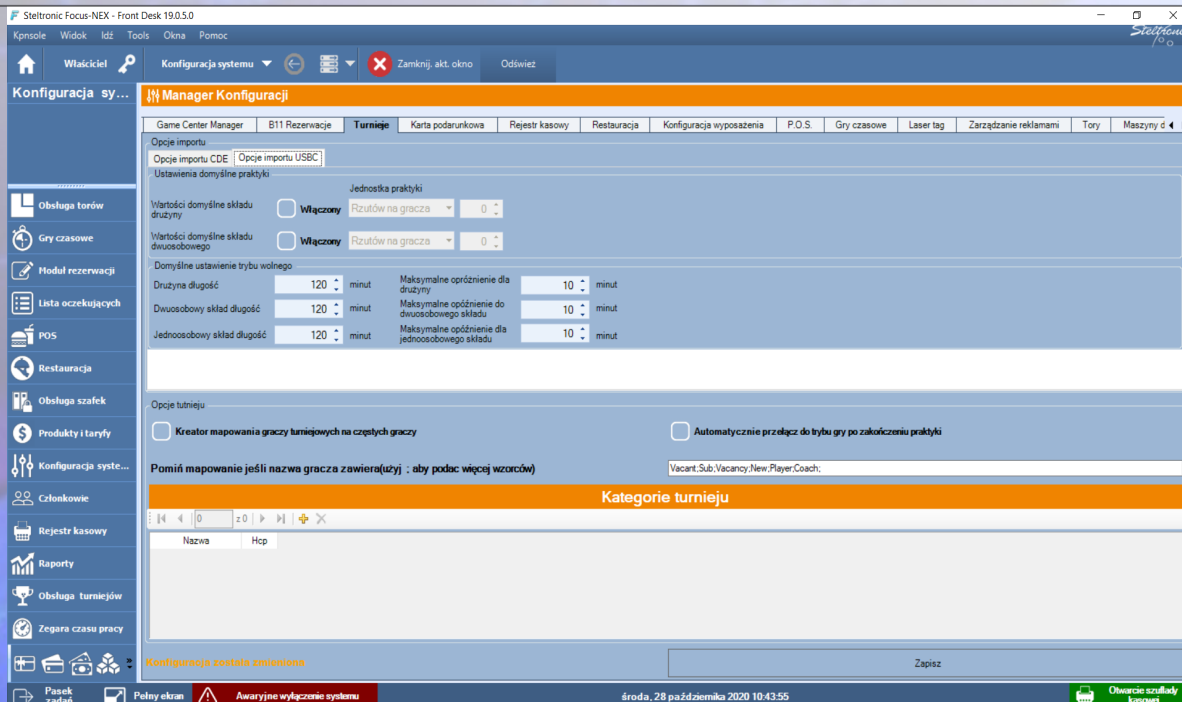


Opcje importu CDA

Ustaw automat do ligi CDE: po włączeniu tory zostaną automatycznie wyłączone po czasie wskazanym w **Jednostce czasu automatyzacji - Czasie**

Opóźnienie (w ms) pomiędzy poleceniami: wskazuje czas (w milisekundach) dla komend przeznaczonych dla wielu torów (na przykład uruchom wszystkie tory, gdy zostaną włączone wszystkie maszyny), jest to konieczne aby zapobiec ogromnym poborom energii w tym samym czasie (125ms = 1/4 sekundy).

Opcje importu USBC



Karty podarunkowe

Steptronic Focus-NEX - Front Desk 19.05.0

Konfiguracja systemu

Manager Konfiguracji

Elementy miksera Lanetalk Stelpada Photostrike Zewnętrzny POS Konfiguracja Mail'a Game Center Manager B11 Rezerwacje Turnieje **Karta podarunkowa** Rejestr kasowy Restauracja Konfigurac

Opcje informacji o karcie podarunkowej na paragonie

- Drukuj informacje o karcie podarunkowej na paragonie
- Drukuj ID karty podarunkowej, jeśli w transakcji używanych jest więcej niż jedna karta
- Drukuj kredyty pozostałe na karcie podarunkowej, jeśli jest większy od 0
- Drukuj gry pozostałe na karcie podarunkowej, jeśli jest ich więcej niż 0
- Drukuj termin ważności karty podarunkowej, jeśli jest on dostępny

Długa data

Format daty terminu ważności

wtorek, 19 stycznia 2021

Nazwa szablonu Karty styczniowe

Nowy Zapisz Usuń

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
	AM	AM	AM	AM	AM	AM	AM	AM	AM	AM	AM	AM	PM	PM	PM	PM	PM	PM	PM	PM	PM	PM	PM
poniedziałek																							
wtorek																							
środa																							
czwartek																							
piątek																							
sobota																							
niedziela																							
Święto																							

Konfiguracja została zmieniona

Zapisz

Pasek zadań Pełny ekran Awaryjne wyłączenie systemu wtorek, 19 stycznia 2021 16:58:43 Otwarcie szuflady kasowej

Informacje o karcie podarunkowej na pokwitowaniu

Opcje informacji o karcie podarunkowej na paragonie

- Drukuj informacje o karcie podarunkowej na paragonie
- Drukuj ID karty podarunkowej, jeśli w transakcji używanych jest więcej niż jedna karta
- Drukuj kredyty pozostałe na karcie podarunkowej, jeśli jest większy od 0
- Drukuj gry pozostałe na karcie podarunkowej, jeśli jest ich więcej niż 0
- Drukuj termin ważności karty podarunkowej, jeśli jest on dostępny

Długa data

Format daty terminu ważności

wtorek, 19 stycznia 2021

Szablon przedziałów czasowych

Służy do definiowania przedziałów czasowych, w których karta podarunkowa jest akceptowana. Możliwe jest tworzenie różnych szablonów jak i zastosowanie jednego szablonu do określonego typu karty podarunkowej. W każdym szablonie możliwe jest tworzenie boksów na poszczególne dni tygodnia i dla Świąt. Każdy dzień można ustawić niezależnie z różnymi ustawieniami: na przykład utwórz przedział czasu od poniedziałku od 09:00 do wtorku 02:00, następnie utwórz wtorkowy.

Nowy

Kliknij **Nowy**, aby rozpocząć tworzenie nowego szablonu.

Nazwa szablonu Karty styczniowe

Nowy Zapisz Usuń

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
	AM	AM	AM	AM	AM	AM	AM	AM	AM	AM	AM	AM	PM	PM	PM	PM	PM	PM	PM	PM	PM	PM	PM
poniedziałek																							
wtorek																							
środa																							
czwartek																							
piątek																							
sobota																							
niedziela																							
Święto																							

Wpisz nazwę szablonu

Wybierz dzień kliknij dwukrotnie aby otworzyć okno czasowe

Obsługa systemu Focus

Zmień czas startu o 1 godzinę

środa 09:00

Zmień czas startu o 30 minut

Zmień czas końca o 1 godzinę

czwartek 02:00

Zmień czas końca o 30 minut

Cancel Ok

Użyj kursorów lub przycisków góra/dół aby zmienić okres przedziału czasowego. Pamiętaj, że przedziały są wykonywane co 30 minut.

Przedział czasowy może zaczynać się o godz. 12:00 i kończyć po północy. Obok przykład. Przedział czasowy rozpoczyna się w środę o 09:00 i kończy w czwartek 02:00. Aby dokonać tego wyboru, użyj suwaka czasu do przejścia na następane dni.

środa 09:00

czwartek 02:00

Cancel Ok

UWAGA

Zmiany w szablonie nie zostaną automatycznie zastosowane do już sprzedanych kart, musisz skorzystać z wtyczki Obsługa kart podarunkowych, która umożliwi modyfikację szablonu już sprzedanych kart.

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
	AM	AM	AM	AM	AM	AM	AM	AM	AM	AM	AM	AM	AM	PM	PM	PM	PM	PM	PM	PM	PM	PM	PM	PM
poniedziałek																								
wtorek																								
środa																								
czwartek																								
piątek																								
sobota																								
niedziela																								
Święto																								

Aby utworzyć nowy przedział czasowy, najedź kursorem myszy na pole, i kliknij dwukrotnie.



Rejestr kasowy

Steltronic Focus-NEX - Front Desk 19.0.5.0

Konfiguracja systemu

Manager Konfiguracji

Zewnętrzny POS | Konfiguracja Mail'a | Game Center Manager | B11 Rezerwacje | Turnieje | Karta podarunkowa | **Rejestr kasowy** | Restauracja | Konfiguracja wyposażenia

Plugin: IBCMS

Rejestr kasowy

Ogólne

- Pomiń kolekcję
- Pokaż stawkę na paragonie
- Domyślnie używaj karti gratisowych (zamiast czeków)

Drukarka paragonów

Stopka:

Drukuj paragon:

- Drukuj podatki oddzielnie na paragonach
- Drukuj bilet kasjera
- Drukuj kod kreskowy
- Drukuj nazwę konta użytkownika
- Drukuj nazwę konta użytkownika na rachunku pre-bill

Maksymalna liczba elementów do wydruku przed zagęszczeniem: (jeśli 0 drukuj wszystko)

- Wysyłaj paragony e-mailem

Tytuł e-maila:

Zawartość e-maila:

Szafka

- Wstaw kwotę otwarcia gdy batch jest tworzony

Konfiguracja została zmieniona.

Zapis

Pasek zadań: Pełny ekran | Awaryjne wyłączenie systemu | wtorek, 27 października 2020 10:59:59 | Otwarcie szafki kasowej

Pobranie należności

Rejestr kasow Szafka: Batch# 2 Otwarty z 07.09.2020 11:03:01 przez Właściciel

Gotówka	<input type="text" value="7,00 zł"/>
Czek	<input type="text" value="0,00 zł"/>
Karta kredytowa	<input type="text" value="0,00 zł"/>
Karta magnetyczna	<input type="text" value="0,00 zł"/>
Kupony	<input type="text" value="0,00 zł"/>
Konta	<input type="text" value="0,00 zł"/>
Użyj punktów jak premiędy	<input type="text" value="0,00 zł"/>
Razem:	7,00 zł
Napiwek:	0,00 zł
Tendered:	0,00 zł
Bilans:	7,00 zł

Panel płatności: 0 zł

Widok do formy płatności

Otwórz szafkę aktywnej kasy

Podziel rachunek | Podziel według pozycji | Zbierz w Szafce

Gdy opcja Pomiń kolekcję jest włączona w menadżerze konfiguracji programu FOCUS pojawi się tylko ekran płatności. Klikając na Ok powodujemy, że dane o transakcji zostaną zapisane. Funkcja ta jest przydatna dla Centrum Bowlingowego, który używa zewnętrznego programu księgowego.

Drukarka paragonów, stopka - opcje drukowania

Jest to wiadomość tekstowa, która będzie drukowana na dole (stopce) paragonu.
Drukarka paragonów: opcje wydruku: Zawsze, Nigdy, Pytaj za każdym razem.



Obsługa systemu Focus

Zaznaczając **Wstaw kwotę otwarcia gdy wsad jest tworzony** zmusza kasjera do zadeklarowania stanu środków w kasie przed wykonaniem pierwszej transakcji pieniężnej, kiedy ta opcja jest wyłączona kasjer może w każdej chwili zadeklarować kwotę otwarcia przed sporządzeniem raportu Z.

Sprawdź kwotę otwarcia - Sprawdź kwotę zamknięcia: Małe centra bowlingowe, w których właściciel nie zamierza kontrolować pracowników (raporty Z) może wyłączyć te pola. Może po prostu uzyskać raport (ZZ), który gromadzi wszystkie transakcje dzienne bez konieczności tworzenia początkowych raportów (Z).

Kupony

Kupony to sposób na zarządzanie innego rodzaju kredytem dla wszystkich rodzajów transakcji takich jak: bowling, POS czy gry czasowe. Musisz skonfigurować z góry wszystkie rodzaje kuponów, który kasjer zaakceptuje podczas jego zmiany.

- Użyj przycisku **DODAJ** aby utworzyć nowy kupon i wprowadź cenę dla każdej pozycji.
- Użyj przycisku **USUŃ** aby usunąć wybrany kupon.
- Aby edytować kupon podświetl linię kuponu, którą chcesz modyfikować i modyfikuj.

UWAGA: Gdy kuponem o wartości 5 zł. dokonasz zapłaty za produkt o wartości 2 zł. t o pozostałe 3 zł. nie będzie już dostępne.



Restauracja

UWAGA

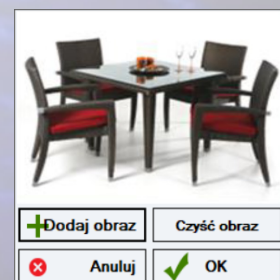
Przed przystąpieniem do konfigurowania wtyczki **Restauracja**, zakończ konfigurację „**Produkty i stawki**”, wstawiając i grupując elementy POS. Dodatkowe informacje można znaleźć w instrukcji obsługi konfiguracji POS.

Otwórz Konfigurację systemu i zakładkę Restauracja

Wybierz grupę elementów
Wybierz istniejącą grupę, by przefiltrować produkty lub kliknij >, by skopiować wybrane elementy. Wpisz nazwę grupy i wciśnij enter, by dodać nową grupę. Kliknij na nazwę istniejącej grupy, by ją edytować. Kliknij na niebieską komórkę, by rozpocząć przeciąganie wiersza.

Wybrany	Produkty i Zestawy	Nazwa	Zamówie	Odblokow	Nazwa grupy
<input type="checkbox"/>	CHICKEN SANDWICH		1	<input checked="" type="checkbox"/>	Jedzenie
<input type="checkbox"/>	CHICKEN STRIPS		2	<input checked="" type="checkbox"/>	Drinki
<input type="checkbox"/>	FRYTKI MALE		3	<input checked="" type="checkbox"/>	Napoje
<input type="checkbox"/>	FRYTKI DUZE		4	<input checked="" type="checkbox"/>	Wódki
<input type="checkbox"/>	KURCZAK SMAZONY		5	<input checked="" type="checkbox"/>	Prwa
<input type="checkbox"/>	BUDWEISER		6	<input checked="" type="checkbox"/>	Prwa bezalkoholowe
<input type="checkbox"/>	ABSOLUT		7	<input checked="" type="checkbox"/>	Napoje owocowe
<input type="checkbox"/>	SMIRNOFF		8	<input checked="" type="checkbox"/>	Ciasta
<input type="checkbox"/>	BACARDI		9	<input checked="" type="checkbox"/>	Fast Food
<input type="checkbox"/>	BACARDIGOLD				
<input type="checkbox"/>	BLUE UV VODKA				

Określ nazwę częściowe	Wykaz szczegóły pomieszczenia restaurac.	Odbloko wany	Użyty	Tory	Nazwa pomieszczenia	Stoły	Obraz
		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Tory	6	
		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Restauracja	6	
		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Bilard	5	
		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Dart	5	



W polu **Nazwa pomieszczenia** możesz wprowadzić do 4 różnych jadalni, którymi chcesz zarządzać. Dla każdego pomieszczenia można zdefiniować konwencjonalną nazwę i żadaną liczbę stołów. Klikając na przycisk **Obraz**, możesz wybrać ikonę, która ma być skojarzona z pokojem.

Pole **Odblokowany** odnosi się do wtyczki restauracji używanej na stacjach roboczych. Jeśli wybrana sala jest dostępna to jest dostępna do normalnego działania z dowolnego komputera z zainstalowaną wtyczką restauracji.

Pole **Użyty** służy do udostępniania pomieszczeń na przenośnych urządzeniach ręcznych Orderman®.

Pole **Tory** służy do obsługi produktów bezpośrednio wtyczek restauracji na tory.

Po zdefiniowaniu kliknij na klawisz **Zapisz ustawienia**



Obsługa systemu Focus

Ustawienia dla systemu Orderman®.


UWAGA

Poniższe instrukcje odnoszą się tylko do ustawień systemu Orderman®, nie dla wtyczki


Określ nazwy częściowe

Wpisz nazwę częściową nazwę i naciśnij
Enter aby dodać nową. Kliknij na istniejącej
nazwie aby poprawić i Enter aby zapisać

Zarezerwowano
Zamówiono
Koniec zamówień

W sekcji **Określ nazwy częściowe** możesz tworzyć przykłady krótkich wiadomości tekstowych do wysłania z palmtopów do konsoli Focus. Aby wstawić krótki tekst, wpisz Częściową nazwę i naciśnij , aby potwierdzić i przenieść go na listę.

Aby edytować tekst: kliknij dwukrotnie tekst z pola listy, wpisz nowy tekst.

Aby usunąć tekst, kliknij dwukrotnie tekst z pola listy i naciśnij .

Wszystkie produkty i zestawy restauracji		Grupa produktów restauracji	
Wybrany	Produkty i Zestawy Nazwa	Zamówienie	Odblokow
<input checked="" type="checkbox"/>	CHICKEN SANDWICH	<input checked="" type="checkbox"/>	1
<input type="checkbox"/>	CHICKEN STRIPS	<input type="checkbox"/>	2
<input type="checkbox"/>	FRYTKI MAŁE	<input checked="" type="checkbox"/>	3
<input type="checkbox"/>	FRYTKI DUŻE	<input checked="" type="checkbox"/>	4
<input type="checkbox"/>	KURCZAK SMAŻONY	<input type="checkbox"/>	5
<input type="checkbox"/>	BUDWEISER	<input checked="" type="checkbox"/>	6
<input type="checkbox"/>	ABSOLUT	<input checked="" type="checkbox"/>	7
<input type="checkbox"/>	SMIRNOFF	<input checked="" type="checkbox"/>	8
<input type="checkbox"/>	BACARDI	<input checked="" type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	BACARDIGOLD	<input checked="" type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	BLUE UV VODKA	<input checked="" type="checkbox"/>	

Grupa produktów restauracji		Nazwa grupy	
Zamówienie	Odblokow		
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1	Jedzenie
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	2	Drinki
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	3	Napoje
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	4	Wódki
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	5	Piwa
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	6	Piwa bezalkoholowe
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	7	Napoje owocowe
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	8	Ciasta
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	9	Fast Food

Sekcja **Produkty i Grupy** restauracyjne określa, które grupy produktów są powiązane i mogą być sprzedawane na stole przez urządzenia ręczne Orderman®. Grupy to zestaw produktów powiązanych w ramach kategorii, na przykład grupa Jedzenie zawiera Frytki małe, Frytki duże, Hamburger itp....

Produkty były już powiązane z powiązanymi grupami podczas przygotowywania Produktów i Stawek. Utworzone w ten sposób grupy będą dostępne również z poniższej listy. Wybierając grupę po grupie, możesz filtrować produkty grupy, zachowując wybór Wszystkie produkty i pakiety. Aby utworzyć grupę, wpisz nazwę w polu i kliknij przycisk **+**, aby potwierdzić. Możesz dodawać produkty indywidualnie do utworzonej grupy.

Wszystkie produkty i zestawy restauracji	Specjalne bułki
--	-----------------

Aby dodać istniejącą grupę do listy palmtopów, wybierz ją i kliknij dedykowaną strzałkę. **Uwaga:** ta opcja wysła WSZYSTKIE pozycje z listy, niezależnie od indywidualnego wyboru pozycji.

Piwo	
------	--

Grupy są dodawane do listy po prawej stronie w kolejności numerycznej, zgodnie z kolejnością wprowadzenia. Aby zmienić kolejność grup lub produktów powiązanych w ramach grupy, kliknij pole z numerem zamówienia i wybierz nową pozycję z listy lub kliknij niebieskie pole, aby przeciągnąć grupę do nowej pozycji.

Grupa produktów restauracji		Nazwa grupy	
Zamów /	Odblokow		
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1	Wódki
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	2	Jedzenie

Zamówienie /		Nazwa produktu	
<input type="checkbox"/>	1	HAMBURGER	
<input type="checkbox"/>	2	SHRIMP PASTA	



Obsługa systemu Focus

Grupy można włączać i wyłączać, klikając odpowiednie pole **Włączone**; Aby dodać produkty do grupy dostępnej w sprzedaży z urządzeniem podręcznym **Orderman**, wykonaj następujące czynności:

(2) Wybierz grupę, aby wybrać jej produkty lub wybierz opcję dla wszystkich produktów

(4) Kliknij na strzałkę w prawo aby dodać produkty

(3) Zaznacz produkty do dodania

(1) Wybierz Grupę do której chcesz dodać produkty

(5) Zapisz ustawienia

Wybrany	Produkty i Zestawy	Zamów / Odblokow	Grupa produktów restauracji
	Nazwa		Nazwa grupy
<input checked="" type="checkbox"/>	HAMBURGER	<input type="checkbox"/>	Ciasta
<input checked="" type="checkbox"/>	CHISBURGER	<input type="checkbox"/>	Fast Food
<input checked="" type="checkbox"/>	STEK BURGER	<input type="checkbox"/>	Specjalne bułki
<input checked="" type="checkbox"/>	PODWÓJNY HAMBURGER	<input type="checkbox"/>	Piwo
<input checked="" type="checkbox"/>	CHIKEN BURGER	<input type="checkbox"/>	Różne
<input checked="" type="checkbox"/>	PIZZA	<input checked="" type="checkbox"/>	
<input checked="" type="checkbox"/>	TYSKIE butelka 0,5	8	
<input checked="" type="checkbox"/>	CORONA	9	
<input checked="" type="checkbox"/>	CHICKEN PASTA PARMIGIANA	10	
<input checked="" type="checkbox"/>	BROCCOLI PASTA	11	
<input checked="" type="checkbox"/>	SHRIMP PASTA	12	

Konfiguracja wyposażenia

Otwórz **Konfigurację systemu** i znajdź kartę **Konfiguracja wyposażenia**.

Manager Konfiguracji

Zewnętrzny POS | Konfiguracja Mail'a | Game Center Manager | B11 Rezerwacje | Turnieje | Karta подарunkowa | Rejestr kasowy | Restauracja | **Konfiguracja wyposażenia** | P.O.S. | Gry czasowe | Laser tag | Z:

Ustaw tę wartość dla wszystkich (wybranych) produktów: 20 40

Nazwa produktu	Najniższy	Prawie wyczerpany
ABSOLUT	20	40
BACARDI	20	40
BACARDIGOLD	20	40
BLUE UV VODKA	20	40
BROCCOLI PASTA	20	40
BUDWEISER	20	40
CAPITAN MORGAN	20	40

Save

W tej zakładce można wstawić wartości Najniższy i Bliski brak w magazynie, które będą regulować filtry zapasów; Te wartości mogą być różne dla każdego wstawionego produktu i można je wprowadzać i edytować również z poziomu wtyczki Produkty i ceny.



Obsługa systemu Focus

P.O.S.

Moduł **P.O.S.** jest wtyczką programu FOCUS przeznaczoną do obsługi sprzedaży produktów z restauracji i sklepu. Grupa produktów Sklepiku to takie produkty sprzedaży jak: buty, kule do gry w kręgle, koszulki i inne gadżety, które są kontrolowane i raportowane w systemie FOCUS, Gry Video (uruchamiane za pomocą wrzutników monet); automaty z napojami bezalkoholowymi itp. Przekąski, Fast Food, alkohole, potrawy i napoje ogólnie zarządzane są w ramach grupy **Restauracja**.

Każda stacja robocza P.O.S. może być konfigurowana indywidualnie. Aby przygotować stację POS należy postępować krok po kroku w następujący sposób:

- Tworzenie produktów dla Sklepiku i Restauracji (z wtyczki Produkty i stawki).
- Aby skonfigurować moduł POS „przeciągnij i upuść” produkty na siatkę POS (w konfiguracji P.O.S.).
- Ustaw cenę sprzedaży, wielkość etc. dla każdego produktu (z wtyczki Produkty i stawki).

UWAGA: wszystkie pozycje grupy Sklepiak i Restauracja muszą być przypisane do stacji POS. Korzystanie z wtyczki POS zależy od podłączonych produktów zawartych w Produkty i stawki.

Tworzenie produktów dla grupy Pro Shop i Restauracja

Proszę odwiedź rozdział **Dodaj/Modyfikuj ...** na stronie **64**

Konfigurowanie wyglądu wtyczki POS stacji roboczej

Otwórz wtyczkę **Konfigurację systemu P.O.S.**

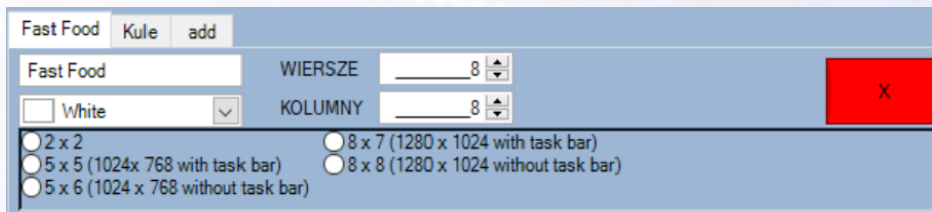
Potwierdzenie zamknięcia

Gdy **Potwierdź zamknięcie** jest zaznaczone system Focus poprosi o potwierdzenie przed rozpoczęciem procedury transakcji płatniczych.



Tworzenia siatki P.O.S.

Siatka wyglądu POS pozwala na umieszczenie maksymalnie 64 ikon produktów na każdej stronie. Dodanie większej ilości stron wtyczki POS pozwala na zarządzanie większą ilością produktów lub grup produktów przypisanych do określonej nazwy grupy. Układ wyglądu każdej strony może być niezależny od wyglądu pozostałych stron.



Dodawanie produktów siatki P.O.S.

Istnieją różne sposoby dodawania produktów sprzedaży do siatki POS.

Dodawanie wybranego produktu (ów) do układu:

- Wybierz produkt klikając bezpośrednio na nazwę lub wybierz kilka produktów klikając na ich nazwy razem z klawiszem CTRL.
- Kliknij na klawisz **Dodaj do siatki** aby przenieść wybrany produkt do układu POS; przeciągnij ikonę jeśli jest to konieczne aby zmienić wygląd ikon w układzie zamówień.

Dodawanie wszystkich produktów:

- Kliknij na klawisz **Dodaj wszystko** aby dodać wszystkie dostępne produkty do siatki, jeśli produktów jest więcej to dodatkowe strony utworzą się automatycznie.

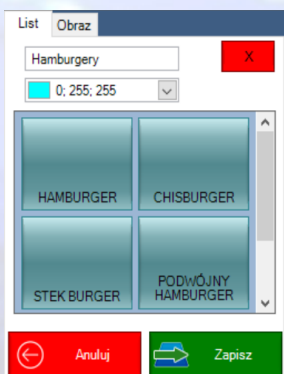
Kopiuj z:

- Skopiuj wygląd i ikony P.O.S. z innej stacji roboczej.

Przeciągnij i upuść:

- Wybierz produkt a następnie przeciągnij go i upuść w wyznaczonym obszarze. Aby przeciągnąć i upuścić produkt wybierz jego nazwę i trzymając wciśnięty lewy klawisz myszy lub trzymając palec na ekranie dotykowym przesunij go do wyznaczonego obszaru i zwolnij klawisz mysz (puść palec z ekranu dotykowego).

Tworzenie podgrup produktów



Gdy produkt jest przeciągnięty na wierzch innej ikony zostanie utworzona podgrupa: pierwsza ikona na stronie jak „china box” zawiera inne produkty, które pojawią się po kliknięciu na tą ikonę. Możliwa jest zmiany nazwy podgrupy oraz zmiana kolor tła.

Usuwanie produktów z siatki

- Przeciągnij ikonę z siatki POS. Produkt jest teraz dostępny na liście dostępnych produktów.

Na zakończenie edycji kliknij klawisz **Zapisz** aby potwierdzić.

Obsługa systemu Focus

Gry czasowe

Innymi rozrywkowymi grami nie bowlingowymi są takie jak: Bilard, Snooker, Ping Pong etc., które zazwyczaj uruchamiane są na czas. Jak zwykle gry czasowe podzielone są na grupy: każda gra z grupy reprezentowana jest przez ikonę. Kliknięcie na ikonę gry spowoduje rozpoczęcie lub zatrzymanie licznika czasu.

Zarządzenia czasem gier w FOCUS:

- Utwórz grupę gier czasowych.
- Określ jak wiele gier czasowych będzie w grupie.
- Wybierz stację roboczą i określ które gry czasowe będą w niej dostępne.

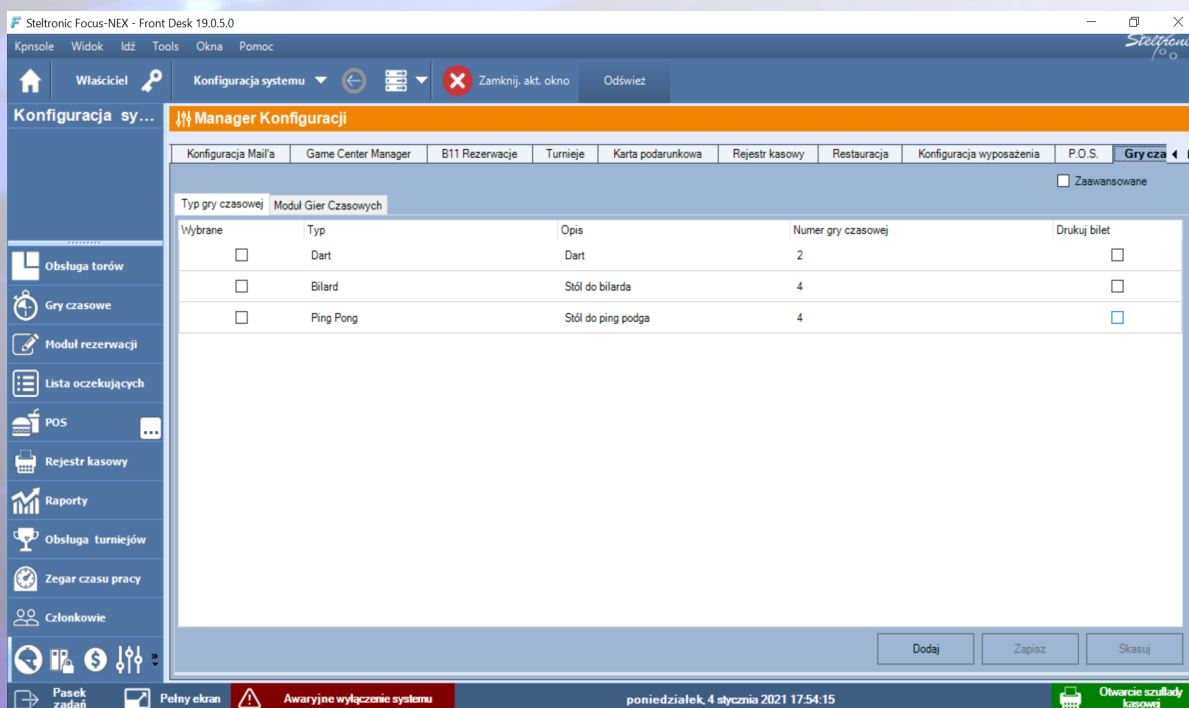
UWAGA

Liczba widocznych ikon gier czasowych zależy od rozdzielczości ekranu i zestawu paska narzędzi programu FOCUS. Dla rozdzielczości 1024x768 (z wyłączonym paskiem zadań) wynosi 10 ikon. 18 ikon na stronie uzyskujemy przy rozdzielczości 1280x1024 z wyłączonym paskiem zadań.

Gry czasowe będą umieszczone kolejno i podzielone na kolejne strony jeśli jedna nie wystarczy aby wyświetlić wszystkie ikony. W ten sposób możliwe jest, że ikony czasowe różnych grup będą wyświetlane na tej samej stronie. Jeśli to konieczne należy podzielić gry czasowe na grupy, utworzyć więcej wtyczek „Gier Czasowych” i używać jej jako opakowanie do innej grupy.

Tworzenie grup Gier czasowych

- W **Konfiguracji systemu** kliknij na zakładkę **Gry czasowe**.



- Kliknij na klawisz **Dodaj** aby dodać nową linię do dodania nowej grupy gier czasowych.
- Wpisz nazwę grupy w polu **Typ gry czasowej** oraz jeżeli to konieczne opis grupy w polu **Opis**.
- W polu **Numer gry czasowej** wpisz ilość gier czasowych dostępnych w danej grupie.
- Użyj przycisku **Dodaj** aby dodać kolejne grupy jak powyżej.



Zaawansowana konfiguracja gier czasowych

Dostępne edytowalne pola w zaawansowanej konfiguracji gier czasowych

- **Nazwa typu gier czasowych, Opis.**
- **Zawsz używaj czasu rozpoczęcia** (przedpłata, domyślnie nie zaznaczone, płatność po grze).
- **Podziel płatność na wiele stref czasowych** (płatność po grze).

Przypisanie zadań gier czasowych

Aby uzyskać dalsze szczegóły patrz instrukcja instalacji urządzenia ATGPC.



Obsługa systemu Focus

Ustawienia grup gier czasowych na liście wtyczki

Zaawansowane

Typ gry czasowej: Moduł gier czasowych

Wybierz wszystko
 Kopiuj z

Plugin	Wybrane	Nazwa gry czasowej	Pozycja
IBCMS	<input checked="" type="checkbox"/>	Bilard_01	1
	<input type="checkbox"/>	Bilard_02	1

Gry czasowe

Wspólna konfiguracja
 zawsze używaj czasu rozpoczęcia do ustalania opłaty
 Podziel płatności na wiele stref czasowych (Ceny Pro-Stawka)

Zapisz

- Aby włączyć grupę gier czasowych podświetl stację roboczą.
- Zaznacz pole **Wybrane** aby włączyć grupę gier czasowych.

Ustawienia zaawansowane grup gier czasowych na liście wtyczki

Podłączanie **Zaawansowane** wtyczki grup gier czasowych możliwe jest gdy:

- Kopiujesz tą samą skonfigurowaną wtyczkę do innej stacji roboczej.
- Przydzielasz tą samą skonfigurowaną grupę do innej wtyczki.
- Zmieniasz pozycję gier czasowych.

Na koniec edycji kliknij na klawisz **Zapisz** aby zapisać zmiany. Następnie uruchom ponownie program FOCUS aby załadować nowe elementy we wtyczce gier czasowych. Zaleca się aby utworzyć stawki gier czasowych przed rozpoczęciem wynajmu.

Zarządzanie reklamami

Narzędzie zarządzania reklamami pozwala na zainstalowanie w systemie punktacji własnych zdjęć i filmów. Będą one wyświetlane na monitorach torowych w czasie, gdy tory nie są uruchomione.

Kolejność zdjęć lub filmów, które będą wyświetlane na monitorach torowych zależy od listy odtwarzania. Za pomocą tego narzędzia możliwe jest tworzenie list odtwarzania oraz wybór jednej z nich jako listy domyślnej.

Po utworzeniu nowej domyślnej listy odtwarzania konieczne jest przeprowadzenie synchronizacji pliku i załadowanie go do każdego komputera torowego VLC.

Zdjęcia i filmy muszą być przygotowane według następujących parametrów:

ZDJĘCIA:
Rozmiar: 1024x576 pikseli
Proporcje ekranu: 16:9
Format pliku: jpg; bmp

FILMY:
Kodowanie: MPEG 1
Maksymalny rozmiar: 768x432
Proporcje ekranu: 16:9
Maksymalna szybkość transmisji: 99532 kbps
Ilość klatek na sekundę: 25
Format pliku: mpg

Kopiowanie plików jpg/bmp/mpg do katalogu

UWAGA

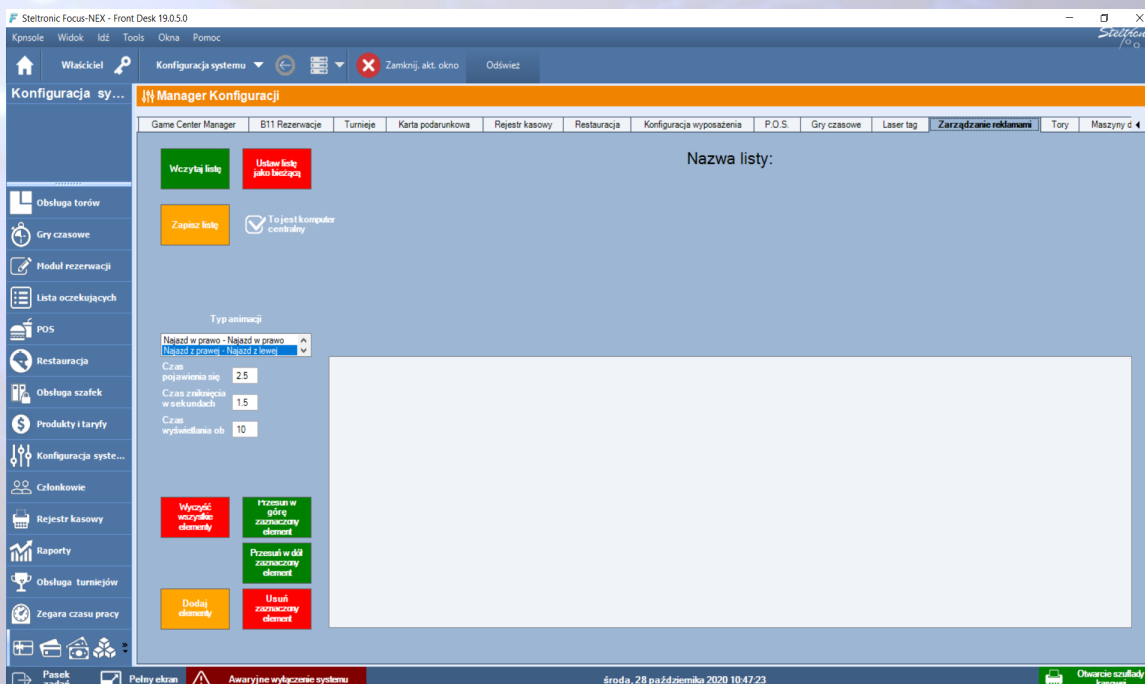
Następujące operacje muszą być wykonane przez osoby posiadające wiedzę o systemie. Niewłaściwe usuwanie lub podmienianie plików w folderze Vision może mieć wpływ na funkcjonowanie komputerów torowych VLC

Główny folder z którego komputer torowy VLC będzie pobierał zdjęcia i filmy znajduje się wyłącznie w komputerze recepcji i znajduje się na **C:\program files\Steltronic\Vision\Media\Bkg**.

Zaleca się aby utworzyć pod folder gdzie można skopiować własne pliki (przykład stworzenie własnego folderu Custom; **C:\program Files\Steltronic\Vision\Media\Bkg\Custom**).

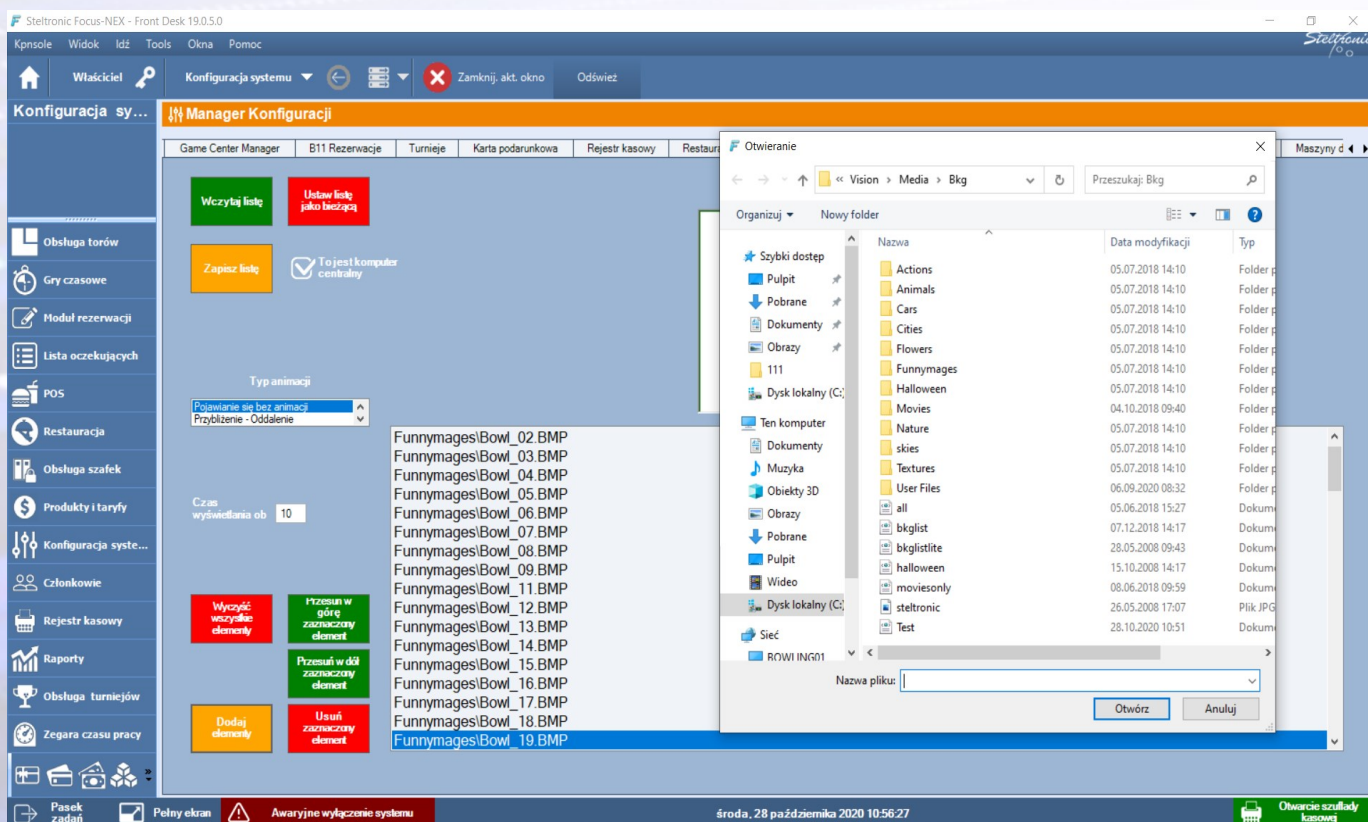
Uruchamianie narzędzia zarządzającego reklamami

Otwórz wtyczkę **Konfiguracja Systemu** znajdź i kliknij na **Zarządzanie reklamami**.

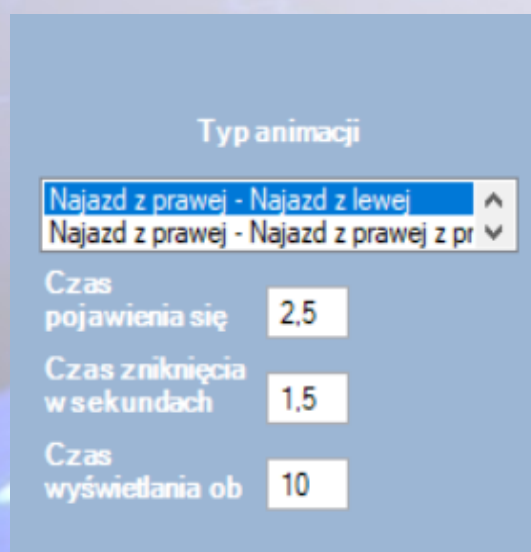


Obsługa systemu Focus

Tworzenie własnej listy odtwarzania



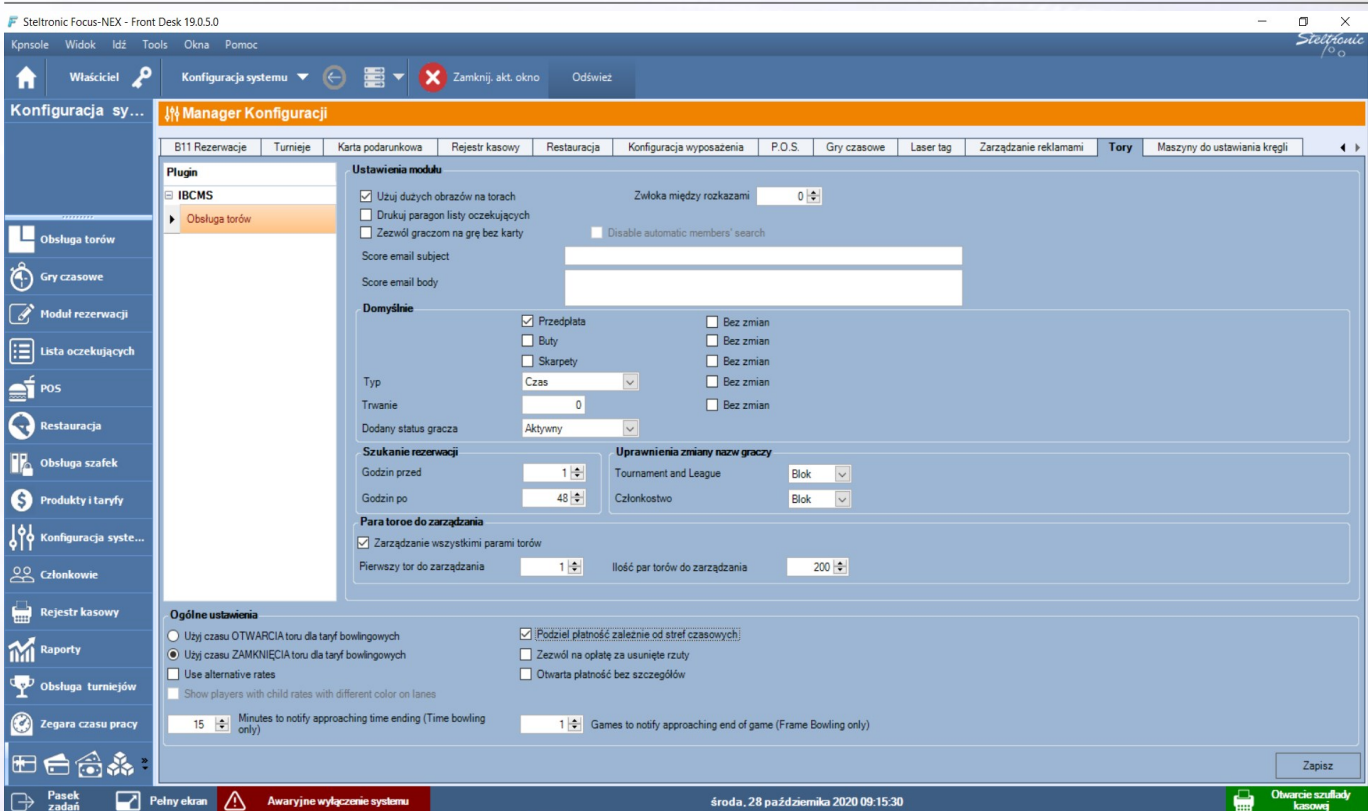
- Aby dodać kliknij **Dodaj elementy**. Aby dodać więcej plików powtórz czynności.
- Aby zmienić kolejność wyświetlania zaznacz plik i używając przycisków **Przesuń w górę / dół zaznaczony element** przesuń go na liście do góry lub w dół.
- Aby usunąć plik z listy zaznacz go i użyj przycisku **Usuń zaznaczony element**.
- Aby usunąć wszystkie pliki kliknij na **Wyczyść wszystkie elementy**.



- Wybierz **Typ animacji**
- Wybierz **Czas pojawiania / znikania w sekundach**
- Wybierz **Czas wyświetlania**



Tory



The screenshot shows the 'Manager Konfiguracji' window for 'Tory' in the Focus-NEX system. The interface includes a sidebar with navigation options like 'Obsługa torów', 'Gry czasowe', and 'Moduł rezerwacji'. The main area is titled 'Ustawienia modułu' and contains several sections: 'Plugin' (with IBCMS selected), 'Ustawienia modułu' (with checkboxes for image quality, receipt printing, and search options), 'Domyślne' (with checkboxes for deposit, shoes, and socks), 'Szukanie rezerwacji' (with time range selectors), 'Uprawnienia zmiany nazw graczy' (with dropdown menus for tournament and league), 'Para torów do zarządzania' (with checkboxes for management and player count), and 'Ogólne ustawienia' (with radio buttons for opening/closing time and checkboxes for payment options). A 'Zapisz' button is located at the bottom right of the configuration area.

Wspólne ustawienia (ustawienia obowiązkowe dla wszystkich stacji)

Użyj czasu **OTWARCIA** lub użyj czasu **ZAMKNIĘCIA** dla określenia stawki za gry bowlingowe: jedna z tych opcji programu FOCUS pozwala na znalezienie stawki cenowej w zależności od przedziału czasowego. Wybór czasu **OTWARCIA** określi stawkę cenową jako jedną z dostępnych cen gdy zostaje tor uruchomiony. Wybór czasu **ZAMKNIĘCIA** określi stawkę cenową jako jedną z dostępnych gdy tor zostaje wyłączony.

PRZYKŁAD:

Cena od 9.00 do 10.00 wynosi - 5 zł. za grę, od 10.00 do 14.00 wynosi - 6 zł.

Dwóch graczy zaczyna grę o 9.45 kończy o 10.45.

Wybór czasu **OTWARCIA** naliczy cenę 5 zł. za grę.

Wybór czasu **ZAMKNIĘCIA** naliczy cenę 6 zł. za grę.

Podziel płatność zależnie od stref czasowych: Podział płatności w wielu strefach czasowych; poprzez włączenie tej opcji program oblicza kwotę płatności w stosunku do każdego przekroczenia strefy czasowej (jeżeli cena jest różna pomiędzy strefami czasowymi). Jeśli podział płatności nie jest włączony program przyjmie kwotę według czasu **OTWARCIA/ZAMKNIĘCIA** ustalonego wcześniej.

UWAGA: Podział płatności obowiązuje tylko w przypadku, gdy tor jest sprzedany na czas; w celu prawidłowego obliczenia musi być załączona funkcja określania stawki jako czasu **OTWARCIA**.

PRZYKŁAD:

Cena od 9.00 do 10.00 wynosi - 50 zł. za godzinę, od 10.00 do 14.00 wynosi - 60 zł. za godzinę.

Dwóch graczy zaczyna grę o 9.30 kończy o 10.30.

System naliczy 30 min $50/2 = 25$ zł. oraz $60/2 = 30$ zł.

Razem stawka wynosi - 55 zł.



Obsługa systemu Focus

USTAWIENIA WTYCZKI:

Każde stanowisko systemu **FOCUS** może być zdefiniowane tak aby użyć ustawień domyślnych, które będą stosowane w każdej chwili wynajmu toru.

Zezwól graczom na grę bez karty

Zaznaczenie tej pozycji włączyć/wyłączyć opcję wyszukiwania stałych członków po nazwie z listy. Członek musi przedstawić kartę magnetyczną lub użyć odcisku palca przed wpisaniem na tor.

Użyj dużych obrazów na torach

Zaznaczenie tej pozycji zwiększa wielkość ikony toru. Jest to przydatne w centrach bowlingowych wyposażonych w małe dotykowe monitory lub w ośrodkach z niewielką ilością torów.

Drukuj paragon dla listy oczekujących

Po zaznaczeniu istnieje możliwość wydrukowania w dowolnym czasie listy dziennych oczekujących rezerwacji z listy dokonanych na stacji roboczej FOCUS.

Opóźnienie pomiędzy poleceniami

Parametr ten pozwala na wybór czasu opóźnienia pomiędzy wieloma komendami. Na przykład; kiedy załączamy wiele torów równocześnie i mamy załączone opóźnienie tory załączać będą się automatycznie, po jednej parze w określonym przedziale czasowym. Pozwala to na uniknięcie przepięć elektrycznych.

Domyślnie

UWAGA: zaznaczenie pola **Bez zmian** uniemożliwia dokonywanie zmian tych parametrów na stacji roboczej w recepcji obsługującej tory bowlingowe.

Przedpłata:	Dla wszystkich torów - płatność przed uruchomieniem toru.
Buty:	Automatycznie dodaje buty do każdego gracza.
Skarpety:	Automatycznie dodaje skarpetki do każdego gracza
Typ Gry/Czas:	Ustaw tryb toru sprzedaży na gry na czas (minuty).
Dodany status gracza - Aktywny\Odroczony\Pominięty:	Ustawienie statusu nowego gracza dodanego do czynnego toru: Aktywny = dodany nowy gracz do toru w użyciu będzie natychmiast grał. Inni będą musieli poczekać, aż nowy gracz zrówna się z rozegranymi ramkami w grze. Odroczony = nowy gracz zacznie grę, gdy zaczyna się następna nowa gra. Pominięty = ustawia operator w recepcji lub w konsoli graczy.

Szukanie rezerwacji

Godziny przed/po : Ten parametr definiuje filtr przeszukiwania rezerwacji; liczba godzin przed - liczba godzin po aktualnym czasie.

Para torów do zarządzania

Pole te określa które i ile torów będą kontrolowane (widoczne) na każdej stacji.

Pierwszy tor do zarządzania:	Oznacza pierwszy tor, który ma być kontrolowany przez stację roboczą - numer zawsze musi być nieparzysty.
Ilość par torów do zarządzania:	Określa ile torów będzie kontrolowanych przez wybraną stację.



Obsługa systemu Focus

Turnieje i Ligi uprawnienia zmiany nazw graczy

Możliwe są trzy opcje dla turnieju i ligi oraz zasad zmian nazwy członków:

- Zezwalaj
- Blokuj
- Zapytaj

Dla Ligi utworzonej poprzez funkcję import CDE listy graczy sugerujemy aby ustawić zasady Block (zablokuj) lub **Ask** (zapytaj), edytowane nazwiska nie zostaną odzwierciedlone w **CDE** przy imporcie punktacji.

Turnieje i/lub ligi tworzone i zarządzane poprzez wtyczkę **Obsługa turniejów** może być ustawione na **Allow** (zezwalaj), zmiany zostaną wykonane bezpośrednio w bazie danych.

Członkostwo - Uprawnienia zmiany nazw graczy

Możliwe są trzy opcje zasad zmiany nazwy członków:

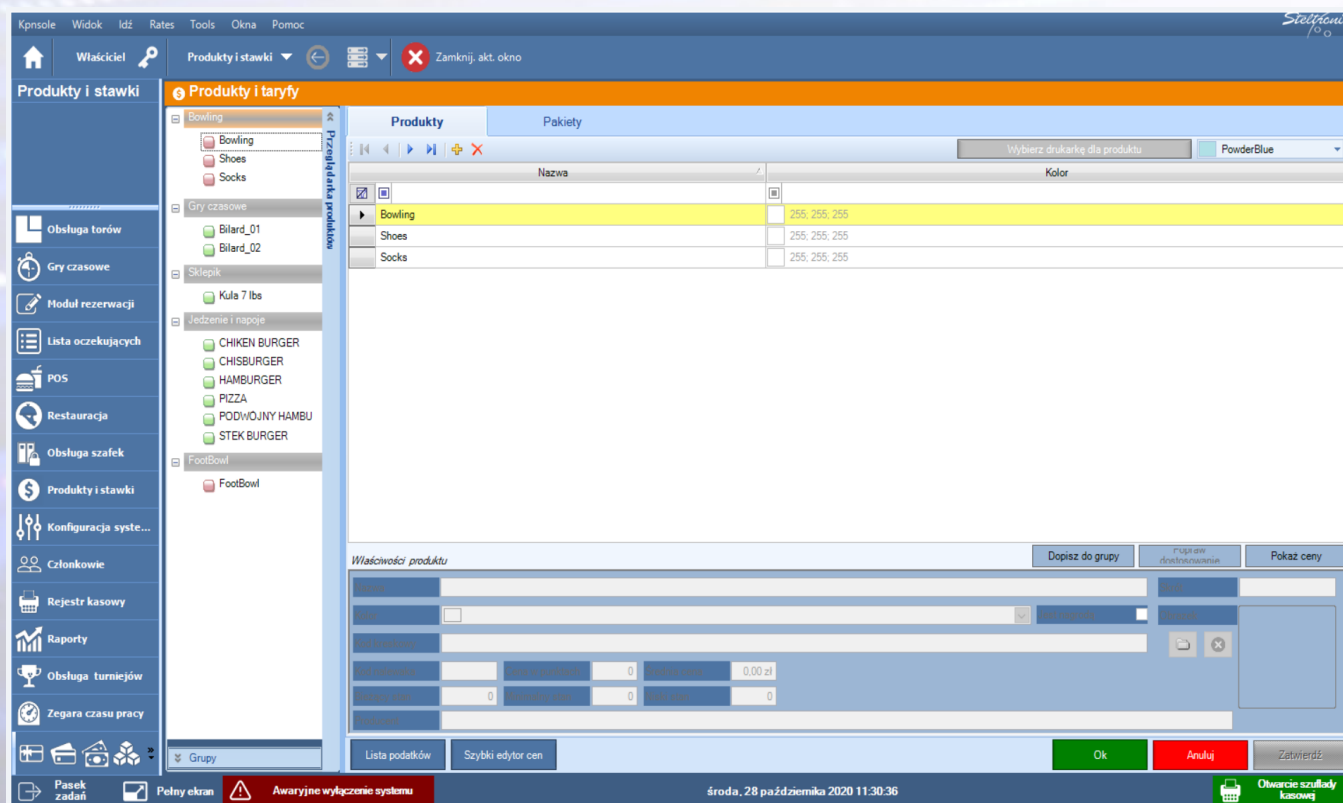
- Zezwól
- Blokuj
- Zapytaj

Gdy wybierzemy zezwól nazwa członka może być zmieniana bezpośrednio w menadżerze obsługi torów, a dokonane zmiany na stałe zapisane w bazie danych, nawet na liście członków.

Obsługa systemu Focus

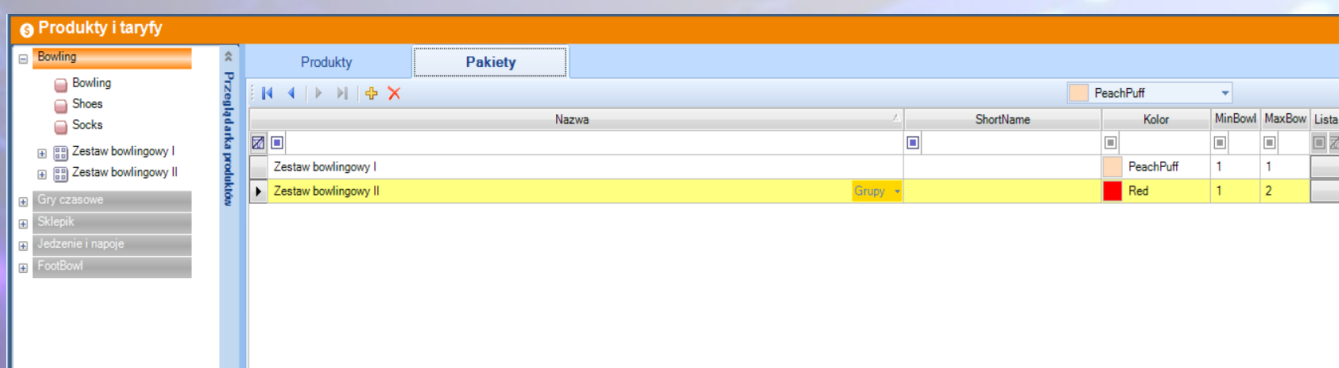
Produkty i stawki

W Produktach i stawkach możliwe jest tworzenie, modyfikowanie i usuwanie produktów, ich cen, wartości, czasu, typu wszystkich gier bowlingowych, gier czasowych czy produktów POS.



Dostępne są 4 grupy podstawowych produktów:

- **Bowling** - obejmują wynajem torów, butów i sprzedaż skarpetek.
- **Gry czasowe** - sprzedaż gier czasowych.
- **Sklepik** - grupa produktów oferowanych w sklepiu.
- **Jedzenie i napoje** - produkty POS, grupa produktów z restauracji jak żywność czy napoje.



Produkty mogą być sprzedawane jako pakiety. Pakiety mogą być złożone z różnych produktów np. bowling z produktami **Jedzenie i napoje** czy **Sklepik**.

Przed wykorzystaniem pakietu należy go stworzyć przez określenie co on zawiera. Pakiety nie mogą mieć zastosowania dla gier czasowych i gier bowlingowych opłacanych po zakończeniu gry.



Obsługa systemu Focus

Grupy

W sekcji grupy możliwe jest tworzenie grup oraz podłączanie każdego indywidualnego produktu do grupy. Podłączenie produktów do grup produkty POS pozwala na: a) uzyskanie raportu z sumy wszystkich produktów b) wyświetlenie skrótów produktów dołączonych do grupy (pomoce do wyświetlenia ilości produktów w grupie).

(1) Kliknij tutaj aby wyświetlić lub ukryć sekcję grupy

(2) Kliknij Dodaj aby stworzyć nową grupę

(3) Wpisz nazwę grupy

(4) Wybierz kolor lub pozostaw domyślny

Dołączanie produktów do grup

(1) Wybierz grupę np. Jedzenie i napoje

(2) Podświetl produkt

(3) Kliknij tutaj aby przejść do okna grup

(4) Dołącz do grupy

Lista produktów

W oknie Produkty i stawki dostępny jest klawisz **Lista podatków**, który umożliwia dodanie, edycję lub usunięcie podatków. Po stworzeniu podatków, jakiegokolwiek podatek może być zastosowany dla każdej stawki. UWAGA: jeśli to konieczne możliwe jest zastosowanie więcej niż jednego podatku dla jednej stawki.

- Aby stworzyć podatek kliknij na klawisz **Lista podatków** aby otworzyć okno.
- Użyj **Dodaj** aby stworzyć nowy podatek
- **Nazwa** i **Procent** są polami obowiązkowymi.
- Kliknij na Ok aby zakończyć.

Klawisz **Usuń** usuwa wybrany podatek.



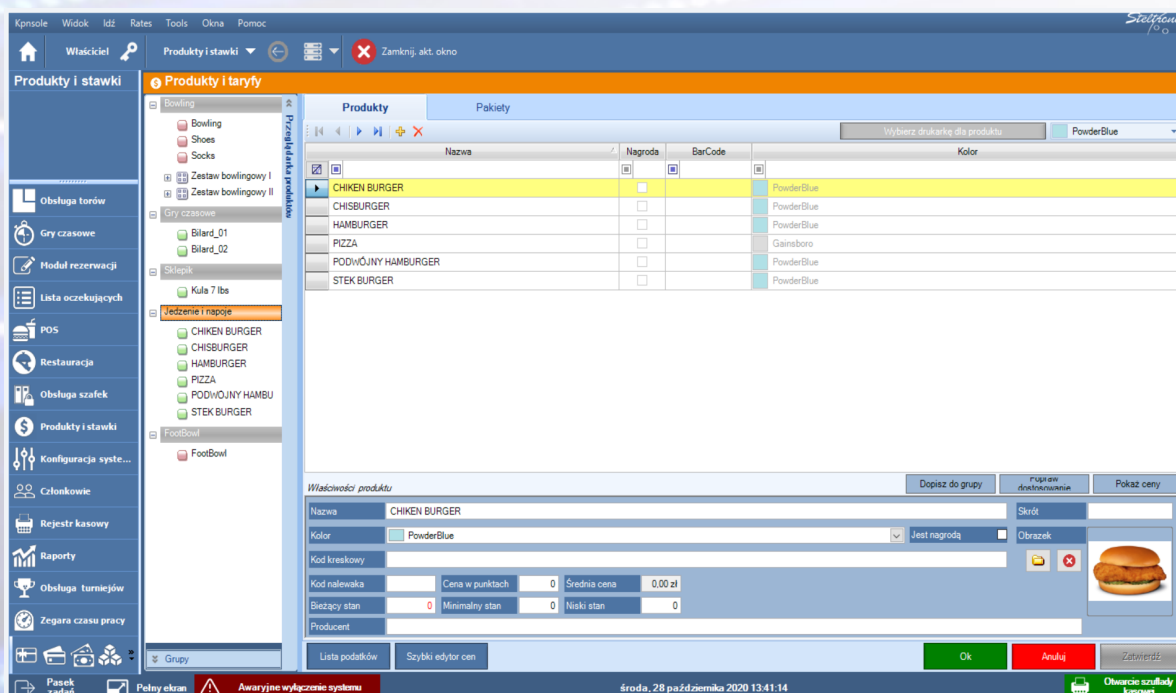
Obsługa systemu Focus

Dodawanie/modyfikowanie/usuwanie produktów POS

W Produktach i stawkach możliwe jest tworzenie, modyfikowanie i usuwanie produktów, ich cen, wartości, czasu, typu wszystkich gier bowlingowych, gier czasowych czy produktów POS.

UWAGA

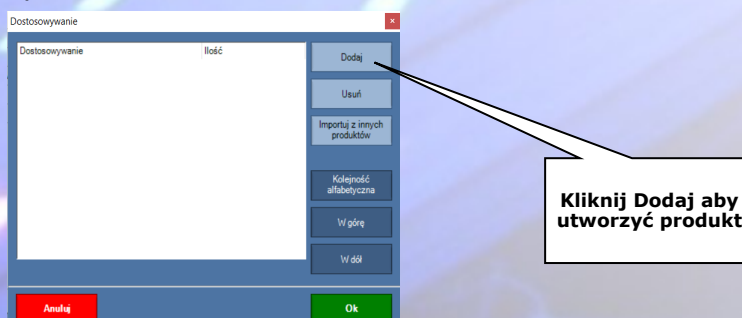
Produkty POS muszą być przypisane do układu stacji roboczej, co opisane w rozdziale wygląd stacji roboczej POS.



- Kliknij na klawisz **Doda+** aby dodać nową linię w liście produktów.
- Wpisz nazwę produktu, zmień kolor ikony lub kliknij na klawisz **Zdjęcie** aby użyć ikony jako produktu POS. Przejrzyj swój folder aby wybrać zdjęcie dla ikony, kliknij **Zapisz** aby zapisać zdjęcie dla ikony. Kliknij na **Dodaj do grupy** aby przypisać produkt do grupy.
- Zaznacz pole **Jest nagrodą** jeśli chcesz użyć produkt jako nagrodę dla gier.
- **Kod nalewaka** - jeśli do systemu jest podłączony system nalewania napojów wpisz kod tego systemu. Przypisanie kody powoduje, że nie można użyć nalewania ręcznego. Kliknij na przycisk PRICES aby przejść do ustawienia ceny produkty.
- Aby edytować kliknij na nazwę produktu, aby usunąć wybrany produkt kliknij na przycisk **X**

Dostosowanie produktów

Każdy produkt POS może być dostosowany do skomponowania zamówienia, funkcja ta jest przydatna do wysyłania zamówień do kuchni lub zamiany produktów jako nagroda, dodawania lub usuwania produktów niestandardowych.



Definiowanie stawek

The screenshot shows the 'Taryfy' (Rates) configuration window. Callouts point to various elements:

- Kliknij tutaj aby utworzyć sekcję bowlingu**: Points to the 'Produkty i stawki' menu item.
- Kliknij tutaj aby ustawić stawki Bowlingu**: Points to the 'Bowling' category in the left sidebar.
- Kliknij tutaj aby ustawić stawki Gier czasowych**: Points to the 'Gry czasowe' category in the left sidebar.
- Wybierz stawkę**: Points to a rate entry in the main table.
- Strona edycji stawki**: Points to the 'Edycja' button for a selected rate.
- Powrót do głównej listy**: Points to the 'Powrót do produktów' button.
- Abby rozpocząć Kliknij na klawisz Produkty i stawki**: Points to the 'Produkty i stawki' menu item.

The main window displays a table of rates with columns for 'Kod', 'Nazwa', 'Opis', 'Taryfy komp.', 'MemberRate', 'Stawka dzieci', 'Początek', 'Koniec', 'Ranking', 'Stawka podzielona', and 'Przedświadczenie'. Below the table, there are sections for 'Podatki' and 'Stoły taryfy i ceny'.

UWAGI

Metoda konfiguracji stawek jest taka sama dla bowlingu, skarpetek, butów, gier czasowych, produktów POS, jednostkowych i minimalnych.

Cena i jej zmienne parametry są dostępne w zależności od strefy. Dla celów archiwalnych i prowadzenia dokumentacji zaleca się nigdy nie usuwać stawek jeśli używano ich wcześniej w sprzedaży torów bowlingowych. Zaleca się aby po prostu wyłączyć ją.

W polu opisu stawki można opisać dlaczego stawka została wyłączona.

Wspólne komendy dla wszystkich edytowanych stawek.

The diagram shows a toolbar with the following controls and their functions:

- Wybór pierwszej stawki**: Points to the first button (left arrow).
- Przejdź do poprzedniej stawki**: Points to the second button (left arrow).
- Przejdź do następnej stawki**: Points to the third button (right arrow).
- Przejdź do ostatniej stawki**: Points to the fourth button (right arrow).
- Dodaj stawkę**: Points to the '+' button.
- Usuń filtr**: Points to the 'X' button.

Obsługa systemu Focus

Kod stawki	Nazwa stawki	Stawka menadżera	Stawka specjalne	Opcjonalnie opis stawki	Ranking stawki
PACT11	Poniedziałek do piątek do 16.00 na g				
<input checked="" type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
07.09.2020				0	
Nie	Pon	Wt	Śro	Czw	Pią
	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
					<input type="checkbox"/>
					<input type="checkbox"/>

Stawka obowiązuje od dnia

Stawka jest aktywna

W jakich dniach stawka obowiązuje

Stawka obowiązuje do dnia

Stawka świąteczna

Inne stawki

KOD STAWKI - numer stawki (dodawany automatycznie, lecz można go edytować).

AKTYWNA TAK / NIE - stawka aktywna lub nie stawki.

NAZWA STAWKI.

POCZĄTEK - dzień, w którym stawka zacznie być obowiązująca (domyślnie jest to data utworzenia stawki, jednak to pole można edytować).

KONIEC - dzień, w którym wygasa ważność stawki, brak daty brak końca ważności.

OPIS - Pole do opisu stawki.

RANKING - liczby w polu od 0 do X, ranking określa kolejność wyświetlania stawek, gdy więcej niż jedna stawka jest dostępna w czasie transakcji. Przykład stawka z rankingiem 0 będzie domyślnie pierwszą ze stawek, z 1 następną, z 2 następną i tak dalej.

ŚWIĘTO / PRZEDŚWIĄTECZNY - po włączeniu tego pola stawka będzie dostępna tylko w dniu oznaczonym jako święto.

STAWKA DZIECI - po włączeniu tego pola stawka będzie dostępna tylko dla dzieci

DNI W TYGODNIU - wybierz dzień tygodnia, w którym stawka jest dostępna.

TARYFA MENADŻERA - gdy pole jest zaznaczone to tylko administrator lub użytkownik z jego prawami będzie mógł korzystać z tych stawek cenowych.

TARYF. KOMP. (specjalna stawka na imprezy) - jeśli to pole jest zaznaczone to umożliwia rozszerzenie gier bez konieczności dokonania płatności za każdą nową grę. Klient płaci za pierwsze uruchomienie toru. Ta stawka jest przeznaczona tylko dla imprez. Proponujemy aby przypisać tą stawkę jako TARYF. KOMP.

Dodawanie podatków do stawek.

Kod	Nazwa	Opis
GRY 01	PN-CZW do 16	
<input checked="" type="checkbox"/>		
31.10.2020		0

Kod	Podatek	Procent
VAT	VAT	7
* UZD	Uwskowy	1

Aby zastosować dodatkowy podatek kliknij tutaj

Wybór stawki

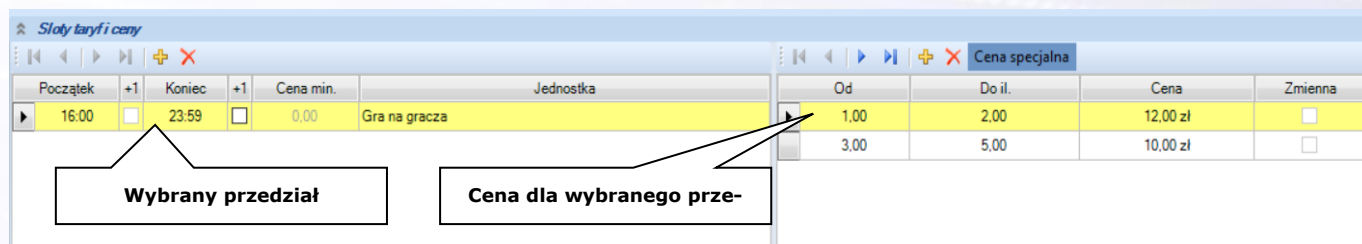
Wybór podatku



Zakres czasowy/ilości/jednostki/ceny

Wybrany przedział czasu

Cena dla wybranego



Początek	+1	Koniec	+1	Cena min.	Jednostka	Od	Do il.	Cena	Zmienna
16:00	<input type="checkbox"/>	23:59	<input type="checkbox"/>	0,00	Gra na gracza	1,00	2,00	12,00 zł	<input type="checkbox"/>
						3,00	5,00	10,00 zł	<input type="checkbox"/>

W większości centrów bowlingowych stawki cenowe zmieniają się w ciągu dnia. Program Focus umożliwia utworzenie wiele przedziałów czasowych przez podanie początkowego i końcowego czasu przedziału czasowego. Do każdego przedziału czasowego można przyporządkować różne stawki cenowe, jednostki i ilości.

Domyślnie jest ustawiony jeden przedział czasowy, start 00.00 - koniec 23.59.

Dodawanie przedziałów czasowych

Użyj przycisku **+** aby utworzyć nowy wiersz dla nowego przedziału czasowego. Czas rozpoczęcia i zakończenia zostanie ustawiony automatycznie. Zmień czas rozpoczęcie i zakończenia aby utworzyć więcej przedziałów czasowych.

Uwaga: jeśli zaznaczysz pole +1 przedział czasowy obejmuje okres do następnego dnia.

Cena minimalna

Pole to wykorzystywane jest wyłącznie w stosunku do gier czasowych (bilard, Snooker, etc.). Wartość wskazuje, że cena minimalną jest cena początkowej opłaty za wynajem mimo, iż nie upłynął czas wynajmu. System Focus proponuje cenę minimalną jako domyślną kwotę.

Jednostki

Dla każdego przedziału czasowego wybierz jednostkę i określ ceny dla poszczególnych jednostek jak tor, gracz, ramki, gry gracza. Stosuje się tylko do wynajmu torów, nie stosuje się do produktów POS.

- **NA TOR** - cena za wynajem całego toru, pomijając graczy, ramki gry etc. Ceną tę stosuje się do określenia stawki za wynajem toru na czas,
- **NA GRACZA** - cena jest sumą dla wszystkich graczy niezależnie od ilości gier, czasu. Stosuje się ją głównie jako promocję gry w bowling.
- **RUNDA NA GRACZA** - cena jest kwotą za jedną ramkę. Zostanie pomnożona przez całkowitą ilość rozegranych ramek.
- **GRA NA GRACZA** - cena określa kwotę z jedną rozegraną grą (10 ramek) przez gracza.
- **MINUT NA TOR** - cena określa kwotę za jedną minutę gry.
- **GODZIN NA TOR** - cena określa kwotę za jedną godzinę gry.
- **MINUTY (tylko gry czasowe)** - cena określa kwotę za minutę gier czasowych.
- **GODZIN (tylko gry czasowe)** - cena określa kwotę za godzinę gier czasowych.

Ceny

- Ustaw w polu **cena** kwotę, która będzie wielokrotności dla jednostki.

UWAGA: Cena może być przydzielona do przedziału czasowego dla ilości, w celu udzielenia zniżek za taką ilość.

Obsługa systemu Focus

Zmiana ceny

- Gdy opcja jest włączona użytkownik może jeśli potrzebuje zmieniać cenę domyślną (tylko dla produktów POS).

Ilości

- Użyj przycisku **+** aby utworzyć nową linię dla zakresu ilościowego.
- Za każdym razem „**Od**” dodaje się domyślnie i modyfikuje „**Do ilu**”.
- Dla każdego zakresu wprowadź odpowiednią kwotę.

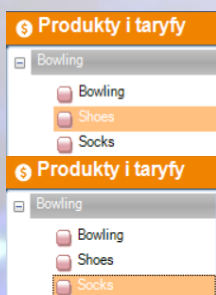
Przykład:

Jednostka: GAMES per PLAYER
 Od 1 do 3 gier, cena = 8 zł. za każdą grę.
 Od 3 do 6 gier, cena = 7 zł. za każdą grę.
 Od 6 do 9 gier, cena = 6 zł. za każdą grę.

Więc:

Każdy gracz x 1 gra = 8 zł; Każdy gracz x 2 gry = 16 zł.; każdy gracz x 3 gry = 24 zł.
 Każdy gracz x 4 gry = 28 zł; Każdy gracz x 5 gier = 35 zł.; każdy gracz x 6 gier = 42 zł.
 Każdy gracz x 7 gier = 42 zł; Każdy gracz x 8 gier = 48 zł.; każdy gracz x 9 gier = 54 zł.

Ceny butów i skarpetek



BUTY (SHOES):

Kliknij na klawisz **+** znajdujący się po lewej stronie zakładki **BOWLING**, aby otworzyć „menu kaskadowe” i zaznacz kartę **Shoes** (buty).

SKARPETKI (SOCKS):

Kliknij na klawisz **+** znajdujący się po lewej stronie zakładki **BOWLING**, aby otworzyć „menu kaskadowe” i zaznacz kartę **Socks** (skarpetki).

Kod	Nazwa	Opis	Taryfa menedżera	Taryfa komp.	MemberRate	Stawka dzieci	Początek	Koniec	Ranking	Stawka podzielona	Przedświadczone
GRY_02	PN-CZiW po 16										
31.10					0						
	Pon	Wt	Śro	Czw	Pią	Sb			Święto	Przedświadczone	
	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Zaznacz stawkę do której chcesz dodać cenę butów

- Jeśli potrzebujesz zaznacz podatek shoes/socks.
- Jeśli cena skarpetek i butów zmienia się w ciągu dnia stwórz nowy przedział czasowy.
- Wpisz cenę dla każdej pary butów i skarpetek do każdego przedziału czasowego.

Kliknij na **Zatwierdź** aby zastosować, ekran się nie zmieni.

Kliknij na **Ok**, aby zapisać, ekran opuści tą stronę.

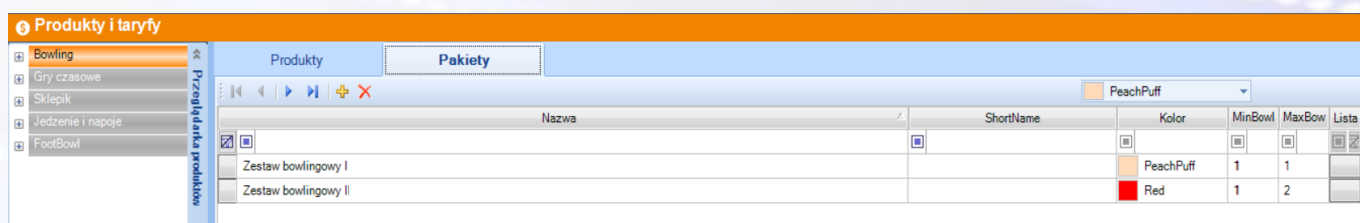
Definiowanie pakietów

Jak wspomniano wcześniej produkty mogą być sprzedawane jako pakiet.

Pakiet jest połączeniem produktów o ostatecznej cenie. Może on składać się z różnych kombinacji przedpłaconych gier bowlingowych, przedpłaconych gier bowlingowych i produktów POS lub samych produktów **POS**.

Pakiety bowlingowe mogą zawierać tylko zapłacone z góry gry bowlingowe. Pakiet POS mogą zawierać dowolny produkt z grupy POS.

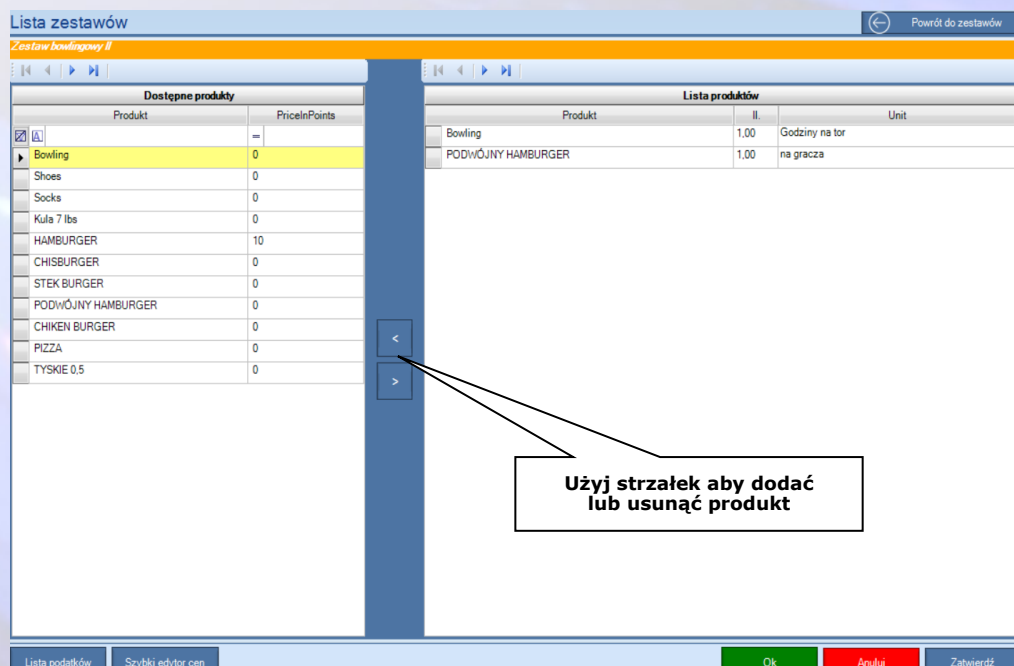
- Aby skonfigurować pakietu otwórz wtyczkę **Produkty i stawki**.
- Kliknij na zakładkę **Pakiety**.



- Użyj przycisku **+** aby utworzyć nową linię dla nowego pakietu.
- Wpisz nazwę pakietu.
- Wybierz kolor do określenia pakietu.

TYLKO DLA PAKIETÓW BOWLINGOWYCH: wybierz minimalną i maksymalną liczbę graczy bowlingowych, dla których obsługa będzie mogła zastosować pakiet.

- Kliknij na klawisz **Lista** aby przejść do edycji pakietu.

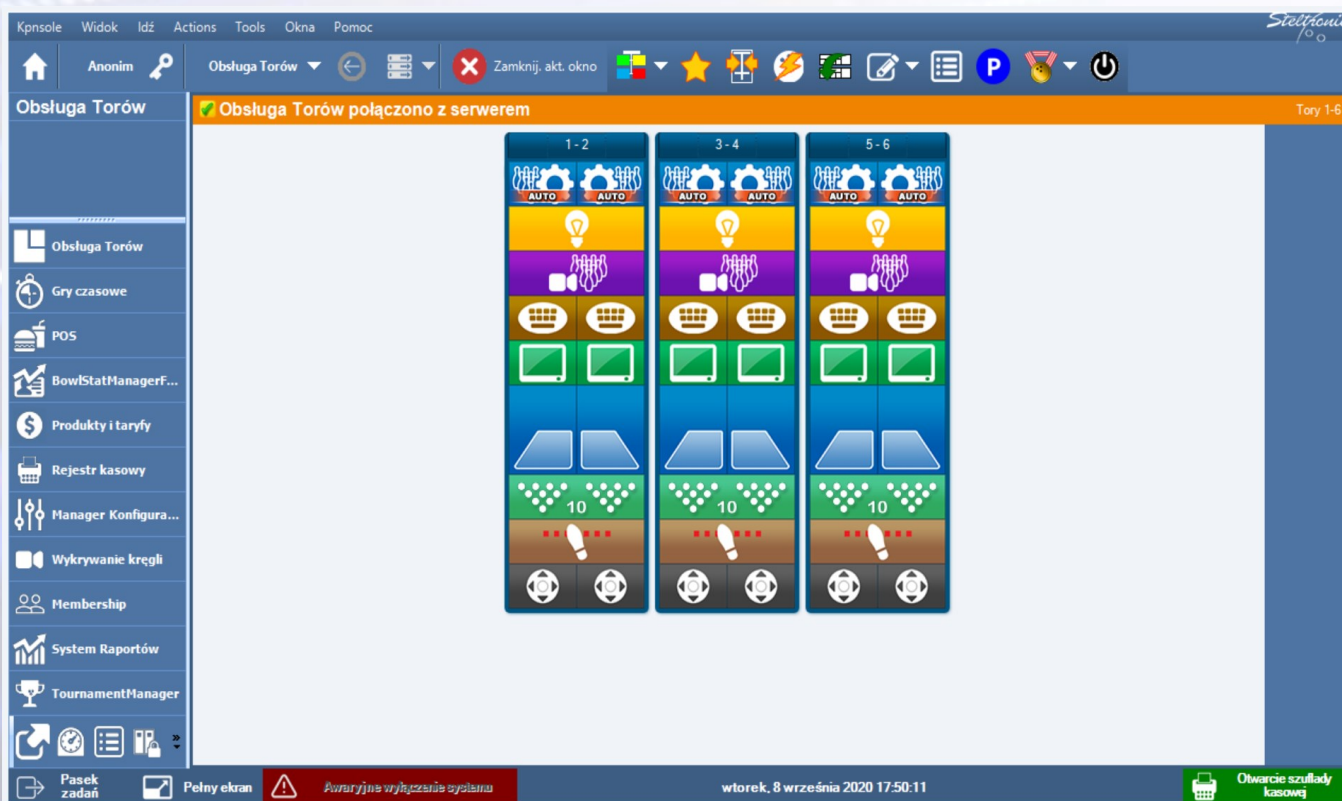


- Wybierz ilość dla każdego produktu znajdującego się w pakiecie.
- Kliknij na **ZATWIERDŹ** aby zapisać i kontynuować, na **Ok** aby zapisać i wyjść.

Obsługa systemu Focus

Obsługa torów

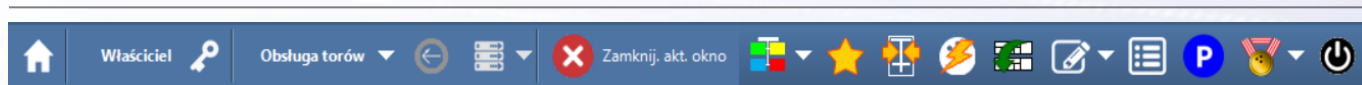
Informacje ogólne



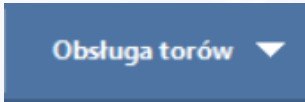


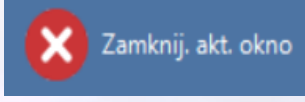












Obsługa torów jest domyślną wtyczką systemu **FOCUS** służącą do zarządzania torami bowlingowymi. Strona zawiera ikony dla poszczególnych torów (jedna ikona dla pary torów) oraz górnego paska narzędzi; rozmiar przycisków jak i wygląd zależy od ustawień podczas konfiguracji systemu. Każda ikona pary torów zawiera przyciski kontroli (uruchomienie tory, kontrola pinsettera, obsługa konsoli gracza). Obsługa torów umożliwia:

- Uruchomienie lub zamknięcie opłaconych torów.
- Dostęp do użytkowników, menu definiowania & autoryzacji
- Ustawień początkowych wysokości opłat
- Przenoszenie, parkowanie torów
- Wydruk wyników - dostęp do historii wydruków
- Wysyłka zarezerwowanych rezerwacji na tor
- Wysyłka oczekujących rezerwacji na tor
- Sprawdzanie, anulowanie sygnału wzywam Bar / wzywam mechanika
- Ustawianie zasad „zwycięskich gier”
- Zmiana stylu gry „10 kręgli” „3-6-9” „Grand Prix Mode” „Poker”
- Kontrola statusu maszyny \ Oświetlenie UV \ Kamera \ Linia Faulu
- Kontrola animacji
- Kontrola funkcji konsoli gracza

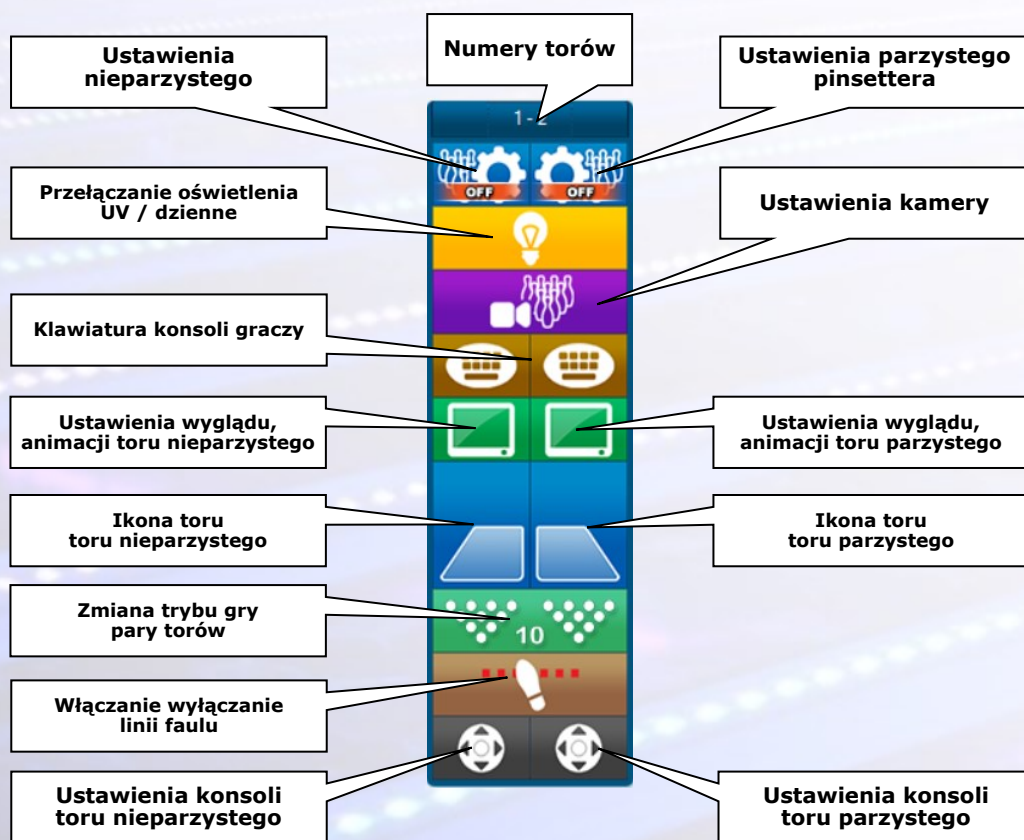
Górny pasek



	Wyjście z programu Focus \ przejście do menu użytkownika
	Aktualny użytkownik
	Aktualny moduł \ uruchomienie innych modułów
	Cofnij
	Otwarcie „uśpionych nie zamkniętych, oczekujących operacji”
	Zamyka aktualnie uruchomiony moduł
	Menadżer torów - kontrola monitorów, konsol, oświetlenia i innych
	Wyświetl lub usuń elementy wyświetlane w ikonach pary torów
	Elementy szybkiego wyboru
	Szybkie uruchamianie toru
	Historia gier
	Wyświetl aktualne rezerwacje
	Wyświetl listę oczekujących
	Wyświetl listę zaparkowanych torów
	Wyświetl listę nagrodzonych gier
	Wyłączanie / uruchamianie innych zainstalowanych urządzeń

Obsługa systemu Focus

Ikony torów



Status Ikon torów



Definiowanie wyglądu Obsługi torów



Wygląd okna menadżera torów zależy od załączonych narzędzi torów. Domyślne przyjęto ikonę obsługi torów

Liczba wyświetlanych ikon obsługi torów zależy od ilości zainstalowanych torów, a także od rozdzielczości ekranu. Na przykład przy rozdzielczości 1280x1024 pikseli, przy wyłączonym pasku zadań oraz włączonym pozostałych ikonach na jednej stronie można zamieścić 32-40 torów (dla większych monitorów ilość się zwiększa).

Niektóre narzędzia obsługi torów nie są niezbędne do codziennego normalnego użytkownika, jak obsługa kamery, załączanie linii faulu /; dla centrum z ponad 16 torami, najlepszym rozwiązaniem jest stworzenie nowego wyglądu. Nowy menadżer torów podłącz do Tech Use w Ustawienia "ikona konserwacja" (patrz instrukcja Ustawienia Systemu Focus - konfiguracja Menadżer torów dodaj wtyczkę stanowiska).

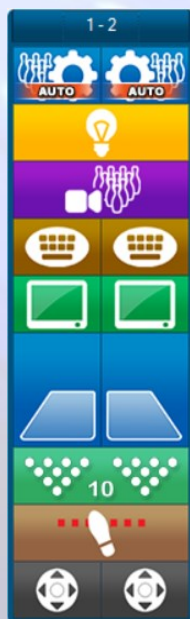
Ikony torów - wybór

Wybór elementów



★ Kliknij aby otworzyć listę dostępnych elementów
Wybierz żądany element zaznaczając pole
Kliknij **OK** aby zatwierdzić

Ikony torów - wybór



Kontrola pinsettera: cykl wł./wył./zmiana parametrów pinsettera

Zmiana oświetlenia: zmiana światła dziennego na UV

Kontrola kamery: ustawianie parametrów kamery

Klawiatura konsoli graczy

Wygląd punktacji: zmiana wyglądu punktacji, animacje 3D,

Kontrola torów: wł./wył./dodaj/usuń gracza/lista oczekujących

Ustawianie trybu: zmiana trybu gier

Kontrola linii faulu: załączanie lub wyłączanie linii faulu

Kontrola konsoli gracza: ustawianie parametrów konsoli

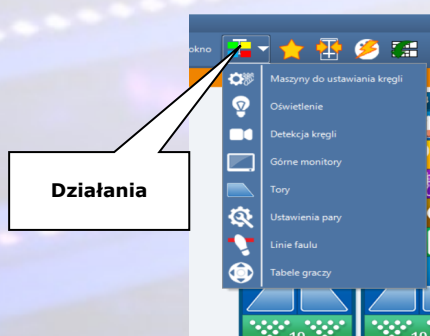
Obsługa systemu Focus

Polecenia dla wielu torów

UWAGA

Większość operacji w systemie FOCUS mogą być wykonywane dla jednego toru, pary torów czy dla wielu torów. Polecenia dla wielu torów takie operacje jak wydruk gier, jednoczesne uruchomienie lub zamknięcie wielu torów w przypadku obsługi zawodów, czy imprez towarzyskich. Operacje te można wykonywać tylko dla torów o tym samym statusie. (Tory o różnym statusie nie mogą otrzymywać tych samych plecień)

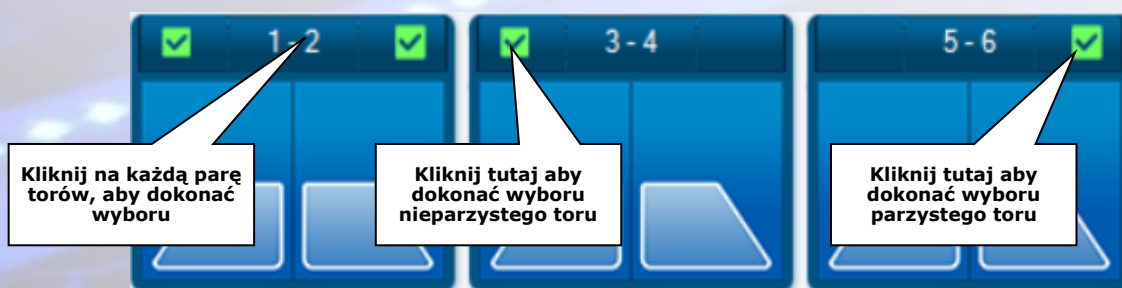
Szybkie polecenia dla wszystkich torów



Aby wysłać polecenia dla wielu torów nie trzeba robić tego ręcznie:

1. Kliknij na klawisz **Działania** na górnym pasku poleceń
2. Wybierz polecenia do wszystkich dostępnych torów

Pojedynczy tor / wybór pary torów



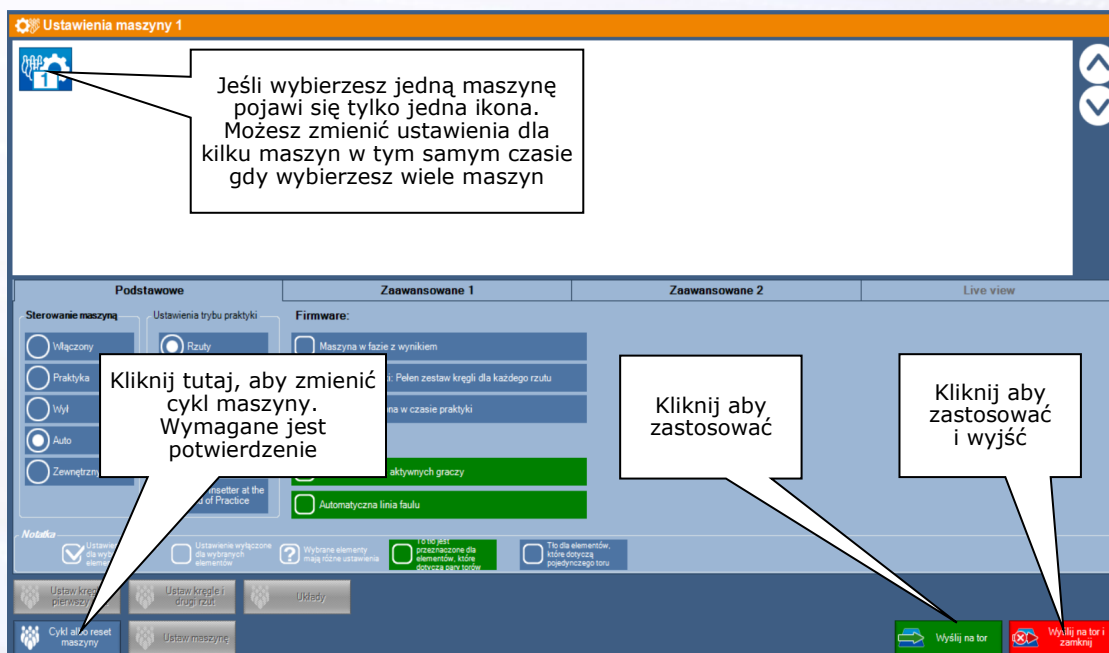
Wybór zakresu torów

Szybka ścieżka postępowania: wybierz pierwszą parę torów, naciśnij klawisz **OD** na klawiaturze, kliknij na ostatnią parę torów, zwolnij klawisz **DO**.



- Kliknij klawisz **OD .. DO**, zaznacz pierwszy potem ostatni. Zakres torów ustawi się automatycznie
- Kliknij **Wybierz wszystko** aby wybrać wszystkie tory
- Kliknięcie **Usuń wszystko** usuwa wszystkie wybrane

Podstawowe funkcje kontroli maszyny



Kontrola maszyny

Maszyna może znajdować się w „5” stanach pracy. Operator systemu w recepcji za pomocą ikon widzi na monitorze w jakim stanie znajduje się maszyna.



AUTO: (sugerowane ustawienie) Maszyna uruchomi się po uruchomieniu gier lub będzie w stanie czuwania. Po zakończonej grze automatycznie się wyłączy.



Włączona: Maszyna jest zawsze uruchomiona (stosowanie w przypadku prac serwisowych)



Praktyka: Maszyny w trybie treningu, punkty nie będą naliczane



Wyłączona: Maszyna jest zawsze wyłączona



Zewnętrznie: Maszyna jest kontrolowana z panelu zewnętrznego (jeśli jest zainstalowany)

USTAWIENIA TRYBU PRAKTYKI: można wybrać na czas lub rzuty. Maszyna przejdzie w tryb praktyki (punkty nie będą naliczane). Na koniec czasu grający otrzyma informację, że zbliża się koniec praktyki.

MASZYNA W TRYBIE AUTO NA KONIEC PRAKTYKI: po zakończeniu praktyki maszyna powraca do stanu AUTO.

USTAW MASZYNĘ NA KONIEC PRAKTYKI: zmusza maszynę do normalnego stanu gdy jest zakończony tryb praktyki

MASZYNA W FAZIE Z WYNIKIEM: podstawowy tryb pracy

MASZYNA WŁĄCZONA W CZASIE PRAKTYKI: zastosowanie dla maszyn AMF.

MASZYNA W FAZIE Z WYNIKIEM: zastosowanie dla maszyn AMF.

WYŁĄCZ CYKL BEZ AKTYWNYCH GRACZY: funkcja ta wyłącza wykonywanie cykli przez pinsetter. (tej funkcji nie obsługują maszyny sznurkowe i serii GS).

Automatyczna linia faulu: automatycznie załącza sensory linii faulu (gdy są one podłączone do A.P.I.)



Obsługa systemu Focus

Rozszerzone funkcje kontroli maszyn

Ustawienia maszyny 1

Jeśli wybierzesz jedną maszynę pojawi się tylko jedna ikona. Możesz zmienić ustawienia dla kilku maszyn w tym samym czasie gdy wybierzesz wiele maszyn

Kliknij aby zmienić cykl lub zresetować maszynę

Kliknij aby zastosować zmiany

Kliknij aby zastosować zmiany i zamknąć

UWAGA

Większość tych ustawień wykonywanych jest przez instalatorów torów bowlingowych i mogą być zmieniane tylko przez autoryzowany serwis. Nieprawidłowe zmiany doprowadza do wadliwej pracy systemu.

Przed przystąpieniem do zmian skontaktuj się z autoryzowanym serwisem.

Typy maszyn

Wybierz maszynę dla domyślnych ustawień.

Połączenia sprzętowe

- WYŁĄCZONE:** brak specjalnego połączenia (Brunswick A1 / A2, obudowa półprzewodnikowa AMF 8230/45/70, maszyny sznurkowe, maszyny GS).
- ZMIANA KULI:** włączone, jeśli chassis maszyny ma wejście przełącznika zmiany kul lub specjalne urządzenie do zarządzania zmianą kuli.
- APS W 1 RZUCIE:** włącza kod APS dla AMF 8270uP / 8290 pierwszej generacji chassis i innych chassis kompatybilnych z APS.
- APS W 1/2 RZUCIE:** włącza kod APS dla AMF 8290XL / 8290XLi.
- RYNNA PLUS STRIKE:** włącza wyjście Rynna / Strike - wymagane dla maszyn VIA / XIMA.
- RYNNA PLUS STRIKE TAKŻE DLA FAULU:** włącza wyjście Rynna / Strike Foul specjalnie wymagane dla maszyn Jangji Vision.



Specjalne cykle

ZARZĄDZANIE AUTOMATYCZNĄ LINIĄ FAULU: Używaj tylko dla maszyn bez rodzimego cyklu faulu (Brunswick A1 / A2). Gdy jest włączona, maszyna otrzymuje 3 impulsy do zmiany kuli \ cyklu \ zmiany kuli jeśli faul zostanie wykryty w pierwszej kuli. Opóźnienie odpowiedzi, opóźnienie dodatkowego cyklu 1./2 kuli są ustawieniami obowiązkowymi.

ZMIENŃ RZUTU DLA RYNNY LUB 7-10: Tylko dla maszyny Brunswick A1 / A2 z zainstalowanym dodatkowym elektromagnesem: kiedy Scorer wykryje, że pin 7 lub 10 jest przewrócony, API wysyła sygnał, aby przełączyć pinsetter z pierwszej na drugą kulę, a następnie cykl impulsów do symulacji „Szybki strajk”. Cykl pierwszej kuli po wybraniu zdjęcia jest obowiązkowy.

RESPOT DLA NO-TAP I 10 RAMKI: gdy włączone, zarządza specjalnymi cyklami ponownego startu dla gry w kręgle NO-TAP i zamyka dodatkowy rzut po rzucie w 10 ramce.

ZMODYFIKOWANY CYKL DLA STRIKE: włącza lub wyłącza cykl szybkiego strike. APS lub zmiana kuli to ustawienia obowiązkowe.

Inne wybory

OPÓŹNIENIE RESPOTU PO SYGNALE DRUGIEJ KULI: po włączeniu, opóźnienie ponownego uruchomienia rozpoczyna się po wykryciu drugiej kuli. Gdy wyłączone, opóźnienie rozpoczyna się od ostatniego wyzwania (używane w niektórych maszynach).

1 CYKL KULI PO ZDJĘCIU: obowiązkowy dla Brunswick A1 / A2 lub maszyn, w których praca sweep koliduje z wykrywaniem kręgli; gdy jest włączona, wynik wykrywa piny, a następnie wysyła impuls wyzwalający sweep do maszyny.

2 CYKL KULI PO ZDJĘCIU: obowiązkowy dla maszyn, w których praca sweep koliduje z wykrywaniem kręgli; gdy jest włączona, wynik wykrywa piny, a następnie wysyła impuls wyzwalający sweep do maszyny.

Ustawienia czasu

OPÓŹNIENIE RESPOTU (w sek.): wskazuje ile sekund po drugiej kuli przed wysłaniem sygnału do maszyny. Uwaga: jeśli pole wyboru Czekaj na drugą kulę jest wyłączone, odliczanie rozpocznie się od ostatniego wyzwolenia.

OPÓŹNIENIE EXTRA CYKLU PO 1 I DRUGIEJ KULI: odliczanie czasu opóźnienie dla błędnego cyklu dla maszyn bez własnego połączenia sprzętowego faul.

DODATKOWE OPÓŹNIENIE CYKLU PRZY FAULIE I STRIKE: odliczanie czasu opóźnienie dla cyklu po faulu i strike dla maszyn bez własnego połączenia sprzętowego faul / strike.

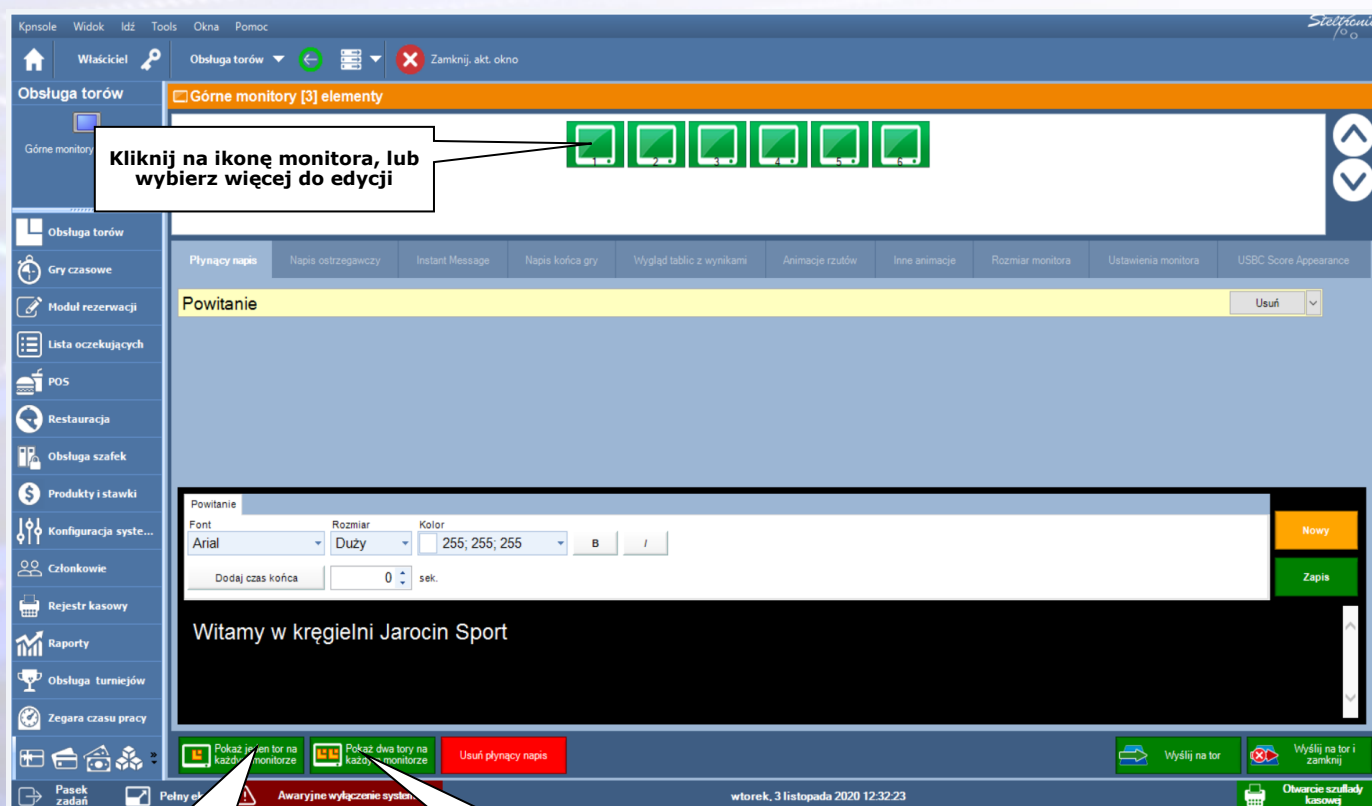
OTWARCIE TORU W FAZIE: czas między włączeniem maszyny a cyklem, jeśli maszyna zostanie w sytuacji drugiej kuli.

OPÓŹNIENIE WYŁĄCZENIA ZASILANIA: odliczanie po zakończeniu gry, zanim maszyna zostanie wyłączona.

OPÓŹNIENIE WYŁĄCZENIA POWROTU KULI: odliczanie po zakończeniu gry, zanim powrót kuli zostanie wyłączony. Działa to tylko wtedy, gdy powrót kul jest podłączony bezpośrednio do API.

Obsługa systemu Focus

Ustawienia monitorów torowych



Wyniki jednego toru wyświetlane na monitorze tego toru

Wyniki dwóch torów wyświetlane na każdym monitorze pary torów

Dostępne funkcje dla górnych monitorów

- Wyświetlanie siatki wyników osobno dla toru parzystego i nieparzystego na każdym monitorze, jak wyświetlanie wyników obu torów na jednym monitorze pary torów. Ta funkcja może być używana gdy jeden z monitorów jest uszkodzony lub gdy drugi monitor jest podłączony do TV w celu obejrzenia meczu.
- Wyślij na tor/Usuń płynący napis/Zapisz informacje pokazywane na paskach tekstowych.
- Zmiana ustawień wyglądu: styl siatki wyników, wygląd ramki, wygląd siatki wyników, elementy widoczne na siatce wyników.
- Załączanie/Wyłączanie animacji, zmiana animacji.
- Wybór pakietów animacji.

Pasek napisów tekstowych

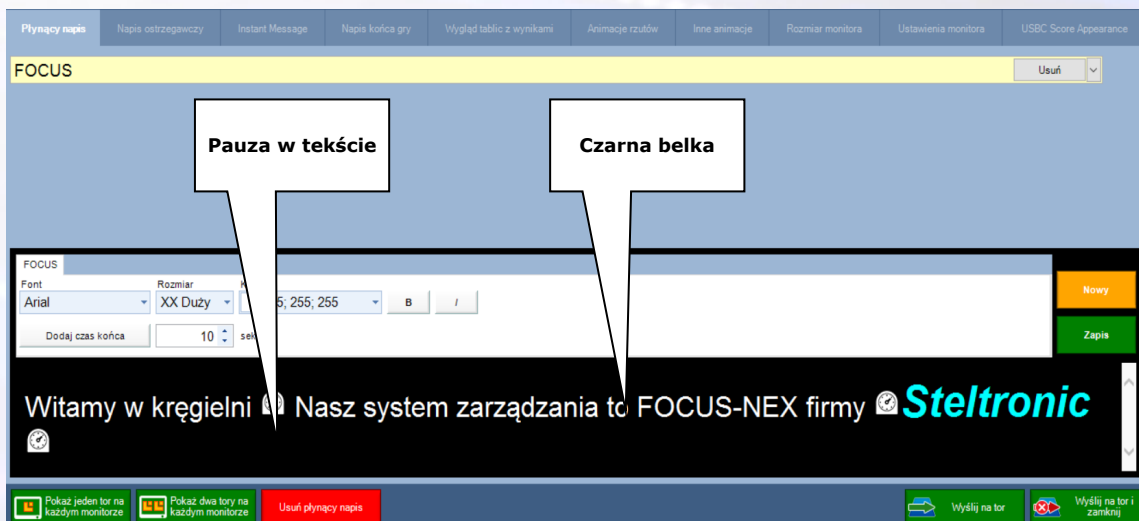
Pasek napisów tekstowych umożliwia wyświetlanie wiadomości tekstowych na monitorze toru. System FOCUS umożliwia wyświetlania tych wiadomości na jednym monitorze jak również po zapisaniu tej wiadomości na dowolnie wybranym monitorze.



Tworzenie tymczasowych tekstów

- Wybierz konkretny tor lub zakres torów aby wyświetlić tymczasowy tekst.
- Wpisz tekst
- Kliknij **Wyślij na tor** aby zatwierdzić

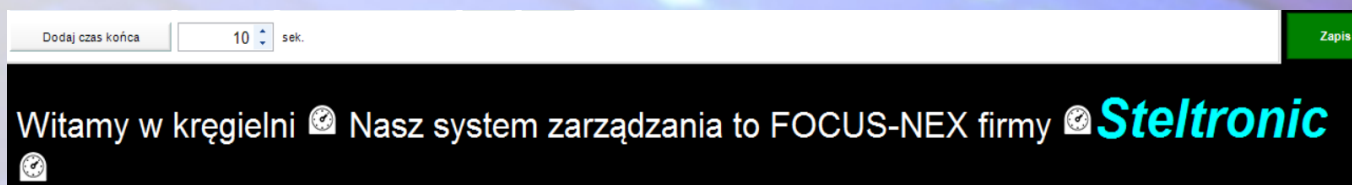
Tworzenie nowych wiadomości tekstowych



- Kliknij przycisk **Nowy** aby rozpocząć.
- Kliknij na czarną belkę aby rozpocząć wpisywanie tekstu, kursor zacznie migać z lewej strony
- Zaczynaj wpisywać tekst z ustawieniami domyślnymi lub edytuj
- **Font:** wybierz z menu styl czcionki (Arial, Times new roman, etc.).
- **Rozmiar:** wybierz rozmiar czcionki, XXMały, XMały, Mały, Średni, Doży, XDuży, XXDuży
- **Kolor:** zmień kolor tekstu z dostępnej mapy kolorów
- **B:** zmień czcionkę na pogrubioną
- **I:** zmień tekst w orientację *ITALIC*

Dodaj/Usuń/Przerwę czasową w środku tekstu

- Przesuń kursor do wybranej pozycji w tekście
- Kliknij na klawisz **Dodaj czas pauzy**, ikona „Zegar” pojawi się na belce z tekstem. Domyślny czas przerwy to 5 sekund.
- Powtórz to samo dla innych pozycji w tekście
- Aby usunąć kliknij na ikonę zegara, po podświetleniu naduś DEL na klawiaturze
- Aby przesunąć kliknij na ikonę zegara, po podświetleniu trzymając przycisk myszki przesun w inną pozycję



Obsługa systemu Focus

Zapisz i wyślij (lub zapisz tylko) plik z przesuwającym się tekstem

The screenshot shows the 'Płynący napis' (Scrolling text) menu. A dialog box prompts for the name of the scrolling text, with 'Steltronic' entered. Below, the 'Nowy napis' (New text) editor is visible, showing font settings (Arial, XX Duży) and a 'Zapis' (Save) button. A preview of the scrolling text 'Steltronic' is shown. At the bottom, there are buttons for 'Wyślij na tor' (Send to lane) and 'Wyślij na tor i zamknij' (Send to lane and close).

Utwórz inny nowy przekaz tekstowy

- Kliknij na klawisz New aby zresetować tekst na pasku, wymagane jest potwierdzenie (nawet jeśli tekst był zapisany). Następnie przystąp do edycji nowego tekstu.

Wczytanie tekstu z pliku

The screenshot shows the 'Płynący napis' menu with a list of text messages: 'Steltronic', 'Powitanie', 'FOCUS', and 'Steltronic'. A yellow highlight is under the first 'Steltronic' entry. A callout points to the expand/collapse icon next to it.

- W razie potrzeby zmodyfikuj tekst, a następnie kliknij na klawisz SEND TO LANE aby go przesłać do wybranych monitorów torowych.

Usuwanie zapisanego tekstu - usuwanie aktualnego tekstu

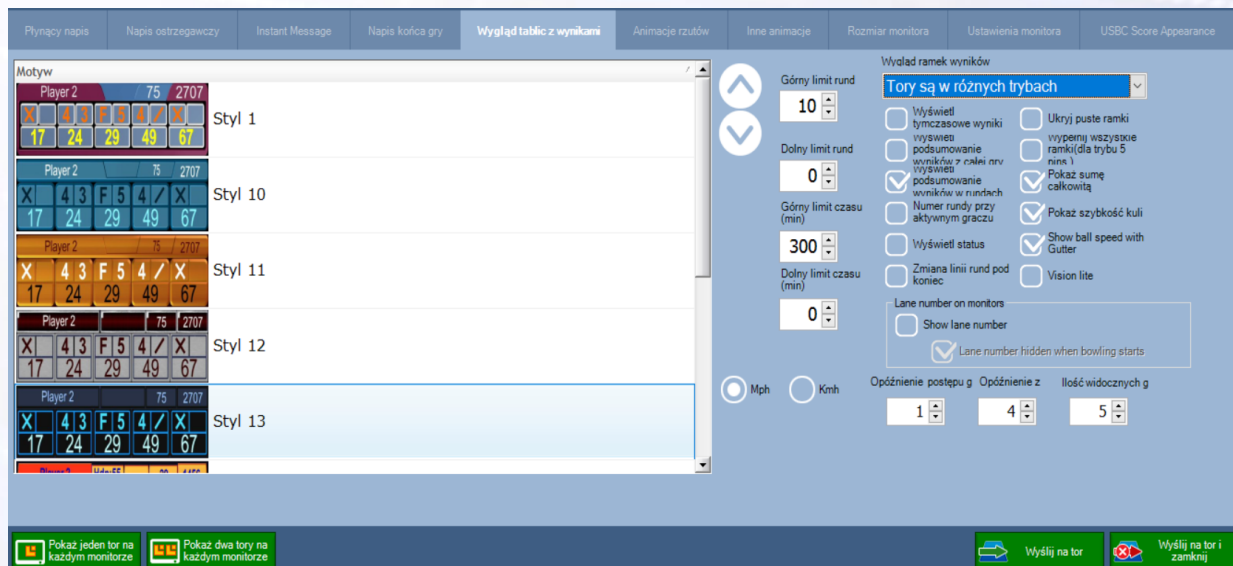
The screenshot shows the 'Płynący napis' menu with the text 'Steltronic' highlighted in blue. A callout explains that clicking the yellow bar and highlighting the text allows deletion via the 'Usuń' (Delete) button. Another callout points to the 'Zapis' (Save) button in the editor, stating that clicking it will delete the currently displayed text.



Obsługa systemu Focus

OSTRZEŻENIE: Zamknięcie gier z nagrodami generuje automatycznie pasek z wynikami. Po zakończeniu gry pasek musi być ręcznie usunięty poprzez kliknięcie na klawisz **Usuń płynący napis**.

Wygląd punktacji, styl i układ ramek



Motyw

- Zmień styl punktacji klikając na wybrany styl z 13 dostępnych. Uważaj dobór stylu będzie obowiązywał dla pary torów, zarówno dla parzystego i nieparzystego.

Wybór układ punktacji



TYLKO DZIESIĘĆ



OD PIĘCIU DO DZIESIĘCIU układ przełącza się automatycznie



TYLKO PIĘĆ

układ wyświetla progresywnie tylko pięć ramek



OD PIĘCIU DO DZIESIĘCIU układ przełącza się na następne 5 ramek od szóstej ramki

- SHOW BALL SPEED:** ukrywanie lub wyświetlanie prędkości rzutu kula.
- FILL ALL FRAMES:** nie używać, tylko do testowania w modzie 5 kręgli.
- GAME PROGRESS DELAY:** czas (w sekundach) pomiędzy ostatnim aktywnym graczem przed przejściem punktacji do aktywnej sekcji następnego gracza.

Obsługa systemu Focus

- **SWAP DELAY:** ilość sekund w jakim wyświetlana punktacji zostanie na torze przed przejściem na następny tor (w przypadku gry na przemian).
- **MAX VISABLE STRIP:** określa ilość wyświetlanych jednocześnie punktacji graczy. Pozostałe zostaną wyświetlone, gdy przyjdzie kolejka następnego gracza.

Wybór elementów punktacji

<p><input type="radio"/> Display scratch cumulative totals</p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> Display scratch cumulative totals</p>	<p><input type="radio"/> Display provisional totals</p>
<p>Wyświetlanie skumulowanej sumy</p>	<p>Wyświetlanie skumulowanej sumy</p>	<p>Wyświetlanie tymczasowej sumy</p>
<p><input type="radio"/> Display scratch total in frames</p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> Display scratch total in frames</p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> Display provisional totals</p>
<p>Wyświetlanie skumulowanej sumy w ramce</p>	<p>Wyświetlanie skumulowanej sumy w ramce</p>	<p>Wyświetlanie tymczasowej sumy</p>
<p><input type="radio"/> Frame ruler on active player</p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> Frame ruler on active player</p>	
<p>Linia ramek aktywnego gracza</p>	<p>Linia ramek aktywnego gracza</p>	
<p><input checked="" type="checkbox"/> Hide empty frames</p>	<p><input type="radio"/> Hide empty frames</p>	
<p>Ukryj puste ramki</p>	<p>Ukryj puste ramki</p>	
<p><input checked="" type="checkbox"/> Show cumulative totals</p>	<p><input type="radio"/> Show cumulative totals</p>	
<p>Pokaż skumulowaną sumę</p>	<p>Pokaż skumulowaną sumę</p>	

Obsługa systemu Focus

Pozostały czas/ostrzeżenia w ramach, ustawienia prędkości kuli

BOWLING NA CZAS:
Wybierz próg, po którym powiadomisz graczy o upływie czasu gry.

BOWLING NA GRY/RAMKI:
Wybierz próg, po którym powiadomisz graczy o końcu ramek.

BOWLING NA CZAS:
Wybierz próg, po którym na monitorze torowym zacznie migać informacja, że jest blisko

BOWLING NA GRY/RAMKI:
Wybierz próg, po którym na monitorze torowym zacznie migać informacja, że jest blisko

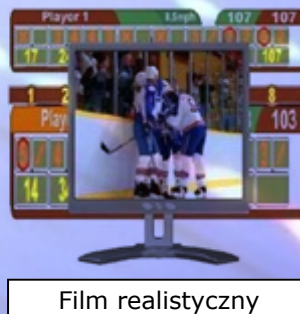
Animacje

Kliknij aby włączyć wszystkie

Kliknij aby wyłączyć wszystkie

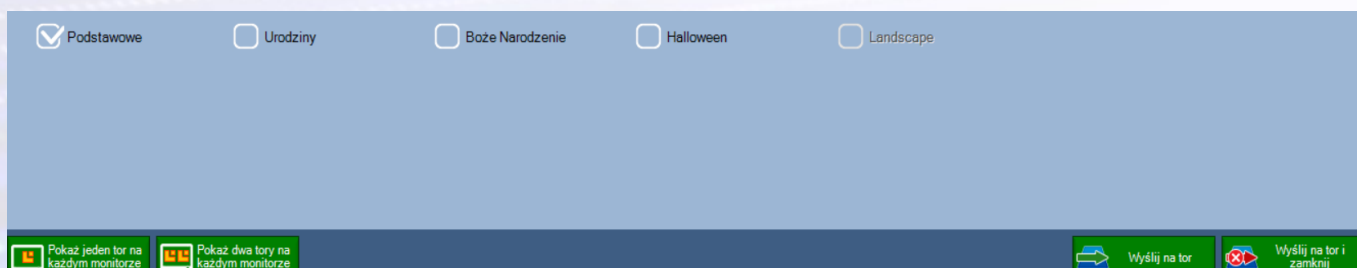
Wybierz, dla każdego zdarzenia, którą animację życzysz sobie; brak wyboru = brak, dla Strike, Spare, Rymna, No Spare, itd.

- **Klip 3D:** animacje 3D pokazywane na wyświetlanej na punktacji.
- **Film:** krótkie kreskówki 3D wyświetlane na punktacji.
- **Animacje pełnoekranowe:** kiedy wyłączone jest wyświetlanie filmów w małym „oknie TV”; wybrany film będzie wyświetlany na pełnym oknie punktacji.
- **Film realistyczny:** krótkie klipy filmowe z aktualnych wydarzeń sportowych i rozrywki.
- **Sparemaker:** animacje podpowiadające najlepszy rzut dla uzyskania Spare'a.



Obsługa systemu Focus

Pakiety graficzne



- **Podstawowe:** standardowy zestaw animacji.
- **Urodziny:** filmy i animacje dedykowane dla imprez urodzinowych.
- **Boże narodzenie:** filmy i animacje z przeznaczeniem na okres świąt bożego narodzenia (Święty Mikołaj, bałwan itd.).
- **Halloween:** „przerażające” filmy i animacje przeznaczone na imprezy z okazji Halloween.



Podstawowy



Urodzinowy



Halloween



Boże narodzenie

Ustawienia dla pary torów



- Kliknięcie na ustawienia gier wyświetla kilka zakładek do ustawienia gier

Główne ustawienia	Gry z nagrodami	Ustawienia gry 1	Ustawienia gry 2	Ustawienia VLC	Ustawienia RWM						
<p>Typ gry</p> <table border="1"> <tr> <td> <input type="radio"/> Dziesięć kręgli <input type="radio"/> Pięć kręgli <input type="radio"/> Duckpin <input type="radio"/> Candlepin <input type="radio"/> Grand Prix </td> <td> <p>Gry z 10 kręglami toru po lewej stronie</p> <input type="radio"/> Brak <input type="radio"/> 3-6-9 <input type="radio"/> Pięć rund <input type="radio"/> Gra parzysta/nieparzysta <input type="radio"/> Gra Low Ball <input type="radio"/> World bowling </td> <td> <p>Gry z 10 kręglami toru po prawej stronie</p> <input type="radio"/> Brak <input type="radio"/> 3-6-9 <input type="radio"/> Pięć rund <input type="radio"/> Gra parzysta/nieparzysta <input type="radio"/> Gra Low Ball <input type="radio"/> World bowling </td> <td colspan="3"></td> </tr> </table> <p> <input type="checkbox"/> Tryb demo <input type="checkbox"/> Tryb krzyżowy </p>						<input type="radio"/> Dziesięć kręgli <input type="radio"/> Pięć kręgli <input type="radio"/> Duckpin <input type="radio"/> Candlepin <input type="radio"/> Grand Prix	<p>Gry z 10 kręglami toru po lewej stronie</p> <input type="radio"/> Brak <input type="radio"/> 3-6-9 <input type="radio"/> Pięć rund <input type="radio"/> Gra parzysta/nieparzysta <input type="radio"/> Gra Low Ball <input type="radio"/> World bowling	<p>Gry z 10 kręglami toru po prawej stronie</p> <input type="radio"/> Brak <input type="radio"/> 3-6-9 <input type="radio"/> Pięć rund <input type="radio"/> Gra parzysta/nieparzysta <input type="radio"/> Gra Low Ball <input type="radio"/> World bowling			
<input type="radio"/> Dziesięć kręgli <input type="radio"/> Pięć kręgli <input type="radio"/> Duckpin <input type="radio"/> Candlepin <input type="radio"/> Grand Prix	<p>Gry z 10 kręglami toru po lewej stronie</p> <input type="radio"/> Brak <input type="radio"/> 3-6-9 <input type="radio"/> Pięć rund <input type="radio"/> Gra parzysta/nieparzysta <input type="radio"/> Gra Low Ball <input type="radio"/> World bowling	<p>Gry z 10 kręglami toru po prawej stronie</p> <input type="radio"/> Brak <input type="radio"/> 3-6-9 <input type="radio"/> Pięć rund <input type="radio"/> Gra parzysta/nieparzysta <input type="radio"/> Gra Low Ball <input type="radio"/> World bowling									
Ponowne uruchomienie	Zamknij system	Synchronizacja plików	Odblokuj parę	Wyślij na tor	Wyślij na tor i zamknij						

Klawisze

Ponowne uruchomienie: następstwem będzie ponowne uruchomienie komputera torowego (użyj tylko kiedy musisz).

Zamknij system: polecenie wyłączy wszystkie komputery torowe w celu zakończenia pracy centrum bowlingowego. (UWAGA: pamiętaj o wyłączeniu na koniec zasilania komputerów).

Synchronizacja plików: polecenie wymagane tylko w celu aktualizacji komputerów torowych w filmy, zdjęcia i materiały reklamowe. Nie wybieraj tego polecenie w trakcie gdy tor jest uruchomiony ponieważ tory staną się niedostępne. (patrz rozdział menadżer reklam - ustawienia).

Odblokuj parę: jest to klawisz używany do wznowienia „ukrytego” toru. Ukryty tor ma przejrzystą ikonę i może być niedostępny z różnych powodów takich jak: tor czynny ale używany przez inną stację roboczą. Kasjer zapomniał i oczekuje na operację itd. Użycie tego przycisku spowoduje zamknięcie poprzedniego stanu i tor stanie się dostępny.

Typy gier

- **DZIESIĘĆ KRĘGLI:** standardowa wybór, gra w dziesięć kręgli.
- **PIĘĆ KRĘGLI:** jest to wybór tylko dla kanadyjskiej gry w 5 kręgli. Ta opcja nie jest dostępna, gdy tor jest uruchomiony. Aby użyć musisz wyłączyć tor.
- **DUCKPIN:** jest to odmiana gry w kręgle wykorzystująca mniejsze kule o średnicy 10 do 12,7 cm bez otworów i wadze ok. 1,5 do 1,7 kg.
- **CARDLEPIN:** jest to odmiana gry w kręgle wykorzystująca najmniejsze kule o średnicy 11 cm bez otworów i wadze ok. 1,1 kg.
- **GRAND PRIX:** wyścig samochodowy przeznaczony dla jednego lub pary torów.

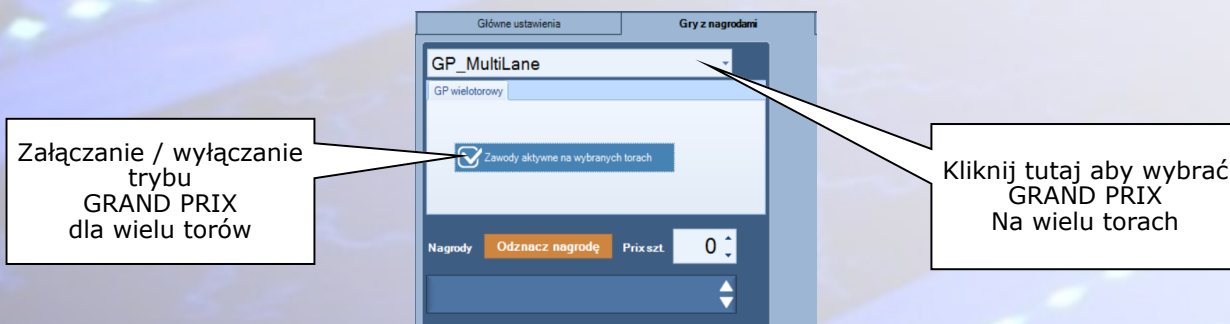
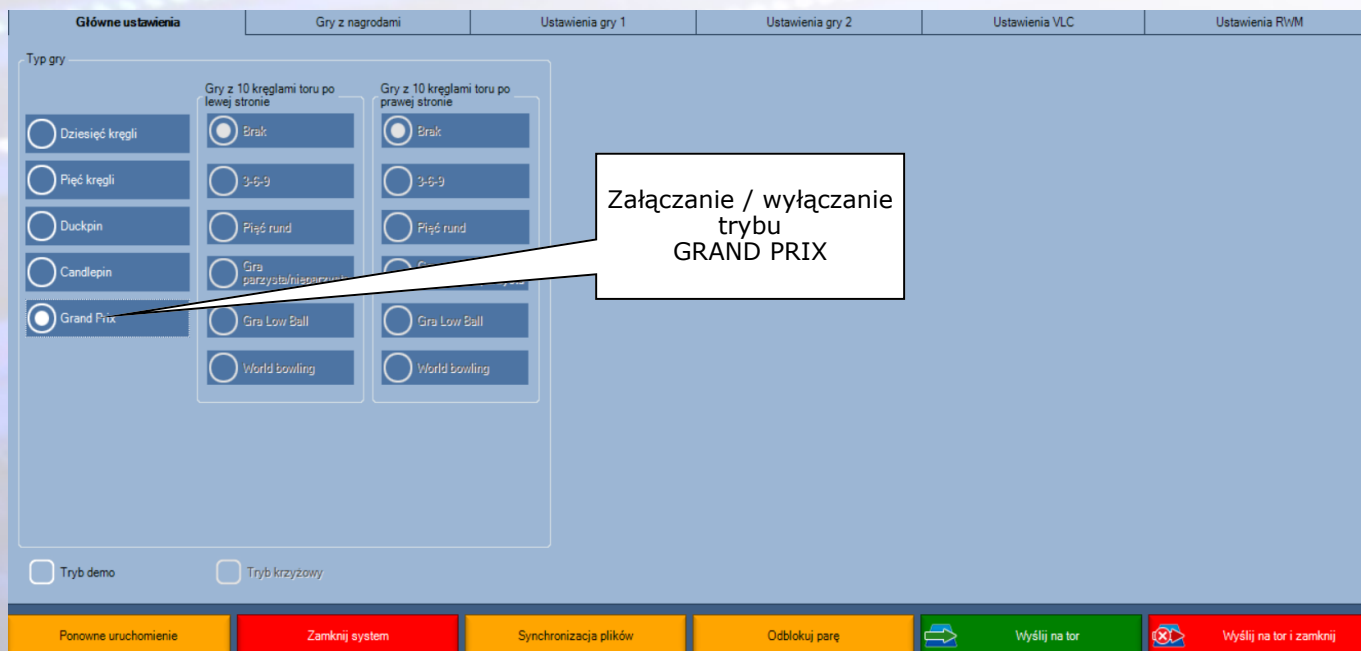


Obsługa systemu Focus

Ustawienia dla pary torów: Grand Prix

Wyścig **GRAND PRIX** jest przeznaczony dla pary torów i musi być uruchomiony przed rozpoczęciem gry. Nie jest możliwe przełączenie standardowej gry w 10 kręgach na **GRAND PRIX** w trakcie gry. Należy dokonać szybkiego ponownego uruchomienia. Jest możliwe aby przełączyć się z **GRAND PRIX** na 10 kręgach (i vice versa) w każdej chwili, nawet w czasie gry. Wynik zostanie przypisany graczowi wraz ze szczegółami płatności.

GRAND PRIX może być uruchomiony na pojedynczym torze i na wielu torach.
GRAND PRIX nie jest dostępne w przypadku załączenia torów do gry na przemian.



GRAND PRIX na jednym torze



GRAND PRIX na wielu torach

Podczas gry wiele torów jest uruchomionych w trybie gier GRAND PRIX na każdym wyświetlaczu torowym (przy pojedynczej konkurencji) wyświetlany jest samochód gracza na torze, a inne wyniki graczy z prawej strony i aktualizują się na bieżąco.



Ustawienia dla pary torów: Gry z nagrodami



- Kliknięcie na ustawienia gier wyświetla kilka zakładek do ustawienia gier.

„**Gry z nagrodami**” są grami w bowling, w których gracz może zdobyć nagrodę. Gry z nagrodami uruchamiają się automatycznie po zaprogramowaniu na torach. Gracz zostaje powiadomiony o rodzaju gry oraz jak ją wygrać. W recepcji kasjer może sprawdzić listę wygranych gier oraz wydrukować graczowi kupon zwycięscy.

UWAGA

Tylko jednego rodzaju Gry z nagrodami mogą być uruchomione w tym samym czasie.

Istnieją 3 rodzaje gier z nagrodami udostępnione przez Steltronic.

Lucky Strike



Losowo pojawia się informacja podczas gry „Bowl a STRIKE and win” (nagrada). Jeśli gracz rzuci strajk to wygrywa.

Najlepsze zamknięcie



Ta gra musi być aktywowana na wielu torach aby była efektywna (choć może być tylko na dwóch). Nagrodę wygrywa tor oraz gracz, którzy rzucili najwięcej strajków i sperów w przewidzianym czasie. Na przesuwającym się pasku tekstowym będą automatycznie podawane wyniki dla poinformowania graczy na innych torach.

Poker



Jest to fajna gra, w której otrzymujesz kartę ze standardowej talii kart do gry za każdy Strike lub Spare. Na koniec gry wygrywa gracz z najlepszymi kartami w pokerze.

Obsługa systemu Focus

Definiowanie gier z nagrodami

(2) Wybierz okres ważności

(1) Wybierz typ gry z nagrodami

(3) wybierz ilość nagród za wygraną

Kliknij tutaj aby usunąć wybór nagrody

TYLKO DLA GRY LUCKY STRIKE: ustawienie kursora określa w procentach ilość pojawiających się informacji dla gracza „rzuć strajka w wygrasz ... nagrodę”

Kliknij tutaj aby dokonać szybkiego wyboru czasu trwania

Select Game's duration

01h:30m

30 min 1 h 1 h 30 min 2 h 2 h 30 min 3 h

4 h 5 h 6 h 7 h 8 h

Ok

Cancel

Ilość rozdań kart

Ustawienie nagród do gry w Pokera

Gdy jest załączone to oba tory wykorzystują tę samą talię kart. Jest to wysoce zalecane w przypadku gdy para torów jest ustawiona na gry naprzemiennie (tryb Ligi).

Poker

Poker

Numer rozdania: 1

Jeden stół na parę:

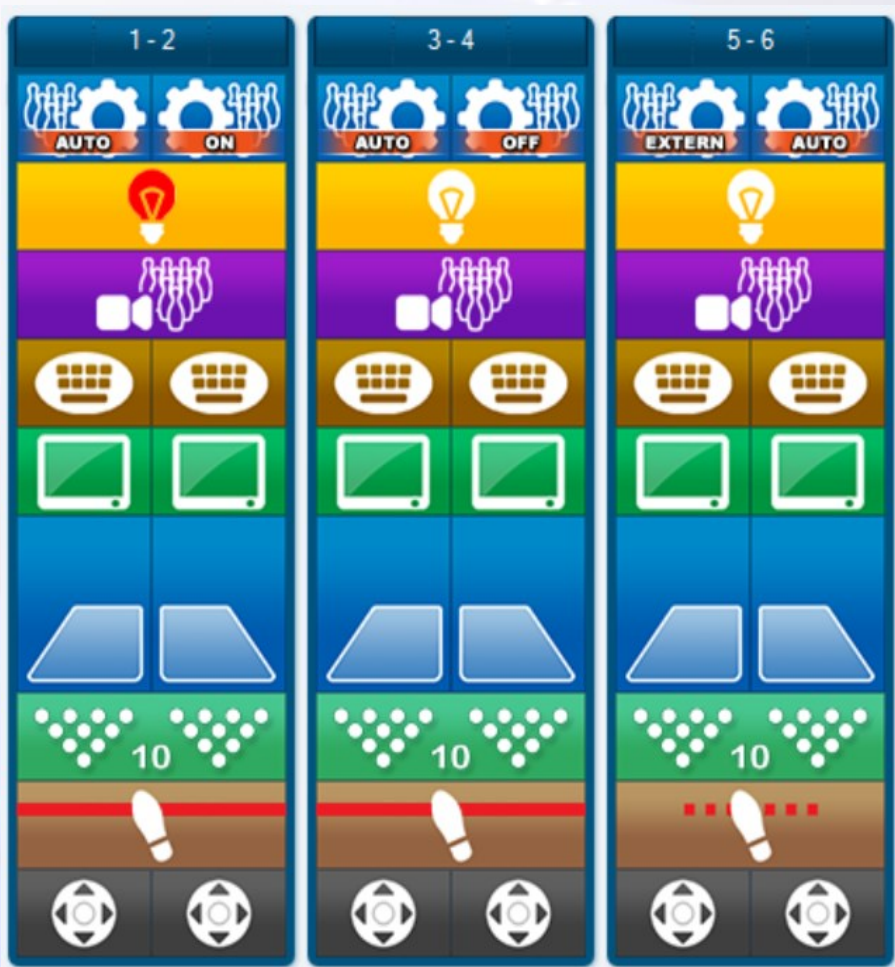
Przeznacz nagrodę Prixsz 1

Zarządzanie oświetleniem - kontrola linii faulu

Ikony są przełącznikami, klikając załączamy lub wyłączamy funkcję. UWAGA: ustawienia zostaną zmienione gdy urządzenia sprzętowe są załączone.

- **ŚWIATŁO UV:** funkcja automatycznie przystosuje parametry kamery do prawidłowego zliczania punktów przy oświetleniu UV. Pinsetter wyposażony w podwójne oświetlenie automatycznie przełączy oświetlenie kręgli na UV.
- **LINIA FAULU:** klawisz załącza lub wyłącza linię faulu.

UWAGA: LINIA FAULU: Możesz mieć system automatycznego załączania fotokomórek linii faulu gdy uruchamiasz gry ligowe i/lub otwarty bowling. Gdy tor jest sprzedawany możesz załączyć fotokomórki linii faulu.



Światło UV
wyłączone



Światło UV
włączone



Linia Faulu
wyłączona



Linia Faulu
włączona

Obsługa systemu Focus

Ustawienia funkcji konsoli graczy

Funkcje konsoli graczy mogą być załączane lub wyłączane z pozycji recepcji; każdy tor może być ustawiony oddzielnie lub można wykorzystać te same komendy dla wszystkich lub wybranych torów. Dostępne są trzy zakładki dla funkcji konsoli gracza: jedna dla torów pracujących w normalnym trybie uruchomiony/na przemian, jedna dla torów pracujących w trybie ligi lub turnieju oraz jedna dla pobrania biletów (pobór biletów wymaga instalacji drukarki biletów). Ustawienia są trwałe, aż do następnej zmiany.

Ustawienia konsoli gracza [6 elementy]

Ustawienia podczas zwyczajnej gry

- Włącz konsolę gracza
- Edytuj nazwę gracza
- Ponownie przelicz kręgle
- Koryguj wynik
- Usuń rzuty
- Zmiana języka
- Wezwanie barmana

Ustawienia podczas lig i turniejów

- Wezwanie pomocy i serwisu
- Pomiń gracza
- Kontrola barier
- Zamiana drużyn

Ustawienia drukarki biletów

- Blind
- Handicap
- Cykl restartu maszyny
- Funkcje specjalne
- Wyłącz grafiki korekcji 3D

Inne ustawienia

Stelpads

- Reset ustawień językowych
- Udostępnianie wyników
- Tor Chat

Kasuj wynik

- Włączony
- Wyłączony
- Auto

Dodaj gracza

- Włączony
- Wyłączony
- Auto

Usuń gracza

- Włączony
- Wyłączony
- Auto

Notatka

Kliknij aby zatwierdzić i wysłać na tor lub aby zatwierdzić, wysłać na tor i zamknąć

Ustawienie

Ustawienie

Wybierz różne ustawienia

Usuń wszystko Ustaw wszystko

Wyślij na tor Wyslij na tor i zamknij

UWAGA

Priorytetem wyboru jest włączenie „**Włącz konsolę gracza**”. Jeśli to pole jest wyłączone to nie będą działać żadne funkcje. Część funkcji konsoli graczy dostępne są automatycznie, na przykład nie jest możliwe dodawanie graczy dla torów wymagających przedpłaty, nie jest możliwe usunięcie ostatniego gracza na torze, który został opłacony.

- **Włącz konsolę gracza:** załącz/wyłącz menu konsoli graczy
- **Edytuj nazwę gracza:** dostęp do edycji nazwy gracza i pod funkcji takich jak: nazwa drużyny, handicap, ślepy, zmiana kolejności graczy, usunięcie gracza, zastęp gracza.
- **Ponownie przelicz kręgle:** dostęp do klawisza Rescan w celu ponownego automatycznego przeliczenia wyniku (polecenie do kamery, aby wykonać kolejne zdjęcie w celu ewentualnej korekty).
- **Koryguj wynik:** dostęp do menu korekcji wyników.
- **Usuń rzuty:** dostęp do możliwości usunięcia/przywrócenia ostatniej ramki.
- **Zmiana języka:** możliwość zmiany języka wyświetlanego menu.
- **Wezwanie barmana lub serwisu:** przywołanie mechanika lub kelnera.
- **Pomiń gracza** pominięcie/przywrócenie gracza.
- **Ślepy:** pominięcie/przywrócenie martwego gracza (wynik pokazuje 0).
- **Handicap:** dostęp do menu edycji Handicapu.
- **Kontrola barier:** dostęp do możliwości określenia statusu barier dla gracza.

UWAGA

Dla funkcji konsoli gracza możliwe są trzy opcje:

Włączony - Wyłączony - Auto

Opcja **Wyłączony** zatrzymuje dostęp do funkcji, opcja **Włączony** umożliwia wykorzystanie tych funkcji; Auto (automatycznie) - automatycznie włączone/wyłączone dostępu do funkcji konsoli gracza według domyślnych kryteriów.

- **Kasuj wynik:** opcja ta umożliwia/wyklucza możliwość przez gracza usunięcie całej tabeli gry i rozpoczęcie punktacji aktualnej gry od pierwszej ramki. Dostęp i domyślne ustawienia w opcji Auto przyporządkowane są następujące warunki:
 - Open bowling (bowling otwarty), czas Nielimitowany: opcja wyłączona
 - Open bowling (bowling otwarty), czas limitowany płatność po zakończeniu: opcja wyłączona
 - Open bowling (bowling otwarty), czas limitowany przedpłata: opcja włączona
 - Open bowling (bowling otwarty), ramki Nielimitowane: opcja wyłączona
 - Open bowling (bowling otwarty), ramki limitowane płatność po zakończeniu: opcja wyłączona
 - Open bowling (bowling otwarty), ramki limitowane przedpłata: opcja wyłączona
 - Turnieje i Ligii: opcje włączone
- **Dodaj gracza:** dodanie gracza do toru. W turniejach i ligach oznacza „wymień usun gracza” lub dodaj nowego gracza z listy zmienników. Dostęp i domyślne ustawienia w opcji Auto „Dodaj gracza” przyporządkowane są następujące warunki:
 - Open bowling (bowling otwarty), czas Nielimitowany: opcja włączona
 - Open bowling (bowling otwarty), czas limitowany płatność po zakończeniu: opcja włączona
 - Open bowling (bowling otwarty), czas limitowany przedpłata: opcja włączona
 - Open bowling (bowling otwarty), ramki Nielimitowane : opcja włączona
 - Open bowling (bowling otwarty), ramki limitowane płatność po zakończeniu: opcja włączona
 - Open bowling (bowling otwarty), ramki limitowane przedpłata: opcja włączona
- **Usuń gracza:** usun gracza z toru. Dostęp i domyślne ustawienia w opcji Auto „Usuń gracza” przyporządkowane są następujące warunki:
 - Open bowling (bowling otwarty), czas Nielimitowany: opcja wyłączona
 - Open bowling (bowling otwarty), czas limitowany płatność po zakończeniu: opcja wyłączona
 - Open bowling (bowling otwarty), czas limitowany przedpłata: opcja włączona
 - Open bowling (bowling otwarty), ramki Nielimitowane : opcja wyłączona
 - Open bowling (bowling otwarty), ramki limitowane płatność po zakończeniu: opcja wyłączona
 - Open bowling (bowling otwarty), ramki limitowane przedpłata: opcja wyłączona

USTAWIENIA WYDAWANIA BILETÓW

Ustawienia podczas zwyczajnej gry

Ustawienia drukarki biletów

Włącz drukarkę par...

Kliknij tutaj aby włączyć/wyłączyć drukarkę biletów

Ustaw ile biletów wydasz dla:
XX punktów (liczba zbitych kręgli dla wygranie biletu)
Każdy rzut
Każdy Strike
Każdy Spare
Każdy rynna

Wydaj:

- 0 bilety po każdym
- 0 bilety po każdym rzucie
- 0 bilety po każdym strike
- 0 bilety po każdym spare
- 0 bilety po każdej rynnie

0 punkto w

Nota

- Ustawienie włączone dla wybranych elementów
- Ustawienie wyłączone dla wybranych elementów
- Wybrane elementy mają różne ustawienia

Po wyborze kliknij na **Wyślij na tor** lub **Wyślij na tor i zamknij**.

Obsługa systemu Focus

Informacje o graczach - tory bowlingowe

UWAGA

Ze względów bezpieczeństwa tory mogą być uruchomione przez system FOCUS ze stanowiska w recepcji. Gracz nie może uruchomić przez siebie gry z pozycji konsoli gracza. Gracze mają dostęp do funkcji konsoli graczy tylko po uruchomieniu toru w recepcji.

Istnieją różne sposoby aby uruchomić tory bowlingowe i wiele sytuacji, w których można wchodzić w interakcję z uruchomionymi torami. Program FOCUS zaprojektowany jest aby zarządzać tymi zdarzeniami na wiele sposobów; z pozycji operatora stanowiska w recepcji można wybrać odpowiednią metodę.

Przez większość czasu tory bowlingowe uruchamiane są z tymi samymi ustawieniami, np. niektóre z centrów bowlingowych chcą uruchamiać tory bowlingowe w trybie PRZEDPŁATY (zapłata za usługę z góry), niektóre ustawiają tylko limity gier, niektóre na czas, niektóre na gry; przed uruchomieniem torów sugestie te konfigurujemy w ustawieniach programu FOCUS.

Focus definiuje 3 różne typy graczy

- **Konwencjonalny gracz:** jest graczem tymczasowym grającym w zwykłym trybie. Aby wprowadzić dane gracza na tor można zrobić to z poziomu recepcji lub gracz korzysta z możliwości edycji za pomocą konsoli gracza.
- **Gracz z listy członkowskiej:** gracz jest zarejestrowany w bazie danych. Za pomocą karty członkowskiej lub wywołując z listy członkowskiej operatora stanowiska w recepcji nanosi dane gracza na tor.
- **Gracz profesjonalny:** (gracz profesjonalny) gracz Turniejów i Ligii. Ci gracze są zarządzani z wtyczki Obsługa turniejów gdzie mają specjalne zadania i uprawnienia.

Metody uruchamiania torów bowlingowych

- **Bez ograniczeń dla gier i ramek:** gracze gdy chcą mogą grać przez dowolny czas, na koniec każdej gry gracz otrzymuje informację, że aby rozpocząć należy oddać rzut. Po zakończeniu gracz dokonuje zapłaty za rozegrane gry.
- **Bez ograniczeń czasowych** gracze gdy chcą mogą grać przez dowolny czas, na koniec każdej gry gracz otrzymuje informację, że aby rozpocząć należy oddać rzut. Po zakończeniu gracz dokonuje zapłaty za czas grania.
- **Ograniczenie ilością gier:** gracz na początku decyduje ile zagra gier każdy gracz oraz ile gier kupuje (gry mogą być dokupione). UWAGA: ilość gier limitowanych mogą być ustawione domyślnie.
- **Ograniczenie ilością czasu:** (ograniczenie ilością czasu) gracz na początku decyduje ile zagra minut każdy gracz oraz ile minut kupuje (czas może być dokupiony). UWAGA: długość czasu gier może być ustawioną domyślnie.
- **Płatność po zakończeniu:** gracz płaci po zakończeniu czasu gry lub zakończeniu gier.
- **Przedpłata:** gracz przed otwarciem torów dokonuje opłaty za czas gry lub za ilość zakupionych gier. Aby użyć tego sposobu uruchamiania torów potrzebne jest zdeklarowanie limitu czasu/gier. Oba te parametry można ustawić jako domyślne. Metoda prepaid umożliwia wykorzystanie pakietów bowlingowych, rodzaju combo menu dla „bowlingowych ofert specjalnych” lub kombinacji „bowling i produkty POS”. UWAGA: fizycznie operacja płatnicza może wymagać podziału pomiędzy graczy po otwarciu toru.



Pozostałe opcje dla torów

- **Buty - Skarpetki :** dodaj buty lub skarpetki do wszystkich lub wybranych graczy.
- **Barierki:** (płatki) włącz/wyłącz automatyczne podnoszone płatki wszystkim lub wybranym graczom.
- **PinTap:** (próg kręgli) włącz/wyłącz próg punktacji dla wszystkich lub wybranych graczy. Gdy liczba zbitych kręgli jest równa lub większa od ustalonego progu system automatycznie nalicza strike.

Uruchamianie torów - pobór należności za tory

Program **FOCUS** uważa uruchomienie torów i pobór należności za dwa odrębne zdarzenia w celu umożliwienia zastosowania różnych opcji. Jako przykład: uruchomienie toru dla operacji oczekujących składających się z wielu indywidualnych kroków jak przeniesienie graczy z jednego toru na drugi bez konieczności dokonywania operacji finansowych, itd.

Dostępne operacje z recepcji przed uruchomieniem toru

Edycja pól gracza: (imię, nazwisko, barierki, buty, skarpetki, ilość czasu/gier itd.).

Dodaj zwykłego gracza

Usuń wybranego gracza

Rozszerzony koniec gry (ustawianie limitu czasu i gier).

Wynik: (wydruk wyników, korekcja wyników).

Transfer: (przeniesienie graczy na inny wolny lub zajęty tor).

Zaparkuj tor: (zatrzymanie naliczania czasu na torze z uwagi na prace obsługi).

Zamknij tor: (zamykanie toru).

POS: (dodawanie produktów POS dla toru lub indywidualnie).

Obsługa systemu Focus

Sugerowane kroki dla sprzedaży torów

Na początek zdecyduj o sposobie wprowadzenia nazwy gracza:

- Wprowadzenie nazwy gracza z konsoli gracza.
- Wprowadzenie nazwy gracza ze stanowiska w recepcji.
- Tryb mieszany (zarówno z konsoli gracza lub stanowiska w recepcji).

Jeśli gracze w większości wprowadzają nazwy z konsoli graczy sugerowane jest zastosowanie trybu **Szybkie otwarcie torów**: kasjer musi wprowadzić tylko ilość graczy, bariereki i inne ustawienia mogą być edytowane po uruchomieniu toru z poziomu recepcji lub konsoli gracza.

Uwaga: Jest możliwe uaktywnienie kreatora w konsoli gracza dla funkcji edycji nazwy lub włączania/wyłączania barierek.

Jeśli nazwy graczy wprowadzane są przez większość czasu z poziomu stanowiska w recepcji zalecane jest aby użyć standardowej metody „dodaj standardowego gracza”. Opcja Szybkie otwieranie torów jest wyłączona.

Sprzedaż torów bez ograniczeń w trybie płatności po zakończeniu

- Wprowadź nazwę gracza (standardowego lub z listy stałych członków).
- Wybierz **Tryb gry** (Gry/Ramki lub Czas) dla uruchomionego toru lub ustaw indywidualnie dla każdego gracza.
- Kliknij na **Otwórz tor** aby rozpocząć lub zrób przed następującymi ustawieniami:
 - ⇒ Zmodyfikuj nazwę gracza.
 - ⇒ Dokonaj wyboru dla butów/skarpetek/barierek/handicap/nazwa drużyny.

Sprzedaż torów z ograniczeń gier w trybie płatności po zakończeniu

- Wprowadź nazwę gracza (standardowego lub z listy stałych członków).
- Wybierz **Tryb gry** (Gry/Ramki lub Czas) dla uruchomionego toru I
- ub ustaw indywidualnie dla każdego gracza.
- Ustaw czas lub ilość gier dla toru lub ustaw indywidualnie dla każdego gracza.
- Kliknij na **Otwórz tor** aby rozpocząć lub zrób przed następującymi ustawieniami:
 - ⇒ Zmodyfikuj nazwę gracza.
 - ⇒ Dokonaj wyboru dla butów/skarpetek/barierek/handicap/nazwa drużyny.

Sprzedaż torów w trybie przedpłaty

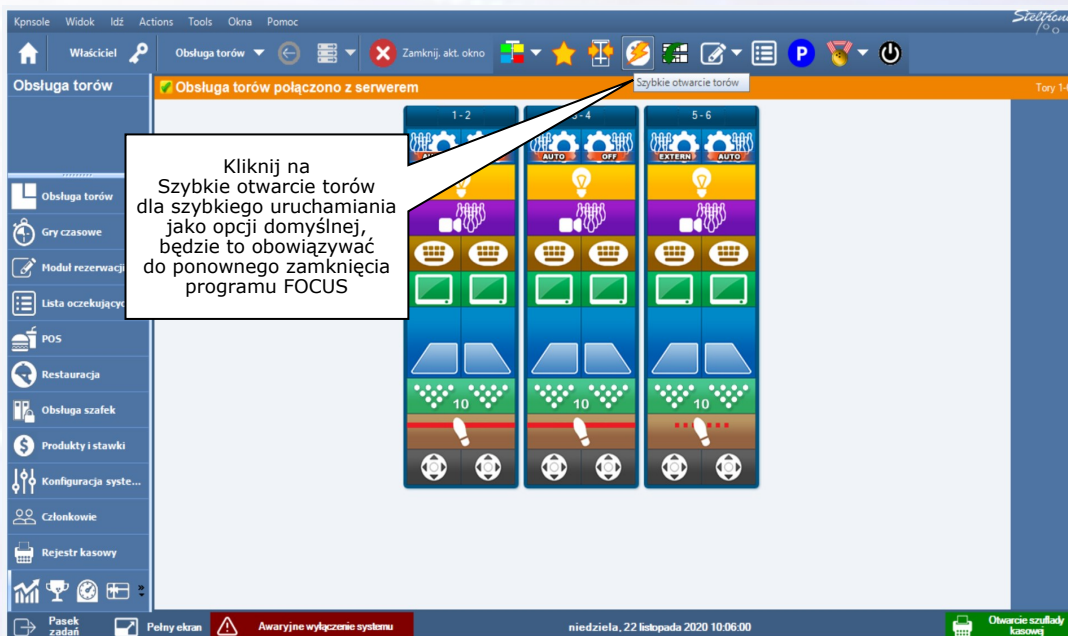
- Wprowadź nazwę gracza (standardowego lub z listy stałych członków).
- Wybierz **Tryb gry** (Gry/Ramki lub Czas) dla uruchomionego toru lub ustaw indywidualnie dla każdego gracza.

Edycja nazwy gracza) jest nieobowiązkowa, może być wykonana w późniejszym czasie z konsoli gracza. **Tryb gry** (Gry/Ramki lub Czas) mogą być ustawione. Buty i skarpetki mogą być ustawione lub nie, jeśli są wybrane to muszą być wprowadzone przed uruchomieniem toru. Bariereki, Nazwa drużyny, HDC i inne ustawienie nie jest obowiązkowe, może być wybrane nawet jeśli tor jest uruchomiony.

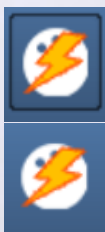


Szybkie otwarcie torów jako domyślne uruchamianie torów

Szybkie otwarcie torów to skrót do szybkiego uruchomienia torów. Operatorowi w recepcji wystarczy tylko kliknąć na klawisz, podać ilość graczy, butów czy skarpetek aby uruchomić tor. Z pozycji konsoli gracza można edytować nazwy graczy (pojawia się na ekranie menu do edycji jeśli tory są załączone).



Na górnym pasku z ikonami programu FOCUS znajduje się ikona szybkiego uruchamiania, która wyświetla status szybkiego uruchamiania:



- Szybkie uruchamianie załączone
- Szybkie uruchamianie wyłączzone

Jak działa Szybkie otwieranie



- Kliknij bezpośrednio na ikonę toru lub wybierz więcej do wspólnego otwarcia.

Ostrzeżenie: Jeśli chcesz skorzystać z pakietów bowlingowych musisz dokonać wyboru przed rozpoczęciem procedury szybkiego uruchamiania (patrz następny rozdział).

- Określ liczbę graczy na torze.
- Jeśli to konieczne określ liczbę butów dla toru.
- Kliknij na klawisz **Otwórz tor**.

Uruchomione gry będą z domyślnymi parametrami określonymi dla torów podczas konfiguracji torów*

- Tor uruchom na czas/gry bez limitu czasu gier
- Jeśli w centrum jest wybrana opcja przedpłat rozpocznij procedurę poboru należności.

* Zobacz ustawienia programu FOCUS, Konfiguracja torów dla wyboru domyślnych opcji uruchamiania torów.



Obsługa systemu Focus

Szybkie uruchamianie z menu torów



- Kliknij bezpośrednio na ikonę toru lub wybierz więcej do wspólnego otwarcia.

Kliknij na Otwórz tor dla szybkiego uruchamiania

- Kliknij bezpośrednio na ikonę toru lub wybierz więcej do wspólnego otwarcia.
- Kliknij na klawisz **Szybkie otwarcie**

Ostrzeżenie: Jeśli chcesz skorzystać z pakietów bowlingowych musisz dokonać wyboru przed rozpoczęciem procedury szybkiego uruchamiania (patrz następny rozdział).

- Określ liczbę graczy na torze.
- Jeśli to konieczne określ liczbę butów dla toru.
- Kliknij na klawisz **Otwórz tor**.

Uruchomione gry będą z domyślnymi parametrami określonymi dla torów podczas konfiguracji torów*

- Tor uruchom na czas/gry bez limitu czasu gier
- Jeśli w centrum jest wybrana opcja przedpłaty rozpocznij procedurę poboru należności.

* Zobacz ustawienia programu FOCUS, Menadżer konfiguracji torów dla wyboru domyślnych opcji uruchamiania torów.



Okno obsługi torów

Trzymaj tor zajęty i wróć do obsługi torów

Wyjdź

Strona główna gra-

Strona dodatkowa

Korekta

Kontrola toru

Lista oczekujących

Sprawdzenie płatności

Stali gracze

Obsługa torów

Nadzór toru 1-2: Gracze

Tryb gry: Gry

Koniec gry

Przedpłata

Wybierz wszystko

Tor	Strona	Nazwa drużyny	Hcp	Buty	Skarpety	Tryb gry	Zestaw	Bariera	Przedpła	Wynik
1			0			Gry	0 gr 0 rnd			0
		Imię								
		Nazwisko	Hcp	Buty	Skarpety	Tryb gry	Status	Bariera	Przedpła	Pozycja
		Gracz 1	-1	0		Gry	0 gr 0 rnd	Aktywny		1
		Gracz 2	-1	0		Gry	0 gr 0 rnd	Aktywny		2
		Gracz 3	-1	0		Gry	0 gr 0 rnd	Aktywny		3
		Gracz 4	-1	0		Gry	0 gr 0 rnd	Aktywny		4
2			0			Gry	0 gr 0 rnd			0

F2 - Dodaj zwykłego gracza

F3 - Usuń wybranego gracza

F4 - Zamknij tory

F5 - Transfer

F6 - Przelącz stronę

F7 - Zaparkuj tory

F8 - Zarzut

F9 - Zestawy

F12 - Wyślij na tory

niedziela, 22 listopada 2020 11:12:04

Indywidualne/wspólne wybory

PAMIĘTAJ

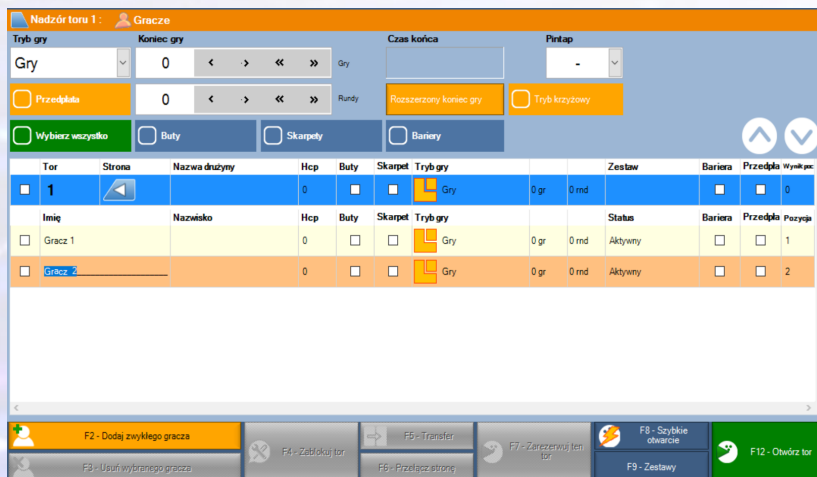
Zaznacz **Wybierz wszystko** aby zatwierdzić wszystkie opcje dla wszystkich dodanych graczy, odznacz **Wybierz wszystko** aby dokonać indywidualnego wyboru dla gracza; lub zacząć wybór indywidualny, wtedy pole **Wybierz wszystko** będzie niezaznaczone i pozwoli na zmiany jak? (sekcja różne wybory).

- **Przedpłata:** wybierając tą opcję po naciśnięciu klawisza **Otwórz tor** system zażąda uiszczenia opłaty.
- **Wybierz wszystko:** pole zaznaczone - dotyczy wszystkich dostępnych torów i graczy. Dla indywidualnych wyborów usuń zaznaczenie pola.
- **Typ gry - na Gry:** (rodzaj grania - na gry) tory zostaną uruchomione w trybie na gry. Limit gier będzie stosowany dla każdego gracza; gracz może grać w innym trybie jeśli dokona się indywidualnego wyboru.
- **Typ gry - na czas:** (rodzaj grania - na czas) tory zostaną uruchomione na określony czas. Limit czasu będzie stosowany dla każdego gracza. Gracz może grać w innym trybie jeśli dokona się indywidualnego wyboru.
- **Koniec gry:** nie zaznaczone = nielimitowany czas grania. **Koniec gry** zależy od rodzaju grania np. jeśli zaznaczymy 2 gry i 5 ramek to każdy gracz zagra 2 gry plus 5 ramek z 3 gry. Ustawienia Koniec gry mogą być inne dla każdego gracza w wyniku indywidualnego wyboru.
- **Buty:** zaznaczone dodaje buty dla każdego gracza.
- **Skarpety:** zaznaczone dodaje skarpetki dla każdego gracza.
- **Bariery:** zaznaczone uruchamia płatki dla wszystkich graczy
- **PinTap wybór od 1 do 9:** = symulacja dla ilu strąconych kręgli jest strike. Np. jeśli ustawisz 7 i gracz strąci 7 kręgli to system zaliczy to jako specjalny wyświetlony strike. Strącenie „n” kręgli traktowane jest jako normalny strike.

Obsługa systemu Focus

Dodaj/Usuń/Edytuj zwykłego gracza

Zwykły Gracz to tymczasowy niezdefiniowany gracz, który będzie grał w sesji gier. Zwykli gracze mają domyślnie zdefiniowane nazwy jak Gracz 1, Gracz 2 itd. Nazwy tych graczy mogą być zmienione



Dodawanie XX zwykłych graczy

- Kliknij na klawisz **Dodaj zwykłego gracza**, aby dodać standardowego gracza, każde kliknięcie na klawisz Dodaj dodaje kolejnego gracza. Na koniec kliknij na klawisz **Otwórz tor**.

Edytowanie zwykłych graczy

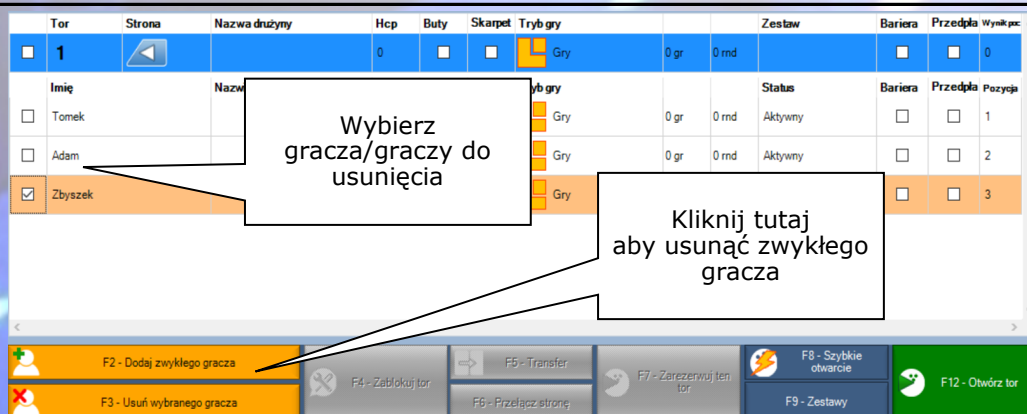
Tor	Strona	Nazwa drużyny	Hcp	Buty	Skarpety	Tryb gry	Zestaw	Bariera	Przedpła	Wynik	
1			0			Gry	0 gr 0 rnd			0	
		Imię	Nazwisko	Hcp	Buty	Skarpety	Tryb gry	Status	Bariera	Przedpła	Pozycja
		<input type="checkbox"/>	Tomek	0			Gry	Aktywny			1
		<input type="checkbox"/>	Adam	0			Gry	Aktywny			2
		<input type="checkbox"/>	Zbyszek	0			Gry	Aktywny			3

Kliknij na pole aby rozpocząć edytowanie i wprowadź dane z klawiatury.

Usunięcie zwykłych graczy przed uruchomieniem toru

KOMENTARZ DLA TORÓW URUCHOMIONYCH NA PRZEMIAN

Każde kliknięcie na klawisz **Dodaj zwykłego gracza** dodaje jednego gracza na każdym torze. Aby dodać tylko jednego gracza na jednym torze lub zmienić liczbę graczy wybierz indywidualnie gracza do usunięcia i kliknij na klawisz **Usuń wybranego gracza**.



Kliknij na klawisz **Otwórz tor** aby zakończyć.



Dodaj/Usuń/Edytuj zdefiniowanego gracza

Zdefiniowany Gracz to gracz już zidentyfikowany i dodany do członkowskiej bazy danych. Ci gracze mogą być przypisani do torów za pomocą karty magnetycznej, przeszukania bazy lub za pomocą metody INTELLISENSE™.

UWAGI

Jak zwykle bywa stały członek centrum bowlingowego ma pewne przywileje jak specjalna stawka cenowa, może wpłacić kwotę jako depozyt do wykorzystania dla gier bowlingowych czy innych rozrywek w centrum bowlingowym. Program automatycznie naliczy specjalne stawki, ale aby dokonać wpłaty depozytu konieczne jest ręczne działanie operatora w recepcji.

Dodanie graczy przez czytnik kart lub linii papilarnych

Tor	Strona	Nazwa drużyny	Hcp	Buty	Skarpet	Tryb gry	Zestaw	Bariera	Przedpła	Wynik poc.
<input type="checkbox"/>	1		0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Gry	0 gr 0 rnd	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0
Imię	Nazwisko	Hcp	Buty	Skarpet	Tryb gry	Status	Bariera	Przedpła	Pozycja	
<input type="checkbox"/>	Jan	Kowalski	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Gry	Aktywny	<input type="checkbox"/>	1	
<input type="checkbox"/>	Jan	Nowak	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Gry	Aktywny	<input type="checkbox"/>	2	

F2 - Dodaj zwykłego gracza	F4 - Zablokuj tor	F5 - Transfer	F7 - Zarezerwuj ten tor	F8 - Szybkie otwarcie
F3 - Usuń wybranego gracza	F6 - Przelącz stronę	F9 - Zestawy	F12 - Otwórz tor	

- Przesunięcie karty przez czytnik kart magnetycznych lub umieszczenie zarejestrowanego palca w czytniku linii papilarnych spowoduje automatyczne dodanie zdefiniowanego gracza. Gracz tego typu podświetlony jest na czerwono.
- Przesunięcie lub umieszczenie innych kart lub palców powoduje dodanie następných. Na zakończenie kliknij na klawisz Otwórz tor.

Dodanie graczy nie posiadających karty magnetycznej

(1) Kliknij na ikonę Szukanie stałego klienta

(2) Wpisz nazwę szukanego gracza lub kliknij Szukaj

(3) Kliknij na wybranego gracza aby dodać go do toru

UWAGA: Ta funkcja z uwagi na bezpieczeństwo może być wyłączona ustawieniach systemu.

Obsługa systemu Focus

Dodanie zdefiniowanych graczy przez czytnik kart magnetycznych lub linii papilarnych

Tor	Strona	Nazwa drużyny	Hcp	Buty	Skarpet	Tryb gry	Zestaw	Bariera	Przedpła	Wynik
1			0			Gry	0 gr 0 rnd			0
Imię	Nazwisko	Hcp	Buty	Skarpet	Tryb gry	Status	Bariera	Przedpła	Pozycja	
Jan		0			Gry	Aktywny			1	
Kowals Jan		0								
Nowak Jan		0								

- Kliknij na **Dodaj zwykłego gracza** aby dodać linię gracza.
- Usuń nazwę zwykłego gracza i zacznij wpisywać nazwę gracza. Jeśli litery pasują do jednego lub więcej zdefiniowanych graczy dokonaj wyboru z listy ukazującej się na dole i kliknij na nazwę lub naciśnij klawisz **Enter** w celu zatwierdzenia.

UWAGI

Nazwy graczy zdefiniowanych może pojawić się podczas edycji nazwy gracza. Wpisując nadal nazwę procedura zostanie zignorowana a gracz zostanie uznany jako standardowy.

Usunięcie zdefiniowanych graczy przed uruchomieniem toru

- Wykonaj tą samą operację jak wyjaśniono dla gracza standardowego:

Tor	Strona	Nazwa drużyny	Hcp	Buty	Skarpet	Tryb gry	Zestaw	Bariera	Przedpła	Wynik
1			0			Gry	0 gr 0 rnd			0
Imię	Nazwisko	Hcp	Buty	Skarpet	Tryb gry	Status	Bariera	Przedpła	Pozycja	
Jan	Kowalski	0			Gry	Aktywny			1	
<input checked="" type="checkbox"/>	Jan	Nowak	0		Gry	Aktywny			2	

Edycja nazwy zdefiniowanych graczy

UWAGI

Nazwy graczy zdefiniowanych mogą być edytowane tylko wtedy gdy w **Uprawnieniach zmiany nazw graczy** jest odpowiednio pozwolenie. Pole to jest dostępne w Konfiguracji systemu - Nazwy zdefiniowanych graczy i ich ostatnie zmiany będą trwałe i zapiszą się w bazie danych.

Tor	Strona	Nazwa drużyny	Hcp	Buty	Skarpet	Tryb gry	Zestaw	Bariera	Przedpła	Wynik
1			0			Gry	0 gr 0 rnd			0
Imię	Nazwisko	Hcp	Buty	Skarpet	Tryb gry	Status	Bariera	Przedpła	Pozycja	
Jan	Kowalski	0			Gry	Aktywny			1	
<input checked="" type="checkbox"/>	Jan	Nowak	0		Gry	Aktywny			2	



Dodawanie gracza do toru z listy oczekujących

Dzienna lista rezerwacji oczekujących jest wykonywana automatycznie przez kiosk PhotoStrike lub poprzez wpisanie się na stanowisku w recepcji.

- Wybierz tor i kliknij na ikonę toru.

(1) Kliknij tutaj aby otworzyć listę

Ref.	Opis	Utworzona	Gracze	Czas oczeki	Zdjęcie
2	Kowalsc	10:38:41	4	00:02	

(2) Kliknij na nazwę aby podświetlić rezerwację (domyślnie pierwszy na liście jest najdłużej oczekującym)


(3) Kliknij wyślij na tor

Gracz z listy oczekujących będzie dodany jako zwykły gracz lub z nazwiskiem imieniem i zdjęciem jeśli dokonał rezerwacji za pomocą kiosku PhotoStrike.

- Edytuj nazwę zwykłego gracza lub inne parametry jeśli to konieczne.
- Jeśli jesteś gotowy to kliknij na klawisz **Wyślij na tor** aby zakończyć.

Obsługa systemu Focus

Uruchamianie torów dla wcześniejszych rezerwacji

Wcześniejsza rezerwacja torów oznacza rezerwację bowlingu w systemie FOCUS - Otwórz rezerwację; rezerwacja jest „w oczekiwaniu” do czasu aż zostanie rozegrana lub usunięta/zmodyfikowana w planie rezerwacji. Zarezerwowane tory będą ostrzegać poprzez ikonę  , kolor tej ikony określi jej status.



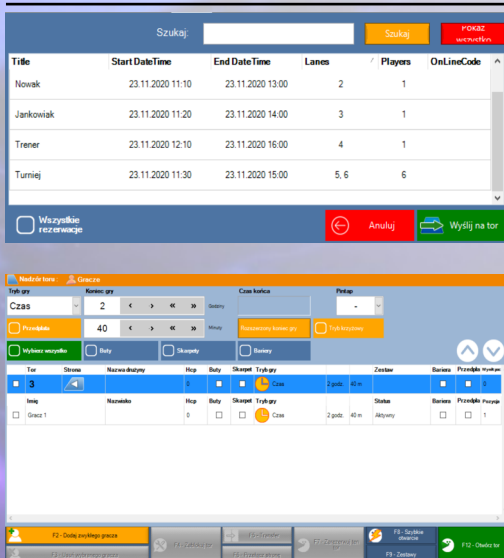
(1) Kliknij tutaj aby otworzyć rezerwację

- **czerwony** - następną rezerwacja gotowa do startu w ciągu 5 min

- **żółty** - następną rezerwacja gotowa do startu w ciągu 30 min

- **zielony** - następną rezerwacja gotowa do startu w ciągu 60 min

Przesłanie rezerwacji na tor



Title	Start DateTime	End DateTime	Lanes	Players	OnLineCode
Nowak	23.11.2020 11:10	23.11.2020 13:00	2	1	
Jankowiak	23.11.2020 11:20	23.11.2020 14:00	3	1	
Trener	23.11.2020 12:10	23.11.2020 16:00	4	1	
Turniej	23.11.2020 11:30	23.11.2020 15:00	5, 6	6	

- Otwórz listę rezerwacji.
- Domyślnie program pokazuje ostatnią rezerwację. W celu wyszukania rezerwacji w polu **Szukaj** wpisz jej nazwę lub kliknij na klawisz **Pokaż wszystko**. System wyświetli wszystkie rezerwacje.
- Podświetl nazwę odpowiedniej rezerwacji i kliknij na klawisz **Wyślij na tor** w celu uruchomienia.
- Tor zostanie uruchomiony z graczami oraz ustawieniami, które zostały określone w rezerwacji.
- Jeśli jesteś gotowy to kliknij na klawisz **Otwórz tor** aby zatwierdzić.

Usunięcie mylnej rezerwacji: kliknij na ikonę  przed uruchomieniem toru, rezerwacja pozostanie w oczekiwaniu.



Ustawienia dla indywidualnych graczy

Podczas wynajmu toru/torów istnieje możliwość zastosowania indywidualnych ustawień dla każdego z gracza tak jak rodzaj gry, zakończenie gry, płotki, zmiana pozycji itd. Pola graczy nie są widoczne w jednym oknie, używając klawiszów Menu1 i Menu2 przełączasz się pomiędzy dwiema menu.

MENU 1

Indywidualny wybór gracza

Status gracza:
Aktywny
Odroczony
Pominięty
Przed rzutem

Pozycja gracza na liście

Indywidualny wybór butów i skarpetek

Indywidualny wybór trybu gry

Indywidualny wybór barierek

MENU 2

Indywidualny wybór PinTap

Tor	Strona	Nazwa drużyny	Hcp	Buty	Skarpety	Tryb gry	PinTap	Przedpłata		
5			0			Czas	3 godz. 30 m			
Imię	Nazwisko	Zdjęcie	Pacer	Blind	Wynik Blind	Tryb gry	Start	Koniec	PinTap	Pozycja
Gracz 1	- 1			NORMA	0	Czas	11:18:41	14:48:41		1
Gracz 2	- 1			NORMA	0	Czas	11:18:41	14:48:41		2

Status gracza „ślepego” może być zmieniony z pozycji Menu 2. W tym celu kliknij na komórkę blind zmieniasz status:

- Normal = regularny gracz.
- Blind = nieobsadzone graczem, masz wynik dla każdej deklarowanej gry. Wynik ślepego gracza jest sumą wraz z handicapem jeśli istnieje.
- Zero Blind = nieobecny gracz (brak wyników).

Obsługa systemu Focus

Korzystanie z zestawów w uruchomionym torze

„Zestawy bowlingowe” są swojego rodzaju podwójną ofertą dla zaoferowania w bowlingu specjalnej oferty cenowej lub specjalnej podwójnej oferty bowlingowej (np. 1 gra + frytki + napój).

The screenshot shows the 'Obsługa torów' (Lane Management) interface. At the top, there are controls for 'Tryb gry' (Game Mode) and 'Koniec gry' (End Game). Below that, there are buttons for 'Przedpła' (Prepay), 'Wybierz wszystko' (Select all), and 'Buty' (Shoes). A table lists packages with columns for 'Tor' (Lane), 'Strona' (Side), 'Nazwa dłużymy' (Package Name), 'Hcp' (Handicap), 'Buty' (Shoes), 'Skarpety' (Socks), and 'Tryb gry' (Game Mode). A callout box points to the 'Tryb gry' column, stating: 'Minimalna/Maksymalna ilość graczy do wykorzystania pakietu' (Minimum/Maximum number of players to use the package). Another callout box points to the 'Zestawy' (Packages) button, stating: '(1) Kliknij na klawisz Zestawy' (Click on the Zestawy button). A third callout box points to the 'Gry' button, stating: '(2) Wybierz zestaw podświetlając go' (Select the package by highlighting it).

Nazwa	MinPlaye	MaxPlayers
Zestaw bowlingowy I	1	1
Zestaw bowlingowy II	1	2

Zestawy bowlingowe są wstępnie zdefiniowane w „Produkty i stawki”. Z pozycji torów możliwy jest tylko wybór pakietu; rodzaj gry czy limit czasu są ustawione w pakiecie domyślnie.

- Dodaj gracza (zwykłego lub z listy członkowskiej) i kliknij na **Otwórz tor** aby spowodować transakcję płatniczą.

Jeśli klawisz **Otwórz tor** zostaje ukryty to oznacza to, że minimalna lub maksymalna liczba graczy nie pasuje do kryteriów określonych w danym pakiecie.

- Dodaj usuń graczy, użyj przycisku **Otwórz tor** jeśli jest dostępny.

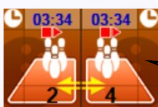
Dodawanie graczy do uruchomionego toru/torów

Jednego lub więcej graczy (standardowych lub członkowskich) można dodać w dowolnym momencie do uruchomionego toru/torów, ale ważne jest aby zdecydować kiedy dodani gracze zaczną grać. System FOCUS oferuje możliwość wyboru z 4 metod dodania graczy, które różnią się dla Focus Front Desk (stacja robocza w recepcji) oraz konsoli gracza.

Tor uruchomiony na gry: nowy gracz będzie grał i płacił za gry, które zagra (np. jeśli pierwotny gracz wynajął tor na 3 gry a nowy gracz rozpoczyna od 2 gry zagra i zapłaci za 2 gry).

Tor uruchomiony na czas: (z limitem czasowym) nowy gracz będzie dzielił czas z pozostałymi graczami.

Dodawanie graczy z komputera w recepcji



(1) Kliknij na ikonę toru lub zaznacz wiele torów jeśli istnieje konieczność wykonania tego w tym samym czasie

(2) Kliknij na dodaj zwykłego gracza

(3) Wybierz status gracza

(4) Wyślij na tor aby potwierdzić

Kliknij tutaj aby przejrzeć listę członkowską jeśli chcesz dodać gracza z tej listy

Tor	Strona	Nazwa drużyny	Hcp	Buty	Skarpety	Tryb gry	Zestaw	Bariera	Przedpła	Wynik
1			0			Gry	0 gr 0 md			0
Imię	Nazwisko	Hcp	Buty	Skarpety	Tryb gry	Status	Bariera	Przedpła	Pozycja	
Gracz 1		0				Aktywny			1	
Gracz 2		0							2	

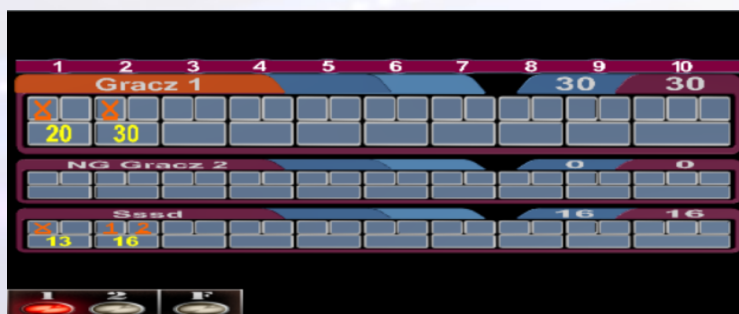
Obsługa systemu Focus

Status dodanego gracza można ustawić w następujący sposób:

- **Aktywny:** dodany gracz zaczyna natychmiast grać. Dodani gracze zaczynają od razu gry i nigdy nie będzie przełączania do tej samej ramki co istniejący gracze.
- **Odroczony:** dodany gracz jest wyświetlony „lecz zamrożony”. Zacznie grać od nowej gry. Jeśli istniejący gracz wynajął XX gier to dodany gracz będzie grał i płacił za pozostałe gry.
- **Pominięty:** gracz jest wyświetlony na torze ale nie bierze udziału w grze do czasu, aż nie odznaczymy go Unskipped.
- **Przed rzutem:** korzystaj z tej funkcji tylko dla rozgrywek ligowych i turniejów. Gracz Przed rzutem traktowany jest jako „gracz duch”. Jego wynik jest wyświetlany w aktualnej sesji gier. (patrz instrukcja ligi).

UWAGI

Użyj status **Odroczony** na koniec bieżącej gry, w przeciwnym razie nowy gracz będzie musiał dograć swoje ramki aby dopasować się do pozostałych graczy. Gracz odroczone otrzyma przedrostek NG



PAMIĘTAJ

Domyślne statusy dodawanych graczy w systemie Focus (recepcja) mogą być z góry określone (patrz instrukcja ustawiania programu Focus/konfiguracja menadżera torów/tory i detale).

Dodawanie graczy z poziomu konsoli graczy

Gdy dodajemy graczy z poziomu konsoli graczy dodany gracz zostanie niezwłocznie dołączony do pozostałych graczy lecz nigdy nie włączy się do gry przed zakończeniem gier pozostałych graczy. Dodani nowi gracze zaczną grać automatycznie z rozpoczęciem następnej sesji gier.

PRZESTROGA

Pozostali pominięci gracze są pominięci w nowej grze. Komunikat ostrzega gracza, aby usunąć pominięcie (Unskipped) przed rozpoczęciem gry. Jeśli aktywni gracze rozpoczną nową grę, pominięci gracze stracą możliwość uzupełnienia graczy i rozpoczną grę w następnej (pod warunkiem, że zostanie usunięte pominięcie Unskipped).

Usuwanie/transfer graczy do uruchomionego toru/torów



Kliknij na ikonę toru lub zaznacz wiele torów jeśli istnieje konieczność wykonania tego w tym samym czasie

Zaznacz wybranych graczy

Kliknij tutaj aby usunąć gracza

Kliknij tutaj aby przenieść gracza

Usunięcie gracza

Natychmiastowa zapłata

Steltronic 10.0 **FOCUS-NEX**

? Chcesz zamknąć jednego lub więcej graczy. Jeśli wybierzesz TAK, zapłacą za grę od razu. Jeśli wybierzesz NIE, gracz/e zapłacą, gdy cały tor zostanie zamknięty.

Tak Nie Anuluj

Tylko dla graczy płacących po zakończeniu gier.

Informacja jak wykonać usunięcie graczy: kliknij na **TAK** aby wykonać natychmiastowe usunięcie zaznaczonego gracza; program przejdzie do naliczenia należności; kliknięcie na **NIE** spowoduje, że płatność będzie naliczona po zamknięciu toru. Kliknięcie na **Anuluj** spowoduje anulowanie operacji.

Transfer gracza na inny tor

(1) Zaznacz wybranych graczy

(2) Kliknij na klawisz Transfer

(3) Kliknij na klawisz docelowego toru. Gracz zostanie dopisany do innych jeśli tor jest w użyciu

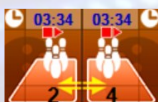


Obsługa systemu Focus

Transfer toru

UWAGA

Docelowy tor zostanie uruchomiony w tym samym trybie co oryginalny (OPEN/LIGA)
Jeden lub więcej torów mogą być przeniesione w tym samym czasie, jeśli docelowy tor jest już w użyciu gracz zostają dopisani do istniejących z zachowaniem kredytu ilości gier lub czasu gry.



Kliknij na ikonę toru lub zaznacz wiele torów jeśli istnieje konieczność wykonania tego w tym samym czasie

Nie należy dokonywać indywidualnego wyboru. Kliknij na **Wybierz wszystko** aby zaznaczyć wszystkich

The screenshot shows the software interface with a sidebar on the left containing various management options. The main window displays a table of players and a transfer dialog box.

Tor	Strona	Nazwa drużyny	Hcp
<input checked="" type="checkbox"/>	3		0
<input checked="" type="checkbox"/>		Imię	Nazwisko
<input checked="" type="checkbox"/>		Gracz 1	-1
<input checked="" type="checkbox"/>		Gracz 2	-1
<input checked="" type="checkbox"/>		Gracz 3	0
<input checked="" type="checkbox"/>		Gracz 4	0
<input checked="" type="checkbox"/>		Gracz 5	0

The transfer dialog box shows a visual representation of 6 bowling lanes. Lane 4 is highlighted, indicating the target lane for the transfer.

(2) Kliknij na klawisz transfer

(3) Kliknij na klawisz docelowego toru. Gracze zostaną przeniesieni na wybrany tor

Obsługa systemu Focus

Parkowanie/przywracanie toru lub gracza



Kliknij na ikonę toru lub zaznacz wiele torów jeśli istnieje konieczność wykonania tego w tym samym czasie

Parkowanie gracza lub toru

Zaznacz graczy do zaparkowania, brak wyboru spowoduje zaparkowanie całego toru

Kliknij na klawisz **Zaparkuj tor** dla zaparkowanie sesji gier (tor będzie dostępny dla następnej sesji gier)



Dla zwrócenia uwagi w recepcji tor z zaparkowanymi grami gracza (wyświetla literkę **P** na tle kregli, Zaparkowany całkowicie tor wyświetla literkę **P** na tle toru.

Zaparkowane tory mogą być zwolnione na tym samym torze (jeśli jest dostępny) lub na innym; zaparkowani gracze/grzy mogą być zamknięte po dokonaniu opłaty (w przypadku jeśli płacimy po

Przywracanie zaparkowanego toru - zamykanie zaparkowanego toru

(1) Kliknij na klawisz **P** z listą zaparkowanych torów

(2) podświetl tor do usunięcia zaparkowania

(3) Wybierz tor, na który chcesz przywrócić jako zaparkowany



Obsługa systemu Focus

Przedłużenie aktualnej sesji gier



- Kliknij na ikonę toru lub zastosuj wybór wielokrotny jeśli to konieczne, aby wykonać działania w tym samym czasie.
- ! W przypadku gdy gry są w trybie przedpłaty system będzie wymagał dokonania opłaty po wysłaniu informacji na tor.

Dodanie gier do toru uruchomionego na gry

(1) Kliknij na klawisz Rozszerzony koniec gry

(2) Zwiększ ilość

(3) Dodaj ilość

(4) Kiedy zwiększenie jest prawidłowe kliknij na **Ok** aby potwierdzić

(5) Kliknij na Wyślij na tor aby potwierdzić i zakończyć

1. Zwiększanie czasu do toru uruchomionego czas

(1) Kliknij na klawisz Rozszerzony koniec gry

(2) Zwiększ ilość

(3) Dodaj ilość

(4) Kiedy zwiększenie jest prawidłowe kliknij na **Ok** aby potwierdzić

(5) Kliknij na Wyślij na tor aby potwierdzić i zakończyć

2. Zwiększanie czasu do toru uruchomionego na czas

(1) Kliknij na klawisz Rozszerzony koniec gry

(2) Wybierz Do

(3) Wprowadź nowy czas zakończenia gier

(4) Kliknij na Wyślij na tor aby potwierdzić i zakończyć



Zablokowanie toru (dla obsługi serwisowej)

Zablokowanie jednego lub więcej wolnych torów



- Kliknij na ikonę wolnego toru lub zastosuj wybór wielokrotny jeśli to konieczne, aby wykonać działania w tym samym czasie dla wielu torów.

Nadzór toru 1-2: **Gracze**

Tryb gry: Gry 0 < > << >> Konec gry: 0 < > << >> Czas końca: - Pinzap: -

Przedpła: 0 < > << >> Rozszerzony koniec gry: [checkbox] Tryb krzyżowy: [checkbox]

Wybierz wszystko: [checkbox] Buty: [checkbox] Skarpety: [checkbox] Bariery: [checkbox]

Tor	Strona	Nazwa drużyny	Hcp	Buty	Skarpety	Tryb gry	Zestaw	Bariera	Przedpła	Wynik
1	[left arrow]		0	[checkbox]	[checkbox]	Gry	0 gr 0 md	[checkbox]	[checkbox]	0
2	[right arrow]		0	[checkbox]	[checkbox]	Gry	0 gr 0 md	[checkbox]	[checkbox]	0

F2 - Dodaj zwykłego gracza F3 - Usuń wybranego gracza F4 - Zablokuj tory F5 - Transfer F6 - Przelącz stronę F7 - Zarezerwuj wszystkie tory F8 - Szybkie otwarcie F9 - Zestawy F12 - Otwórz tory

Kliknij na klawisz Zablokuj tory

Zablokowanie jednego lub więcej aktywnych torów

Nadzór toru 1-2: **Gracze**

Tryb gry: Gry 2 < > << >> Konec gry: 0 < > << >> Czas końca: - Pinzap: -

Przedpła: 0 < > << >> Rozszerzony koniec gry: [checkbox] Tryb krzyżowy: [checkbox]

Wybierz wszystko: [checkbox] Buty: [checkbox] Skarpety: [checkbox] Bariery: [checkbox]

Tor	Strona	Nazwa drużyny	Hcp	Buty	Skarpety	Tryb gry	Zestaw	Bariera	Przedpła	Wynik
1	[left arrow]		0	[checkbox]	[checkbox]	Gry	2 gr 0 md	[checkbox]	[checkbox]	0
		Imię Nazwisko	Hcp	Buty	Skarpety	Tryb gry	Status	Bariera	Przedpła	Przebieg
		Gracz 1 -1	0	[checkbox]	[checkbox]	Gry	Aktywny	[checkbox]	[checkbox]	1
		Gracz 2 -1	0	[checkbox]	[checkbox]	Gry	Aktywny	[checkbox]	[checkbox]	2
2	[right arrow]		0	[checkbox]	[checkbox]	Gry	0 gr 0 md	[checkbox]	[checkbox]	0

F2 - Dodaj zwykłego gracza F3 - Usuń wybranego gracza F4 - Zablokuj tory F5 - Transfer F6 - Przelącz stronę F7 - Zarezerwuj wszystkie tory F8 - Szybkie otwarcie F9 - Zestawy F12 - Otwórz tory

Kliknij na klawisz Zablokuj tory

Nadzór toru 1-2: **Gracze**

Tryb gry: Gry 0 < > << >> Konec gry: 0 < > << >> Czas końca: - Pinzap: -

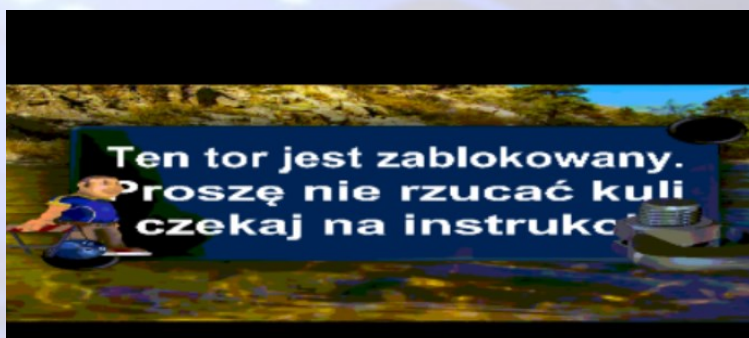
Przedpła: 0 < > << >> Rozszerzony koniec gry: [checkbox] Tryb krzyżowy: [checkbox]

Wybierz wszystko: [checkbox] Buty: [checkbox] Skarpety: [checkbox] Bariery: [checkbox]

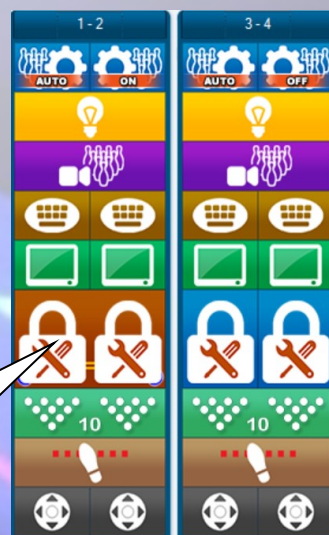
Tor	Strona	Nazwa drużyny	Hcp	Buty	Skarpety	Tryb gry	Zestaw	Bariera	Przedpła	Wynik
1	[left arrow]		0	[checkbox]	[checkbox]	Gry	0 gr 0 md	[checkbox]	[checkbox]	0
2	[right arrow]		0	[checkbox]	[checkbox]	Gry	0 gr 0 md	[checkbox]	[checkbox]	0

F2 - Dodaj zwykłego gracza F3 - Usuń wybranego gracza F4 - Zablokuj tory F5 - Transfer F6 - Przelącz stronę F7 - Zarezerwuj wszystkie tory F8 - Szybkie otwarcie F9 - Zestawy F12 - Otwórz tory

Kliknij na klawisz Zablokuj tory



Aby odblokować tor kliknij na ikonę zablokowanego toru i potwierdź odblokowanie. Aby wznowić sesję gier usuń zaparkowanie toru



Obsługa systemu Focus

Korekcja wyników / wydruk wyników z torów

Sprawdzenie, wydruk, korekcja wszystkich wyników

Kliknij na klawisz Wynik

Sprawdzenie, wydruk, korekcja wybranego wyniku

(1) Zaznacz wybranego gracza

(2) Kliknij na klawisz Wynik

Dostęp do podglądu wyników / wydruk wyników z zamkniętej sesji gier

Po wyborze toru kliknij na Historię gier

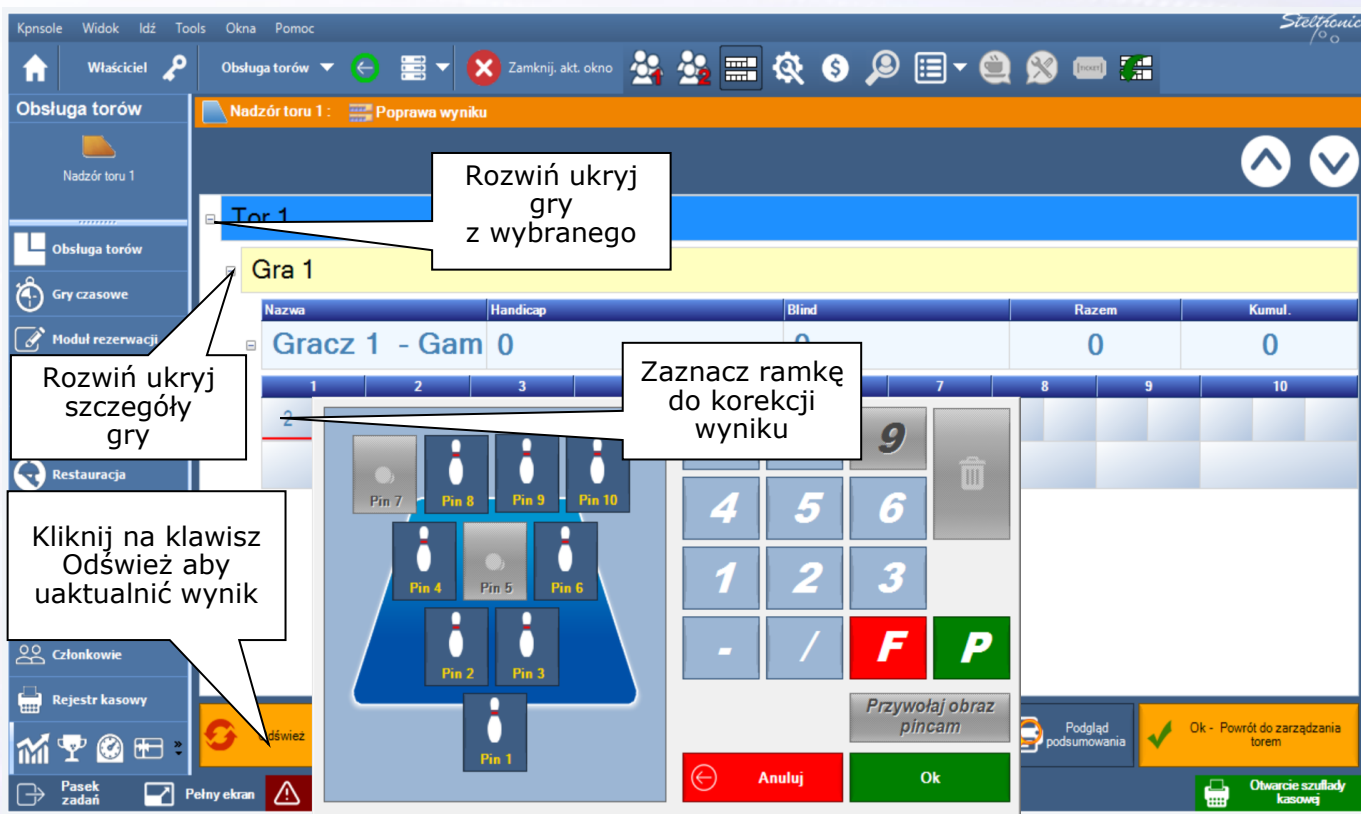
Nazwa	Tor	Czas rozpoczęcia	Czas końcowy	Handicap	Gry	Suma całkowita	Tot Hdp
Started on 10.12.2020							
Games on Lane 2 started on 10.12.2020 15:06:46							
Gracz 1	2	15:06	15:07	0			
Gracz 2	2	15:06	15:07	0			
Games on Lane 2 started on 10.12.2020 14:18:55							
Gracz 1	2	14:18	14:19	0			
Gracz 2	2	14:18	14:19	0			
Games on Lane 2 started on 10.12.2020 12:11:56							
Gracz 1	2						
Gracz 2	2						

Domyślnie pokazywana jest ostatnio zakończona gra, aby znaleźć konkretną grę skorzystaj z grupy gier lub kliknij na klawisz **Znajdź** (wpisz nazwę lub datę i ponownie naciśnij Znajdź).

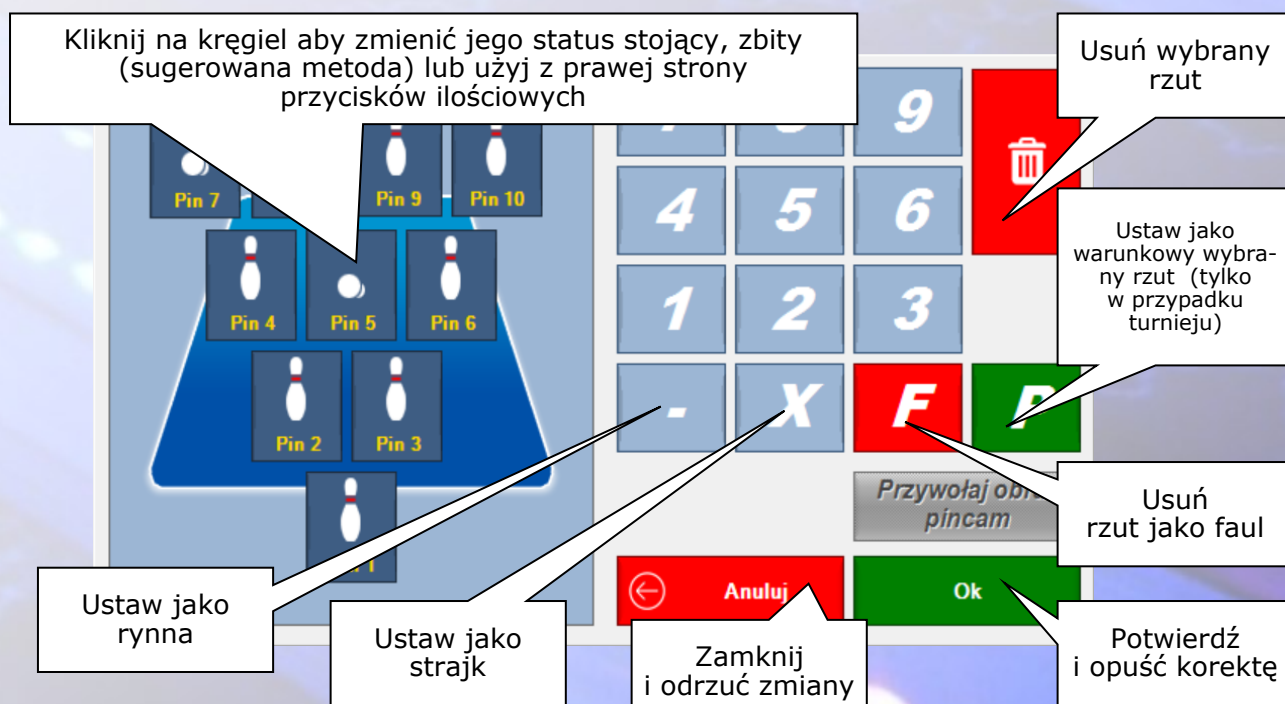
UWAGA: aby dokonać korekty zakończonej gry należy wcześniej przywrócić sesję tej gry.



Korekcja wyników



Wszystkie rozegrane gry pojawiają się na ekranie za pomocą przewijania wybierz tor a następnie grę, w której należy dokonać korekcji wyniku lub chcesz dokonać wydruku. Domyślnie aktualnie



Korekcja wyników może być wykonana w czasie rzeczywistym, nawet jeśli gracz gra za pomocą przycisku **Odśwież**. Korekcja wyniku jest przesyłana na tor w czasie rzeczywistym.

- Po zakończeniu kliknij na klawisz **Ok** aby wyjść z korekcji wyników.

Obsługa systemu Focus

Podgląd wyników, wydruk (aktualnej gry)

The screenshot shows the 'Historia gier' (Game History) window in the Focus system. It displays a list of games with columns for Name, Lane, Start Time, End Time, Handicap, Games, and Sum. A callout points to the 'Odśwież' (Refresh) button, stating: 'Kliknij na odśwież, aby uaktualnić' (Click on refresh to update). The toolbar at the bottom contains several icons: a printer (Print), a document with a camera (Print with photo), and an 'Ok' button. Callouts point to these icons with the following instructions:

- Otwórz podgląd wydruku wszystkich gier (Open print preview for all games)
- Drukuj wszystkie wyniki (Print all results)
- Drukuj wszystkie wyniki ze zdjęciami (Print all results with photos)
- Wyjście (Exit)

- Użycie pokazuje lub ukrywa szczegóły gry.

Komendy na pasku podglądu wydruku

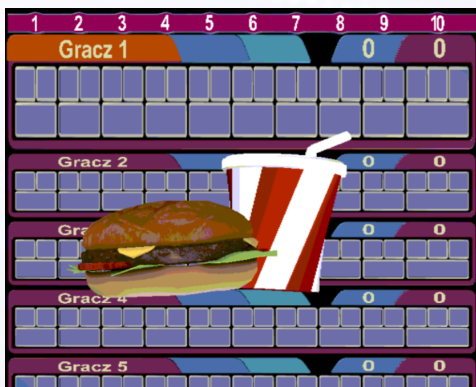
The screenshot shows the print preview toolbar with the following commands and descriptions:

- Hand Tool:** przewijanie strony góra/dół/lewo/prawo. (page navigation)
- Snapshot:** kopiowanie zaznaczonego obszaru do schowka komputera w celu wykorzystania tego obszaru w innej aplikacji (np. dokument WORD).
- Print:** drukowanie dokumentu.
- Close:** zamknięcie podglądu wydruku.

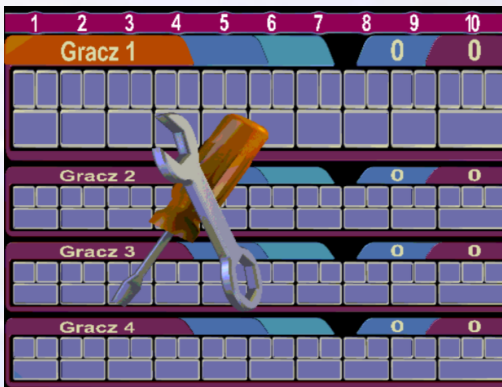
Additional toolbar elements include navigation arrows, a page number '1', zoom controls (100%), and a refresh icon. A callout points to the navigation arrows, stating: 'Pierwsza/poprzednia/aktualna/następna /ostatnia strona'.

Zgłoszenie do baru / serwisu / prośba o pomoc

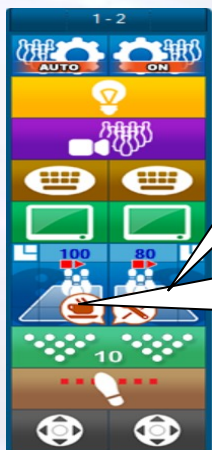
Podczas gry gracz może za pomocą konsoli gracza przesłać informację do baru, powiadomić obsługę w recepcji. Obrazy 3D będą się przewijać na ekranach monitorów torowych, aż do czasu skasowania w recepcji lub w konsoli gracza.



Powiadomienie baru



Powiadomienie obsługi



Wyzwanie obsługi

Wyzwanie do baru

- Kiedy nastąpi wezwanie obsługi baru lub obsługi kręgielni pojawi się migająca ikona na torze dla ostrzeżenia obsługi recepcji.
- Operator w recepcji może się skontaktować z graczem za pomocą domofonu (jeśli jest zainstalowany) lub poprosić obsługę o udzielenie pomocy graczowi.
- Wezwania mogą być skasowane przez obsługę z poziomu recepcji lub konsoli gracza.

Kasowanie wezwania obsługi baru lub obsługi kręgielni

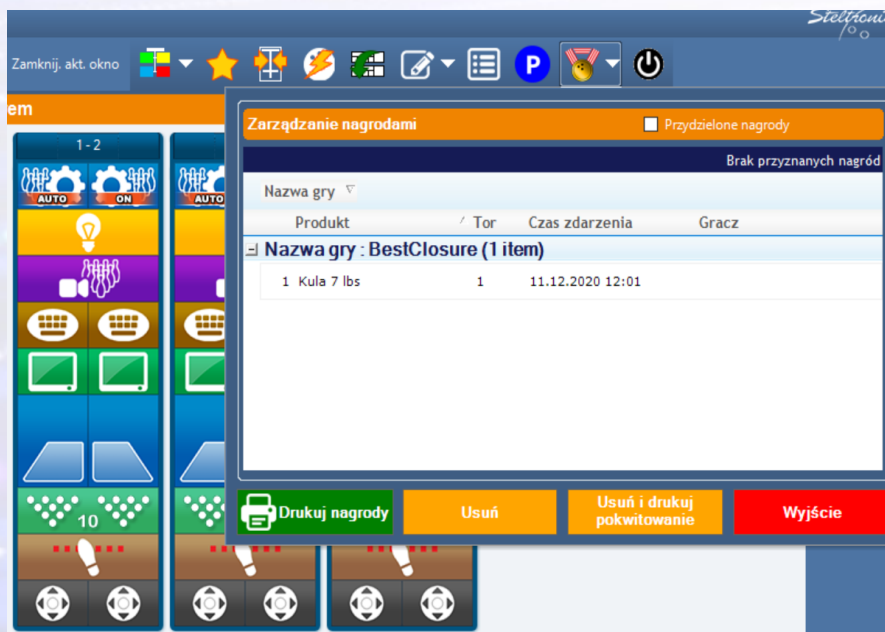
Kliknij aby skasować wezwanie obsługi

Kliknij aby skasować wezwanie baru

Tor	Strona	Nazwa drużyny	Hcp	Buty	Skarpet	Tryb gry	Czas gry	Przedpła	Bariera	Przedpła	Wynik
1			0			Gry	2 gr	0 rmd			0
		Imię	Nazwisko	Hcp	Buty	Skarpet	Tryb gry				
		Gracz 1	-1	0			Gry	2 gr	0 rmd		1
		Gracz 2	-1	0			Gry	2 gr	0 rmd		2

Obsługa systemu Focus

Przeglądanie/sprawdzanie gier z nagrodami



Domyślnie w menadżerze gier nagradzanych wyświetlane są szczegóły jeszcze nie przydzielonych nagród jak: typ gry z nagrodami, nazwy nagrody i ilości, toru, gracza, daty i czasu.

Przydzielenie nagrody

- Zaznacz linię nagrody i kliknij na klawisz **Usuń**.
- Zaznaczona linia zniknie, a drukarka wydrukuje kupon nagrody. Za każdym razem nie przydzielona nagroda zniknie w ten sposób z listy nie przydzielonych nagród.

Podgląd wydruku nagród

- Aby uzyskać podgląd wydruku z listy nie przydzielonych nagród kliknij na klawisz **Drukuj nagrody**. Wyświetli się podgląd wydruku; wydruki będą kierowane na domyślną drukarkę systemu Windows.

Podgląd / usunięcie przydzielonych nagród

Zaznacz klawisz Przydzielone nagrody

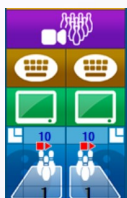
Kliknij tutaj aby trwale usunąć

Kliknij na Wyjście aby zamknąć okno nagród

Zatrzymanie/zamykanie toru

UWAGA

Tory muszą być zamknięte z poziomu recepcji nawet jeśli gra jest zakończona a pinsetter wyłączony. Tory można zamknąć w każdym momencie, nawet przed upływem wykupionego czasu lub gier. Po potwierdzeniu zamknięcia toru program FOCUS sprawdzi każdą płatność dla zamykanego toru, nawet dla torów przedpłacanych i w razie konieczności zacznie rozliczenie płatności.



- Kliknij na ikonę toru lub zastosuj wybór wielokrotny jeśli to konieczne, aby wykonać działania w tym samym czasie.

Zamykanie toru dla gier w trybie otwartym

Nadzór toru 1 - Gracze

Tryb gry: Gry, Koniec gry: 1, Czas końca: -

Przedpłała: 0, Rozszerzony koniec gry, Tryb krzyżowy

Tor	Strona	Nazwa drużyny	Hcp	Buty	Skarpet	Tryb gry	Zestaw
1			0			Gry	1 gr 0 rnd
Imię	Nazwisko	Hcp	Buty	Skarpet	Tryb gry	Status	Pozycja
Gracz 1	-1	0			Gry	Aktywny	1
Gracz 2	-1	0			Gry		2

F2 - Dodaj zwykłego gracza, F3 - Usuń wybranego gracza, F4 - Zamknij tor, F5 - Transfer, F6 - Przelącz stronę, F7 - Zaparkuj tor, F8 - Zwrót, F9 - Zestawy, F12 - Wyślij na tor

Kliknij na Zamknij tor aby zamknąć tor

Tory w grach na przemian: zamykanie tylko jednego toru z zachowaniem gier

Nadzór toru [2 elementy] - Gracze

Tryb gry: Gry, Koniec gry: 1, Czas końca: -

Przedpłała: 0, Rozszerzony koniec gry, Tryb krzyżowy

Tor	Strona	Nazwa drużyny	Hcp	Buty	Skarpet	Tryb gry	Zestaw	Bariera	Przedpła	Wynik
<input checked="" type="checkbox"/>	1		0			Gry	1 gr 0 rnd		0	
Imię	Nazwisko	Hcp	Buty	Skarpet	Tryb gry	Status	Bariera	Przedpła	Pozycja	
Gracz 1	-1	0			Gry				1	
Gracz 2	-1	0			Gry				2	
Tor	Strona	Nazwa drużyny	Hcp	Buty	Skarpet	Tryb gry	Zestaw	Bariera	Przedpła	Wynik
<input checked="" type="checkbox"/>	2		0			Gry	1 gr 0 rnd		0	
Imię	Nazwisko	Hcp	Buty	Skarpet	Tryb gry	Status	Bariera	Przedpła	Pozycja	
Gracz 1	-1	0			Gry	Aktywny			1	

F4 - Zamknij wybranych graczy, F5 - Transfer, F6 - Przelącz stronę, F7 - Zaparkuj wybranych graczy, F8 - Zwrót, F9 - Zestawy, F12 - Wyślij na tory

(1) Zaznacz tor i wybranych graczy

(2) Zamknij wybranych graczy

Obsługa systemu Focus

Zamykanie toru z produktami POS

Przedpłacone toru bowlingowe to uruchomione tory, w których kwota jest pobierana z góry. W takim trybie do torów nie mogą być przyporządkowane transakcje POS oczekujące na opłacenie.

UWAGA

Transakcje bowlingowe, których nie pobrano przy otwieraniu toru muszą być opłacone w Kasie - z nieuregulowanej listy należności.

Na poniższym przykładzie 3 stałych graczy opłaciło z góry gry bowlingowe. Gracz 2 i 3 zakupił produkty w barze gracz 1 nie. Kwoty za bowling są tylko wyświetlane, nie pobierane (bowling jest opłacony).

Nadzór toru 1: Gracze

Tryb gry: Gry, Koniec gry: 2, Czas końca: [], Pintap: []

Przedpłała: 0, Rozszerzony koniec gry: [], Tryb krzyżowy: []

Wybierz wszystko: [], Buty: [], Skarpety: [], Bariery: []

Tor	Strona	Nazwa drużyny	Hcp	Buty	Skarpety	Tryb gry	Zestaw	Bariera	Przedpła	Wynik_pos
1			0			Gry	2 gr 0 rnd		0	

Imię	Nazwisko	Hcp	Buty	Skarpety	Tryb gry	Status
Jan	Kowalski	0			Gry	2 gr 0 rnd Aktywny
Donald	Jarociński	0			Gry	2 gr 0 rnd Aktywny
Jan	Nowak	0			Gry	2 gr 0 rnd Aktywny

F2 - Dodaj zwykłego gracza, F3 - Usuń wybranego gracza, F4 - Zablokuj tor, F5 - Transfer, F6 - Przelącz stronę, F7 - Zarezerwuj ten tor, F8 - Szybkie otwarcie, F9 - Zestaw, F12 - Obwórz tor

Kliknij na Zamknij tor aby program sprawdził transakcje

Nadzór toru 1: Płatność

Widok kompaktowy, PACT11 PN-NI na Gry 8,00 zł Gra na gracza

Tor	Zestaw	Taryfa	Suma cał.
1		PN-NI na Gry	

Nazwa gracza	Start	Koniec	Rundy	Taryfa	Suma część
Jan Kowalski	11:13	11:15	20	PN-NI na Gry	

Produkt	Coupons	II	Jednostka	Podatek (Podatek	Kwota
Bowling	0		Gra			0,00 zł
TYSKIE 0.5		1,00				10,00 zł

Nazwa gracza	Start	Koniec	Rundy	Taryfa	Suma część gr.
Jan Nowak	11:13	11:15	20	PN-NI na Gry	10,00 zł

Produkt	Coupons	II	Jednostka	Podatek (Podatek	Kwota
Bowling	0		Gra			0,00 zł
TYSKIE 0.5		1,00				10,00 zł

Produkty POS

Transferuj rachunek do Menadżera Płat

Netto: 20,00 zł, VAT: 0,00 zł, Brutto: 20,00 zł, Ok

Kwota do pobrania za produkty POS



Zestawienie płatności dla toru

UWAGA

Tory opłacane po zakończeniu: zestawienie płatności uruchamia się klikając na klawisz **Zamknij tor**. Przedpłacone tory: zestawienie płatności uruchamia się klikając na klawisz **Wyślij na tor** lub **Zamknij tor** jeśli były sprzedawane produkty POS.
Automatyczne stawki domyślne zależą od typu gier, urządzenia do gier, czasu, strefy lub rankingu (domyślnie stawka = ranking od zera); przeczytaj ustawienia programu FOCUS - produkty i stawki ustawienia i definicje.

Domyślne stawki: zostaw te stawki lub ustaw je w tym miejscu. Będą stosowane dla wszystkich torów

Za pomocą tych przycisków sprawdź parametry graczy; jak buty, skarpetki.

Obsługa torów

Nadzór toru 1: Płatność

Widok kompaktowy

PACT21 Pn-Ni Na czas 60,00 zł Godziny na tor

Tor	Zestaw	Taryfa	Suma częściowa		
1		Pn-Ni Na czas	180,00 zł		
Nazwa gracza		Taryfa	Suma części. gr.		
Gracz 1		Pn-Ni Na czas	25,71 zł		
Produkt	Coupons	Jednostka	Podatek (Podatek)	Kwota	
Bowling	3,00	Godziny		25,71 zł	
Shoes	1,00			0,00 zł	
Nazwa gracza		Taryfa	Suma części. gr.		
Gracz 2			25,71 zł		
Produkt		(Podatek)	Kwota		
Bowling			25,71 zł		
Nazwa gracza		Taryfa	Suma części. gr.		
Gracz 3	11:49	14:49	0	Pn-Ni Na czas	25,71 zł

Produkty POS

Transferuj rachunek do Menadżera Płat

Netto: 180,00 zł
VAT: 0,00 zł
Brutto: 180,00 zł

Ok

Program automatycznie sprawdza dla daty, czasu, trybu gry (gry na czas), kwotę jednostkową (ile gier rozegra każdy gracz, ile minut/godzin) i wybierze z domyślnych aktywnych stawek i zastosuje je dla każdego gracza. Wszystkie produkty POS (przekąski, napoje) dla każdego toru będą gromadzone w liście należności.

Następne kroki do zakończenia zamykania toru

- Jeśli domyślne ustawienia są odpowiednie kliknij na **Ok** aby potwierdzić.
- Wybór innych stawek dla pojedynczego gracza.
- Skorzystaj z darmowych kuponów (opcja dostępna dla każdego gracza).
- Zapoznaj się z wyborem (przykład buty), powrót do poprzedniego ekranu w celu dokonania zmian.

Obsługa systemu Focus

Pojedynczy tor - wybór stawek graczy

Domyślne stawki

Tor	Zestaw	Taryfa	Suma częściowa
1			29,00 zł
		Gra - zawodowiec	5,00 zł
		Gra - szefa	4,00 zł
		PN-NI na Gry	8,00 zł
		Kupon	0,00 zł
		Gra - zawodowiec	5,00 zł

Wybór innej przez kliknięcie na nazwę

Brutto: 29,00 zł

Niektóre wybrane stawki mają pierwszeństwo przed indywidualnymi stawkami graczy; na przykład wybierając stawkę dla toru będzie ona zastosowana dla całego toru bez względu na ilość graczy i bez ewentualnych stawek indywidualnych. Wybierając stawkę dla graczy cena zostanie ustalona indywidualnie dla każdego gracza bez względu na ilość rozegranych gier.

Darmowe kupony na gry

UWAGA

Darmowe kupony na gry przeznaczone są tylko na gry, buty i skarpetki nie są uwzględniane i zostaną pozostawione wszystkim graczom.

Program FOCUS umożliwia opłatę jednej lub więcej gier za pomocą darmowych kuponów na gry. Operacja jest indywidualna dla każdego gracza. Darmowe kupony nie są dostępne, gdy tor jest sprzedany na czas.

(1) Kliknij na Kupon

(2) Ustaw ilość kuponów

(3) kliknij na Ok aby potwierdzić

Automatyczny dobór stawek dla graczy członkowskich

Jak to zwykle bywa gracze z listy członków kręgielni posiadają specjalne stawki za gry. Program sprawdza jakie stawki przysługują tym graczom i zastosuje je automatycznie.

Transakcja dla graczy członkowskich - na ilość ramek

(1) Kliknij na klawisz ilość

(2) wybierz ilość ramek

(3) Kliknij na **Ok** aby potwierdzić

Nazwa gracza	Start	Koniec	Rundy	Taryfa	Suma część. gr.
Jan Kowalski	10:51	10:51	30	PN-Ni na Gry	24.00

Produkt	Coupons	II	Jednostka	Podatek (Podatek	Kwota
Bowling	0	3.00	Gra			

Przesuń ważną kartę podarunkową
Lub wybierz członka, który ma być obciążony

Suma RUND: 30

Rund do zapłaty: 30

Wzrostana kwota: 0

Dostępne rundy: 0

Anuluj Ok

Zakończenie transakcji płatniczej

Obsługa torów

Nadzór toru 1: Płatność

Widok kompaktowy

PACT21 Pn-Ni Na czas 60,00 zł Godziny na tor

Tor	Zestaw	Taryfa	Suma częściowa
1		Pn-Ni Na czas	180,00 zł

Nazwa gracza	Start	Koniec	Rundy	Taryfa	Suma część. gr.
Gracz 1	11:49	14:49	0	Pn-Ni Na czas	25,71 zł

Produkt	Coupons	II	Jednostka	Podatek (Podatek	Kwota
Bowling	0	3,00	Godziny			25,71 zł
Shoes	0	1,00				0,00 zł

Nazwa gracza	Start	Koniec	Rundy	Taryfa	Suma część. gr.
Gracz 2	11:49	14:49	0	Pn-Ni Na czas	25,71 zł

Produkt	Coupons	II	Jednostka	Podatek (Podatek	Kwota
Bowling	0	3,00	Godziny			25,71 zł

Nazwa gracza	Start	Koniec	Rundy	Taryfa	Suma część. gr.
Gracz 3	11:49	14:49	0	Pn-Ni Na czas	25,71 zł

Produkty POS

Netto: 180,00 zł

VAT: 0,00 zł

Brutto: 180,00 zł

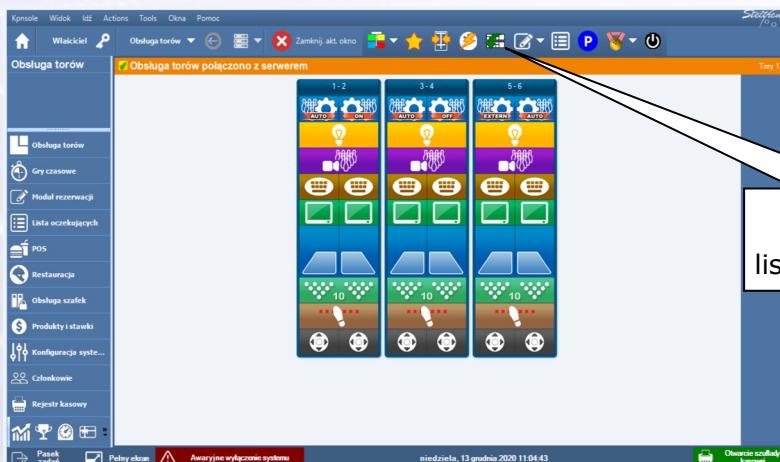
Transferuj rachunek do Menadżera Płat

Ok

- Kliknij na klawisz **Ok**, po zakończeniu modyfikacji stawek graczy i potwierdzić operację. Program rozpoczął przyjmowanie wybranych kwot, dalsze modyfikacje są możliwe dla:
- Dokonano całkowitej opłaty.
- Przewidziano pobór opłat w częściach lub późniejszą opłatę. Jest możliwe aby opłaty były pobierane gotówką lub mieszanie (gotówka, karta).
- Płatność gotówką.
- Częściowa płatność gotówką i lub kartą kredytową /konta stałych graczy/z konta bankowego.

Obsługa systemu Focus

Przywracanie/wydruk zakończonych gier



Kliknij na Historię gier aby otworzyć listę rozegranych gier

Wybór typu Wybór daty Grupuj wg. daty

Tylko zamknięte gry Typ gry: Dziesięć kręgli Od: 13.12.2020 Do: 13.12.2020 Grupuj wg: Data Filtr toru

Skondensowany format wydruku Znajdź Odśwież

Started on 13.12.2020

Games on Lane 1 started on 13.12.2020 11:04:34

Lane 1

Nazwa	Tor	Czas rozpoczęcia	Czas końcowy	Handicap	Gry	Suma całkowita	Tot Hdp
Kowalski Jan	1	11:04	11:04	0			
Jarociński Donal	1	11:04	11:04	0			

Games on Lane 1 started on 13.12.2020 10:05:20

Lane 1

Nazwa	Tor	Czas rozpoczęcia	Czas końcowy	Handicap	Gry	Suma całkowita	Tot Hdp
Gracz 1	1	10:05	10:05	0			
Gracz 2	1	10:05	10:05	0			
Gracz 3	1	10:05	10:05	0			
Gracz 4	1	10:05	10:05	0			
Gracz 5	1	10:05	10:05	0			

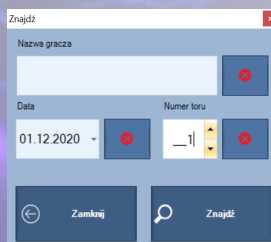
Games on Lane 1 started on 13.12.2020 10:04:10

Podgląd wydruku Drukuj Wyślij pocztą Podgląd podsumowania Drukuj ze zdjęciem Przywróć Przywróć do... Ok

Rozwiń lub zwiń szczegóły gry

Podgląd wydruku

Drukuj natychmiast



Klawisz **Znajdź** otwiera małe okienko, w którym ustawiamy kryteria wyszukiwania jak: nazwę gracza, datę lub numer toru. Po wprowadzeniu danych kliknij na przycisk **Znajdź** aby rozpocząć wyszukiwanie (w głównym oknie historii pojawi się rezultat). Kliknij na klawisz **Zamknij** aby zamknąć okno.

UWAGA

Tylko pole **TYLKO ZAMKNIĘTE GRY** standardowo jest załączone, odznacz pole kiedy dokonujesz przywracania gier po awarii systemu.



Dzienna lista oczekujących

Wtyczka **Lista oczekujących** służy do zarządzania rezerwacjami bieżącymi (tymi, które nie były przeprowadzone wcześniej) przez graczy w centrum. Lista informuje, że gracz oczekuje i to pozwala na szybszą obsługę graczy gdy tor zostanie zwolniony. Rezerwacje złożone przez

Pole filtra przeszukiwania

Zaznaczona grupa

Usuń zaznaczoną grupę

Klawisz listy oczekujących

Odn.	Pager	Game	Opis	Gracze	Utworzone	Oczekiwanie	Zdjęcie	Wiadomość
3	Staszek			3	13.12.2020	25 h : 38 m		
4	Igor			5	13.12.2020	25 h : 37 m		
5	Henryk			3	13.12.2020	25 h : 36 m		
6	Janek			6	13.12.2020	25 h : 36 m		
7	Ewa			2	13.12.2020	25 h : 35 m		

RAZEM OCZEKUJE GRUP 5
LICZBA OCZEKUJĄCYCH GRACZY 19

poniedziałek, 14 grudnia 2020 13:44:07

Dodanie nowej grupy rezerwacji

(1) Kliknij dodaj do grupy bowlingowej

(2) Wybierz ilość graczy

Numer Pagera (jeśli jest dostępny)

Wpisz nazwę rezerwacji

Naciśnij Enter na klawiaturze aby zapisać i wydrukować potwierdzenie rezerwacji

Odn.	Pager	Game	Opis	Gracze	Utworzone	Oczekiwanie	Zdjęcie	Wiadomość
3			Staszek	3	13.12.2020	25 h : 48 m		

RAZEM OCZEKUJE GRUP 5
LICZBA OCZEKUJĄCYCH GRACZY 19

poniedziałek, 14 grudnia 2020 13:44:07

Obsługa systemu Focus

Edycja graczy w grupie

(1) Wybierz grupę do edycji

(2) Kliknij na nazwę gracza do edycji

Użyj klawiszy **Dodaj/Usuń gracza** aby ustalić ilość graczy.

Zmiana priorytetu na liście oczekujących grup

(1) grupę do przesunię-

Przesuń na czoło

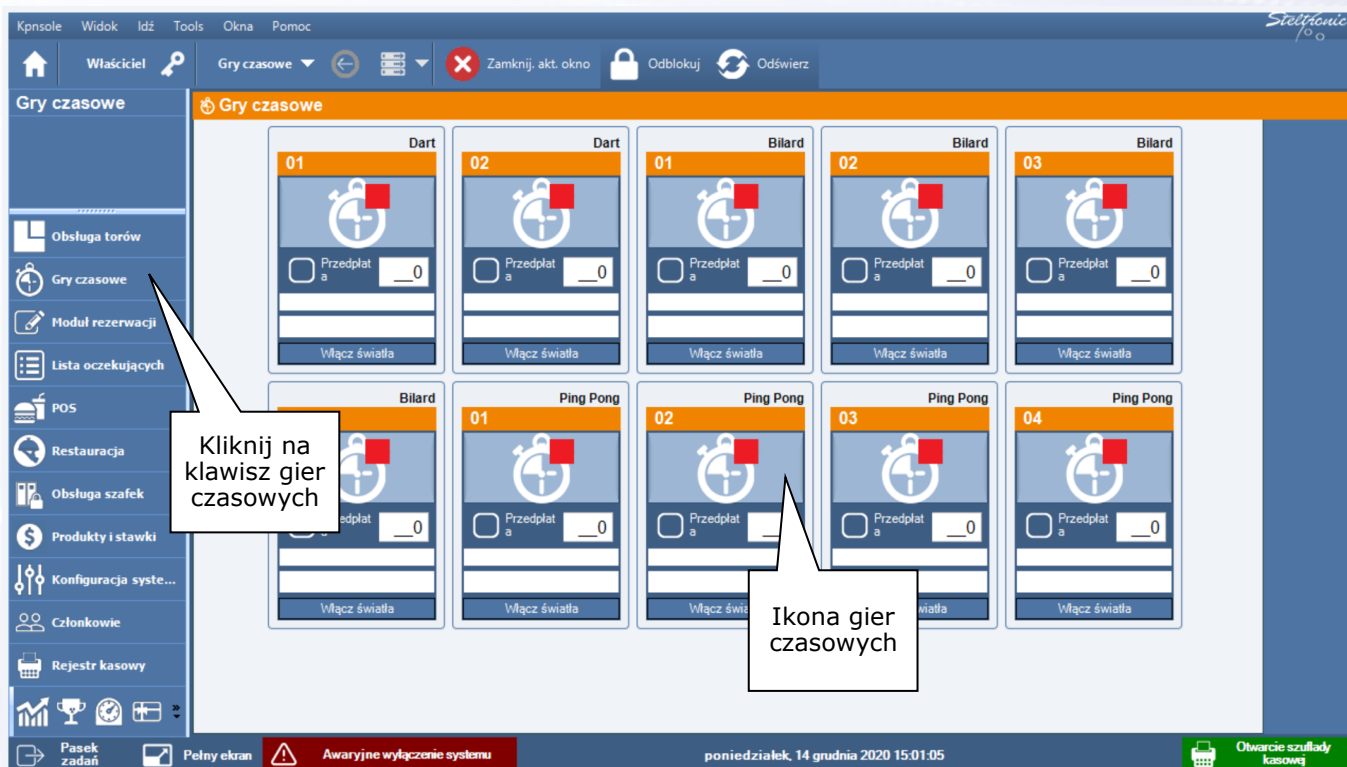
Przesuń w górę

Przesuń w dół

Skasuj odniesienie

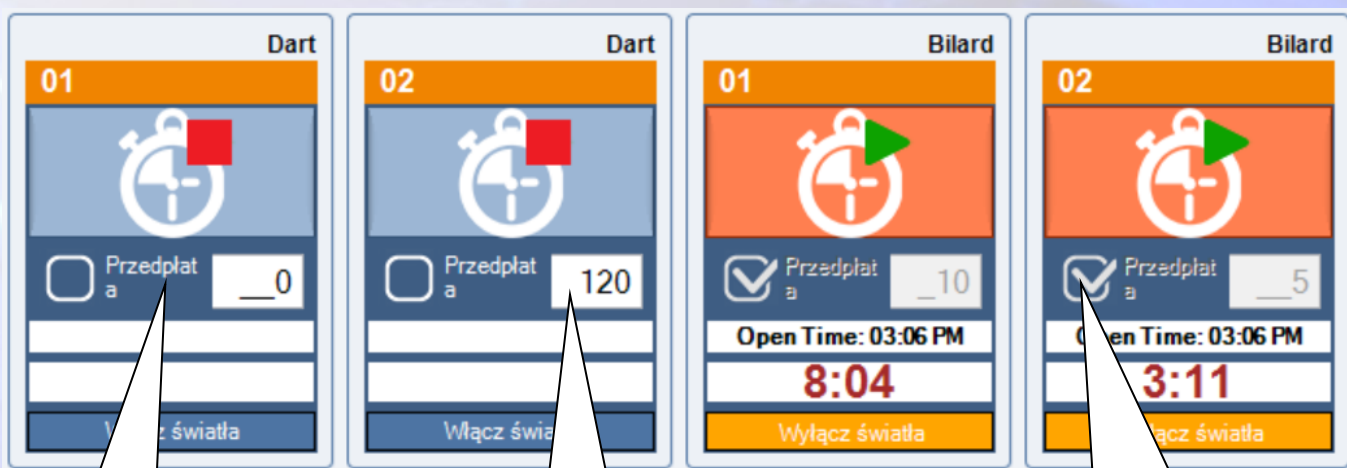
Numer odnośnika jest automatycznie zwiększany gdy jest dodana nowa grupa. Postęp trwa również gdy lista oczekujących w grupie jest pusta. Aby wyzerować numer referencyjny do zera upewnij się (że lista oczekujących jest pusta w grupie) następnie kliknij na klawisz **Skasuj odniesienie**.

Sprzedaż gier czasowych



Kliknij na wtyczkę gier czasowych, aby otworzyć okno z grami czasowymi. Gry czasowe wyświetlane są jako ikony. Każda ikona posiada pole Prepaid (przedpłata) oraz pole ilości czasu

Uruchamianie gier czasowych



Gra bez ograniczeń:
Kliknij na ikonę gier czasowych aby aktywować grę czasową

Gra z ograniczeniem:
Wprowadź ilość minut/godzin i kliknij na ikonę gier czasowych aby aktywować grę czasową

Przedpłata z grą:
Zaznacz pole przedpłata oraz wprowadź ilość minut/godzin. kliknij na ikonę gier czasowych aby aktywować grę czasową



Obsługa systemu Focus

Zamykanie gier czasowych (pobór należności)

- **Przedpłata:** zaznaczenie tego pola powoduje pobranie opłat przed rozpoczęciem gry.

Kliknij tutaj aby dodać stałego gracza

Gra czasowa	Nazwa	Start	Koniec	Tryb opłaty	Ilość
1	Dart	13:30:48	13:31:48	Wymagany czas	32,18 zł

Produkt	Cena	Taryfa	Il.	Jednostka	% podatku	id	Name	Ilość
Dart	18,00 zł	Dart Taryfa 1	0,01	Godziny	0	0	Wymagany czas	0,18 zł
TYSKIE 0,5	10,00 zł		2,00		0	1	Aktualny czas	20,00 zł
CHISBURG...	12,00 zł		1,00		0			12,00 zł

Netto: 32,18 zł
Pod.: 0,00 zł
Razem: 32,18 zł

Ok

Wyślij do Menadżera płatności

Awaryjne wyłączenie systemu

wtorek, 15 grudnia 2020 13:31:33

Otwarcie szuflady kasowej

Program automatycznie sprawdza datę i czas, kwoty jednostkowe (ile minut/godzin) oraz sprawdza w odpowiednich aktywnych stawkach. Zatwierdza stawkę domyślną; należności za produkty POS (napoje, przekąski, itd.) będą przyporządkowane do danej gry w celu rozliczenia po jej zakończeniu.

- Wybór innej stawki w razie potrzeby
- Tylko dla trybu „płatność po zakończeniu”: istnieje możliwość wyboru stawki z aktualnie obowiązujących lub ze stawek, które obowiązywały w czasie uruchamiania gry.
- Wszystkie produkty POS są przyporządkowane do określonej gry tylko gdy gry są uruchomione w trybie płatności po zakończeniu.
- Zniżki dla stałych graczy: przesunąć kartę członkowską przez czytnik kart magnetycznych lub kliknij na ikonę z listą członkowską i dokonaj wyboru gracza.

UWAGA: Program sprawdza czy gra osiągnęła minimalny zadeklarowany w ustawienia czas gry, jeśli nie to dokona zaokrąglenia w celu spełniania minimalnych warunków opłaty.

Zakończenie pobory należności

- Kliknij na klawisz **Ok** w celu zakończenia wyboru / ustawienia stawki i potwierdź.

Program wybierze zadeklarowaną stawkę. Możliwe są następujące operacje:

- Oferta całości opłaty
- Podział płatności w oddzielnych etapach lub płatność w późniejszym terminie.

Istnieje możliwość zaoferowania płatności w postaci gotówki lub w trybie mieszanym:

- Płatność gotówką.
- Częściowo płatność gotówką i albo kartą kredytową, czekiem, kartą członkowską, przelewem.



Sprzedż produktów POS

The screenshot shows the Focus POS interface with several callouts pointing to specific features:

- Utwórz nowe zamówienie w aktualnie li-**: Points to the top navigation bar.
- Lista stałych graczy**: Points to the 'Właściciel' (Owner) icon in the top bar.
- Odświeżenie ekranu**: Points to the refresh icon in the top bar.
- Strony produktów**: Points to the category tabs (PIWA, SPECJALNE, BURGERY, MAKARONY, WÓDKI, RUM, WHISKEY, PIZZA).
- Nazwa zamówienia**: Points to the 'TAB 1' header and the product list table.
- Sprawdzenie modyfikacji**: Points to the 'Dostosuj...' (Adjust) button.
- Potwierdzenie zamówienia**: Points to the 'Potwierdź rozkaz i zostaw zakładkę otwartą' (Confirm order and leave tab open) button.
- Przypnij zamówienie do gry czasowej/toru/restauracji**: Points to the 'Wyślij do gry czasowej' (Send to game) button.
- Okno z ikonami produktów**: Points to the main product grid.
- Zapłać teraz i zamknij zamówienia**: Points to the 'Płać' (Pay) button.

Wybór produktu

Rabat	Produkt	Cena	Ilość
	HAMBURGER	10,0000	1,00
0,00		10,0000	10,00
HAMBURGER (10,00 zł)			
Dostosuj ...			
Wszystkie dostosowane produkty			
Netto		10,00 zł	
Podatek		0,00 zł	
Razem		10,00 zł	

- Wybierz produkt/y do sprzedaży klikając bezpośrednio na ikonę lub przeciągając ją do lewej strony.
- Aby dodać więcej wybranego produktu kliknij na ikonę tyle razy ile potrzebujesz lub użyj przycisków + lub -.
- Użyj przycisku X aby usunąć produkt.
- Użyj jednego z przycisków (**Wyślij do gry czasowej/na tor/restauracji**, **Płać**) w celu realizacji zamówienia lub kliknij na **Potwierdź rozkaz i zostaw zakładkę otwartą** aby zatwierdzić zamówienie i zachować w oczekiwaniu do realizacji. Drukarka w kuchni (jeśli jest zainstalowana) wydrukuje zlecenie POS.

Obsługa systemu Focus

Sprzedaż produktu ze zmienną ceną

Jeśli produkt posiada zmienną cenę możliwe jest wprowadzenie innej ceny w miarę potrzeb:



Dostępność produktów POS

Dostępność produktów POS zależy od dwóch czynników:

- produkt musi mieć przypisaną do stałej lub zmiennej ceny.
- Produkty muszą być udostępnione w danym czasie; produkty niedostępne pozostaną w ukryciu do czasu kiedy przyjdzie czas, w którym są przeznaczone do sprzedaży.

Dostosowanie produktów POS

(1) Kliknij na dostosuj

(2) Kliknij na produkt, który chcesz zmienić

(3) Potwierdź

Dodaj opis

Ostateczna cena produktu może się zmieniać w zależności od potrzeb klienta; produkt o wartości ujemnej obniży cenę ostateczną, produkt o podwyższonej wartości zwiększą finalną cenę.

Użycie zakładek POS

Każda nowa sprzedaż POS nazwana jest TAB. W systemie FOCUS jest możliwe stworzenie różnych zakładek TAB, spersonalizowanie ich oraz zachowanie ich do dodania nowych pozycji.

Lista oczekujących zamówień

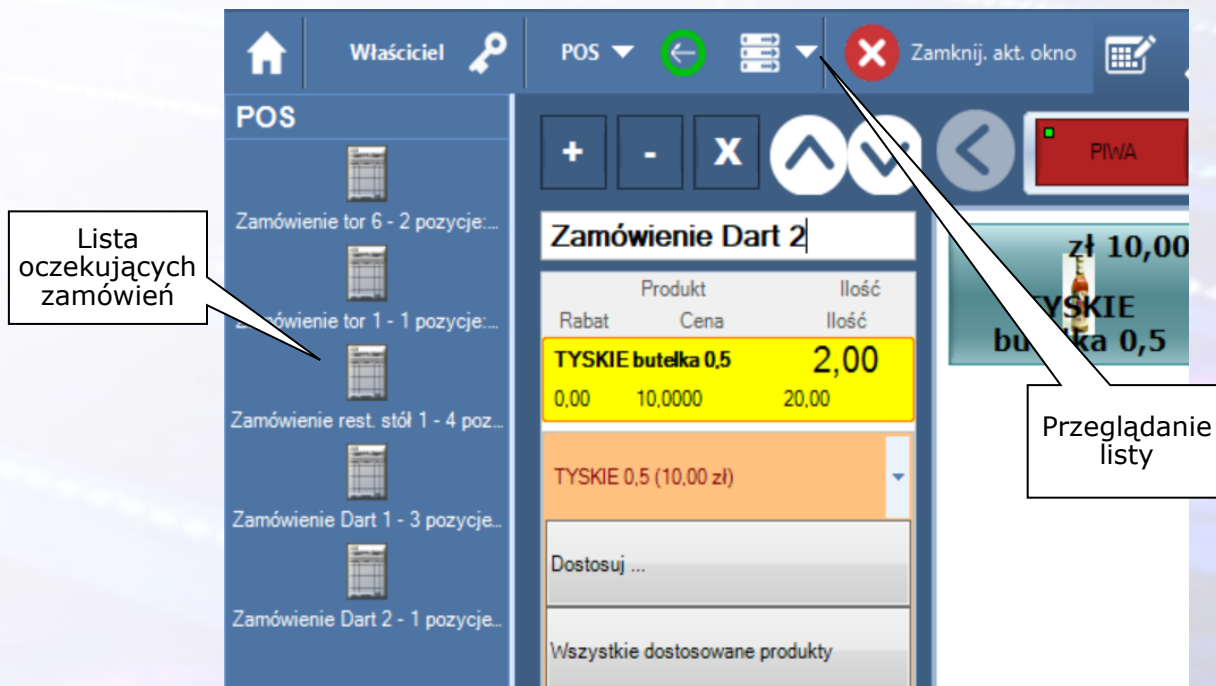
Kliknij tutaj, aby utworzyć nowe zamówienie

Pole edycji nazwy



Obsługa systemu Focus

Lista oczekujących zakładek **TAB (zamówień)** zapisywana jest w tymczasowej bazie danych i pozostaje dostępna nawet, gdy program **FOCUS** zostanie zamknięty przez pomyłkę. Gdy **TAB** jest opłacone lub przesłane do tory lub gry czasowej są one usuwane z listy oczekujących **TAB**.



UWAGA

Każdy oczekujący TAB jest załączony tylko na stacji roboczej, która go stworzyła, nie jest możliwe zamykanie, modyfikowanie tych TAB na innych stacjach roboczych.

Otwieranie przechowywanych zamówień

Jak już wspomniano w rozdziale ustawienia stawek, System FOCUS POS pozwala na możliwość zmiany ceny w trakcie dnia. Instrument ten pozwala na scenariusz, w którym ten sam produkt POS jest sprzedawany w tym samym zamówieniu w dwóch różnych cenach. Na przykład wykonanie tzw. „Happy Hours” (szczęśliwe godziny):

1 x Martini przed 18.00 = 4 zł. 1 x Martini po 18.00 = 2,5 zł.

Klient zamówił jedno Martini o godzinie 15.45 i miał otwarty rachunek. Następnie o godzinie 18,15 zamówił następne Martini po obniżonej cenie w ramach promocji „szczęśliwe godziny”.

Kiedy kasjer przekaże pierwsze Martini o 15,45 musi kliknąć na klawisz **Potwierdź i zostaw zakładkę otwartą** w celu zamrożenia zamówienia. Po godzinie 18.00 system POS automatycznie zmieni cenę

i kiedy kasjer dostarczy następne Martini klient zapłaci 6,50 zł (pierwsze 4,00 zł. drugie 2,50 zł. = 6,50 zł.).

W celu zakończenia transakcji POS

Wykonaj poniższe czynności:

- Zatwierdzenie zniżki dla stałych klientów i posiadających zniżki na produkty POS.
- Pobranie należności - podzielone lub żądanie płatności za produkty POS.
- Przekazanie sprzedaż do aktywnej gry czasowej.
- Przekazanie sprzedaż do aktywnego toru bowlingowego.

Obsługa systemu Focus

Zatwierdzenie zniżki dla stałych graczy

(1) Wybór produktu

(2) Wybór gracza

Użyj reset aby anulować

Informacje o zniżkach

Produkt	Ilość	Cena
TYSKIE butelka 0,5	2,00	2,00
Netto		18,00 zł
Razem		18,00 zł

Przekazanie opłaty do aktywnego toru bowlingowego

(1) Wybór produktu

(2) Wybór gracza

(3) Wybór gracza

(4) Wybór gracza

Produkt	Ilość	Cena
HAMBURGER	1,00	10,00
TYSKIE butelka 0,5	4,00	19,00
FRYTKI DUŻE	1,00	19,00
Netto		69,00 zł
Razem		69,00 zł

Przekazanie opłaty do aktywnej gry czasowej

(1) Wybór produktu

(2) Wybór gracza

(3) Wybierz grę

Produkt	Ilość	Cena
TYSKIE butelka 0,5	1,00	10,00
CORONA	1,00	22,00
BUDWEISER	1,00	12,00
Netto		44,00 zł
Razem		44,00 zł



Płatność za zamówienie produktów POS

The screenshot shows the Focus POS interface. On the left, there is a sidebar with navigation options like 'Obsługa torów', 'Gry czasowe', and 'Moduł rezerwacji'. The main area displays a menu grid with various food and drink items, each with a price. A callout box labeled '(1) Wybór produktu' points to the 'CHISBURGER' item in the menu grid. At the bottom right, a callout box labeled '(2) Kliknij tutaj aby dokonać płatności' points to the 'Płać' button in the payment bar.

Produkt	Ilość	Rabat	Cena
CHISBURGER	1,00	0,00	14,5000
Razem: 14,50 zł			

(1)
Wybór
produktu

(2)
Kliknij tutaj
aby dokonać
płatności

W celu rozpoczęcia przez system FOCUS następných operacji możliwe są następujące kroki:

- Opłata całego zamówienia.
- Pobranie należności - podzielone lub żądanie płatności za produkty POS.

Istnieje możliwość zaoferowania płatności w postaci gotówki lub w trybie mieszanym:

- Płatność gotówką.
- Częściowo płatność gotówka i albo kartą kredytową, czekiem, kartą członkowską, przelewem.

Obsługa systemu Focus

Zakończenie transakcji płatniczej

Na koniec wszystkich rodzajów transakcji (bowling, gry czasowe, produkty POS) pokazuje się ekran pokazujący wszystkie operacje gotówkowe:

The screenshot shows the 'Rejestr kasowy' (Cash Register) interface. It includes a top menu bar with options like 'Właściciel', 'Rejestr kasowy', and 'Zamknij, akt. okno'. The main area displays payment methods: 'Gotówka' (0,00 zł), 'Czek' (0,00 zł), 'Karta kredytowa' (0,00 zł), 'Karta magnetyczna' (0,00 zł), 'Kupony' (0,00 zł), 'Konta' (0,00 zł), and 'Użyj punktów jak pieniędzy' (0,00 zł). A numeric keypad is on the right. At the bottom, there are buttons for 'Dokładnie', 'Podziel rachunek', 'Podziel według pozycji', and 'Zbierz w Szuflada'. A summary section shows 'Razem: 69,00 zł', 'Napiwek: 0,00 zł', 'Tendered: 0,00 zł', and 'Bilans: 69,00 zł'. The status bar at the bottom indicates the date and time: 'piątek, 18 grudnia 2020 09:17:00'.

Pole **Razem** pokazuje kwotę, która musi być wpłacona, pole **Tendered (wpłacono)** pokazuje kwotę, która została wpłacona. Pole **Bilans** pokazuje różnicę.

Klawisze po środku służą do szybkiego wprowadzenia otrzymanych banknotów lub monet. Klawisz **Dokładnie** potwierdza otrzymanie dokładnej kwoty i zamyka transakcję gotówkową.

Klawisz **Podziel rachunek** (lub **X** u góry) jest używany dla żądania podziału płatności. Klawisz **Zbierz w Szuflada** zamyka natychmiast transakcję.

UWAGA

System **FOCUS** może zarządzać wieloma kasami, z których każda może być aktywna lub nie. Przed zakończeniem transakcji wybierz aktywną kasę, która jest właściwa dla Ciebie.

Płatność może być przekazana w postaci gotówki lub gotówki + z karty kredytowej/ z karty członkowskiej/z kuponów /za pomocą przelewu z konta.

Udzielanie rabatów (tylko przez autoryzowaną obsługę)

Do udzielenia rabatu wystarczy, aby całkowita kwota opłaty transakcji była niższa niż całkowita kwota należności za złożone zamówienie; na przykład wpisując inną kwotę w polu środków pieniężnych i klikając na klawisz **Zbierz w Szuflada** pojawi się komunikat, który ostrzega obsługę - konieczne jest dokonanie potwierdzenia.

Transakcja, która została rabatowana zostanie podświetlona w **ZReports** jako „**DISCOUNT**”.



Transakcja gotówkowa bez zmian

Rejestr kasow Szuflada: Batch# 2 Otwarty z 07.09.2020 11:03:01 przez Właściciel

Gotówka	89,00 zł
Czek	0,00 zł
Karta kredytowa	0,00 zł
Karta magnetyczna	0,00 zł
Kupony	0,00 zł
Konta	0,00 zł
Użyj punktów jak pieniądze	0,00 zł
Razem:	89,00 zł
Napiwek:	0,00 zł
Tendered:	89,00 zł
Bilans:	0,00 zł

(1) Kliknij na klawisz Dokładnie

(2) Kliknij na klawisz Zbierz w Szuflada

Transakcja zostanie natychmiast zarejestrowana, omijając wybór karty, sprawdzenie lub obliczenie zbilansowania; drukarka paragonów zostanie zobligowana do wydruku paragonu.

Transakcja gotówkowa ze zmianami

Rejestr kasow Szuflada: Batch# 2 Otwarty z 07.09.2020 11:03:01 przez Właściciel

Gotówka	60,00 zł
Czek	0,00 zł
Karta kredytowa	0,00 zł
Karta magnetyczna	0,00 zł
Kupony	0,00 zł
Konta	0,00 zł
Użyj punktów jak pieniądze	0,00 zł
Razem:	89,00 zł
Napiwek:	0,00 zł
Tendered:	60,00 zł
Bilans:	29,00 zł

Zbierz w Szuflada

- Wpisz kwotę otrzymaną w gotówce lub naciśnij na klawisze z nominałami aby wpisać wpłaconą kwotę.

Program przeliczy i w polu **Bilans** wyświetli różnicę. Jeśli ofertowana ilość jest wystarczająca to naciśnij klawisz **Zbierz ...**. W innym przypadku skorzystaj z karty kredytowej, karty członkowskiej, kuponów w celu skompensowania należności.

UWAGA

Jeśli szuflada kasy jest podłączona nie jest konieczne naciśnięcie klawisza **Zbierz ...** dla zamknięcia transakcji, wszystko dzieje się automatycznie. Gdy całkowita wprowadzona kwota jest niższa od wymaganej kliknij na klawisz **Zbierz ...**, wymagane jest potwierdzenie obsługi

Obsługa systemu Focus

Transakcja Czekiem

Rejestr kasow Szufflada: Batch# 2 Otwarty z 07.09.2020 11:03:01 przez Właściciel

Gotówka	31,50 zł
Czek	12,50 zł
Karta kredytowa	0,00 zł
Wracza	0,00 zł
Użyj punktów jak pieniędzy	0,00 zł
Tendery:	44,00 zł
Wzrost:	0,00 zł
Tendered:	44,00 zł
Bilans:	0,00 zł

0
Zbrane punkty

Wróć do formy płatności

Otwórz szuffladę aktywnej kasy

Podziel rachunek

Podziel według pozycji

Zbierz w Szufflady

W polu **Czek** wprowadź kwotę zapłaty (w całości lub częściowo).
Uwaga: Kwota czeku nie może przekraczać całkowitej kwoty.

Karta członkowska (dla posiadających depozyt)

Gotówka	0,00 zł
Czek	0,00 zł
Karta kredytowa	0,00 zł
Karta magnetyczna	26,10 zł
Kupony	0,00 zł
Konta	0,00 zł
Użyj punktów jak pieniędzy	0,00 zł

Wartość karty magnetycznej						
Imię	Nazwisko	ID karty	Dostępny	Należne	Wpłacone	
Jan	Kowalski	-2	1 000,00 zł	26,10 zł	26,10 zł	9

0

Wróć do formy płatności

Otwórz szuffladę aktywnej kasy

Dokładnie

OK

- Przesuń kartę członkowską lub kliknij na klawisz **Karta magnetyczna** i przesuń kartę.
- W polu **Należne** wyświetlona jest kwota, która musi być uiszczona. Jeśli depozyt (**Dostępny**) jest wystarczający zostanie on automatycznie pomniejszony o należną kwotę, jeśli nie należy skorzystać z możliwości opłaty gotówką, kuponami lub kartą kredytową.

UWAGA: Istnieje możliwość podziału należnej kwoty przez więcej kart członkowskich. W tym celu przesuń następną kartę i wpisz należną kwotę. Jeśli to nie wystarczy dokonaj poboru należności gotówką, kuponami lub kartą kredytową.

Transakcja gotówką i kuponami

Gotówka	0,00 zł
Czek	0,00 zł
Karta kredytowa	0,00 zł
Karta magnetyczna	0,00 zł
Kupony	10,00 zł
Konta	0,00 zł
Użyj punktów jak pieniędzy	0,00 zł

Nazwa	Cena	Ilość	Ilość	Kupony
Bowling	10,00 zł	-	+	10,00 zł

0

Wróć do formy płatności

Otwórz szuffladę aktywnej kasy

Dokładnie

OK

(1) Kliknij na klawisz Kupony

(2) Wybierz rodzaj kuponu

(3) Wpisz Deklarowaną ilość

(4) Potwierdź aby zatwierdzić



Płatność z konta kredytowego klienta

UWAGA

Rachunki klientów są kontami „kredytowymi” dla dokonywania płatności. Rachunki te są limitowana linią kredytową po przekroczeniu której należy dokonać doładowania. Więcej informacji o kontaktach w rozdziale Konta.

Rejestr kasow Szuflada: Batch# 2 Otwarty z 07.09.2020 11:03:01 przez Właściciel

Gotówka: 0,00 zł
Czek: 0,00 zł
Karta kredytowa: 0,00 zł

Wybierz konto

Karta magnetyczna: 0,00 zł
Kupony: 0,00 zł
Konta: 96,00 zł
Użyj punktów jak pieniędzy: 0,00 zł

Razem: **96,00 zł**
Napiwek: 0,00 zł
Tendered: **96,00 zł**
Bilans: **0,00 zł**

Wprowadź kwotę

Nazwa	Linia kredytowa	Saldo	Charge	Pobieranie z kont
Kowalscy	500,00	0,00	96,00	
Stali	2000,00	-160,00	0	
Trener	3000,00	0,00	0	

Anuluj kwotę Wpisz całą kwotę

Kwota, która ma zostać pobrana: 96,00 zł
Kwota pobrana: 48,00 zł

Płatność kartą (Focus nie jest połączony z systemem płatniczym)

Rejestr kasow Szuflada: Batch# 2 Otwarty z 07.09.2020 11:03:01 przez Właściciel

Gotówka: 0,00 zł
Czek: 0,00 zł
Karta kredytowa: 72,00 zł

Wpisz w polu Karta kredytowa całkowitą kwotę

Użyj punktów jak pieniędzy: 0,00 zł

Razem: **72,00 zł**
Napiwek: 0,00 zł
Tendered: **72,00 zł**
Bilans: **0,00 zł**

Dokładnie

Tor 1

Potwierdź

Zbierane punkty: 0
Zbieranie w Szufladzie

Maksymalna kwota, która pobierana z karty kredytowej nie może przekroczyć sumy należności, tipy muszą być przechowywane poza transakcjami. Kiedy do systemu FOCUS nie jest podłączona karta procesora obsługi kart kredytowych karta musi zostać przeciągnięta przez zewnętrzny czytnik kart. Potwierdzenie pobrania należności z karty zaleca się przechowywać w kasie do rozliczenia salda na koniec zmiany.



Obsługa systemu Focus

Menu kasy

The screenshot shows the 'Rejestr kasowy' (Cash Register) interface. The main table displays transactions with columns for 'Obszar' (Area), 'Pozycja' (Position), 'Data/Czas' (Date/Time), 'Użytkownik' (User), and 'Suma' (Amount). The interface includes a left sidebar with navigation options like 'Obsługa torów' and 'Gry czasowe'. A right sidebar shows a 'SALE RECEIPT' for 'Jarocin Sport Sp. z o.o.'. Callouts point to various buttons and menu items:

- Strona płatności nierozliczonych (Not Closed Payments)
- Transakcje przedpłacone (Pre-Bills)
- Historia płatności (History Payments)
- Wydruk paragonu (Print Receipt)
- Strona płatności unieważnionych (Voided Payments)
- Wycofanie środków pieniężnych (Withdrawal of funds)
- Napiwki (Tips)
- Lista kont (List of accounts)
- Unieważnienie zaznaczonej (Void selected)
- Otwarcie sum: X Raport, Z Raport, ZZ Raport (Open summary: X Report, Z Report, ZZ Report)
- Pobranie zaznaczonych płatności do aktywnej kasy (Download selected payments to active cash register)

Każda transakcja, która nie została zakończona w trakcie normalnej procedury znajduje się w kolejce na liście nie zamkniętych płatności. Otwarcie wtyczki **Rejestr kasowy** umożliwia zamknięcie, podział oczekujących płatności lub wykonanie następujących czynności:

- Rozpoczęcie- zamknięcie zmiany kasjera- wykonanie codziennych raportów kasowych.
- Zmianę aktywnej szuflady kasy.
- Sprawdzenie wydrukowanych paragonów.
- Zwrot transakcji.
- Zdeklarowanie unieważnionych oczekujących transakcji.
- Dodanie operacji wycofania transakcji.
- Tworzenie, modyfikowanie listy kont.
- Sprzedaż rodzajowa.
- Dodanie Napiwków z karty kredytowej (jeśli system współpracuje z kartą procesora kart kredytowych).



Pobór/podział/unieważnienie nie zamkniętych płatności

UWAGA

Jest możliwe, aby pobrać, podzielić lub unieważnić „nie zamknięte płatności” w tym samym czasie. Po prostu zaznacz pole „nie zamknięte płatności” przed kliknięciem na klawisz Close lub Void.

Pobór nie zamkniętych płatności

Obszar	Pozycja	Data/Czas	Użytkownik	Suma
<input type="checkbox"/>	Restaurant	18.12.2020 09:16	Właściciel	69,00 zł
<input type="checkbox"/>	Restaurant	18.12.2020 09:34	Właściciel	89,00 zł
<input checked="" type="checkbox"/>	Restaurant	18.12.2020 09:49	Właściciel	44,00 zł
<input type="checkbox"/>	Restaurant	18.12.2020 10:06	Właściciel	44,00 zł
<input type="checkbox"/>	Restaurant	18.12.2020 10:07	Właściciel	44,00 zł
<input type="checkbox"/>	Restaurant	18.12.2020 10:18	Właściciel	44,00 zł
<input checked="" type="checkbox"/>	Bowling Tor 1	18.12.2020 10:41	Właściciel	16,00 zł
<input type="checkbox"/>	Depozyt karty magnet.	18.12.2020 11:02	Właściciel	1 000,00 zł
<input type="checkbox"/>	Bowling Tor 1	18.12.2020 11:07	Właściciel	48,00 zł

(1) Zaznacz płatności do pobrania

(2) Pobierz należności

Zbierz w Szuflada

Zadeklarowanie unieważnionych nie zamkniętych płatności

UWAGA

Płatności nieważne zostaną usunięte z listy płatności i nie będzie przechowywana. Sprawdź listę unieważnionych płatności i zmień opis tej płatności, otwórz stronę unieważnionych płatności.

Rejestr kasow Szuflada: Batch# 2 Otwarty z 07.09.2020 11:03:01 przez Właściciel

Obszar	Pozycja	Data/Czas	Użytkownik	Suma
<input type="checkbox"/>	Bowling Tor 1	11.12.2020 13:38	Właściciel	20,87 zł
<input type="checkbox"/>	Bowling Tor 1	12.12.2020 11:02	Właściciel	44,00 zł
<input checked="" type="checkbox"/>	Restaurant			10,00 zł
<input type="checkbox"/>	Bowling Tor 1			8,00 zł
<input type="checkbox"/>	Restaurant			10,00 zł
<input type="checkbox"/>	Restau			34,00 zł
<input type="checkbox"/>	Restau			36,00 zł
<input type="checkbox"/>	Restau	16.12.20	Właściciel	30,00 zł
<input type="checkbox"/>	Restaurant		Właścic	12,00 zł
<input type="checkbox"/>	Restaurant		Właścic	14,00 zł

(1) Zaznacz płatności do pobrania

(2) Wpisz opis

(3) Potwierdź

Describe why do you want to void the payment

Anuluj Ok

Zbierz w Szuflada



Obsługa systemu Focus

Podział nie zamkniętych płatności

UWAGA

Nie jest możliwe, aby zmienić stawkę bowlingu w tej fazie. Stawkę i kupony darmowych gier należy zmienić wcześniej przed pobraniem lub podziałem płatności; kolejnym działaniem jest pobór należności przez przyjęcie gotówki, karty kredytowej, członkowskiej lub z listy kont.

(1) Zaznacz płatności do pobrania

(2) Pobierz należności

Obszar	Pozycja	Data/Czas	Użytkownik	Suma	
<input checked="" type="checkbox"/>	Bowling	Tor 1	19.12.2020 11:08	Właściciel	96,00 zł
<input type="checkbox"/>	Bowling	Tor 1	19.12.2020 11:05	Właściciel	57,00 zł
<input type="checkbox"/>	Bowling	Tor 1	19.12.2020 11:02	Właściciel	24,00 zł
<input type="checkbox"/>	Bowling	Tor 1	18.12.2020 11:07	Właściciel	24,00 zł
<input type="checkbox"/>	Depozyt karty magnet.		18.12.2020 11:02	Właściciel	24,00 zł
<input type="checkbox"/>	Bowling	Tor 1	18.12.2020 10:41	Właściciel	24,00 zł
<input type="checkbox"/>	Restaurant		18.12.2020 10:18	Właściciel	172,00 zł
<input type="checkbox"/>	Restaurant		18.12.2020 10:07	Właściciel	66,00 zł
<input type="checkbox"/>	Restaurant		18.12.2020 10:06	Właściciel	51,00 zł
<input type="checkbox"/>	Restaurant		18.12.2020 09:49	Właściciel	44,00 zł

Jeśli klikniesz na klawisz **Zbierz ...** system FOCUS otworzy szczegóły płatności. Domyślnie wszystkie elementy są przedstawione w należnościach. Zmiana statusu w polu zaznaczania (włącz/wyłącz) umożliwi przyporządkowanie pozycji dla gracza, które są przeznaczone do pobrania. Nie wybrane pozostaną na liście płatności do całkowitego rozliczenia.

Opłata za gry

Kwota do pobrania

Klient	Produkt	Ilość	Jednostka	Cena	Discount	Ilość	TaxPercentag
<input checked="" type="checkbox"/>	Tor 1	Bowling	3,00	Gra	8,00 zł		24,00 zł
<input checked="" type="checkbox"/>	Gracz 1	Shoes	1,00		0,00 zł		0,00 zł
<input checked="" type="checkbox"/>		Socks	1,00		0,00 zł		0,00 zł
<input checked="" type="checkbox"/>	Gracz 2	Bowling	3,00	Gra	8,00 zł		24,00 zł
<input checked="" type="checkbox"/>		Shoes	1,00		0,00 zł		0,00 zł
<input checked="" type="checkbox"/>		Socks	1,00		0,00 zł		0,00 zł
<input checked="" type="checkbox"/>	Gracz 3	Bowling	3,00	Gra	8,00 zł		24,00 zł
<input checked="" type="checkbox"/>		Shoes	1,00		0,00 zł		0,00 zł
<input checked="" type="checkbox"/>		Socks	1,00		0,00 zł		0,00 zł
<input checked="" type="checkbox"/>		Bowling	3,00	Gra	8,00 zł		24,00 zł

Suma netto: 96,00 zł
Razem podatek: 0,00 zł
Zaokrąglenie: 0,00 zł
Razem: 96,00 zł

Na przykład: dla płatności osobnej jednego gracza kliknij na **Odznacz wszystkie**, następnie zaznacz te pozycje, które są właściwe dla tego gracza. Na końcu kliknij na klawisz **Waluta** aby pobrać należność od tego gracza.



Inne przychody ze sprzedaży

(1) Otwórz rejestr kasowy

(2) Kliknij na Przychody

(3) Wprowadź ilość

(4) Wprowadź cenę

(5) Wprowadź podatek

(6) Zatwierdź

Przychody inne można wykorzystać do sprzedaży produktów, które nie znajdują się na liście POS lub do zaokrąglenia transakcji, w szczególności ceny (w tym przypadku, gdy transakcje muszą być zaokrąglone, zwrócone czy unieważnione).

Zwrot pieniędzy (dokonanie wypłaty z kasy)

(1) Otwórz rejestr kasowy

Operacja **Wypłata** może być używana do wypłaty środków z kasy. Na przykład do wypłaty za dostawę. Nie może być używana do refundacji.

Obsługa systemu Focus

Historia płatności

Wybierz okres

Wydrukuj kopię wybranego paragonu

Podgląd wybranego paragonu

Rozwiń szczegóły paragonu

(Jeśli dostępne) Dodaj napiwek

(1) Otwórz Rejestr kasowy

	Data	Netto	Podatek	Gratuity	Suma
	19.12.2020 12:39	192,00 zł	0,00 zł	0,00 zł	192,00 zł
	19.12.2020 12:39	-96,00 zł	0,00 zł	0,00 zł	-96,00 zł
	19.12.2020 12:38	-1 680,00 zł	0,00 zł	0,00 zł	-1 680,00 zł
	19.12.2020 12:38	-3 000,00 zł	0,00 zł	0,00 zł	-3 000,00 zł
	19.12.2020 12:38	3 000,00 zł	0,00 zł	0,00 zł	3 000,00 zł
	19.12.2020 12:37	1 840,00 zł	0,00 zł	0,00 zł	1 840,00 zł
	19.12.2020 12:36	0,00 zł	0,00 zł	0,00 zł	0,00 zł
	19.12.2020 12:35	1 781,00 zł	0,00 zł	0,00 zł	1 781,00 zł
	18.12.2020 13:33	72,00 zł	0,00 zł	0,00 zł	72,00 zł
	18.12.2020 13:11	96,00 zł	0,00 zł	0,00 zł	96,00 zł
	18.12.2020 13:10	48,00 zł	0,00 zł	0,00 zł	48,00 zł
	18.12.2020 12:55	8,00 zł	0,00 zł	0,00 zł	8,00 zł

W historii paragonów możliwe jest sprawdzenie, wydrukowanie, zwrot i/lub dodanie napiwku do zamkniętej płatności. Dla łatwiejszego znalezienia transakcji dostępny jest filtr ułatwiający ograniczenie zakresów.

Filtr wyszukiwania historii płatności

Szukaj w rachunkach...

Odniesienie

Kasjer

Stacja robocza

Szukaj numeru seryjnego

Z kartą kredytową

Z napiwkiem

Odn.	Kasjer	Data	Netto	Podatek	Gratuity	Suma
84	Właściciel	19.12.2020 12:39	192,00 zł	0,00 zł	0,00 zł	192,00 zł

Górna linia historii paragonów zawiera filtr wyszukiwania, aby pomóc znaleźć żądany paragon. Każda kolumna taka jak Odn., Kasjer, Data, itd. posiada własne kryteria filtrowania.



Zwrot pieniędzy

Steltronic Focus-NEX - Front Desk 19.05.0

Kpnsle Widok Idź Tools Okna Pomoc

Właściciel Rejestr kasowy Zamknij, akt. okno

Rejestr kasowy Szufłada: Batch# 2 Otwarty z 07.09.2020 11:03:01 przez Właściciel

Not Closed Payments Pre-Bills Historia płatności Voids

Szukaj w rachunkach... Szukaj numeru serwynep

Odniesienie Kasjer Stacja robocza

Z kartą kredytową Z napiwkiem

Odn.	Kasjer	Data	Netto	Podatek	Gratuity	Suma
84	Właściciel	19.12.2020 12:39	192,00 zł	0,00 zł	0,00 zł	192,00 zł
83	Właściciel	19.12.2020 12:38	3 000,00 zł	0,00 zł	0,00 zł	3 000,00 zł
82	Właściciel	19.12.2020 12:37	1 840,00 zł	0,00 zł	0,00 zł	1 840,00 zł
81	Właściciel	19.12.2020 12:36	0,00 zł	0,00 zł	0,00 zł	0,00 zł
80	Właściciel	19.12.2020 12:35	1 781,00 zł	7,70 zł	0,00 zł	1 788,70 zł
77	Właściciel	19.12.2020 12:34	72,00 zł	0,00 zł	0,00 zł	72,00 zł
76	Właściciel	19.12.2020 12:33	96,00 zł	0,00 zł	0,00 zł	96,00 zł
75	Właściciel	19.12.2020 12:32	48,00 zł	0,00 zł	0,00 zł	48,00 zł
74	Właściciel	19.12.2020 12:31	8,00 zł	0,00 zł	0,00 zł	8,00 zł
73	Właściciel	19.12.2020 12:30	8,00 zł	0,00 zł	0,00 zł	8,00 zł
72	Właściciel	18.12.2020 11:10	144,00 zł	0,00 zł	0,00 zł	144,00 zł
71	Właściciel	18.12.2020 10:44	42,10 zł	0,00 zł	0,00 zł	42,10 zł

Wybrany paragon Jarocin Sport Sp. z o.o.

SALE RECEIPT

Reference: 81
Data/Czas: 19.12.2020 12:36:59
Właściciel: Nowak Jan
Konto: Stali

Opłata z konta Stali 0,00 zł

Suma netto: 0,00 zł
Suma 0,00 zł
podatku: 0,00 zł
Razem: 0,00 zł

Napiwek

Otwórz szufładę aktywnej kasy

Wydrukuj wybrany paragon CC

Przychody inne Wypłata Zwrot Print selected receipt

Konta Show receipt splits Zadania kasy Export to EXCEL

Wpisz tu wyszukiwane słowa

Wpływ: (1) Otwórz Rejestr kasowy

(2) Zaznacz transakcję do zwrotu

(3) Kliknij na klawisz Zwrot

W transakcji opłaconej w trybie mieszanym jak gotówka/czek/karta kredytowa możliwe jest, aby wybrać wielkość zwrotu. Każda wybrana transakcja ma maksymalną wartość zwracanej kwoty.

Zwrot

Odniesienie do rachunku 7 15.09.2020 11:42:23

Opis Awaria toru

Konto 0,00 zł (MAX: 10,00 zł)

Karta magnetyczna 0,00 zł (MAX: 10,00 zł)

Gotówka 10,00 zł (MAX: 10,00 zł)

Kupon 0,00 zł (MAX: 0,00 zł)

Karta kredytowa 0,00 zł (MAX: 0,00 zł)

Opis przyczyny zwrotu

Potwierdzenie

<< Powrót do szczegółów

Zwrot napiwku	0,00 zł
Zaokrąglenie	0,00 zł
Podatek pobrany	0,00 zł
Wartość	10,00 zł

Anuluj OK

UWAGA

Transakcja kartą kredytową musi być zakończona przed upływem czasu. Sugeruje się zwrot z karty kredytowej jako ostatnią operację, przed potwierdzeniem aby uniknąć oczekiwania na koniec działania systemu karty procesora kart płatniczych.



Obsługa systemu Focus

Konta

Funkcja kont (rachunków) pozwala na tworzenie tymczasowych linii kredytowych dla klientów; coś w rodzaju depozytu dla obsługi płatności za tory, dla ułatwienia płatności za imprezy grupowe (urodziny, rozgrywek ligowych itd.).

Na każdym ekranie zawierającym zestawienie płatności znajduje się klawisz Konta. Klikając na ten przycisk pojawi się lista kont do wyboru. Można z nich dokonywać całkowitych lub częściowych opłat. Kwoty zostaną wykorzystane do opłaty za transakcję. Jeśli konto nie posiada depozytu należy dokonać doładowania, linia kredytowa określi ile należy doładować środków.

Strona z listą ką

Kliknij tutaj aby sprawdzić historię transakcji wybranego konta

Wydruk wybranej strony

Zaznaczanie konta

(1) Otwórz Rejestr kasowy

(1) Kliknij na Konta

Nazwa	Utworzone	Linia kredytowa	Ostatnia transakcja	Saldo
Drużyna Jarocin 1	21.12.2020 09:38	1000,00		
Drużyna Jarocin 2	21.12.2020 09:39	1000,00		
Malinowscy	21.12.2020 09:40	500,00		
Jankowscy	21.12.2020 09:40	2000,00		
Gieracy	21.12.2020 09:41	800,00	21.12.2020 09:41	800,00
Hotel Jarocin 1	21.12.2020 09:41	3000,00	21.12.2020 09:42	3000,00
Miasto Jarocin 1	21.12.2020 09:42	5000,00	21.12.2020 09:42	5000,00
Fun Club 1	21.12.2020 09:43	1000,00	21.12.2020 09:43	1000,00
Fun Club 2	21.12.2020 09:43	1000,00	21.12.2020 09:43	1000,00
Poznań Fun Club Bowling 1	21.12.2020 09:44	1000,00	21.12.2020 09:44	1000,00
Poznań Fun Club Bowling 2	21.12.2020 09:45	2000,00	21.12.2020 09:45	0,00
Bowling Club Koszalin	21.12.2020 09:45	2000,00	21.12.2020 09:45	2000,00
BC Leszno 1	21.12.2020 09:46	1000,00	21.12.2020 09:46	1000,00
BC Leszno 2	21.12.2020 09:46	1000,00	21.12.2020 09:46	1000,00
Czarna Kula 1	21.12.2020 09:47	500,00	21.12.2020 09:47	500,00

Filtr przeszukiwania kont

Górna linia historii paragonów zawiera filtr wyszukiwania, aby pomóc znaleźć żądany paragon. Każda kolumna taka jak Nazwa, Utworzone, Linia kredytowa, itd. posiada własne kryteria filtrowania.

Nazwa	Utworzone	Linia kredytowa	Ostatnia transakcja	Saldo
Drużyna Jarocin 1	21.12.2020 09:38	1000,00	21.12.2020 09:38	1000,00
Drużyna Jarocin 2	21.12.2020 09:39	1000,00	21.12.2020 09:39	1000,00

Tworzenie nowego konta

Zarządzanie kontami

Konta | Transakcje | **Nowe konto...**

Nazwa: Poznań Fun Club Bowling 5

Data utworzenia: 21.12.2020

Linia kredytu: 1 000,00 zł

Saldo: 0,00 zł

Ilość: 0,00 zł

Uwagi: Wpłata prezesa klubu

Członkowie powiązani z Tym kontem

Select	Id	Imię	Middlename	Nazwisko	Ważność
<input type="checkbox"/>					

Anuluj Zapisz

(1) Kliknij na klawisz Nowe

(2) Wpisz nazwę

(3) Wpisz maksymalną kwotę kredytu

(4) Opcjonalnie wpisz notatkę

(5) Zapisz

UWAGA

Aby dokonać następujące operacje (zmiany, usuwanie, depozyt, opłat, sprawdzanie transakcji z konta) należy najpierw wybrać konto. W przypadku braku wyboru operacje będą stosowane do ostatnio utworzonego / edytowanego konta.

Modyfikacja konta

Zarządzanie kontami

Konta | Transakcje | **Zmodyfikuj Fun Club 2**

Nazwa: Fun Club 2

Data utworzenia: 21.12.2020

Linia kredytu: 1 000,00 zł

Saldo: 1 000,00 zł

Ilość: 0,00 zł

Uwagi:

Członkowie powiązani z Tym kontem

Select	Id	Imię	Middlename	Nazwisko	Ważność
<input type="checkbox"/>					

Anuluj Zapisz

(1) Kliknij na klawisz Zmiana

Edytowalnymi polami są:
Nazwa oraz Limit kredytu

W uwagach wpisz przyczynę modyfikacji

Zapisz



Obsługa systemu Focus

Usuwanie konta

Zarządzanie kontami

Konta Transakcje

Nazwa	Utworzone	Linia kredytowa	Ostatnia transakcja	Saldo
Poznań Fun Club Bowling 2	21.12.2020 09:45	2000,00	21.12.2020 09:45	0,00
Malinowscy	21.12.2020 09:40	500,00	21.12.2020 09:40	500,00
Drużyna Jarocin 2	21.12.2020 09:47		21.12.2020 09:47	
Fun Club 1	21.12.2020 09:41		21.12.2020 09:41	
Fun Club 2	21.12.2020 09:38		21.12.2020 09:38	
Poznań Fun Club Bowling 1	21.12.2020 09:39		21.12.2020 09:39	1000,00
BC Leszno 1	21.12.2020 09:43		21.12.2020 09:43	1000,00
BC Leszno 2	21.12.2020 10:07		21.12.2020 10:07	1000,00
Jankowscy	21.12.2020 09:44		21.12.2020 09:44	1000,00
Bowling Club Koszalin	21.12.2020 09:46		21.12.2020 09:46	1000,00
Hotel Jarocin 1	21.12.2020 09:46		21.12.2020 09:46	
Miasto Jarocin 1	21.12.2020 09:40		21.12.2020 09:40	
	21.12.2020 09:42	2000,00	21.12.2020 09:42	2000,00
	21.12.2020 09:45	2000,00	21.12.2020 09:45	2000,00
	21.12.2020 09:41	3000,00	21.12.2020 09:41	3000,00
	21.12.2020 09:42	5000,00	21.12.2020 09:42	5000,00

Zarządzanie kontami

Steltronic 10.0 FOCUS-NEX

Czy na pewno chcesz usunąć wybrane konto?

Tak Nie

Pobranie (wypłata z konta) Wpłata (depozyt na konto) Dostosuj Usuniecie Ok

Nowe Zmiana Usuniecie

Klawiatura dotykowa

(1) Zaznacz konto

(2) Kliknij Usuniecie

(3) Potwierdź

Doładowanie konta

Zarządzanie kontami

Konta Transakcje Dostosuj BC Piła 1

Nazwa BC Piła 1

Data utworzenia 21.12.2020

Linia kredytu 2 500,00 zł

Saldo 0,00 zł

Ilość 2 500,00 zł

Uwagi Wpłata linii kredytowej

Członkowie powiązani z Tym kontem

Select	Id	Imię	Middlename	Nazwisko	Wzrost

Usuń wybranych członków Dodaj członka

Anuluj

Pobranie (wypłata z konta) Wpłata (depozyt na konto) Dostosuj Usuniecie Ok

Nowe Zmiana Usuniecie

(1) Kliknij Dostosuj

(2) Wpisz kwotę doładowania

(3) Wpisz opis

(4) Zatwierdź

Zapisz



Obsługa systemu Focus

Pobranie z konta

Zarządzanie kontami

Konta Transakcje **Pobierz BC Pila 1**

Nazwa: BC Pila 1

Data utworzenia: 21.12.2020

Linia kredytu: 2 500,00 zł

Saldo: 0,00 zł

Ilość: 0,00 zł

(1) Kliknij Pobranie

(2) Wpisz kwotę pobrania

(3) Wpisz opis

(4) Zatwierdź

Anuluj Zapisz

Pobranie (wypłata z konta) Wpłata (depozyt na konto) Dostosuj Ok

Nowe Zmiana Usuwanie

Select	Id	Imię	Middlename	Nazwisko	Ważność
Członkowie powiązani z Tym kontem					

Usuń wybranych członków Dodaj członka

Sprawdzanie transakcji na koncie - usuwanie opłat

Zarządzanie kontami

Konta Transakcje

(1) Zaznacz konto

(2) Kliknij na transakcje

Nazwa	Utworzone	Linia kredytowa	Ostatnia transakcja	Saldo
osin 1	21.12.2020 09:38	1000,00	21.12.2020 09:38	1000,00
	21.12.2020 09:39	1000,00	21.12.2020 09:39	1000,00
	21.12.2020 09:40	500,00	21.12.2020 09:40	500,00
	21.12.2020 09:40	2000,00	21.12.2020 09:40	2000,00
	21.12.2020 09:41	800,00	21.12.2020 09:41	800,00
Hotel Jarocin 1	21.12.2020 09:41	3000,00	21.12.2020 09:42	3000,00
Miasto Jarocin	21.12.2020 09:42	5000,00	21.12.2020 09:42	5000,00
	21.12.2020 09:43	1000,00	21.12.2020 09:43	1000,00
	21.12.2020 09:43	1000,00	21.12.2020 09:43	1000,00
ing 1	21.12.2020 09:44	1000,00	21.12.2020 09:44	1000,00
ing 2	21.12.2020 09:45	2000,00	21.12.2020 09:45	0,00
	21.12.2020 09:45	2000,00	21.12.2020 09:45	2000,00
BC Leszno 1	21.12.2020 09:46	1000,00	21.12.2020 09:46	1000,00
BC Leszno 2	21.12.2020 09:46	1000,00	21.12.2020 09:46	1000,00
Czarna Kula 1	21.12.2020 09:47	500,00	21.12.2020 09:47	500,00

Pobranie (wypłata z konta) Wpłata (depozyt na konto) Dostosuj Ok

Nowe Zmiana Usuwanie

Lista transakcji wybranego konta

Zarządzanie kontami

Konta Transakcje

Hotel Jarocin 1

Transakcja	Utworzona	Stacja robocza	Użytkownik	Ilość	Saldo
Zapłacone	21.12.2020 09:42	IBCMS	Właściciel	3 000,00 zł	3 000,00 zł
Pobrane z paragonu sprzedaży	21.12.2020 11:26	IBCMS	Właściciel	-123,73 zł	2 876,27 zł

Pobrana kwota



Obsługa systemu Focus

Zadania kasy

UWAGA

Wszelkie oczekujące płatności - oczekujące płatności z kont nie zostaną zabrane w raportach Z lub ZZ. Program ostrzega operatora w recepcji jeśli chce on dalej kontynuować. Raporty kasowe są sumą wszystkich grup (bowling, gry czasowe, konta i karty kredytowe itd.) są przydatne dla kasjerów aby prześledzić przepływy pieniężne, dla szczegółowej analizy używaj wtyczki Report System. Jeśli kwoty otwarcia / zamknięcia są pomijane to nie jest konieczne wykonanie raportu Z, można uruchomić bezpośrednio raport ZZ; spójrz ustawienia programu Focus - konfiguracja menadżera - szczegóły torów.

Steltronic Focus-NEX - Front Desk 19.0.5.0

Kpnsle Widok Idź Tools Okna Pomoc

Właściciel Rejestr kasowy Zamknij akt. okno

Rejestr kasowy

Zarządzanie kontami

Obsługa torów
Gry czasowe
Moduł rezerwacji
Lista oczekujących
POS
Rejestr kasowy
Restauracja
Obsługa szafek

(1) Otwórz Rejestr kasowy

Raport kasowy

Szuflada: Batch zamknięty z 21.12.2020 11:43:32 przez Właściciel

Czas raportu	Typ	Szuflada kasy	Batch#	Użytkownik
21.12.2020 11:40	Raport X	Szuflada	2	Właściciel
12.12.2020 11:41	Raport X	Transakcja bez szuflady	1	Właściciel

Lista raportów kasowych

Czas rozpoczęcia: 07.09.2020 11:03:01
Czas zakończenia: 21.12.2020 11:40:55

PODSUMOWANIE SPRZEDAŻY

Sprzedaże dotyczące bowlingu	zł 2100,77
Sprzedaże dotyczące gier czasowych	zł 51,72
Sprzedaże dotyczące sklepiku	-zł 60,00
Sprzedaż z restauracji	zł 977,10
Wypożyczenie szafek	zł 60,00
Depozyt kluczy do szafek	zł 0,00
Przychody inne	zł 117,70
Depozyty kont	zł 26832,00
Depozyty kart magnet.	zł 2000,00
Depozyty kart podarunkowych	zł 0,00
Booking Deposits	zł 0,00
Wpłacone	zł 0,00
Swroty	-zł 10,00
Account withdraw	-zł 5776,00
Rabaty gotówkowe	-zł 134,10
WARTOŚĆ CAŁKOWITA	zł 26159,19
Pobrane z kart magnet.	zł 0,00

(2) Kliknij na Zadania kasy

Kwota otwarcia Kwota zamknięcia Zamknij batch karty kredytowej OK

Raport X Raport Z Raport ZZ GoBD Data export

Przychody inne Wypłata Zwrot Zbierz w Szuflada Prebill

Konta Pusta deklaracja Zadania kasy Export to EXCEL

Pasek zadań Pełny ekran Awaryjne wyłączenie systemu poniedziałek, 21 grudnia 2020 11:46:18 Otwarcie szuflady kasowej

Zadaniem szuflady kasy są normalne działania związane z operacjami gotówkowymi dokonywanymi przez kasjerów, właściciela, zarządzającymi kręgielnią podczas godzin pracy kręgielni.

Wszystkie transakcje gotówkowe wnoszone do „szuflady kasy” zwane są „partiami”. Każda partia rozpoczyna się w momencie przyjęcia pierwszej transakcji gotówkowej (lub po wprowadzeniu wartości początkowej) a kończy gdy operator kasy zamknie operacje gotówkowe i przystąpi do generowania **raportu Z**.

Różne partie mogą być tworzone w ciągu dnia / okresu. Na koniec pierwszej partii następny operator może stworzyć nową partię zaczynając od zera; nowa partia będzie zamknięta przez operatora na koniec swojej zmiany przez wygenerowanie raportu **Z**.

Na koniec dnia roboczego / okresu właściciel kręgielni lub użytkownicy posiadający te same prawa generują raport **ZZ** uwzględniający wszystkie partie z danego okresu. Wszystkie raporty **ZZ** sumują poszczególne partie od czasu generacji ostatniego raportu **ZZ**. Każdy raport **ZZ** „resetuje” kolekcje partii.

Każda stacja robocza obsługuje jedną szufladę kasy i każda kasa ma własne „partie”. Wszelkie raporty **Z** i **ZZ** odnoszą się do konkretnej szuflady kasy i muszą być generowane dla każdej z nich.

W dowolnej chwili istnieje możliwość sprawdzenia gotówki za pomocą raportu **X** jako raportu „Flash Raport” z otwartej w danej chwili partii.

UWAGA: Nie jest konieczne, aby ten sam operator wykonywał wszystkie zadania, na przykład kasjer otwiera partię a właściciel ją zamyka - nawet z stanowiska w biurze.

Na następnej stronie przedstawiamy typowe operacje kasy w czasie dnia biznesowego.

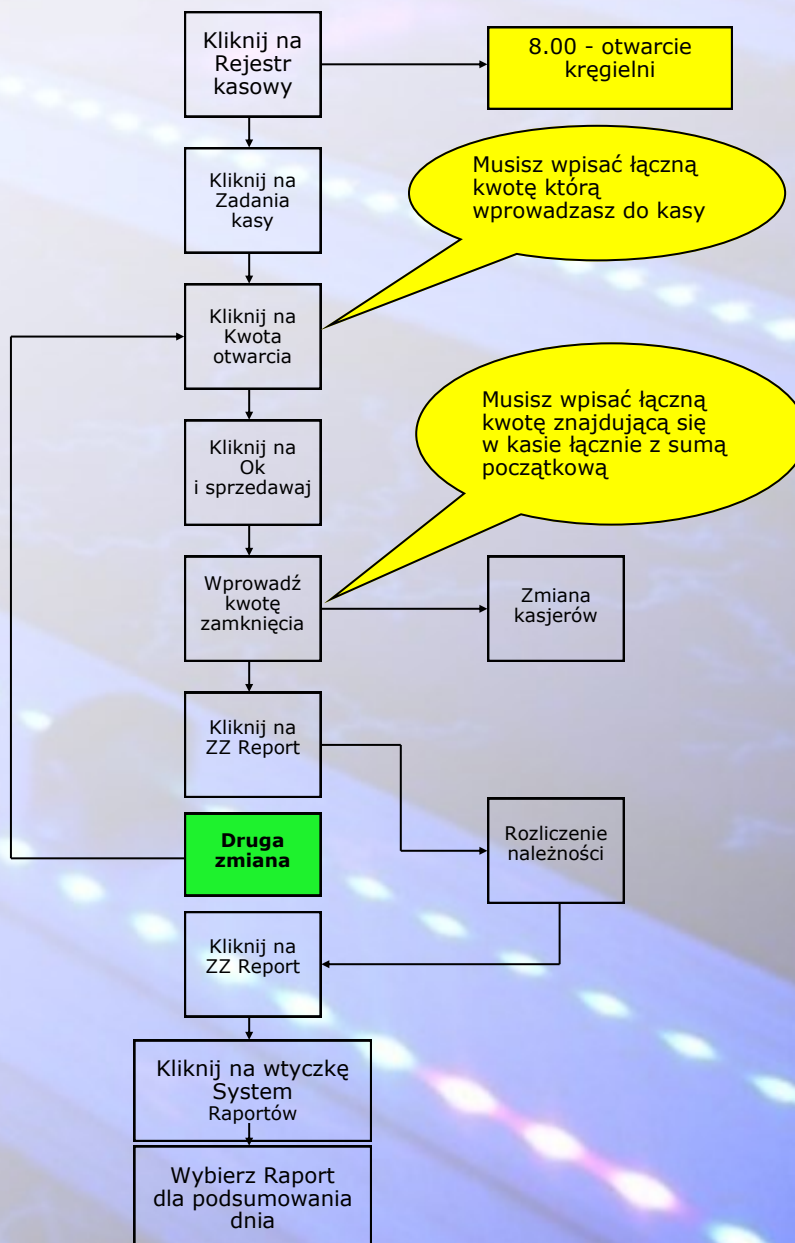


Przykładowe działania z kasą

1. 8.00 = pierwsza zmiana rozpoczyna pracę, jeden operator na stanowisku nr 1, drugi na stanowisku nr 2. Obaj operatorzy zajmują miejsce przy kasie, wprowadzają gotówkę na „wydawanie” oraz wpisują stan początkowy kasy.
2. W ciągu dnia dyrektor (właściciel) sprawdza ilość gotówki w kasie generując raport X na stacji roboczej lub w biurze.
3. 16.00 = operatorzy stanowisk 1 i 2 kończą pracę; każdy z nich zlicza ilość gotówki, klika na **Kwota zamknięcia** dla zadeklarowania gotówki / kwot z karty kredytowej / karty członkowskiej.
4. Po wprowadzeniu kwoty zamknięcia każdy operatora klika na Z Raport w celu zamknięcia jego zmiany lub właściciel dokonuje zamknięcia na ich stanowisku lub na stanowisku w biurze.
5. 16.00 = nowa zmiana rozpoczyna pracę postępując tak samo jak opisano w pkt. 1 i 2.
6. 01.00 = zmiana kończy pracę, postępując jak opisano w pkt. 3 i 4.

Następnego dnia operacje kasowe startują od zera powtarzając te same operacje. Właściciel zabiera wszystkie kwoty sprawdzając raport ZZ dla stanowiska 1 i 2. W tym momencie wszystkie zadania szuflad kasowych są zakończone.

Diagram operacji kasowych

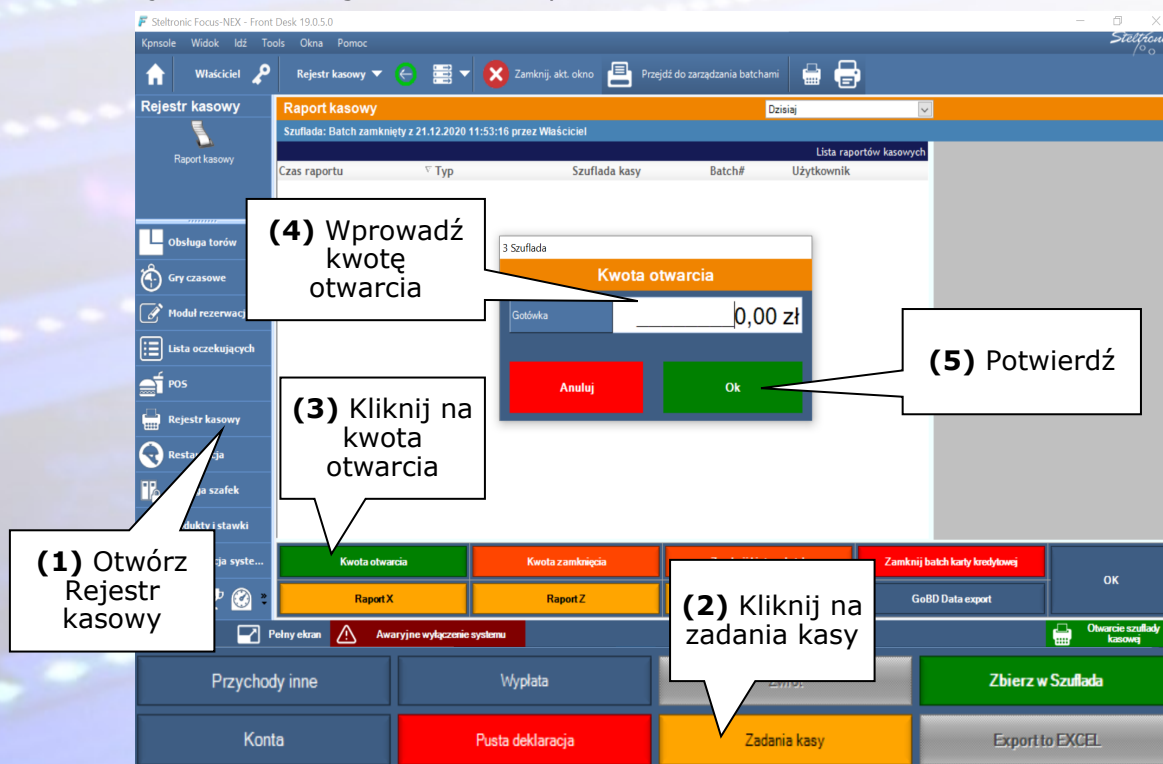


Obsługa systemu Focus

Kwota otwarcia kasy

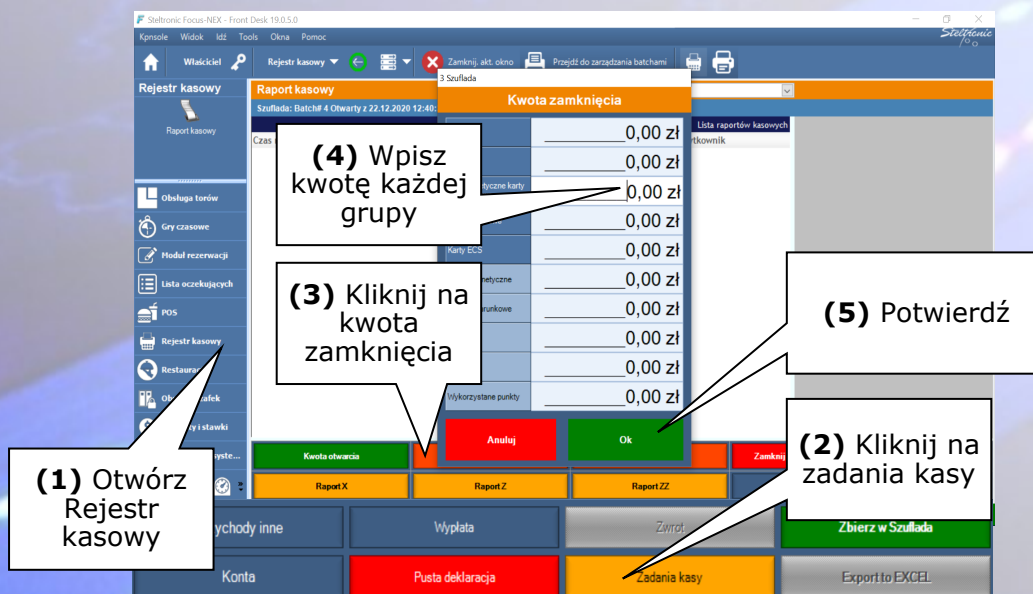
Kwoty otwarcia dla każdej kasy można wprowadzić na dwa sposoby:

1. **Automatycznie:** kiedy program FOCUS zaczyna zbierać pierwsze transakcje (po ostatnim **raporcie Z**); aby włączyć tą metodę należy włączyć funkcję „Wstaw kwotę otwarcia gdy **batch** jest tworzony” w Menadżerze Konfiguracji - patrz ustawienia gotówki.
2. **Manualnie:** w każdej chwili pomiędzy ostatnim i następnym **raportem Z**. Operator kasy może wpisać ręcznie kwotę otwarcia jeśli system nie ostrzega, że jest w trakcie generowania raportu Z.



Kwota zamknięcia kasy

Kwota zamknięcia kasy musi być wpisane po zakończeniu zmiany roboczej lub w dowolnym innym czasie przed wygenerowaniem **raportu Z**. Dla każdej kasy należy zadeklarować kwotę zamknięcia.



„X” Raport (aktualny stan kasy - przed raportem „Z”)

(1) Otwórz Rejestr kasowy

(2) Kliknij na zadania kasy

(3) Kliknij na Raport X

Czas raportu	Typ	Szuflada kasy	Batch#	Użytkownik
22.12.2020 12:57	Raport ZZ	Szuflada		Właściciel
22.12.2020 12:56	Raport X	Szuflada	4	Właściciel

Raport X

Czas raportu: 22.12.2020 12:56:38
 Użytkownik: Właściciel
 Batch#: 4
 Szuflada: Szuflada
 Czas rozpoczęcia: 22.12.2020 12:40:39
 Czas zakończenia: 22.12.2020 12:56:38

PODSUMOWANIE SPREDAŻY

Sprzedaże dotyczące bowlingu	zł 240,00
Sprzedaże dotyczące gier czasowych	zł 2123,82
Sprzedaże dotyczące sklepu	-zł 30,00
Sprzedaż z restauracji	zł 289,00
Wypożyczenie szafek	zł 30,00
Depozyt kluczy do szafek	zł 0,00
Przychody inne	zł 0,00
Depozyty kont	zł 0,00
Depozyty kart magnet.	zł 0,00
Depozyty kart	zł 0,00

Po wybraniu raportu **X** system generuje raport i wysyła polecenie wydruku do drukarki.

Raport „Z”

(1) Otwórz Rejestr kasowy

(2) Kliknij na zadania kasy

(3) Kliknij na Raport Z

Czas raportu	Typ	Szuflada kasy	Batch#	Użytkownik
22.12.2020 12:57	Raport ZZ	Szuflada		Właściciel
22.12.2020 12:56	Raport X	Szuflada	4	Właściciel
22.12.2020 08:15	Raport Z	Szuflada	5	Właściciel

Raport Z

Czas raportu: 22.12.2020 08:15:30
 Użytkownik: Właściciel
 Batch#: 5
 Szuflada: Szuflada
 Czas rozpoczęcia: 22.12.2020 08:15:05
 Czas zakończenia: 22.12.2020 08:15:30

PODSUMOWANIE SPREDAŻY

Sprzedaże dotyczące bowlingu	zł 0,00
Sprzedaże dotyczące gier czasowych	zł 0,00
Sprzedaże dotyczące sklepu	zł 0,00
Sprzedaż z restauracji	zł 0,00
Wypożyczenie szafek	zł 0,00
Depozyt kluczy do szafek	zł 0,00
Przychody inne	zł 0,00
Depozyty kont	zł 0,00
Depozyty kart magnet.	zł 0,00
Depozyty kart	zł 0,00

Po wybraniu **raportu Z** system generuje raport i wysyła polecenie wydruku do drukarki. Teraz „partia” na wybranej kasie jest zamknięta. Jeśli to konieczne to powtórz dla innych kas.



Obsługa systemu Focus

Raport „ZZ”

(1) Otwórz Rejestr kasowy

(2) Kliknij na zadania kasy

(3) Kliknij na Raport ZZ

Czas raportu	Typ	Szuflada kasy	Batch#	Użytkownik
22.12.2020 12:57	Raport ZZ	Szuflada		Właściciel
22.12.2020 12:56	Raport X	Szuflada	4	Właściciel
22.12.2020 08:15	Raport Z	Szuflada	5	Właściciel

Raport ZZ

ODNIESIENIE #2

Czas raportu: 22.12.2020 12:57:58
 Właściciel: Właściciel
 Szuflada: Szuflada
 Czas rozpoczęcia: 21.12.2020 11:55:13
 Czas zakończenia: 22.12.2020 12:57:58

PODSOMANIE SPRZEDAŻY

Sprzedaże dotyczące bowlingu	±1 240,00
Sprzedaże dotyczące gier onasowych	±1 2123,82
Sprzedaże dotyczące sklepiku	-±1 30,00
Sprzedaż z restauracji	±1 289,00
Wypożyczenie szafek	±1 30,00
Depozyt kluczy do szafek	±1 0,00
Przychody inne	±1 0,00
Depozyty kart	±1 0,00
Depozyty kart magnet.	±1 0,00
Depozyty kart	±1 0,00

Po wybraniu raportu **ZZ** system generuje raport i wysyła polecenie wydruku do drukarki. Teraz cykl kasy jest zamknięty. Jeśli to konieczne powtórz te czynności dla innych kas.

Informacje o H.D.A. i zadaniach kasy

H.D.A. jest to procedura zarządzania bazą danych, pozwala na jej zmniejszenie poprzez usuwanie przestarzałych rekordów z pliku bazy danych. H.D.A. może zostać ustawiona automatycznie przez system FOCUS (zobacz instrukcję instalacji systemu - zarządzanie bazą danych), ale sukces tej procedury ściśle związany jest z zadaniami kasy.

Tylko dane, które są uważane za „archiwalne” mogą być bezpiecznie usunięte z bazy danych, ale jest to możliwe tylko wtedy, gdy właściciel lub menadżer kręgielni wykona **Raport ZZ** kasy.



Detale raportów „Z” i „ZZ”

Z Report	
Report Time:	10/11/2009 12:42:32 AM
User:	MIKE
Batch#:	1733
Drawer:	QUICKIE
Start Time:	10/10/2009 8:31:46 PM
End Time:	10/11/2009 12:42:32 AM
SALES SUMMARY	
Bowling area sales	\$ 0.00
Time games area sales	\$ 0.00
Proshop area sales	\$ 0.00
Restaurant sales	\$ 492.40
Lockers rental	\$ 0.00
Lockers key deposits	\$ 0.00
Generic incomes	\$ 0.00
Account deposits	\$ 0.00
Mag.Card deposits	\$ 0.00
Polki-out	\$ 0.00
Refunds	\$ 0.00
Cash discounts	\$ 0.00
TOTAL VALUE	\$ 492.40
Charged on mag.cards	\$ 0.00
Charged on accounts	\$ 0.00
Collected with coupons	\$ 0.00
INCOMES TOT	\$ 492.40
Taxes collected	\$ 0.00
INCOMES NET	\$ 492.40
DRAWER DETAILS	
Opening cash amount	\$ 250.00
DECLARED COLLECTED AMOUNTS:	
Cash	\$ 700.15
Checks	\$ 0.00
Credit cards	\$ 42.00
Magnetic cards	\$ 0.00
ECS cards	\$ 0.00
Coupons	\$ 0.00
Accounts	\$ 0.00
	\$ 742.15
CALCULATED CLOSING AMOUNTS:	
Cash	\$ 452.40
Checks	\$ 0.00
Credit cards	\$ 40.00
Magnetic cards	\$ 0.00
ECS cards	\$ 0.00
Coupons	\$ 0.00
Accounts	\$ 0.00
	\$ 492.40
OVER/SHORT	-\$ 0.25
GAMES WITH NO CASH	
Paid with member card:	
Equivalent amount:	\$ 0.00
Paid with coupons:	
Equivalent amount:	\$ 0.00
GRATUITY	
3 Tips	\$ 2.00

Data i czas rejestracji pierwszej transakcji partii

Data i czas końca transakcji aktualnej

Obszar podsumowania sprzedaży

Wypłaty (wielkość ujemna)

Refundacje (wielkość ujemna)

Kwota udzielonych zniżek (ujemna)

Kwota otwarcia wprowadzona przez kasjera

Kwota zamknięcia wpisana przez

Kwota zamknięcia skalkulowana przez system

Wyliczenie: porównanie zadeklarowanych sum (kwota zamknięcia - kwota otwarcia) i wyliczona przez system

Napiwki kasjera (z karty)

Nazwa użytkownika

Numer partii

Raport dotyczy

(+) Cała sprzedaż
 (-) Wypłaty
 (-) Refundacje
 (-) Zniżki
 (-) Opłata przez kartę magnetyczną
 (-) Opłata z konta
 (-) Opłata przez kupony
 =
 Dochody ogółem

Szczegóły rozegranych gier nie opłacanych gotówką przedpłaconych kartą oraz za pomocą kuponów



Obsługa systemu Focus

Wtyczka raportów

Steltronic Focus-NEX - Front Desk 19.0.5.0

Kpnsole Widok Idź Tools Okna Pomoc

Właściciel Raporty Zamknij, akt. okno

Raporty

System Raportów

Name	Default
Account Transactions Report with Sales Tax	<input checked="" type="checkbox"/>
Account Transactions Report	<input type="checkbox"/>
Arlington Daily Report	<input type="checkbox"/>
Bowling Lane Turnover	<input type="checkbox"/>
Bowling Rates Details	<input type="checkbox"/>
Detailed Report	<input type="checkbox"/>
Detailed Report_Tax_Included	<input type="checkbox"/>
Drawers & Users Details	<input type="checkbox"/>
EMV Credit Card Transactions by Cashier	<input type="checkbox"/>
EMV Credit Card Transactions	<input type="checkbox"/>
ExtraThrows	<input type="checkbox"/>
ExtraThrowsChart	<input type="checkbox"/>
Games Bowled Count	<input type="checkbox"/>
Inventory Purchases	<input type="checkbox"/>
m Availability	<input type="checkbox"/>

Okres: Data początkowa 22.12.2020, Data końcowa 23.12.2020, Czas końcowy 7:00 AM

Obszary: Bowling, Gry czasowe, Sklepik, Restauracja

(1) Otwórz Raporty

(2) Ustaw datę początkową i końcową

(3) Wybierz obszar, którego raport Cię interesuje

(4) Wybierz jeden z raportów z listy

(5) Przejdź do podglądu wydruku

Podgląd Drukuj

Domyślnie każdy raport zawarty w raportach systemu zawiera informacje od 7.00 do 7.00 dnia następnego; wybierając datę rozpoczęcia automatycznie datą zakończenia będzie następny dzień. W ten sposób dochody zgromadzone po północy będą stanowiły część wybranego dnia. Zawsze istnieje możliwość ustawienia indywidualnego czasu rozpoczęcia z zakończenia dla zbieranych informacji, na przykład sprawdzenie informacji z tygodnia lub miesiąca; istnieją różne typy raportów, jedne są podsumowaniem inne zawierają szczegółowe informacje.

Domyślnie system Focus pokazuje raporty po kliknięciu na klawisz Drukuj (5), aby powiększyć, przeglądać strony, wydrukować na papierze lub do zapisania w pliku **PDF** użyj przycisków znajdujących się na górnym pasku.

Okno wyboru drukarek

Pierwsza strona

Poprzednia strona

Następna strona

Ostatnia strona

Powiększenie

Aktualna strona

Ilość stron

UWAGA

Informacje potrzebne do opracowania zapisywane są w bazie danych. Kiedy procedura H.D.A. usunie zbędne informacje nie będą już one potrzebne do ponownego wykorzystania. Zaleca się zapisywanie raportów w plikach PDF w celu ich nie utracenia.



Moduł rezerwacji

The screenshot shows the 'Moduł rezerwacji' (Reservation Module) interface. It features a calendar grid for lanes Lane #2 through Lane #5. The grid columns represent time slots: 08AM, 10AM, 12PM, 02PM, and 04PM. A vertical yellow line indicates the 'Aktualny czas' (Current time) at 10:00 AM. A red shaded area represents a reservation. Callouts point to various controls: 'Zwiększ/Zmniejsz zakres czasu' (Increase/Decrease time range), 'Przywróć siatkę aktualnego czasu' (Restore current time grid), 'Zmiana z siatki graficznej na tekstową' (Change from graphical grid to text), 'Odwróć kierunek siatki' (Reverse grid direction), and buttons for '- 7 dni', '- 1 dzień', '+ 1 dzień', and '+ 7 dni'. The interface also includes a sidebar with navigation options like 'Obsługa torów', 'Gry czasowe', and 'Moduł rezerwacji', and a bottom status bar showing the date and time: 'wtorek, 22 grudnia 2020 09:01:54'.

Oprogramowanie **Modułu rezerwacji** gromadzi informacje o rezerwacji torów bowlingowych (dokonanych przez personel kręgielni lub zarezerwowane online*) w celu poprawy wydajności zarządzania torami. Okno rezerwacji jest pokazane przez arkusz kalkulacyjny podzielony na kolumny i linie: każda linia reprezentuje tor do gry w kręgle, każda kolumna godzinę w ciągu dnia (pół godziny w trybie „powiększenia”). Rezerwacje to „kolorowe pola” umieszczane na siatce: pozycja i długość wskazują czas rozpoczęcia i czas rezerwacji. Status rezerwacji jest pokazany kolorem i tytułem, przesunięcie kursora na rezerwację pokazuje „chmurkę” z informacjami o rezerwacji.

Rezerwacje są generowane w 5 trybach:

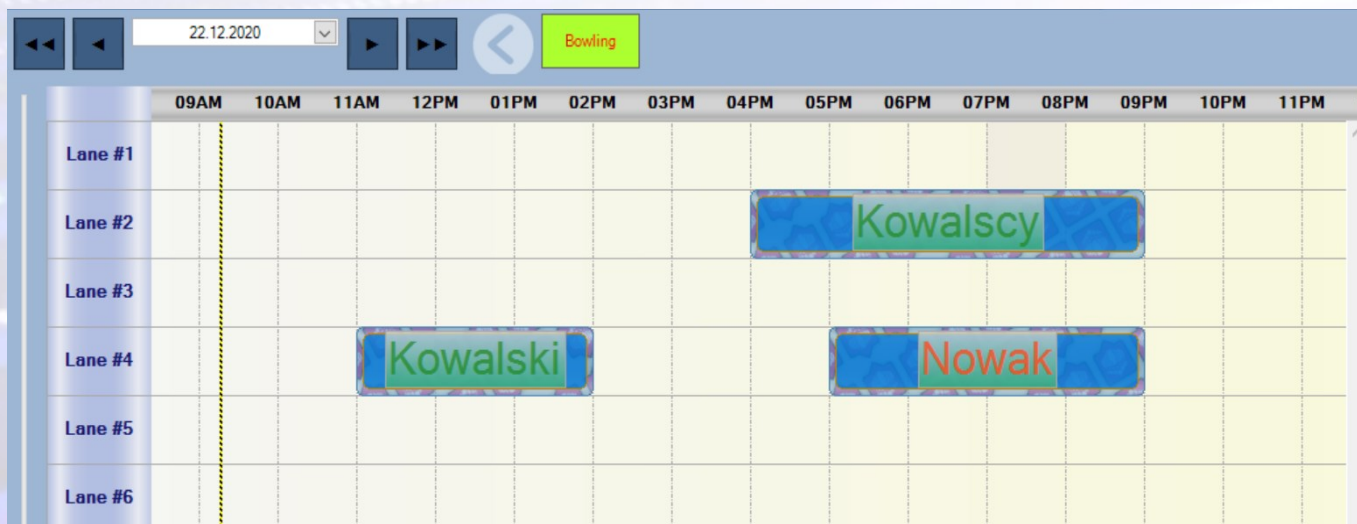
- **Tryb graficzny** tworzący „pole rezerwacji” za pomocą myszy i funkcji „przeciągnij i upuść”.
- **Korzystanie z tabeli arkusza** do wprowadzania rezerwacji, zaczynając od przycisku **Dodaj** rezerwację.
- **B.L.S.** (Sekretarz Ligi Bowling). Kiedy Focus importuje z BLS dane ligowe, automatycznie tworzy rezerwację na okres ligowy.
- **Tworzenie turnieju \ Ligi.** „Zobacz rozdział, Turnieje i ligi - koniec kreatora”, aby uzyskać szczegółowe informacje.
- **Przez Internet**, korzystając z rezerwacji online *.

* Funkcja (dodatkowo płatna) dostępna tylko dla określonych aplikacji rezerwacji online.

Obsługa systemu Focus

Dodawanie rezerwacji

Dodawanie rezerwacji w trybie graficznym



Fokus pokazuje stronę aktualnego czasu, w razie potrzeby zmień dzień rezerwacji za pomocą pola kalendarza. Przewiń stronę, aż zobaczysz wyznaczone torowiska do zarezerwowania. Wybierz za pomocą myszy lub palca (jeśli masz ekran dotykowy monitora) punkt początkowy rezerwacji, a następnie przeciągnij pole w prawo (utrzymując aktywny wybór myszy) do końca czasu rezerwacji (siatka czasu = 10 minut). Aby wybrać więcej torowisk, powiększ pole w dół lub w górę. Podczas tej operacji komunikat w polu wyświetla dane czasu i torowisk dla rezerwacji. Akceptacja myszką kończy tryb graficzny i automatycznie program otwiera stronę edytora rezerwacji (szczegóły w następnym podrozdziale).

Modyfikacja rezerwacji w trybie graficznym

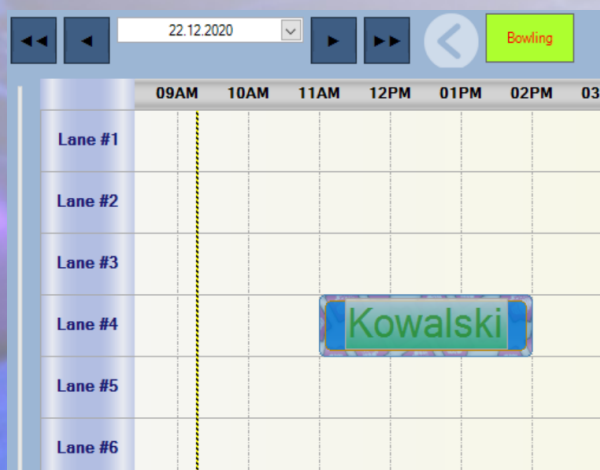
Podświetl rezerwację, aby ją zmodyfikować, klikając na pole, przeciągając i upuszczając krawędzie, aby zmodyfikować długość rezerwacji i liczbę zarezerwowanych torowisk.

Podświetl rezerwację, aby ją zmodyfikować, klikając na pole rezerwacji, kliknij przycisk

Popraw / Usuń rezerwację

Popraw rezerwację, aby wejść bezpośrednio na stronę edytora rezerwacji i zmodyfikować rezerwację. Kliknij **Usuń rezerwację**, aby usunąć wybraną rezerwację.

Dodawanie rezerwacji bezpośrednio ze strony rezerwacji



- Wybierz myszą lub palcem (jeśli masz ekran dotykowy monitora) rezerwacja żądanego obszaru


Kliknij przycisk **Dodaj rezerwację**, aby wejść bezpośrednio na stronę edytora rezerwacji.

Wstawianie rezerwacji przez klawisz Dodaj rezerwację

Dodaj rezerwację

Kliknij przycisk **Dodaj rezerwację**, aby wejść bezpośrednio na stronę edytora rezerwacji.

Strona edytora rezerwacji

Aby dokończyć rezerwację wystarczy dodać pola obowiązkowe, gdzie wyświetlany jest symbol . Jeśli nie, klawisz **Zapisz** nie będzie aktywny.

Jeśli rezerwacja jest dokonana w trybie graficznym (na obszarze roboczym), tory i czas rozpoczęcia są już wstawione (zawsze można je zmienić).

System ustala tor i czas rozpoczęcia. Parametry te można zmienić później, ale ten sposób jest bezpieczniejszy z następujących powodów:

- Możesz zobaczyć natychmiast wybrany tor
- Na pewno nie zmienisz istniejącej rezerwacji, chyba że chcesz ją zrobić

System otwiera bezpośrednio edytor rezerwacji, jest szybki, ale nie kontroluje nadmiernej liczby rezerwacji.



Wyjdź z edytora bez zapisywania zmian.



Wyjdź, pozostawiając otwartą „rezerwację edytora” i wróć do menu głównego, aby wybrać inne funkcje (P.O.S., gry na czas itp.).

Obsługa systemu Focus

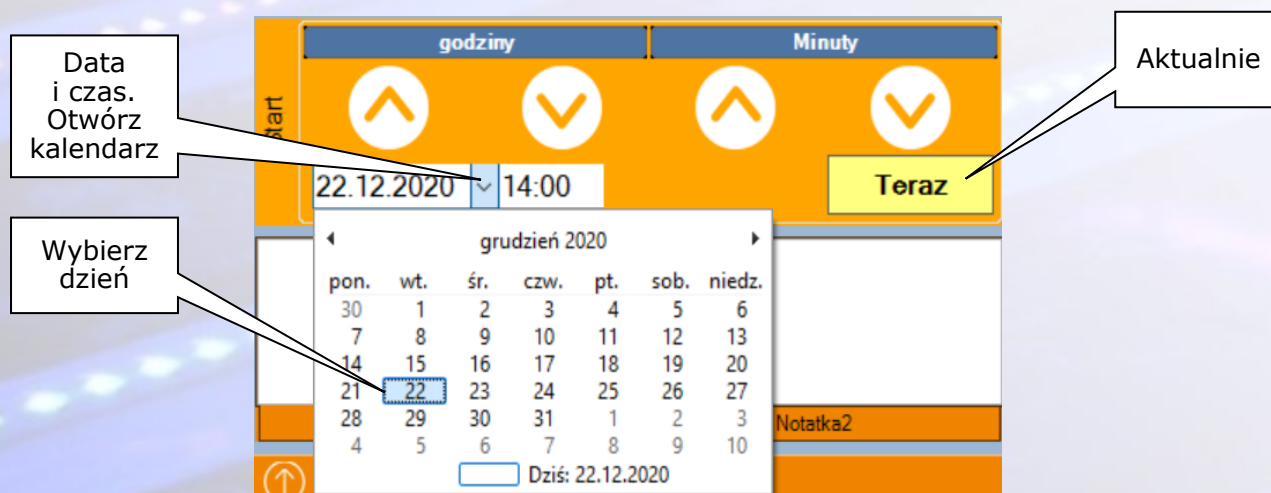
Pola edytora rezerwacji

- Tytuł:** opis rezerwacji, aby go zidentyfikować, na przykład nazwisko, Kto dokonał rezerwacji. Tytuł znajduje się w „bloku rezerwacji”
- Sposób:** określ typologię rezerwacji: Standard, Liga, Turniej
- Status:** wskazany status rezerwacji = potwierdzony, niepotwierdzony, tymczasowy
- Źródło:** pobrano sposób rezerwacji: osobiście, telefon, Internet
- Notatka [1] [2]:** pola do wstawienia notatki tekstowej o rezerwacji

Początek i koniec rezerwacji

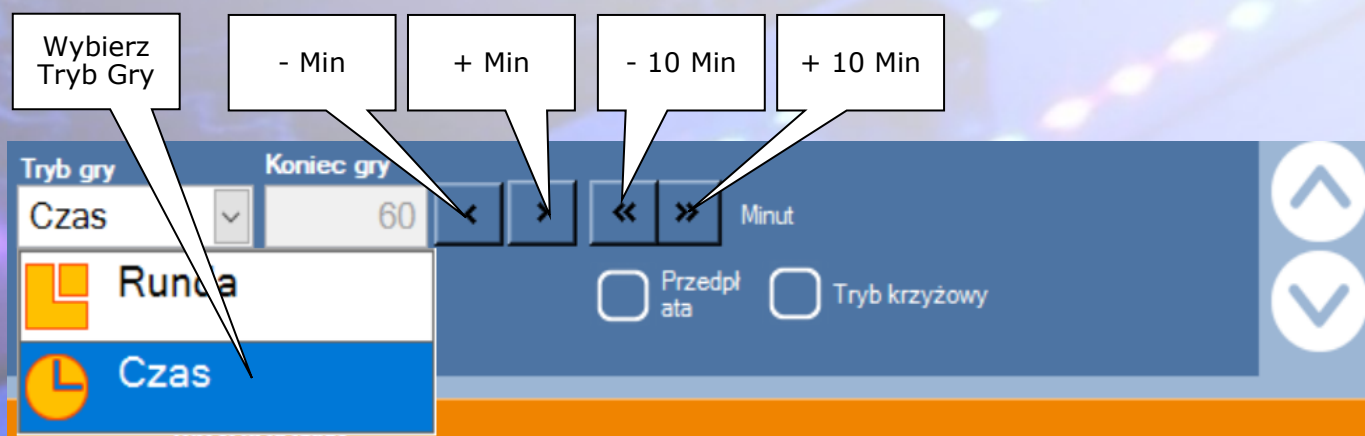
W polach **START** i **KONIEC** rezerwacji wprowadzasz limity czasowe rezerwacji. W polu Start jest dostępny przycisk **Teraz**, aby wybrać aktualny czas.

Koniec rezerwacji zależy od ustawień pola **Koniec**, jeśli zmienisz ten czas, zmieni się także **Koniec rezerwacji**.



Tryby rozgrywania

Mamy do wyboru Tryby grania - **Na Czas** (minuty), **Na Gry**. Gdy wybierzemy na czas, gra będzie kontynuowana do zdefiniowanej ilości minut, niezależnie od ilości graczy. Gdy wybierzemy **Na Gry** długość gier będzie zależna od liczby graczy. Jedna gra = 10 klatek dla każdego gracza.



Wybór wielu dla dodawania torów / graczy

Ukryj szczegóły										
Selected	Nazwa drużyny	Wynik początkowy		Handicap		Wynik początkowy			Handicap	
<input checked="" type="checkbox"/>						0			0	
Selected	Nazwisko	Wynik początkowy	Handicap	Niewidoczny wynik	Użyj butów	Rozmiar butów	Użyj skarpetek	Użyj płotków	MoveUp	MoveDown
<input checked="" type="checkbox"/>	Gracz 1	0	0	0	<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	↑	↓
Selected	Nazwa drużyny	Wynik początkowy		Handicap		Wynik początkowy			Handicap	
<input checked="" type="checkbox"/>						0			0	
Selected	Nazwisko	Wynik początkowy	Handicap	Niewidoczny wynik	Użyj butów	Rozmiar butów	Użyj skarpetek	Użyj płotków	MoveUp	MoveDown
<input checked="" type="checkbox"/>	Gracz 1	0	0	0	<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	↑	↓
<input type="checkbox"/>	Gracz 2	0	0	0	<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	↑	↓
Selected	Numer	Nazwa drużyny		Wynik początkowy		Handicap				
<input type="checkbox"/>	Lane #3					0	0			

Wybór toru

Wybór gracza

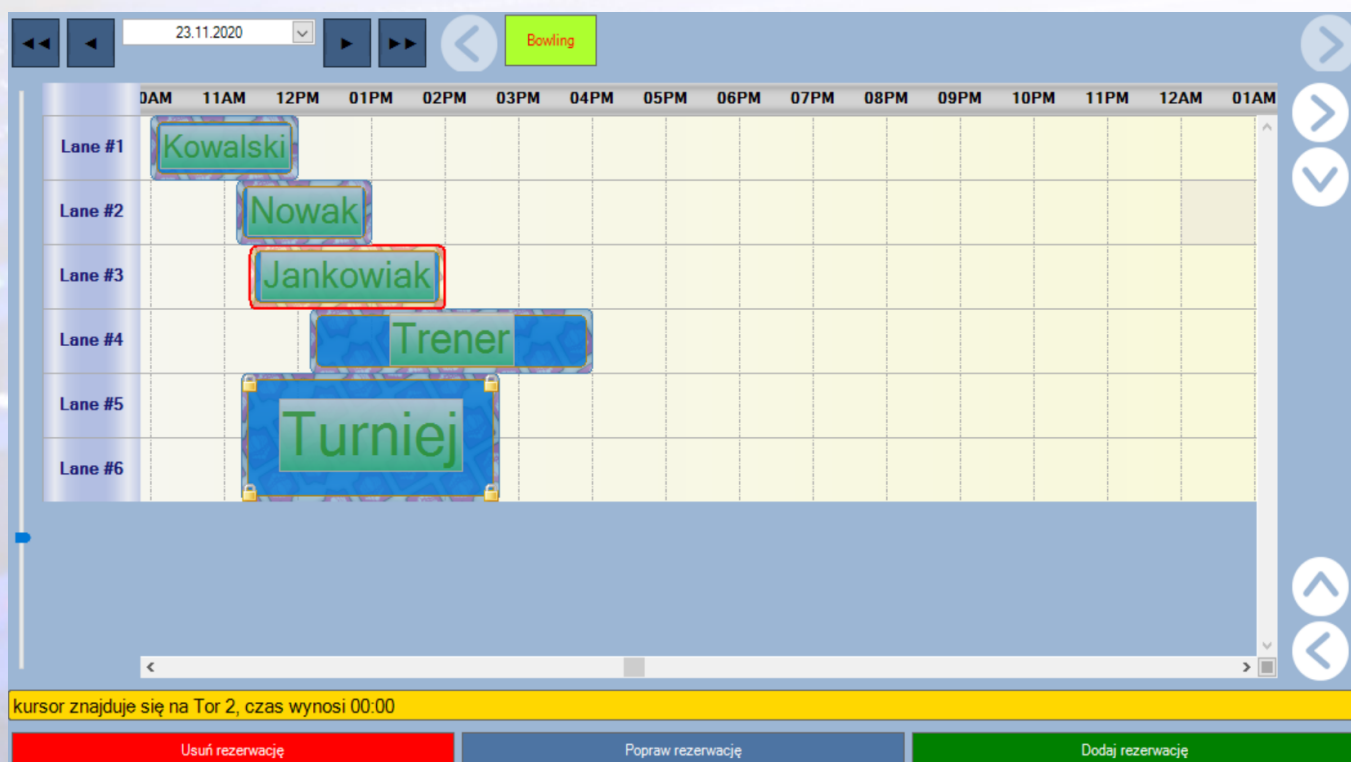
Zmień kolejność

Dodaj 1 graczy < _1 > Usuń wybranych graczy Dodaj tory Usuń wybrane tory Ustaw cykl Zapisać

- **Dodaj tory:** wybierz tor z listy (jeśli nie jest wcześniej wybrany); aby wybrać więcej torów, kliknij dodaj tory i zaznacz pole toru aby go dodać.
- **Dodaj graczy:** za każdym kliknięciem wstawia standardowego gracza. Zmień liczbę po prawej stronie przycisku Dodaj gracza aby za każdym razem po kliknięciu **Dodaj graczy** wstawić większą liczbę graczy.
- **Usuń wybranego gracza:** usuwa zaznaczonego gracza.
- **Usuń tory:** usuwa wybrany tor. Nie usuwaj pierwszego toru wybranego dla rezerwacji.

Obsługa systemu Focus

Wyszukiwanie rezerwacji



kursor znajduje się na Tor 2, czas wynosi 00:00

Usuń rezerwację Popraw rezerwację Dodaj rezerwację

Użyj funkcji wyszukiwania (wskazanej poniżej) lub przewiń kalendarz, aby przejść do planu rezerwacji. Po wyświetleniu żądanej rezerwacji kliknij aby ją podświetlić.

Użyj klawiszy:

- **Usuń rezerwację:** usuwa wybraną rezerwację
- **Popraw rezerwację:** aby zmodyfikować wybrana rezerwacja

Zaawansowane wyszukiwanie

Booking Search

Search: Search

Reservations			
Tytuł	Start data godzina	Koniec data godzin	Kod online

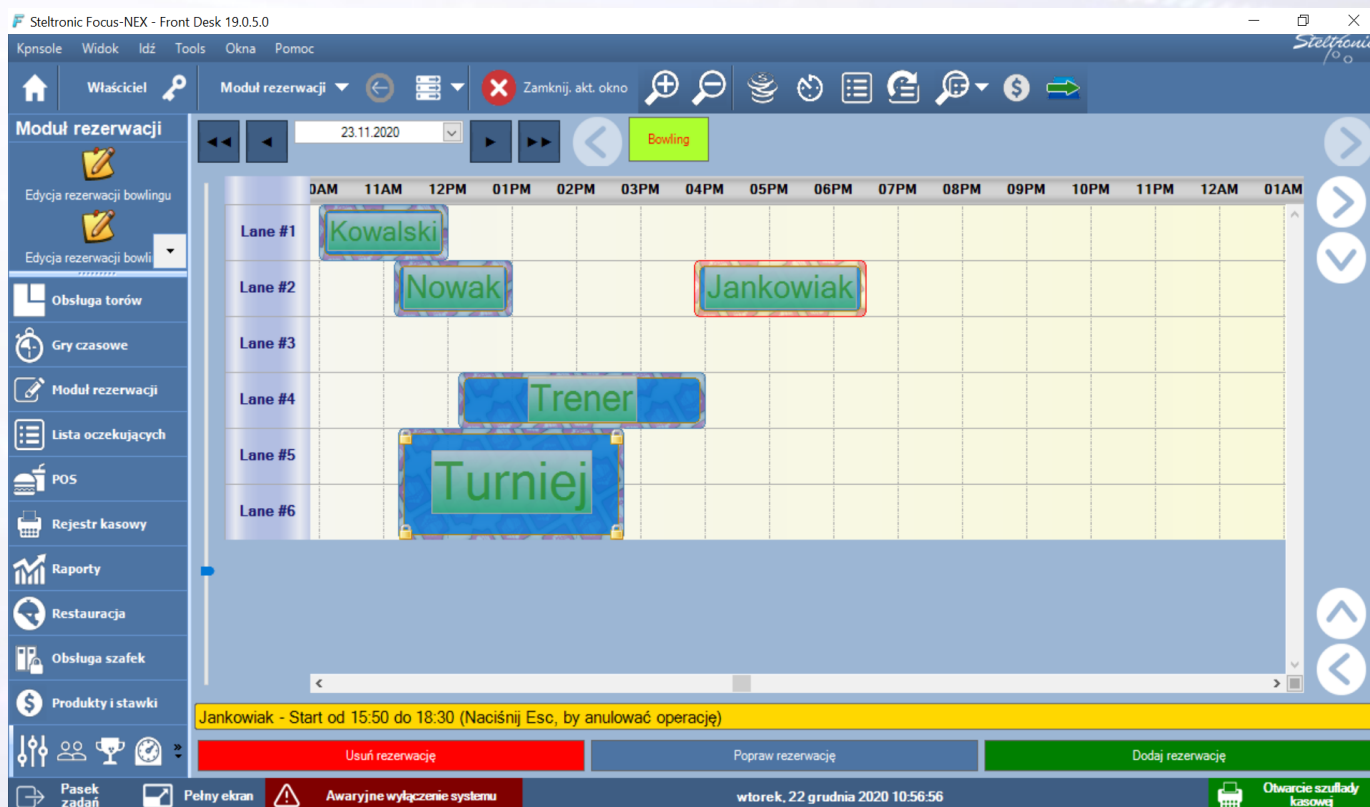
OK

Aby przywołać żadaną rezerwację, wpisz nazwę, zaznacz i kliknij **OK**

Uwaga: Klikanie tytułów pól: Tytuł, Start, Koniec, Kod Online, sortowanie rezerwacji w sposób rosnący lub malejący.

Modyfikowanie rezerwacji


Modyfikowanie rezerwacji za pomocą „przeciągnij i upuść”



Łatwym sposobem zmiany rezerwacji jest system „przeciągnij i upuść”, który pozwala modyfikować czas uruchamiania / zatrzymywania lub przesunięcie rezerwacji na inny tor bezpośrednio na planie rezerwacji za pomocą myszy lub dotyku.

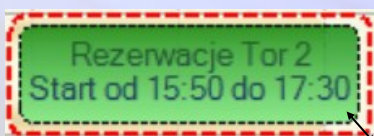
PRZESUŃ REZERWACJĘ NA INNY TOR / STREFĘ CZASOWĄ



Podświetl rezerwację klikając na „blok”. Ustaw mysz lub palec na podświetlonym bloku: kursor się zmieni na .

Trzymając przycisk myszy (lub palec na ekranie) przesuń rezerwację do żądanej pozycji.

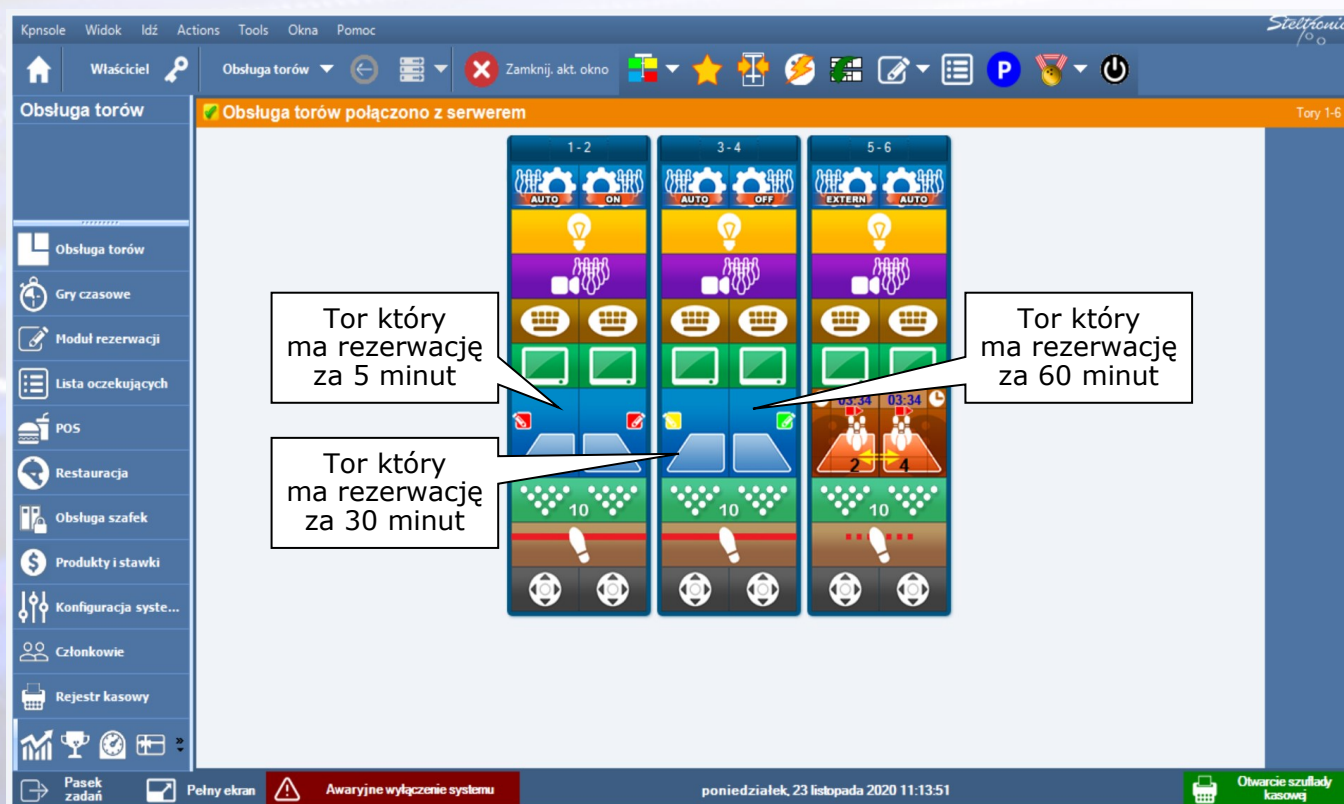
MODYFIKUJ CZAS ROZPOCZĘCIA / ZAKOŃCZENIA REZERWACJI LUB DODAJ TORY



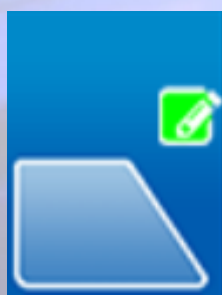
Kliknięcie blok rezerwacji, aby go podświetlić. Ustaw mysz na obwodzie zewnętrznym. W zależności od pozycji myszy, kursor pokazuje co możesz zrobić. Trzymając klawisz myszy i rozciągając / zmniejszając, w prawo - w lewo zmieniasz początek i koniec rezerwacji. Możesz zmienić datę rozpoczęcia lub zakończenia rezerwacji. W górę lub w dół możesz wybrać więcej lub mniej sąsiednich torów.

Obsługa systemu Focus

Obsługa torów - status ikon



Aktualne rezerwacje są wyświetlane jak „ikona książki” na torach.
Kolor książki pokazuje status rezerwacji.



Rezerwacja aktywna
za 60 minut



Rezerwacja aktywna
za 30 minut



Rezerwacja aktywna
za 5 minut

Jeśli rezerwacja nie zostanie przekazana na tor, a czas minie,
ikona „książki” będzie świecić na zielono przez czas rezerwacji aż w końcu zniknie.

Obsługa torów - przesłanie rezerwacji

Steltronic Focus-NEX - Front Desk 19.0.5.0

Kpnsolle Widok Idź Actions Tools Okna Pomoc

Właściciel Obsługa torów Zamknij, akt. okno

Obsługa torów **Obsługa torów połączono z serwerem** Tory 1-6

Otwórz listę rezerwacji

Rezerwacja musi być potwierdzona

Pasek zadań Pełny ekran Awaryjne wyłączenie systemu wtorek, 22 grudnia 2020 11:35:02 Otwarcie szuflady kasowej

Otwórz listę rezerwacji klikając klawisz  na górnej belce menadżera torów

Szukaj: Szukaj Pokaż wszystko

Title	Start DateTime	End DateTime	Lanes	Players	OnLineCode
Kowalscy	22.12.2020 16:00	22.12.2020 21:00	2	3	
Kowalski	22.12.2020 11:00	22.12.2020 14:00	4	3	
Nowak	22.12.2020 17:00	22.12.2020 21:00	4	2	

Wszystkie rezerwacje Anuluj Wyślij na tor

Nadzór toru: Gracze

Tryb gry: Koniec gry Czas: 2 Godziny Czas końca: Pintap

Przedpłać: 19 Minuty Rozszerzony koniec gry Tryb krzyżowy

Wybierz wszystko Buty Skarpety Baniery

Tor	Strona	Nazwa drużyny	Hcp	Buty	Skarpety	Tryb gry	Czas	Zestaw	Bariera	Przedpłać	Wyślij	
4			0			Czas	2 godz. 19 m.			0		
		Imię	Nazwisko	Hcp	Buty	Skarpety	Tryb gry	Czas	Status	Bariera	Przedpłać	Pełny
		Gracz 1		0			Czas	2 godz. 19 m.	Aktywny		0	1
		Gracz 2		0			Czas	2 godz. 19 m.	Aktywny		0	2
		Gracz 3		0			Czas	2 godz. 19 m.	Aktywny		0	3

F2 - Dodaj zwykłego gracza F3 - Zakończ F4 - Zakończ F5 - Transfer F6 - Zrezerwuj na tor F7 - Zrezerwuj na tor F8 - Szybkie otwarcie F9 - Zestawy F10 - Ustawienie gracza F11 - Produkcja F12 - Otwórz tor


Program pokazuje listę aktualnych rezerwacji przeznaczonych do akceptacji.

Aby wyświetlić mniej aktualne rezerwacje, użyj klawiszy **Szukaj** lub kliknij **Pokaż wszystko**.

Podświetl żadaną rezerwację, klikając na jej nazwę i kliknij na klawisz **Wyślij na tor** aby ją uruchomić.

Z poziomu **Nadzór toru** modyfikacja gier lub potwierdzenie wysyłając na tor.

Jeśli nie jest wymagana modyfikacja, kliknij na klawisz **Wyślij na tor**, aby uruchomić moduł pobrania gotówki jeśli gry są na przedpłacie.

Jeśli wybrałeś złą rezerwację, kliknij przycisk , aby anulować działania przed wysłaniem na tor. Rezerwacja pozostanie w bazie danych.


Obsługa systemu Focus

Pokaż / Wydrukuj zestawienie rezerwacji

The screenshot shows the Focus system interface with a reservation list. Callouts point to the following elements:

- Ustaw datę**: Points to the date selection icon in the top toolbar.
- Nazwa**: Points to the 'Nazwa' column header in the table.
- Edytuj szablon**: Points to the edit icon in the table toolbar.
- Przywróć szablon**: Points to the refresh icon in the table toolbar.
- Usuń aktualny szablon**: Points to the delete icon in the table toolbar.
- Odśwież**: Points to the 'Odśwież' button in the top right of the interface.

Imię /	Status	Kind	Czas utworzeni	Utworzone	Czas rozpo	Czas	Data rozpoczęc	data		Składniki	ostatnia mody	ostatnio zmod	Memo1	no2
Ko	irmed	Standard	22.12.2020	Właściciel	16:00:00		22.12.2020	22.12.2020		2	01.0001			
Ko	irmed	Standard	22.12.2020	Właściciel	11:00:00		22.12.2020	22.12.2020		4	01.0001			
No	irmed	Standard	22.12.2020	Właściciel	17:00:00		22.12.2020	22.12.2020		4	01.0001			

Kliknięcie ikony  umożliwia dostęp do strony raportu, na której można wyświetlić i wydrukować listę wszystkich rezerwacji gier bowlingowych. Raport przedstawia wszystkie wydarzenia w bowlingu: rozegrane gry, gra w trakcie, rozliczone rezerwacje lub usunięte. Odbyte sesje gier turniejowych, tory w serwisie itp.

Każde pojedyncze wydarzenie w grach jest przechowywane w bazie danych. Za pomocą filtrów wyszukiwania można ograniczyć wyświetlanie i drukowanie tylko niezbędnych informacji, ukrywając te bezużyteczne.

Tworząc osobiste raporty, możesz szybko uzyskać dostęp do niezbędnych informacji bez konieczności wstawiania każdorazowo parametrów wyszukiwania.

Członkowie (moduł obsługi stałych graczy)

Steltronic Focus-NEX - Front Desk 19.0.5.0

Kpnsle Widok Idź Tools Okna Pomoc

Właściciel Członkowie Zamknij, akt. okno

Członkowie Członkostwo

Search / Refresh Wyczyść Pokaż wszystkich

	Imię	Drugie imię	Nazwisko	Inicjały	Data wygaśnięcia	Karta	Palec	Punkty	ID krajowe
<input type="checkbox"/>	Donald	Roger	Jarociński		31.12.2021	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
<input type="checkbox"/>	Jan	Krzysztof	Kowalski	JK	31.12.2025	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	PL
<input type="checkbox"/>	Jan	Stanisław	Nowak	JN	30.09.2021	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
<input type="checkbox"/>	Jarocin	01	Pierwszy		31.12.2021	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
<input type="checkbox"/>	Jarocin	02	Drugi		31.12.2021	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
<input type="checkbox"/>	Steltronic	01	Pierwszy		31.12.2021	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	IT
<input checked="" type="checkbox"/>	Steltronic	02	Drugi		31.12.2021	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0	
<input type="checkbox"/>	Steltronic		Trzeci		31.12.2021	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
<input type="checkbox"/>	Steltronic		arty		31.12.2021	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
<input type="checkbox"/>	Via Bowling		iszny		31.12.2021	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
<input type="checkbox"/>	Via Bowling	02	Drugi		31.12.2021	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
<input type="checkbox"/>		03	Trzeci		31.12.2021	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
<input type="checkbox"/>		04	Czwarty		31.12.2021	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	

Konfiguracja punktów Import Trac gracza Koniec Importu Federacji Import z Arcless Zresetuj punkty Quick Edit Members Usuń członka Edytuj członka Dodaj członka

Pasek zadań Pełny ekran Awaryjne wyłączenie systemu środa, 23 grudnia 2020 10:46:40 Otwarcie szuflady kasowej

Wybór gracza

Kliknij na Członkowie

Konfiguracja punktów

Import danych gracza z systemów zewnętrznych

Uważani są za „stałych członków kręgielni” gracze, którzy często grają w centrum bowlingowym uzyskują za to „specjalną ofertę” od centrum. Uzyskanie stałego członkostwa umożliwia dostęp do następujących przykładowych elementów:

- Specjalne stawki cenowe
- Dostęp do depozytu w złotych w celu opłacenia dowolnej transakcji bez waluty
- Dostęp do depozytu do darmowych gier w kręgle
- % zniżki na zakupy w Sklepiku, Gry czasowe, Bar i Restaurację
- Szybka identyfikacja za pomocą karty magnetycznej lub odcisku palca lub poprzez wyszukiwarkę stałych członków
- Handicap, średniej itp. **

Lista stałych członków jest dostępna również dla osób często grających w kręgle w module Turnieje i Ligi.

Uwaga: Wtyczka obsługi stałych członków służy także do zarządzania archiwum gier, transakcji kartami dokonanych przez stałych graczy. Są one wyświetlane w systemie raportów.

** Handicap, średnia są wprowadzane ręcznie



Obsługa systemu Focus

Członkowie - dodawanie nowego stałego gracza

Steltronic Focus-NEX - Front Desk 19.0.5.0

Kpnsle Widok Idź Tools Okna Pomoc

Właściciel Członkowie Zamknij akt. okno

Członkowie

Ogólne Dom Praca Współmałżonek Bowling Wpłaty Karta/Kod kreskowy Szafki Zakupy Historia kwot Gry

Imię: Steltronic Drugie imię: 02 Nazwisko: Dr Inicjaly

Płeć: M Data urodzenia: Strona internetowa:

e-mail:

Uwagi:

Członkostwo aktywowane Wygaśnięcie członkostwa

(1) Otwórz moduł Członkowie

(2) Kliknij na Dodaj członka

(3) Po zakończeniu zapisz i wyjdź

Anuluj & Wyjdź Zapisz & Wyjdź

Konfiguracja punktów Import Trac gracza Koniec Importu Federacji Import z Arcless Zresetuj punkty Quick Edit Members Usuń członka Edytuj członka Dodaj członka

Pasek zadań Pełny ekran Awaryjne wyłączenie systemu środa, 23 grudnia 2020 10:46:40 Otwarcie szuflady kasowej

Istnieją różne poziomy, aby „aktywować / dezaktywować” stałych graczy bowlingowych:

- Po wybraniu daty wygaśnięcia członkostwa prawa graczy wygasną po upływie tego terminu
- Usunięcie pola wyboru **Członkostwo aktywne** zatrzyma prawa gracza
- Kartę członkowską można wyłączyć lub ustawić datę ważności dla karty, gracz może pozostać aktywny, nawet jeśli karta jest zablokowana

Wyszukiwanie stałego gracza

Jeśli stały gracz w kręgle ma członkowską kartę magnetyczną, wystarczy przesunąć kartę w czytniku, aby wyświetlić dane gracza, jeśli nie lub karta nie jest jeszcze dostępna, użyj pól wyszukiwania:

Członkostwo

VIA Bowling Search / Refresh Wyczyść Pokaż wszystkich

	Imię	Drugie imię	Nazwisko	Inicjaly	Data wygaśnięcia	Karta	Palec	Punkty	ID krajowe
<input type="checkbox"/>	Via Bowling	01	Pierwszy		31.12.2021	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
<input type="checkbox"/>	Via Bowling	02	Dr		31.12.2021	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
<input type="checkbox"/>	Via Bowling	03	Si		31.12.2021	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
<input type="checkbox"/>	Via Bowling	04	arty		31.12.2021	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	

(1) Wpisz nazwę gracza

(2) Kliknij szukaj graczy

Anuluj wyszukiwanie

Sortowanie wg. wybranego pola



Edycja karty \ kodu kreskowego

PAMIĘTAJ

Karty magnetyczne stałych graczy kręgli muszą zostać skodyfikowane przez dostawcę oprogramowania. Tylko Karta skodyfikowana może być używana do celów obsługi stałych graczy. Więcej informacji na temat karty magnetycznej po skontaktowaniu się ze dostawcą systemu.

Steltronic Focus-NEX - Front Desk 19.0.5.0

Kpnsle Widok Idź Tools Okna Pomoc

Właściciel Członkowie Zamknij, akt. okno

Członkowie

Członkostwo

Search / Refresh Wyczyść Pokaż wszystkich

	Imię	Drugie imię	Nazwisko	Inicjały	Data wygaśnięcia	Karta	Palec	Punkty	ID krajowe
<input type="checkbox"/>	Donald	Roger	Jarociński		31.12.2021	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
<input type="checkbox"/>	Jan	Krzysztof	Kowalski	JK	31.12.2025	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	PL
<input type="checkbox"/>	Jan	Stanisław	Nowak	JN	30.09.2021	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
<input type="checkbox"/>	Jarocin	01	Pierwszy		31.12.2021	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
<input type="checkbox"/>	Jarocin	02	Drugi		31.12.2021	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
<input type="checkbox"/>	Steltronic	01	Pierwszy		31.12.2021	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	IT
<input checked="" type="checkbox"/>	Steltronic	02	Drugi		31.12.2021	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	0	
<input type="checkbox"/>	Steltronic		Trzeci		31.12.2021	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
<input type="checkbox"/>	Steltronic				31.12.2021	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
<input type="checkbox"/>	Via Bowling				31.12.2021	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
<input type="checkbox"/>	Via Bowling	02	Drugi		31.12.2021	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
<input type="checkbox"/>			Trzeci		31.12.2021	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
<input type="checkbox"/>			Czwarty		31.12.2021	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	

(1) Kliknij na Członkowie
(2) Wybierz gracza
(3) Edytuj gracza

Konfiguracja punktów Import Trac gracza Koniec Importu Federacji Import z Arcless Zresetuj punkty Quick Edit Members Usuń członka Edytuj członka Dodaj członka

Pasek zadań Pełny ekran Awaryjne wyłączenie systemu środa, 23 grudnia 2020 10:46:40 Otwarcie szuflady kasowej

Dłgownie Dom Praca Współmażonek Bowling Wpłaty Karta/Kod kreskowy Szafka Zakupy Historia kwot Gry

Karta członka

Przesuń kartę ...

Data wydania: 23.12.2020

Termin ważności: 31.12.2023

Karta odblokowana

Przedział ważności karty **Otwórz Karty/ Kod kreskowy** **Dane karty**

Kod paskowy członka

Skan kodu kreskowego...

Data emisji: 23.12.2020

Data ważności: 31.01.2021

Kod kreskowy załączony

Przedział ważności kodu **Dane kodu**

Anuluj & Wyjdź Zapisz & Wyjdź

- Pozostawienie pustego terminu ważności karty nie ograniczy użycia karty; wybierając **Termin ważności**, karta zostanie odrzucona po upływie terminu. Zawsze możliwe jest przedłużenie ważności karty po prostu zmieniając datę ważności, nawet po upływie daty ważności
- Aby wyłączyć użycie karty \ Skanu kodu kreskowego, odznacz opcję **Karta odblokowana** lub Pole wyboru **Kod kreskowy załączony**.



Obsługa systemu Focus

Członkowie - płatności

Steltronic Focus-NEX - Front Desk 19.0.5.0

Właściciel Członkowie

Członkostwo

Imię	Drugie imię	Jarociński	Nazwisko	Inięaly	Data wygaśnięcia	Karta	Paiec	Punkty	ID krajowe
Donald	Roger		Jarociński		31.12.2021	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
Jan	Krzysztof		Kowalski	JK	31.12.2025	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	PL
Jan	Stanisław		Nowak	JN	30.09.2021	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
Jarocin	01		Pierwszy		31.12.2021	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
Jarocin	02		Drugi		31.12.2021	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
Steltronic	01				31.12.2021	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	IT
Steltronic	03				31.12.2021	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
Steltronic	04				31.12.2021	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
			Drugi		31.12.2021	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
			Trzeci		31.12.2021	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	
			Czwarty		31.12.2021	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	

Wybrany gracz

(1) Kliknij na Członkowie

(2) Wybierz gracza

(3) Edytuj gracza

Steltronic Focus-NEX - Front Desk 19.0.5.0

Właściciel Członkowie

Wpłaty

Wybrany gracz

(1) Otwórz zakładkę Wpłaty

Typ płatności: Osoba

Pieniądze: 0.00 zł

Rundy: 0

Wybierz dzień tygodnia z ramki, by określić związane sloty dostę্পności

poniedziałek

Czas rozpoczęcia: 00:00

Czas zakończenia: 23:59

Rabat na gry czasowe: _10,00% Włączono

Rabat w sklepiiku: _10,00% Włączono

Rabat w restauracji: _10,00% Włączono

Typy płatności

Osoba:
Wielofunkcyjny:

gracz może wykorzystać swój depozyt tylko do własnej części transakcji.
gracz może użyć swój depozytu do opłacenia wszystkich transakcji,
nawet jeśli opłaca innych graczy.

Obszar zniżek

Przyznane zniżki w procentach

Rabat na gry czasowe	_10,00%	<input checked="" type="checkbox"/> Włączono
Rabat w sklepiiku	_10,00%	<input checked="" type="checkbox"/> Włączono
Rabat w restauracji	_10,00%	<input checked="" type="checkbox"/> Włączono

Aktywowane zniżki



Depozyt pieniężny na koncie członkowskim

UWAGA

Pieniądze pobierane przy wpłacie jako „Depozyt” można wykorzystać w dowolnym momencie, aby zapłacić za każdy rodzaj transakcji, aż „Depozyt” się wyczerpie. Aby skorzystać z depozytu, należy powiązać kartę magnetyczną z stałymi członkami kręgielni. Pieniądze zdeponowane wcześniej są dostępne tylko po przedstawieniu w kasie karty magnetycznej. W przypadku zagubienia karty Menedżerowie lub obsługa z tymi samymi prawami mogą uzyskać dostęp do listy stałych graczy i obciążyć transakcję kredytem stałego członka.

(1) Kliknij aby doładować depozyt

(2) Określ wysokość depozytu

(3) Kliknij aby potwierdzić

Depozyt gier na koncie członkowskim

(1) Kliknij aby określić ilość ramek

(2) Określ ilość ramek

(3) Wybierz taryfę opłat

(4) Kliknij aby potwierdzić

Obsługa systemu Focus

Ceny i terminy ważności dla stałych graczy

PAMIĘTAJ

Przed zastosowaniem stawki dla stałego gracza, otwórz Ustawienia produktów i stawek i utwórz stawki przeznaczone wyłącznie do członkostwa, z pominięciem pola wyboru „stawka włączona”.
Więcej informacji znajduje się w instrukcji Focus - rozdział o produktach i stawkach.

Dla każdego dnia tygodnia możliwe jest utworzenie jednego lub więcej przedziałów czasowych, w których stały gracz kręgielni może użyć jego specjalnych stawek i rabatu, jeśli nie zostanie utworzona dla danego dnia taka możliwość, stały gracz nie może skorzystać z jego stawek i specjalnych rabatów.



Udogodnienia dla stałych graczy podczas wynajmu toru

Stały gracz kręgielni musi zatwierdzić uruchomienie torów:

- Przesuwając karty członkowskie
- Używając przycisku potwierdzenia członkostwa (dostępny tylko dla operatorów w recepcji z dostępem do możliwości wyszukiwania)

Nadzór toru 1 : Gracze

Tryb gry: Gry, Koniec gry: 2, Czas końca: Gry, Pintap: -

Przedpłała, Wybierz wszystko, Rozszerzony koniec gry, Tryb krzyżowy, Skarpety, Bariery

Tor	Strona	Gracz	Hcp	Buty	Skarpet	Tryb gry	Zestaw	Bariera	Przedpła	Wynik
1		Steltronic Drugi	0			Gry	2 gr 0 rnd			0
		Ewa	0			Gry	2 gr 0 rnd			2
		Via Bowling Pierwszy	0			Gry	2 gr 0 rnd			3

Gracz z listy członkowskiej (pointing to Steltronic Drugi)

Gracz z listy członkowskiej (pointing to Via Bowling Pierwszy)

Gracz standardowy (pointing to Ewa)

F2 - Dodaj zwykłego gracza, F3 - Usuń wybranego gracza, F4 - Zablokuj tor, F5 - Transfer, F6 - Przełącz stronę, F7 - Zarezerwuj ten tor, F8 - Szybkie otwarcie, F9 - Zestawy, F12 - Otwórz tor

Korzystanie z gier depozytowych przy płatności za tor

Nadzór toru 1 :

Widok kompaktowy

Gracz z listy członkowskiej (pointing to Steltronic Pierwszy)

Kliknij na klawisz ilość jeśli jest widoczny (pointing to the 'Ilość' field)

Wpisz ilość ramek (pointing to the 'Ilość' field)

Warunki płatności gracza z listy członkowskiej (pointing to the 'Warunki' field)

Zatwierdź (pointing to the 'Zatwierdź' button)

Tor	Zestaw	Gracz	Start	Koniec	Rundy	Taryfa	Suma częściowa 1
1		Steltronic Pierwszy	10:38	10:38	30	PN-NI na Gry	39,00 zł
		Gracz 2	10:38	10:38			0,00 zł
		Via Bowling Pierwszy	10:38	10:38			

Suma Rund: 30

Rund do zapłaty: 0

Wykorzystana kwota: 30

Dostępne rundy: 270

Anuluj, Ok

Produkty POS

Netto: 39,00 zł

VAT: 0,00 zł

Brutto: 39,00 zł

Zatwierdź

Transferuj rachunek do Menadżera Płat, Ok

Obsługa systemu Focus

Płatność stałych graczy z depozytu pieniężnego

Rejestr kasow Szuflada: Batch# 6 Otwarty z 24. 12.2020 10:25:50 przez Właściciel

Wartość karty magnetycznej

Imię	Nazwisko	ID karty	Dostępny	Należne	Wpłacone
Steltronic	Pierwszy	-2	961,00 zł	24,00 zł	10,00 zł

Gotówka: 0,00 zł

Karta magnetyczna: 10,00 zł

Kupony: 0,00 zł

Konta: 0,00 zł

Użyj punktów jak pieniędzy: 0,00 zł

Razem: 24,00 zł

Napiwek: 0,00 zł

Tendered: 10,00 zł

Bilans: 14,00 zł

Wprowadź kwotę i potwierdź Ok

Jeśli chcesz dokonać całości lub części z depozytu kliknij tutaj

Jeśli stały gracz ma depozyt pieniężny, jego część transakcji zostanie naliczona automatycznie. Zawsze możliwe jest podzielenie płatności w inny sposób (np. część gotówką, część z depozytu) lub zapłacić całą transakcję przez innego stałego gracza. Uwaga: jeśli ustawienie płatności wybranego stałego gracza jest „osobisty”, nie będzie możliwe obciążenie całej transakcji. Jeśli depozyt nie wystarczy do pokrycia transakcji, resztę należy uiścić gotówką / karta.

Stosowanie upustów % w POS dla stałych graczy

POS Zamknij, akt. okno

Wybierz gracza z listy członkowskiej

Produkty

(1) Wybierz produkt

Klawisz Reset anuluje operację

Produkt	Ilość	Rabat	Cena	Ilość
CHICKEN PASTA PARMIG	1,00	-3,00	30,0000	27,00
KURCZAK SMAŻONY	1,00	-1,70	17,0000	15,30
CHIKEN BURGER	1,00	-1,00	10,0000	9,00

Netto: 51,30 zł

Podatek: 0,00 zł

Razem: 51,30 zł

Rabat: 5,70 zł

Reset

Stosowanie upustów % w grach czasowych dla stałych graczy

Steltronic Focus-NEX - Front Desk 19.0.5.0

Kpnsle Widok Idź Tools Okna Pomoc

Właściciel Gry czasowe Zamknij, akt. okno

(1)
Wybierz gracza z listy członkowskiej

Płatność za gry czasowe

Gra czasowa	Nazwa	Start	Koniec	Tryb	Wymagany czas	
1	Bilard	11:50:01	12:50:01			13,50 zł

Produkt	Cena	Taryfa	Il.	Jednostka	% podatku	Podatek	Ilość
Bilard	15,00 zł	Bilard Taryfa 1	1,00	Godziny	0		13,50 zł

Klawisz reset anuluje operację

Informacja o przysługującym rabacie

Steltronic Pierwszy (10,00%)

Reset

Netto: 13,50 zł
Pod.: 0,00 zł
Razem: 13,50 zł

Ok

Wyslij do Menuzera platnoscia

Pasek zadań Pełny ekran Awaryjne wyłączenie systemu czwartek, 24 grudnia 2020 11:50:18 Otwarcie szufady kasowej

Pobierając opłatę za gry czasowe, przesunąć kartę członkowską stałego gracza lub skorzystać z wyszukiwarki stałego gracza (opcja dostępna tylko dla operatorów z prawami wyszukiwania stałych graczy). Aby zamknąć transakcję przy użyciu depozytu z karty członkowskiej konieczne będzie przesunięcie tej karty jeszcze raz z okna pobierania płatności. Jeśli depozyt nie będzie wystarczający na pokrycie transakcji, resztę należy uiścić gotówką.

Moduł Obsługa szafek

Obsługa szafek to moduł systemu Focus stworzony do zarządzania wypożyczaniem szafek dla grających w kręgle. Przed użyciem modułu **Obsługa szafek**, konieczne jest przeprowadzenie konfiguracji krok po kroku:

1. Stwórz produkt w Pro-shop o nazwie Szafki, Depozyt itp.
2. Skonfiguruj produkty Szafki
3. Skonfiguruj konfigurację Obsługi szafek

OSTRZEŻENIE: Tylko stali gracze w kręgle mogą wynajmować szafki. Po wykonanej konfiguracji konieczne jest stworzenie co najmniej jednego lub więcej stałych graczy przed wypożyczeniem szafek.


Obsługa systemu Focus

Tworzenie i konfigurowanie Szafek

UWAGA

Stworzenie produktu **Szafki** w obszarze pro-shop służy wyłącznie do zarządzania stawkami Szafek. Zaleca się, aby nie używać produktu **Szafki** jako elementu POS, ponieważ sprzedaż **Szafek** jako element POS nie współpracuje z funkcjami modułu **Obsługa szafek**. W tym rozdziale opisano najważniejsze operacje związane z tworzeniem produktów i ustalaniem ceny dalsze szczegóły znajdują się w instrukcji obsługi Focus, rozdziałach „Produkty i stawki” oraz „Ustawienia stawek”.

Ceny szafek muszą być powiązane z produktem w Pro-shop.
Pierwszym krokiem jest stworzenie produktu **Szafki** i stawek **Szafek**.

- Kliknij przycisk  , aby dodać jedną linię produktów do listy produktów.
- Wpisz nazwę produktu (na przykład „Roczna stawka szafek”), użycie więcej stawek szafek tworzy więcej produktów (jak na szafki na rok , specjalne stawka - szafki miesięcznie itp.).
- Utwórz produkt o nazwie **Depozyt klucza do szafki**, aby obciążyć klienta depozytem za „Klucz do szafki”.
- Kliknij **Zatwierdź** aby potwierdzić zmiany
- Po utworzeniu produktów Szafki przejdź do Ustawienia stawek:



Stawki dla szafek

Steltronic Focus-NEX - Front Desk 19.0.5.0

Kpnsle Widok Idź Rates Tools Okna Pomoc

Właściciel Produkty i stawki Zamknij, akt. okno

POS

TAB 1 - 0 pozycje: 0.00 zł

Obsługa torów
Gry czasowe
Moduł rezerwacji

Rejestr kasowy
Raporty
Członkowie
Restauracja
Obsługa szafek

Produkty i stawki

Produkty i stawki

Taryfy

(1) Wybierz produkt Szafki

(2) Dodaj stawkę Szafek

Strona edycji stawek

(3) Cena jednej stawki

Koniec	+1	Cena min.	Jednostka	Od	Do il.	Cena	Zmienna
23:59	<input type="checkbox"/>	0.00		0.00		150.00 zł	<input type="checkbox"/>

Lista podatków Szybki edytor cen

Ok Anuluj Zatwierdź

Pasek zadań Pełny ekran Awaryjne wyłączenie systemu czwartek, 24 grudnia 2020 12:19:32 Otwarcie szuflady kasowej

Cena wynajmu jest przeznaczona dla każdej szafki na określony czas. Wybór okresu (miesięczny, sześciomiesięczny lub roczny) powinien być dokonywany dla każdego zestawu szafek w konfiguracji **Obsługa szafek**.

- Uzupełnij ustawienia stawek podatkiem, ilością itp., i następnie kliknij **OK** po zakończeniu.

Aby uzyskać więcej informacji na temat ustawiania stawek, patrz Konfiguracja, rozdział „**Produkty i stawki**”.

Obsługa systemu Focus

Obsługa szafek

Steltronic Focus-NEX - Front Desk 19.0.5.0

Kpnsle Widok Idź Tools Okna Pomoc

Właściciel Obsługa szafek Zamknij, akt. okno

Obsługa szafek

Menadżer szafek

Szafki miesięczne Szafki 6 miesięcy Szafki roczne

1 GRU 6 GRU 11 16 21 26 31 36 41 46 51 56 61 66

2 7 12 17 22 27 GRU 32 37 42 47 52 57 62 67

3 8 Sty 13 18 Sty 23 28 33 38 43 48 53 58 63 68

4 9 14 19 24 29 34 39 44 49 54 59 64 69

5 25 30 35 60 65 70

Szafka 29 jest dostępna Status wybranej szafki

Przypisz lub edytuj wybraną szafkę Przenieś wybraną szafkę Wydrukuj przypomnienia dla wybranych sz Wydrukuj dane wybranych szafek

Przeterminowana do: 23.12.2020 Przeterminowana do: 24.12.2020

Wydrukuj przypomnienia dla wszystkich przeterminowanych

Pasek zadań Awaryjne wyłączenie systemu czwartek, 24 grudnia 2020 12:49:38 Otwarcie szuflady kasowej

Termin upłynął

Termin upływa w styczniu

Wybrana szafka

Status wybranej szafki

Edycja szafki

Zmiana wyglądu Ikon wynajmu szafek w zależności od statusu

6	[Nie wybrana] nie wynajęta	11	[wybrana] nie wynajęta
39 JAN	[Nie wybrana] wynajęta	39 JAN	[wybrana] wynajęta
2 OCT	Szafka wynajęta z bliskim	4 SEP	[Termin] opłaty minął

Wynajem szafki

1. Ludzie, którzy chcą wynająć szafkę, muszą być „graczami listy członkowskiej”; dodaj gracza do listy graczy członkowskich przed wynajęciem szafki (patrz poprzedni rozdział)
2. Wybierz pustą szafkę, klikając ikonę szafki
3. Wypełnij stronę z informacjami i pobierz płatność



Obsługa systemu Focus

(1) Kliknij na Obsługa szafek

(2) Przejrzyj banki szafek i wybierz wolną

Status wybranej szafki

(3) Wstaw Datę wynajęcia

(4) Przypisz gracza

(5) Wstaw datę wygaśnięcia

Wpisz numer klucza

Opcjonalnie zaznacz pobranie z depozytu

Stawka

(6) Zapisz i wyjdź

Wyszukiwanie najmu szafki

Wprowadź nazwę

Kliknij na szukaj dla przejrzenia całej listy



Obsługa systemu Focus

Edycja wynajętej szafki

- Otwórz **Obsługa szafek**
- Przeglądaj szafki i kliknij szafkę, aby edytować. Uwaga: ikona zielona = szafka jest wynajęta; Szafka jest wybrana, gdy ikona staje się niebieska (po kliknięciu), a status jest wyświetlany na pasku komunikatów
- Kliknij przycisk **Przypisz lub edytuj wybraną szafkę**, aby zmienić lub sprawdzić stan wynajętej szafki

Modify Locker -- Locker #8

Bank szafki: <input type="text" value="Szafki roczne"/>	Numer szafki: <input type="text" value="8"/>
Wynajęta przez: <input type="text" value="Member #179 - Jan Krzysztof Kowalski"/>	Przypisanie lub zmiana najemcy
Wynajęta od: <input type="text" value="24.12.2020"/>	Wygasa w dniu: <input type="text" value="24.01.2021"/>
Numer klucza: <input type="text"/>	+ Rok + Miesiąc
Depozyt klucza: <input type="text" value="0,00"/>	- Rok - Miesiąc
Kombinacja #1: <input type="text"/>	Miesiące do zapłaty: <input type="text" value="0"/>
Kombinacja #2: <input type="text"/>	Roczna taryfa: <input type="text" value="150,00"/>
Kombinacja #3: <input type="text"/>	Kwota do zapłaty:
<input checked="" type="checkbox"/> Szafka włączona	<input type="checkbox"/> Przypomnienie wydrukowane
NETTO: <input type="text" value="0,00"/>	POD: <input type="text" value="0,00"/>
RAZEM: <input type="text" value="0,00"/>	

Wyczyść dane i wyjdź
Print Data

Odrzuć & Wyjdź
Zapisz & Wyjdź

UWAGA

Przycisk **Wyczyść dane i wyjdź** usuwa informacje o edytowanej szafce. Musi być używany TYLKO do kasowania danych z szafki, której minął termin wynajmu. Jeśli przycisk **Wyczyść dane i wyjdź** został użyty przez pomyłkę, kliknij przycisk **Nie** w oknie potwierdzenia.

Kliknięcie przycisku Drukuj dane powoduje wyświetlenie podglądu na ekranie głównego pola (Wynajęty przez, Wynajęta od, kombinacja klucza itp.). Kliknięcie symbolu drukarki na stronie podglądu spowoduje wysłanie polecenia wydruku i wydrukowanie raportu.

Kliknięcie przycisku **Przypisanie lub zmiana najemcy** umożliwia przeglądanie listy stałych graczy i przypisanie szafki do innego stałego gracza.

Pole **Depozyt klucza** pokazuje stan opłaty za depozyt klucza (pole puste = brak wpłaty)
*Za pomocą przycisków **Rok Miesiąc** lub kalendarza można wybrać inną datę i przedłużyć okres wynajmu. W celu potwierdzenia kliknij **Zapisz i Wyjdź** aby pobrać opłatę.

Pole **Przypomnienie wydrukowano**, gdy jest włączone oznacza, że „wydrukowałem już przypomnienie dla tej szafki”. Pole to zostanie automatycznie włączone po jednym wydruku komunikatu przypominającego. Jeśli to konieczne, aby ponownie wydrukować przypomnienie o braku opłaty za szafkę, może wyłączyć pole **Przypomnienie wydrukowano**. Kliknij przycisk **Zapisz i wyjdź** aby zapisać edycję i wyjść ze strony. Kliknij przycisk **Odrzuć i wyjdź** aby wyjść ze strony bez żadnych modyfikacji.

*Klucz do szafki powinien zostać przekazany po dokonaniu opłaty dostępnej w module **Rejestr kasowy** lub pobrany z konta stałego gracza.



Przeniesienie wynajętej szafki do wolnej

Steltronic Focus-NEX - Front Desk 19.0.5.0

Kpnsolle Widok Idź Tools Okna Pomoc

Właściciel Obsługa szafek Zamknij, akt. okno

Obsługa szafek

Menadżer szafek

Szafki miesięczne					Szafki 6 miesięcy					Szafki roczne			
1 GRU	6 GRU	11	16	21	26	31	36	41	46	51	56	61	66
2	7	12	17	22	27 GRU	32	37	42	47	52	57	62	67
3	8	13	18 Sty	23	28	33	38	43	48	53	58	63	68
4	9	14	19	24	29	34	39	44	49	54	59	64	69
5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55	60	65	70

S18 - 24.01.2022: Członek #1470 - Via Bowling 02 Drugi

Przeteterminowana od: 23.12.2020
Przeteterminowana do: 24.12.2020

Przypisz lub edytuj wybraną szafkę | Przenieś wybraną szafkę | Wydrukuj przypomnienia dla wybranych szafek | Wydrukuj dane wybranych szafek

Przejdź do następnego ekranu | Awaryjne wyłączenie systemu | Wydrukuj przypomnienia dla wszystkich przeteterminowanych | Otwarcie szuflady kasowej

(1) Zaznacz szafkę do przeniesienia

Steltronic Focus-NEX - Front Desk 19.0.5.0

Kpnsolle Widok Idź Tools Okna Pomoc

Właściciel Obsługa szafek Zamknij, akt. okno

Obsługa szafek

Menadżer szafek

Szafki miesięczne					Szafki 6 miesięcy					Szafki roczne			
1 GRU	6 GRU	11	16	21	26	31	36	41	46	51	56	61	66
2	7	12	17	22	27 GRU	32	37	42	47	52	57	62	67
3	8	13	18	23	28	33	38	43	48	53	58	63	68
4	9	14	19	24	29	34	39 Sty	44	49	54	59	64	69
5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55	60	65	70

S39 - 24.01.2022: Członek #1470 - Via Bowling 02 Drugi

Przeteterminowana od: 23.12.2020
Przeteterminowana do: 24.12.2020

Przypisz lub edytuj wybraną szafkę | Przenieś wybraną szafkę | Wydrukuj przypomnienia dla wybranych szafek | Wydrukuj dane wybranych szafek

Przejdź do następnego ekranu | Awaryjne wyłączenie systemu | Wydrukuj przypomnienia dla wszystkich przeteterminowanych | Otwarcie szuflady kasowej

czwartek, 24 grudnia 2020 13:47:27

(2) Kliknij na klawisz Przenieś wybraną szafkę

(3) Kliknij na nową docelową szafkę



Obsługa systemu Focus

Wydruk danych wybranej szafki

(1)
Zaznacz szafkę do sprawdzenia

(2)
Kliknij na Wydrukuj dane wybranych szafek

Print Preview
File View Tools
25,80%

Wynajemproze: Via Bowling G3 Drugi
Wynajemproze: 06.10.2020
Wplywa: 24.01.2022
Numer klucza:
Depozytyklucza: 50,00zł
Kombinacje1:
Kombinacje2:
Kombinacje3:

Page: 1 of 1

Wydruk danych szafki pokazuje najemcę, czas rozpoczęcia, datę wygaśnięcia, numer lub kombinacje klucza.

Wydruk przypomnienia wybranej szafki

(1)
Zaznacz szafkę do sprawdzenia

(2)
Kliknij na Wydrukuj przypomnienie wybranych szafek

Print Preview
File View Tools
75%

Przypomnienie dotyczące szafki numer 1 w banku Szafki roczne

Donald Roger Jaroński

od Jarocin Sport Sp. z o.o.

24.12.2020

Drogi Donald Roger Jaroński,

Przypominamy że kończy się okres wynajmu szafki w dniu 23.12.2020.
Proszę zgłosić się do recepcji w celu wniesienia opłaty
nasza roczna cena wynosi 150,00 zł.
Jeśli nie chcesz przedłużyć wynajmu, prosimy usunąć swoją wizytówkę
i zgłosić się do personelu w celu zwrotu depozytu za klucz
Masz miesiąc po 23.12.2020 aby przekazać szafkę. Po tym okresie zawartość zostanie
usunięta i umieszczona w naszym depozycie rzeczy zagubionych.

Nasze centrum oraz pracownicy nie biorą odpowiedzialności za rzeczy
pozostawione w naszym budynku dłużej niż 60 dni

Page: 1 of 1

Przypomnienie można wydrukować i przekazać klientowi aby ostrzec go o terminie końca wynajmu. Wiadomość można również zapisać jako dokument PDF i wysłać jako załącznik pocztą e-mail.



Wydruk przypomnienia dla przeterminowanych szafek

Steltronic Focus-NEX - Front Desk 19.0.5.0

Kpnsole Widok Idź Tools Okna Pomoc

Właściciel Obsługa szafek Zamknij, akt. okno

Obsługa szafek

Menadżer szafek

	Szafki miesięczne				Szafki 6 miesięcy				Szafki roczne				
1	6 GRU	11	16	21 GRU	26	31	36 Sty	41	46	51	56	61	66
2	7 GRU	12	17	22	27	32 GRU	37	42	47	52	57	62	67
3	8 GRU	13	18	23	28	33	38	43	48	53	58	63	68
4	9	14	19	24	29	34	39	44	49	54	59	64	69
5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55	60	65	70

Szafka 46 jest dostępna

Przypisz lub edytuj wybraną szafkę Przenieś wybraną szafkę Wydrukuj przypomnienia dla wybranych szafek Wydrukuj dane wybranych szafek

Przeterminowana od: 24.12.2020
Przeterminowana do: 25.12.2020

Wydrukuj przypomnienia dla wszystkich przeterminowanych

piątek, 25 grudnia 2020 09:39:15

Otwarcie szuflady kasowej

UWAGA

Po kliknięciu przycisku **Wydrukuj przypomnienia dla wszystkich przeterminowanych** zostaną wysłane strony bezpośrednio do drukarki, bez podglądu wydruku. Aby zapobiec niepotrzebnym wydrukom, program wydrukuje tylko nie wydrukowane przypomnienia. Aby również wydrukować już wydrukowane przypomnienia, wybierz przeterminowane szafki (jedną po drugiej), usuń zaznaczenie pola wyboru i kliknij **Zapisz** i wyjdź, Powtórz operację **Wydruk**.



Obsługa systemu Focus

Moduł Zegara czasu pracy

Wtyczka **Zegara czasu pracy** to moduł programu Focus stworzony do śledzenia i zarządzania czasem pracy personelu kręgielni. Dwa rodzaje pracowników są uważane za „personel kręgielni”:

- Operatorzy w recepcji = kasjerzy, dyrektorzy, menedżerowie itp., którzy mają dostęp do funkcji systemu Focus.
- Inni pracownicy (personel sprzątający, kelnerka itp.) = osoby, których czas pracy jest zarządzany za pomocą funkcji **Zegara czasu pracy**. Pracownicy ci nie mają dostępu do funkcji systemu Focus.

Aby się zalogować/wylogować potrzebna jest karta magnetyczna

UWAGA

Steltronic dostarcza karty magnetyczne opisane powyżej. Są one kodowane w celu rozpoznania każdego rodzaju karty: właściciela, pracowników i graczy.
Jeśli potrzebujesz karty, skontaktuj się z dystrybutorem.

Steltronic Focus-NEX - Front Desk 19.0.5.0

Kpnsle Widok Idź Tools Okna Pomoc

Właściciel Zegar czasu pracy Zamknij, akt. okno

Zegar czasu pracy Ustaw zegar: Menedżer zegara czasu pracy

piątek, 25 grudnia 2020 10:00:05

Obsługa torów
Gry czasowe
Moduł rezerwacji
Lista oczekujących
POS
Rejestr kasowy
Raporty
Zegar czasu pracy
Członkowie
Restauracja

Pasek zadań Pełny ekran Awaryjne wyłączenie systemu piątek, 25 grudnia 2020 10:00:08 Otwarcie szuflady kasowej

Karta menadżera czasu pracy: edycja lub kontrola czasu pracy pracowników/ pracowników recepcji

Aktualna data i czas

Otwórz Zegar czasu pracy



Obsługa systemu Focus

Rejestracja pracowników/użytkowników w recepcji

UWAGA

W menedżerze zarządzania czasem pracy można dodawać, edytować lub usuwać operatora. Operatorzy w recepcji mogą tylko edytowani, operacje dodawania lub usuwania nie są dostępne. Dostęp do menedżera zabezpieczeń to właściwy sposób dodawania lub usuwania operatorów w recepcji z bazy danych Focus. Operatorzy w recepcji muszą być zarejestrowani w menedżerze zarządzania czasem pracy, nawet jeśli są już zalogowani jako kasjer lub dyrektor na ekranie logowania systemu Focus.

Steltronic Focus-NEX - Front Desk 19.0.5.0

Kpnsolle Widok Idź Tools Okna Pomoc

Właściciel Zegar czasu pracy Zamknij, akt. okno

Zegar czasu pracy Ustaw zegar Menedżer zegara czasu pracy

Tabela czasu pracy dla pracownika: Owner

Zakres: 1eraz

Zachowaj synchronizację kresu dat: 01.12.2020 - 31.12.2020

FirstName	LastName	Dzień przyjsia	Czas przyjsia	Dzień wyjścia	Czas wyjścia	Godziny pra
Cashier						
Factory						
Own						
Serv						
Podsumowanie zegara		Czas przyjsia wykrywany automatycznie		Zmodyfikowany czas przyjsia		Własny czas przyjsia
25.12.2020	10:05:51 PM					00:00:00

Podsumowanie zegara
Pracował/a: 0 godzin 0 minut 0 sekund

Zarządzanie pracownikami Drukuj log danych

piątek, 25 grudnia 2020 10:33:56

Otwarcie szuflady kasowej

(1) Otwórz Zegar czasu pracy

(2) Wybierz Menedżera zegara czasu pracy

(3) Kliknij Zarządzanie pracownikami

Odśwież dane Nowy Usuń Właściwości

Nazwa
Cashier
Factory
Owner
Service

Pracownicy Podświetleni na czerwono nie posiadają przydzielonej karty



Obsługa systemu Focus

Odśwież dane Nowy Usuń Właściwości

Aimee
Andy
April
Bart Emil
BOB
Carla Rossi
Cashier
Dave
Debbie
Dottie
Gio
Henry

(1) Wybierz użytkownika i kliknij przycisk Właściwości

(2) Kliknij przycisk Właściwości

Obowiązkowo: wypełnij szczegóły

Sprawdź, czy użytkownik ma zarejestrowaną kartę i / lub odcisk palca, kod kreskowy

Pracownik

Szczegóły pracownika Szczegóły karty Szczegóły odcisku palca Szczeg <

Szczegóły dotyczące pracownika

Imię: Jan

Nazwisko: Nowak

Data zatrudnienia: 25.12.2020

(3) Wprowadź imię i nazwisko dla identyfikacji

Proszę przeciągnąć ważną kartę, przyłożyć palec lub zeskanować kod kreskowy, by przycisk Ok stał się dostępny

Ok Anuluj

Pracownik

Szczegóły pracownika **Szczegóły karty** Szczegóły odcisku palca Szczeg <

Szczegóły karty pracownika

Przesuń kartę ...

Data wydania: 04.05.2020

Termin ważności: 04.05.2020

Karta Reset karty

Wprowadź daty

Ok Anuluj

Karta lub zarejestrowany odcisk palca czy kod kreskowy to jedyne sposoby na wpisanie/wyrejestrowanie pracownika. Jeżeli operator nie ma zarejestrowanej karty ani odcisku palca czy kodu kreskowego, to należy dokonać odpowiedniej rejestracji. Po zakończeniu procedury aktywuje się przycisk **Ok** na którego należy kliknąć.



Obsługa systemu Focus

Odśwież dane Nowy Usuń Właściwości

Nazwa
Aimee
Andy
April
Bart Emil
BOB
Carla Rossi
Cashier
Dave
Debbie
Dottie
Gio
Henry

(1) Wybierz użytkownika i kliknij przycisk Właściwości

(2) Kliknij przycisk Właściwości

Zarejestruj odcisk palca

Pracownik

Szczegóły pracownika Szczegóły karty Szczegóły odcisku palca Szczeg

Szczegóły odcisku palca pracownika

Umieść palec...

Ważne od: 22.10.2008

Jednostka: 22.10.2008

Odcisk palca załączony Wyczyść odcisk palca



Ok Anuluj

Zarejestruj kod kreskowy

Pracownik

Szczegóły karty Szczegóły od palca Szczegóły kodu kreskowego

Szczegóły kodu kreskowego pr wnika

Skan kodu kreskowego...

Data emisji: 08.09.2010

Data ważności: 08.09.2010

Kod kreskowy załączony Restuj kodu kreskowy

Ok Anuluj



Obsługa systemu Focus

Czas wejścia/wyjścia pracowników

Steltronic Focus-NEX - Front Desk 19.0.5.0

Kpnsle Widok Idź Tools Okna Pomoc

Właściciel Zegar czasu pracy Zamknij, akt. okno

Zegar czasu pracy

Monday, September 21, 2009
5:15:39 PM

Melissa De Santis

9/21/2009 5:15:39 PM

7 sec. remaining

Clock In

Clock Out

Gry czasowe
Moduł rezerwacji
Lista oczekujących
Raporty
Zegar czasu pracy
Członkowie
Restauracja
Pasek zadań Pełny ekran Awaryjne wyłączenie systemu piątek, 25 grudnia 2020 10:00:08 Otwarcie szuflady kasowej

Zakładka wprowadzania zegara czasu jest

(1) Otwórz Zegar czasu pracy

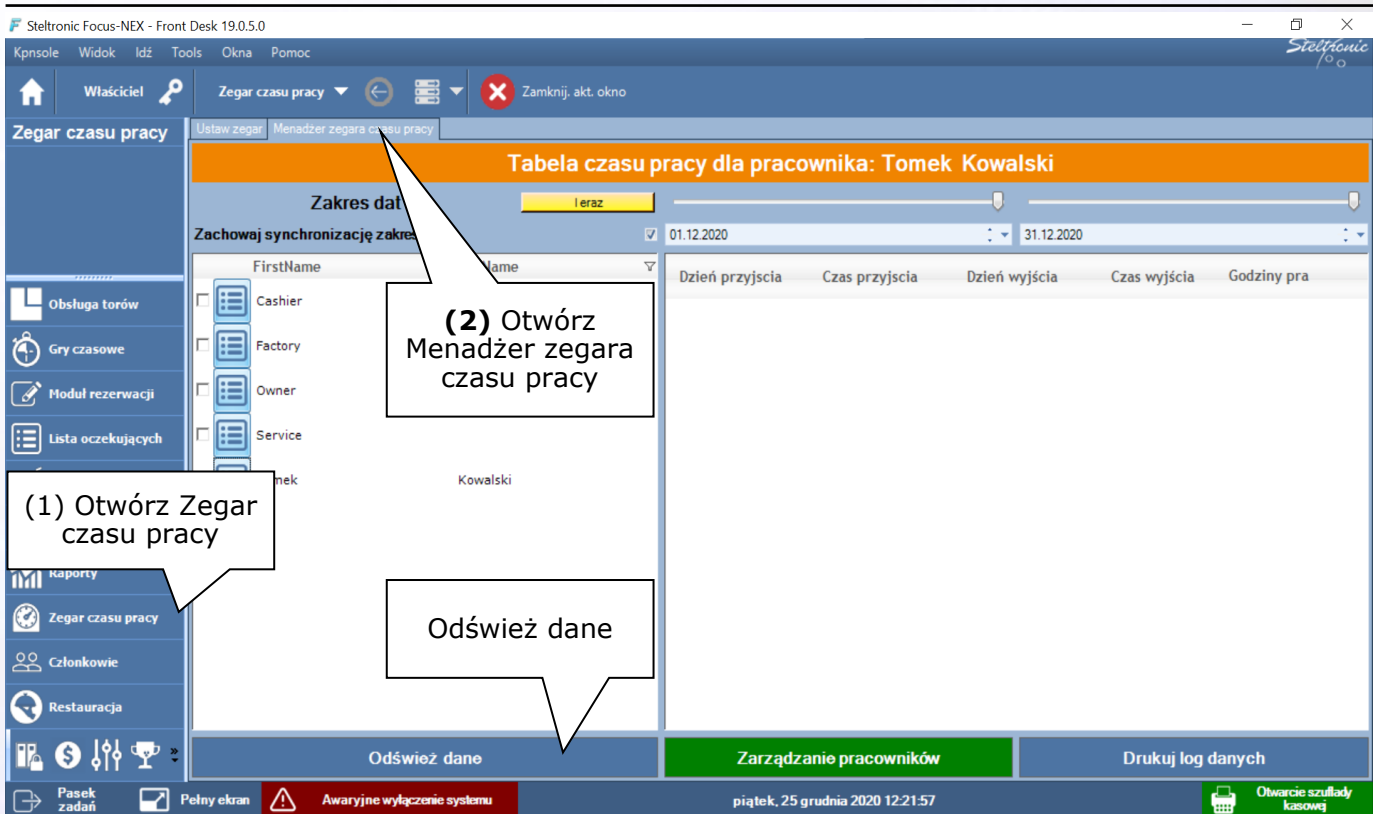
(2) Przeciwnij Kartę, umieść palec na czytniku lub zeskanuj kod kreskowy.

(3) Kliknij przycisk **Czas wejścia** lub **Czas wyjścia**, aby potwierdzić i natychmiast wyjść lub poczekać, aż upłynie limit czasu, a program automatycznie potwierdzi i zamknie operację.

Uwaga: system rozpoznaje użytkownika i automatycznie wybiera akcję do wykonania: **Czas wyjścia**, jeśli użytkownik był „zalogowany”, **Czas wejścia**, jeśli jest to nowy wpis. W razie potrzeby zmień ustawienie domyślne, wybierając żądany przycisk (**Czas wejścia**- **Czas wyjścia**)



Sprawdzanie czasu pracy pracowników



Steltronic Focus-NEX - Front Desk 19.0.5.0

Kpnsle Widok Idź Tools Okna Pomoc

Właściciel Zegar czasu pracy Zamknij, akt. okno

Zegar czasu pracy Ustaw zegar Menadżer zegara czasu pracy

Tabela czasu pracy dla pracownika: Tomek Kowalski

Zakres dat 1eraz

Zachowaj synchronizację zakresu 01.12.2020 31.12.2020

FirstName	LastName	Dzień przyjscia	Czas przyjscia	Dzień wyjścia	Czas wyjścia	Godziny pra
Cashier						
Factory						
Owner						
Service						
Tomek	Kowalski					

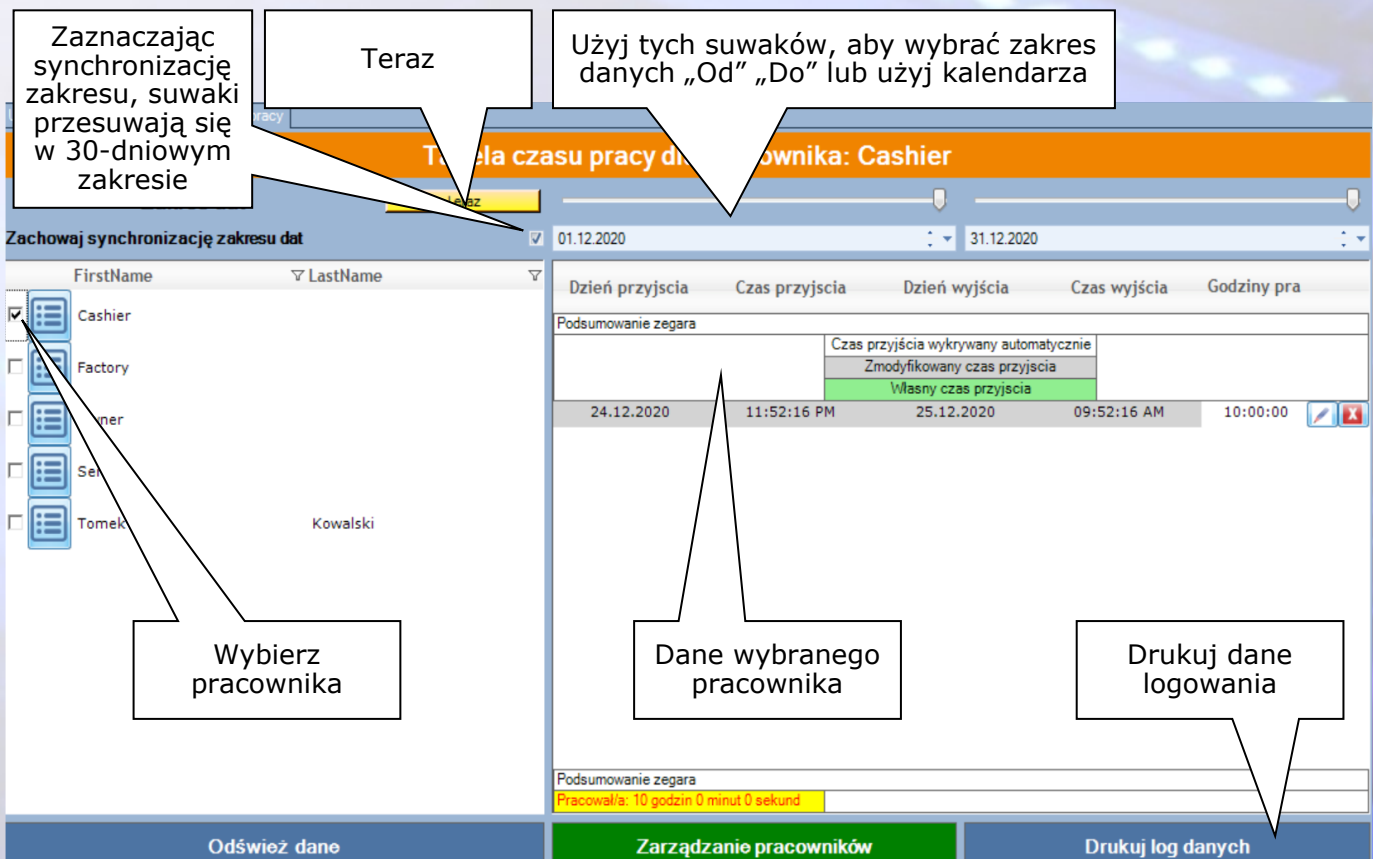
Odśwież dane Zarządzanie pracownikami Drukuj log danych

Pasek zadań Pełny ekran Awaryjne wyłączenie systemu piątek, 25 grudnia 2020 12:21:57 Otwarcie szuflady kasowej

(1) Otwórz Zegar czasu pracy

(2) Otwórz Menadżer zegara czasu pracy

Odśwież dane



Zaznaczając synchronizację zakresu, suwaki przesuwają się w 30-dniowym zakresie

Teraz

Użyj tych suwaków, aby wybrać zakres danych „Od” „Do” lub użyj kalendarza

Tabela czasu pracy dla pracownika: Cashier

Zachowaj synchronizację zakresu dat 01.12.2020 31.12.2020

FirstName	LastName	Dzień przyjscia	Czas przyjscia	Dzień wyjścia	Czas wyjścia	Godziny pra
Cashier						
Factory						
Owner						
Service						
Tomek	Kowalski					

Podsumowanie zegara

Czas przyjscia wykrywany automatycznie	
Zmodyfikowany czas przyjscia	
Własny czas przyjscia	

24.12.2020 11:52:16 PM 25.12.2020 09:52:16 AM 10:00:00

Podsumowanie zegara

Pracował/a: 10 godzin 0 minut 0 sekund

Odśwież dane Zarządzanie pracownikami Drukuj log danych

Wybierz pracownika

Dane wybranego pracownika

Drukuj dane logowania

Obsługa systemu Focus

Moduł Obsługi turniejów

Ogólne informacje o turniejach i ligach

Program Focus zarządza zawodami bowlingowymi takimi jak turnieje czy ligi za pomocą specjalnego modułu zwanego Obsługa turniejów (czasami zwanych przez graczy „Ligi”).

Ligi

Liga jest rodzajem „wielokrotnego wydarzenia w bowlingu”, liga składa się z różnych sesji gry zwanych „tygodniami”, gracze ligowi (w zależności od kraju) rozgrywają xx mecze przy użyciu zmiennego handicapu obliczanego na podstawie ich średniej, która zmienia się w trakcie sezonu. Liga mogłaby zostać utworzona i zarządzana:

- a. Korzystanie z oprogramowania BLS A / S (wyprodukowanego przez CDE Software ©), która współpracuje z Focus
- b. Bezpośrednio w programie Focus za pomocą wtyczki turniejów i lig

Turnieje

Turnieje są „specjalnymi wydarzeniami konkursowymi”, turniej rozpoczyna się kwalifikacjami, a kończy meczem finałowym. Turnieje różnią się w zależności od kraju, w większości z nich program Focus zapewnia szablon przydziału torów, składu drużyn i gier w serii. Duży turniej jest zwykle podzielony na kilka sesji.

Turniej i niektóre rodzaje lig mogą być rozgrywane jako „**pojedynczy gracz**” lub „**przez drużynę**”. Różnica między pojedynczym graczem a drużyną polega po prostu na tym, jak wyniki muszą zostać pogrupowane i jak obliczać sumy, średnie i handicapy:

- W zawodach rozgrywanych drużynowo sumy średnich graczy określają średnią drużyny.
- W rozgrywkach drużynowych, handicap drużyny można obliczyć jako sumę handicapów graczy na podstawie różnic w drużynie lub średnich w drużynie
- W rozgrywkach drużynowych gracz może być zamiennikiem innego lub pozostać wolnym miejscem z wynikiem „Ślepy”
- W rozgrywkach dla jednego gracza każdy gracz gra dla siebie, nawet jeśli na torze jest więcej niż jeden gracz
- W rozgrywkach dla jednego gracza zamiany są niedozwolone.

Turnieje wielosesyjne: duży turniej można podzielić na różne wydarzenia. Podział może być konieczny, gdy drużyn / graczy jest więcej niż torów. W niektórych krajach, w zależności od turnieju drużyny rozgrywają swoje mecze na różnych sesjach (tygodniach), więc ci sami gracze grają więcej niż jedną sesję przed rozgrywkami finałowymi.

Istnieją dwa sposoby zarządzania turniejami wielosesyjnymi:

- Stworzenie turnieju wielotygodniowego (sesyjnego). Turniej wielosesyjny ma również inny cel: jeśli turniej jest tworzony „jako liga”, można pozwolić graczom grać więcej sesji.
- Tworzenie turnieju dla każdej tury, każda tura jest zarządzana i rozgrywana jako jeden turniej. Można stworzyć dowolny turniej, importując drużyny i graczy z innych turniejów.

W przypadku obu metod wyniki punktacji można połączyć w celu zdefiniowania listy rankingowej.

Program Focus pozwala na używanie różnych wzorów w sesjach ligowych lub turniejowych. Uczestnicy mogą wybrać ustawienia gry według swoich potrzeb.



O ligach BLS i Import/Eksport w Focus

UWAGA

Instrukcje zawarte w tym podręczniku dotyczące importu/eksportu Lig odnoszą się do wersji BLS 2009/2008 AS (minimum BLS2008 AS wersja = 20.03.11).
Jeśli korzystasz z poprzedniej wersji BLS, skontaktuj się z działem obsługi klienta aby uzyskać niezbędne pliki do automatycznej konfiguracji.
Jeśli masz już zainstalowany stary pakiet BLS, zaktualizuj wersję BLS (odwiedź <http://www.cdesoftware.com/downloads/updates.php>)

Sezon ligowy, drużyny, gracze, zasady i inne dane ligowe muszą być edytowane za pomocą programu BLS, który współdziała z systemem FOCUS za pomocą mechanizmu IMPORT\EKSPORT. Każdy tydzień ligi importowanej z BLS generuje plik w udostępnionym katalogu. Każdy plik zawiera informacje potrzebne do wygenerowania wydarzenia ligowego w bazie danych Focus. Pod koniec rozgrywek Focus tworzy plik z wynikami, które można wyeksportować do programu BLS.

Eksport z BLS

Dla każdej ligi BLS tworzy plik eksportowy, który zawiera dane ligi z jednego tygodnia (nazwy graczy, handicapy, używane tory, typ tygodnia, zmiennicy, itp.). Każdy tydzień to „sesja meczy”, która musi być „Wyeksportowana do Focus Front Desk”.

Import w Focus

Z wtyczki Focus Obsługa Turniejów operator w recepcji może zaimportować plik ligi do bazy danych Focus. Jak tylko dany tydzień zostanie zaimportowany, Focus ma wszystkie szczegóły niezbędne do rozegrania sesji gier. Pod koniec tygodnia operator w recepcji, klikając przycisk „Eksportuj” spowoduje, że program Focus doda wyniki punktacji do zaimportowanego pliku z BLS. Które następnie należy zaimportować w BLS.

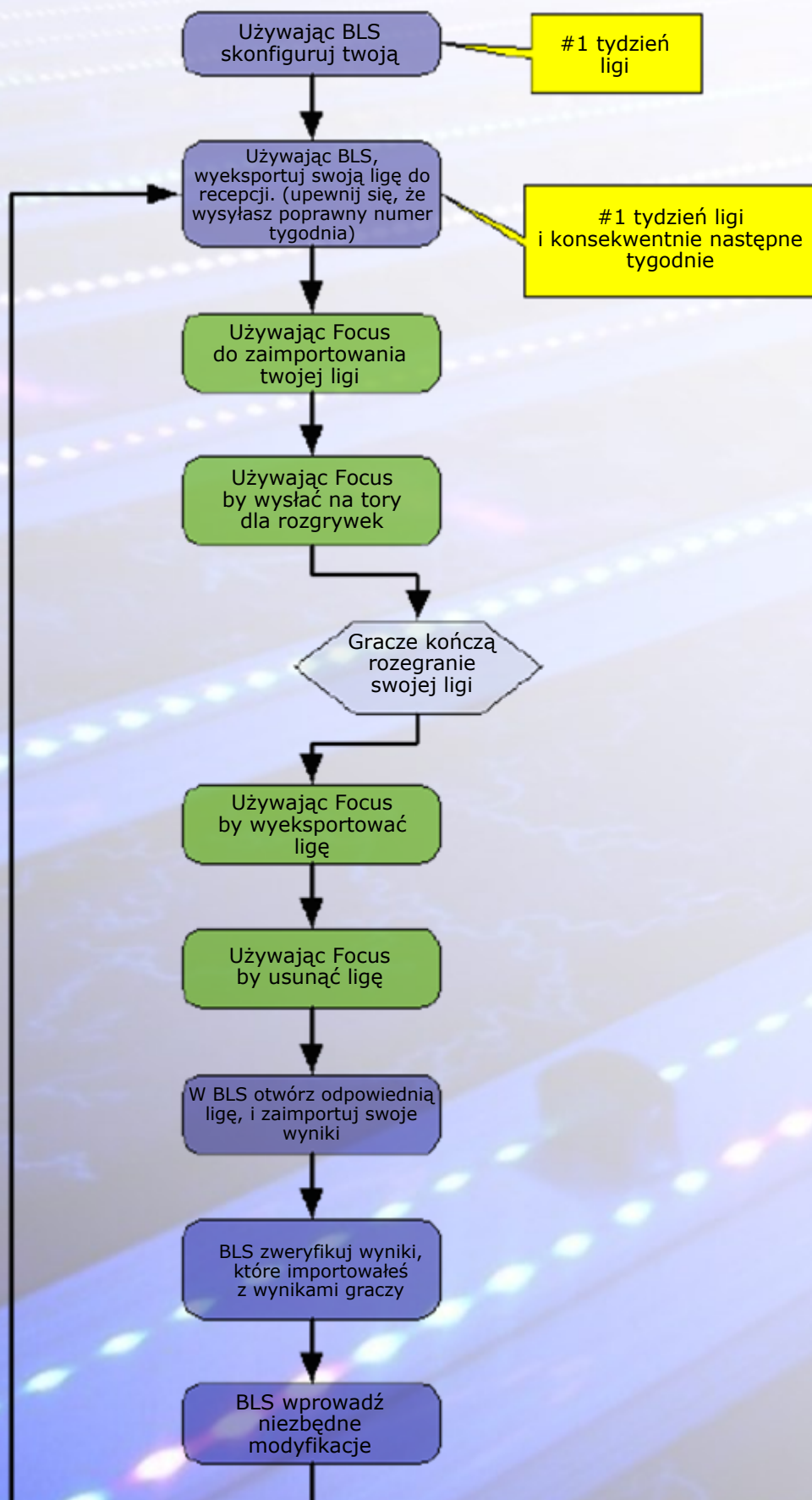
PAMIĘTAJ

Zaimportowanie danych z BLS w recepcji nie oznacza, że można teraz zacząć grać.
Aby rozpocząć ligę na torach, operator Focus musi wykonać różne czynności.
Operacje importu/eksportu to po prostu ręczne działania, które należy wykonać celowo.
W Focusie nie ma ograniczeń co do importowania/eksportowania tygodni. Zaleca się uważać podczas importowania wyników BLS w celu zatwierdzenia wszelkich modyfikacji dokonanych za pomocą wtyczki Focus Obsługa Turniejów.

Aby uzyskać więcej informacji na temat oprogramowania BLS, przeczytaj instrukcje zawarte w podręcznikach BLS League. Odwiedź witrynę internetową www.cdesoftware.com lub skontaktuj się z dostawcą systemu.

Obsługa systemu Focus

BLS & Focus - przykład schematu blokowego



Zarządzanie ligą BLS procedura „krok po kroku”

[1] W BLS: utwórz ligę i określ ogólne parametry

- (szczegóły w instrukcji BLS)

[2] W BLS: wybierz tydzień i wyeksportuj sesję gry do Focus w recepcji

- Wybierz tydzień
- Sprawdź skład drużyn, zmienników itp.
- Wyeksportuj aktualny tydzień do Focus w recepcji

[3] W Focus: importuj tydzień

- Otwórz wtyczkę Obsługa turniejów i zaimportuj odpowiednią ligę

[4] W Focus: Zagraj w sesję gry

- Otwórz tydzień i sesję gry
- Wyślij tydzień na tory, gdy będziesz gotowy, aby nazwy zostały przesłane na monitory
- Rozpocznij praktykę
- Zaczynij grać w kręgle
- Sprawdź, czy nie ma wyjątków (Zastępcy, Ślepy itp.)

[5] W Focus: Koniec sesji

- ZAMKNIJ sesję gier
- Sprawdź i / lub wydrukuj wyniki
- Wyeksportuj rozegrany tydzień do BLS

[6] W BLS: Zaimportuj wyniki

- Otwórz ligę i wybierz odpowiedni tydzień
- Zaimportuj wyniki
- Sprawdź zaimportowane dane i sprawdź tabelę wyników

[7] Na nowy tydzień:

- W BLS, wyeksportuj w przyszłym tygodniu
- W Focus, usuń stary tydzień (jeśli to konieczne) i zaimportuj nowy tydzień rozgrywek



Obsługa systemu Focus

BLS - wysyłka tygodnia do Focus

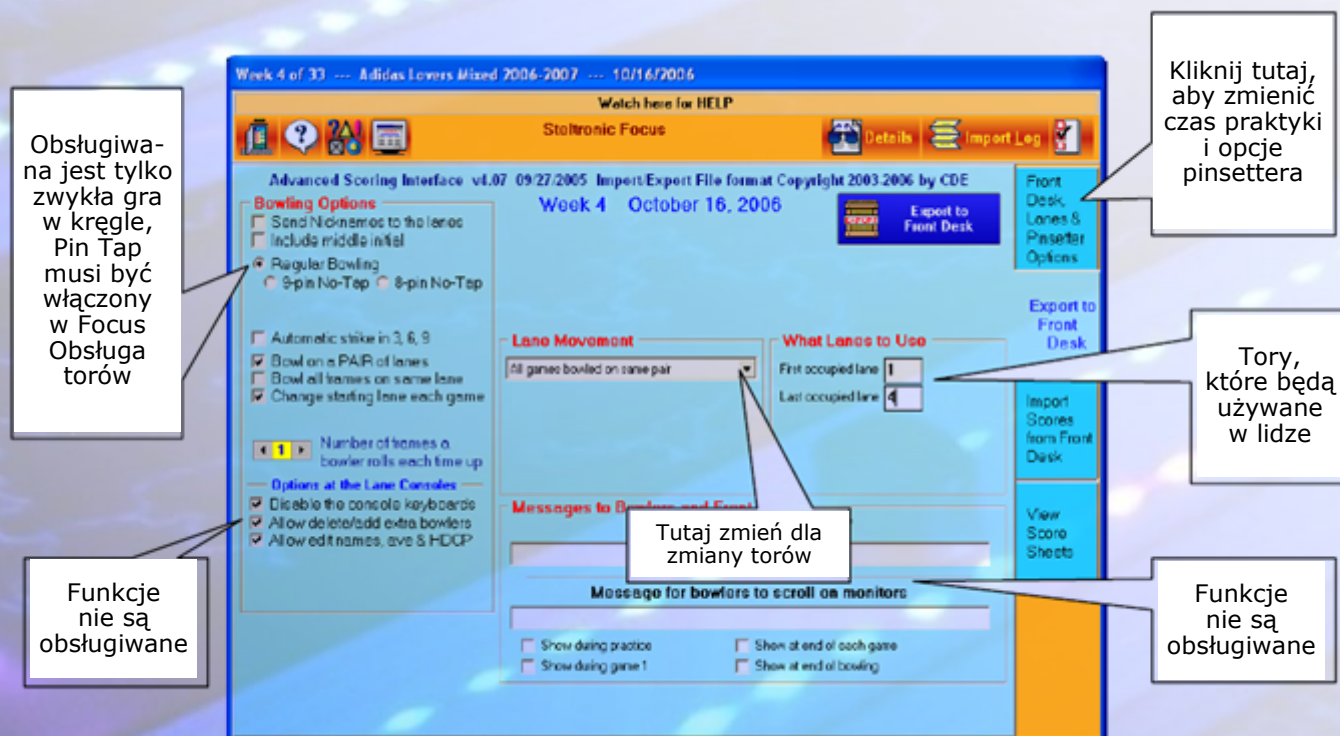
PAMIĘTAJ

Zanim utworzysz plik eksportu, stwórz swoją ligę według swoich założeń, określając drużyny, zasady, handicapy, graczy, zmienników, tygodnie, itp. Więcej informacji znajdziesz w instrukcji obsługi BLS.



- Otwórz wybraną ligę
- Otwórz tygodniowe założenia ligi
- Użyj ⏪, aby przejść do właściwego tygodnia

Gdy wszystko będzie gotowe, kliknij **11: Auto scoring: Wyśle ligę do Front Desk**



- Zmień dostępne parametry w razie potrzeby, a następnie gdy będziesz gotowy kliknij przycisk Eksportuj do Front Desk

Pamiętaj, że każda dalsza modyfikacja parametrów wymaga nowego eksportu.



Menu listy lig

Okno oczekujących

Turnieje do zagrania

Zakładka turniejów rozegranych

Zakładka wszystkich turniejów

Kreator nowych zawodów

Otwieranie wybranego turnieju

Import/Eksport z BLS

Do gry	Nazwa turnieju	Grać	Data ostatniej sesji	Status sesji
<input type="checkbox"/>	Turniej noworoczny	<input type="checkbox"/>	31.12.2020 16:00:00	0/1
<input type="checkbox"/>	Mistrzostwa okręgu	<input type="checkbox"/>	29.12.2020 10:13:00	0/1
<input checked="" type="checkbox"/>	Turniej urodzinowy	<input checked="" type="checkbox"/>	30.12.2020 20:00:00	1/1
<input checked="" type="checkbox"/>	Pojedyncze	<input checked="" type="checkbox"/>	28.12.2020 15:47:00	1/1

Nowy (kreator) Usuń zawody Połącz turnieje Otwórz turniej Turniej noworoczny Import Eksport

Pasek zadań Pełny ekran Awaryjne wyłączenie systemu wtorek, 29 grudnia 2020 10:29:47 Otwarcie szuflady kasowej

Gdy lig na liście jest więcej niż 20, można użyć filtra wyszukiwania, aby znaleźć tydzień. Tygodnie można wyszukiwać według nazwy, daty ostatniej sesji lub numeru sesji (statusu):

Kliknij aby uruchomić filtr

Wpisz nazwę

Wyczyść kryteria

Do gry	Nazwa turnieju	Grać	Data ostatniej sesji	Status sesji
<input type="checkbox"/>	Turniej noworoczny	<input type="checkbox"/>	31.12.2020 16:00:00	0/1
<input type="checkbox"/>	Mistrzostwa okręgu	<input type="checkbox"/>	29.12.2020 10:13:00	0/1
<input checked="" type="checkbox"/>	Turniej urodzinowy	<input checked="" type="checkbox"/>	30.12.2020 20:00:00	1/1
<input checked="" type="checkbox"/>	Pojedyncze	<input checked="" type="checkbox"/>	28.12.2020 15:47:00	1/1

- Starts with
- Contains
- Ends with
- Does not start with
- Does not contain
- Does not end with
- Does not match
- Not Like

Obsługa systemu Focus

Jak tylko liga zostanie otwarta, przejdzie do zakładki Informacje o turnieju. W oknie znajdują się 4 główne zakładki:

Informacje o turniejach

Główne informacje o rozgrywkach, takie jak serie, gry, automatyzacja, styl trybu gry, itp. W tej zakładce można zmienić styl rozgrywki ligowej (Krzyżowy - Otwarty), zmienić czas praktyki, włączyć tekst w postaci ciągłego paska, aby pokazać Wyniki ligi na koniec meczów.

Zasady turnieju

Jest to miejsce edycji przydzielania torów i definicji reguł handicapowych

Sesje turnieju

Skład drużyn, edycji szczegółów drużyny/grup/graczy, podsumowanie sesji, aby sprawdzić, wydrukować/wyeksportować wyniki sesji gry.

Podsumowanie turniejów

Zakładka do sprawdzania/drukowania/eksportowania wyników wszystkich gier ze wszystkich rozegranych tygodni.

Dostępne działania

- Aby zmienić tryb rozgrywki ligowej (krzyżowy na otwarty lub odwrotnie), włącz ciągły pasek tekstowy po zakończeniu gry lub zmień czas treningu, otwórz kartę Informacje o turnieju
- Aby zagrać w League teraz, otwórz sesję turniejową
- Aby zmienić ligę przed rozpoczęciem gry lub zmienić przydział torów lub rozpocząć ligę tylko na wybranych torach; otwórz zakładkę z zasadami turnieju
- Aby edytować skład drużyny (status gracza, wolny, ślepy itp.) Przed rozpoczęciem gry*

* Status wolnych i ślepych można zmienić z konsoli gracza lub Obsługi torów, nawet podczas gry ligowej.



Początek/Koniec gier

(1) Otwórz sesję turnieju

Wybrany tydzień

(2) Wyślij wszystkie drużyny/graczy na tory

Tor	Nazwa	Handicap	Srednia	InitialScore	Klasa
1	Jarocin I	0	0	0	
2	Jarocin II	0	0	0	
3	Jarocin III	0	0	0	
4	Kalisz I	0	0	0	
5	Kalisz II	0	0	0	

Nazwa gracza	Pozycja	Wynik blind	InitialScore	ID kraju	Klasa	Drużyna
Via Bowling Pierwszy	1	0	0			Jarocin I
Via Bowling Drugi	2	0	0			Jarocin I
Via Bowling Trzeci	3	0	0			Jarocin I
Steltronic Trzeci	4	0	0			Jarocin I

Wyślij wszystkie drużyny na tory
Wszystkie serie

Proszę rozpocząć grę

Dodaj gracza do drużyny Jarocin I

Dodaj drużynę

Usuń wyniki wszystkich drużyn

Aktualizuj Jarocin I na torze

Mapuj wszystkich graczy jako częstych

Usuń wybrane drużyny

Usuń wybranych graczy

Transfer uszkodzonego toru

Rozpocznij trening 5 Minutes

[3] Poczekaj, aż przycisk **Rozpocznij trening** będzie dostępny, a następnie kliknij go, aby rozpocząć trening na torach

Proszę rozpocząć grę

[4] Po zakończeniu treningu kliknij przycisk **Proszę rozpocząć grę**, aby rozpocząć zawody.

PAMIĘTAJ

Polecenia dotyczące wysyłania na tory, treningu i rozpoczęcia gry w kręgle można było wysłać również z menu Menedżera torów, bezpośrednio z menu sterowania pinsetterem. Pasy można zamknąć również z poziomu Menedżera torów, klikając ikonę toru i przycisk zamykania torów.



Obsługa systemu Focus

PAMIĘTAJ

Jeśli ustawienia automatyzacji są włączone w menedżerze konfiguracji, program automatycznie zamknie ligę po wybranym czasie.

(1) W Obsłudze torów wybierz tory

(2) Kliknij na ikonę toru

(3) Kliknij na Zamknij tory



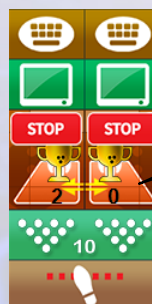
Zamknij tor 1 2 3 4 5

Możliwe jest również zamknięcie torów z modułu Obsługa Turniejów. Po wyborze tygodnia otwórz zakładkę Sesje turnieju i kliknij przycisk Zamknij tory, aby zakończyć zawody.

Zamykanie torów z drużynami BYE

Niektóre ligi mają Drużyny BYE. Drużyny BYE to zespoły bez graczy, na torze zajmowanym przez drużynę BYE, nikt nie gra.

BYE - drużyna bez graczy



Nieznany turniej



Tory nawiązują do nieznanego turnieju. Zamknij tor i wyślij ponownie z wtyczki Obsługa turniejów

Tak

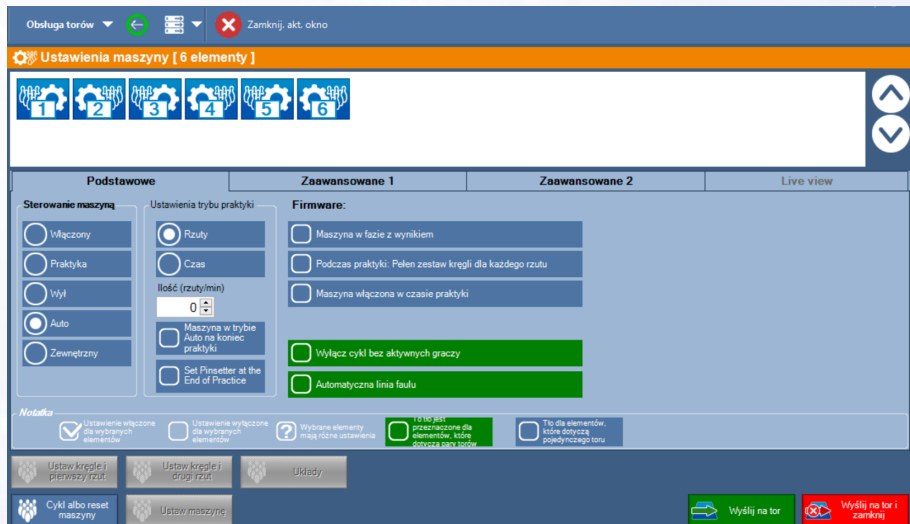
Nie

Aby zamknąć tydzień, zignoruj komunikat, klikając **OK**, a następnie kliknij Zamknij tory



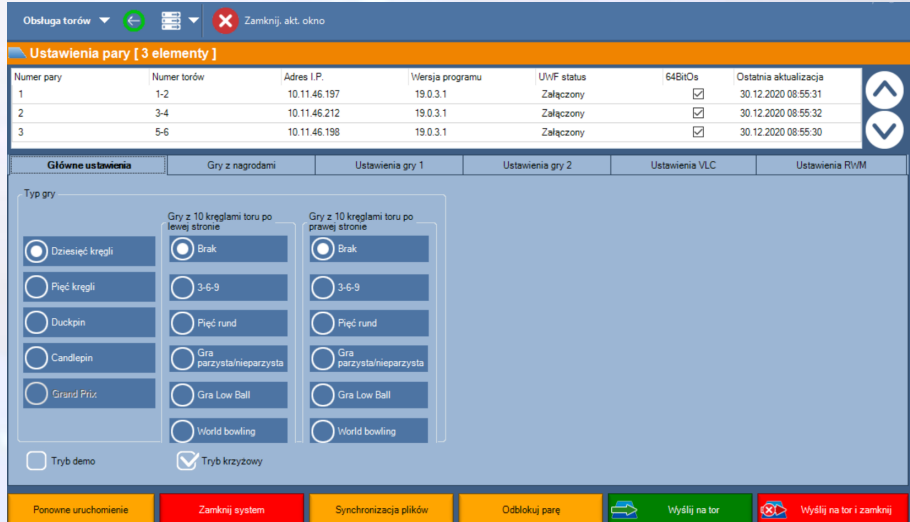
Koniec sesji turniejowej, przywrócenie ustawień maszyn

Po zakończeniu sesji gier turniejowych tory i maszyny pozostaną z tym samym statusem wybranym dla sesji turniejowych. Aby przywrócić ustawienia w zwykły sposób, wykonaj następujące czynności w menu Obsługa torów:



Ustawienia maszyn:

- Sprawdź, czy wybrano sterowanie maszyny jako Auto
- Kliknij Wyślij na tor i zamknij

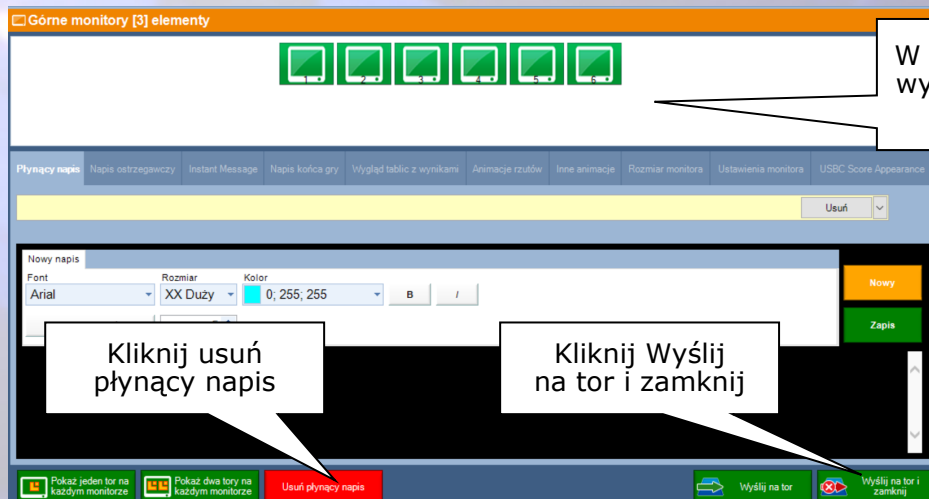


Ustawienia pary:

- Usuń Tryb krzyżowy
- Kliknij Wyślij na tor i zamknij

Usuwanie napisu na górnych monitorach

Podczas zawodów pasek napisów (jeśli jest włączony) automatycznie wyświetla wyniki gry. Pod koniec gier pasek będzie nadal działał, dopóki nie zostanie usunięty.



W Obsłudze torów
wybierz wszystkie
monitory

Kliknij usuń
płynący napis

Kliknij Wyślij
na tor i zamknij

Obsługa systemu Focus

Sprawdzanie wyników

Obługa turniejów [Zamknij, akt. okno] [odśwież]

Turniej Mistrzostwa okręgu Sesja 1/6 1

informacje o turnieju | Zasady turnieju | **Sesje turnieju** | Podsumowanie turnieju

Drużyny i skład | **Podsumowanie sesji** | Szybka edycja

Maks. numer serii: 1 | Maks. numer gry: 1

Group by class

Pokaż wszystkie kategorie | Zastosuj filtr

Kliknij Sesje turnieju, a następnie Podsumowanie sesji, aby zobaczyć wyniki z bieżącego tygodnia

Kliknij Podsumowanie turnieju, aby zobaczyć wyniki wszystkich sesji

Klawisze odświeżania

3	Insane Unknowns	1129	756	1885	0	376	411	379	339	
4	Led Zeppelin	524	1155	1679	0	174	135	165	224	
5	Accidental II	1139	531	1670	0	379	404	359	376	
6	All Mixed Up	588	960	1548	0	196	201	207	180	
7	The Crushers	406	909	1315	0	135	106	173	127	
8	To The Nines	183	969	1152	0	61	81	44	58	

Eksport do Excela | Podgląd podsumowań aktywnych | Podgląd arkusza podsumowań

Eksport do Excela

Podgląd i wydruk wybranej karty wyników

Wyświetl podgląd i wydrukuj standardowe arkusze podsumowania

Detale drużyny

Drużyny i skład | **Podsumowanie sesji** | Szybka edycja

Maks. numer serii: 1 | Maks. numer gry: 1

Group by class

Pokaż wszystkie kategorie | Zastosuj filtr

Detale drużyny | Gracze (drużyna) | Detale | Wszystkie zdarzenia

Ranking	Team name	Total scratch	Team total handicap	Team total	Team points	Team average	S1G1	S1G2	S1G3
1	Blondes 'N' Brawn	1311	666	1977	0	437	390	446	485
2	Empty Nesters	1164	798	1962	0	388	345	406	413
3	Insane Unknowns	1129	756	1885	0	376	411	379	339
4	Led Zeppelin	524	1155	1679	0	174	135	165	224
5	Accidental II	1139	531	1670	0	379	404	359	376
6	All Mixed Up	588	960	1548	0	196	201	207	180
7	The Crushers	406	909	1315	0	135	106	173	127
8	To The Nines	183	969	1152	0	61	81	44	58

Eksport do Excela | Podgląd podsumowań aktywnych | Podgląd arkusza podsumowań

Domyślnie zespoły są sortowane według Rankingu. Kliknięcie Nazwy drużyny, Suma zdobytych punktów, Suma drużyny, Punkty drużyny, Średnia drużyny, spowoduje zmianę wybranej kolejności; kolejność można przełączać. Możliwe jest uporządkowanie wyników od najwyższych do najniższych i odwrotnie.



Szczegóły graczy drużyny

Turniej Mistrzostwa okręgu Sesja 1/6 1

informacje o turnieju Zaskazy turnieju **Sesje turnieju** Podsumowanie turnieju

Drużyny i skład **Podsumowanie sesji** Szybka edycja

Maks. numer serii: 1 Maks. numer gry: 1

Group by class Pokaż wszystkie kategorie Zastosuj filtr

Detale drużyn **Gracze (drużyna) Detale** Wszystkie zdarzenia

Ranking	Player name	Team name	Total scratch	Player total handicap	Player total	Player average	S1G1	S1G2	S1G3
1	Kristin Stephens	Blondes 'N Brawn	347	237	584	115	122	109	116
2	Christine Parsill	Empty Nesters	279	291	570	93	93	96	90
3	Susan Cercone	Led Zeppelin	265	288	553	88	6	133	126
4	VACANT	All Mixed Up	351	201	552	117	117	130	104
5	Michelle Parsill	Blondes 'N Brawn	302	231	533	100	98	76	128
6	Mike Zurakov	Insane Unknowns	358	153	511	119	126	128	104
7	Jim Power	Empty Nesters	294	216	510	98	85	106	103
8	Bernice Downs	Accidental II	317	189	506	105	131	103	83
8	Karen Power	Empty Nesters	272	234	506	90	77	101	94
9	Jan McReynolds	Insane Unknowns	284	198	482	94	102	80	102
10	Rob Cecil	Accidental II	324	153	477	108	85	95	144
11	Ed Millunchick	Insane Unknowns	269	204	473	89	79	88	102
12	Adam Parsill	Blondes 'N Brawn	336	96	432	112	79	143	114
13	Eric Parsill	Blondes 'N Brawn	326	102	428	108	81	118	127
14	Carol Millunchick	Insane Unknowns	218	201	419	72	104	83	31
15	Pat Sexton	Accidental II	241	138	379	80	94	79	68
16	David Parsill	Empty Nesters	319	57	376	106	90	103	126

Eksport do Excela Podgląd podsumowań aktywnych Podgląd arkusza podsumowań

Detale dotyczące graczy drużyn pokazują detale graczy w odniesieniu do drużyny, w której grali.

Wszystkie wydarzenia

Turniej Mistrzostwa okręgu Sesja 1/6 1

informacje o turnieju Zaskazy turnieju **Sesje turnieju** Podsumowanie turnieju

Drużyny i skład **Podsumowanie sesji** Szybka edycja

Maks. numer serii: 1 Maks. numer gry: 1

Group by class Pokaż wszystkie kategorie Zastosuj filtr

Detale drużyn Gracze (drużyna) Detale **Wszystkie zdarzenia**

Ranking	Player name	Player total scratch	Player total handicap	Player total	Player average	S1G1	S1G2	S1G3
1	Kristin Stephens	347	237	584	115	122	109	116
2	Christine Parsill	279	291	570	93	93	96	90
3	Susan Cercone	265	288	553	88	6	133	126
4	VACANT	351	201	552	117	117	130	104
5	Michelle Parsill	302	231	533	100	98	76	128
6	Mike Zurakov	358	153	511	119	126	128	104
7	Jim Power	294	216	510	98	85	106	103
8	Karen Power	272	234	506	90	77	101	94
8	Bernice Downs	317	189	506	105	131	103	83
10	Jan McReynolds	284	198	482	94	102	80	102
11	Rob Cecil	324	153	477	108	85	95	144
12	Ed Millunchick	269	204	473	89	79	88	102
13	Adam Parsill	336	96	432	112	79	143	114
13	Amy Begley	96	336	432	32	6	0	90
15	Eric Parsill	326	102	428	108	81	118	127
16	Carol Millunchick	218	201	419	72	104	83	31
17	Kristen Puetz	78	333	411	26	0	78	0

Eksport do Excela Podgląd podsumowań aktywnych Podgląd arkusza podsumowań

Zakładka Wszystkie zdarzenia pokazuje wszystkie detale graczy, wszystkie mecze, w tym gry rozegrane w różnych drużynach podczas tej samej sesji gier. Podobnie jak w zakładce Detale drużyny i graczy, nazwy kolumn mogą być użyte do zmiany kolejności.



Obsługa systemu Focus

Podsumowanie turnieju (wszystkie tygodnie i zdarzenia)

Turniej Mistrzostwa okręgu Sesja 1/6 1

informacje o turnieju Zasady turnieju Sesje turnieju **Podsumowanie turnieju**

Group by class Pokaż wszystkie kategorie Zastosuj filtr

Ranking Drużyn Ranking Graczy

Ranking	Team name	Total scratch	Total handicap	Total	Total game number	Total points
1	Led Zeppelin	1200	1155	2355	3	0
2	All Mixed Up	1194	960	2154	3	0
3	The Crushers	1194	909	2103	3	0
4	To The Nines	1124	969	2093	3	0
5	Blondes 'N Brawn	1311	666	1977	3	0
6	Empty Nesters	1164	798	1962	3	0
7	Insane Unknowns	1129	756	1885	3	0
8	Accidental II	1139	531	1670	3	0

Eksport do Excela Podgląd rankingu

Ranking Drużyn pokazuje sumy wszystkich drużyn ze wszystkich tygodni i wszystkich meczów. Podobnie jak w przypadku zakładki Gracze (drużyna) detale nazwa kolumny może służyć do zmiany kolejności.

Turniej Mistrzostwa okręgu Sesja 1/6 1

informacje o turnieju Zasady turnieju Sesje turnieju **Podsumowanie turnieju**

Group by class Pokaż wszystkie kategorie Zastosuj filtr

Ranking Drużyn **Ranking Graczy**

Ranking	Player Name	Total scratch	Total handicap	Total	Total game number	Total points
1	Kristen Puetz	327	333	660	3	
2	Susan Cercone	355	288	643	3	
3	Amy Begley	273	336	609	3	
4	Jan Skillen	299	300	599	3	
5	VACANT	390	201	591	3	
6	Kristin Stephens	347	237	584	3	
7	Ted Begley	287	288	575	3	
8	Christine Parsill	279	291	570	3	
9	Virginia Worth	274	291	565	3	
10	Allison Valentin	298	252	550	3	
11	Jan Karp	322	216	538	3	
12	Bob Skillen	322	213	535	3	
13	Michelle Parsill	302	231	533	3	
14	Chuck Cercone	285	243	528	3	
15	Bill Northup	257	255	512	3	
16	Mike Zurakov	358	153	511	3	
17	Jim Power	294	216	510	3	
18	Bernice Downs	317	189	506	3	

Eksport do Excela Podgląd rankingu

Ranking graczy pokazuje sumy graczy z wszystkich tygodni i wszystkich gier, w tym gier rozegranych w różnych drużynach podczas tej samej sesji gier. Podobnie jak w przypadku zakładki Szczegóły drużyny i zawodników, nazwa kolumny może służyć do zmiany kolejności.



Wymuszanie aktualizacji wyników

Obsługa turniejów ← ☰ ✖ Zamknij. akt. okno ↺ ↻

Turniej Mistrzostwa okręgu Sesja 1/6 1

informacje o turnieju Zasady turnieju Sesje turnieju Podsumowanie turnieju

Group by class Pokaż wszystkie k...

Ranking Drużyn Ranking Graczy

Ranking	Team name	Total scratch	Total handicap	Total	Total game number	Total points
1	Led Zeppelin	1200	1155	2355	3	0
2	All Mixed Up	1194	960	2154	3	0
3	The Crushers	1194	909	2103	3	0
4	To The Nines	1124	969	2093	3	0
5	Blondes 'N Brawn	1311	666	1977	3	0
6	Empty Nesters	1164	798	1962	3	0
7	Insane Unknowns	1129	756	1885	3	0
8	Accidental II	1139	531	1670	3	0

Eksport do Excela Podgląd rankingu

Może się zdarzyć, że podczas zawodów niektóre tory są wolne, a wynik nie aktualizuje wyników, powodując niewłaściwy ekran podsumowania. Aby uniknąć tego problemu, wystarczy wykorzystać przyciski **Ponownie załaduj ranking** lub **Odśwież ranking**.



Obsługa systemu Focus

Ustawienia parametrów ligi

Kreator turnieju 1/5

Nazwa turnieju: Otwórz szablon ...

Typ turnieju:
Typ:

Numery sesji:

Serie sesji:

Gry seryjne:

Częstotliwość:
Częstotliwość sesji:

Data:

Gracze i drużyny turniejowe:
Ilość drużyn:

Gracze: **Aktywni gracze:**

Tryb zarządzania parą:
Tryb pary: **Krzyżowe** **Otwórz**

Czas praktyki:
Jednostka praktyki: **Początkowy status maszyny:** **tryb gry maszyny:**

Automatyzacja:
 Zezwól na automatyzację Zamknij tor lub wyślij nową serię po:

Jednostka czasu:

poczekaj na zakończenie wszystkich sesji zanim zaczniesz następną

Opóźnienie operacji:
Opóźnienie w ms między komendami: **milisekund**

Płynący napis:
Tekst płynący:

Pokaż drużyny **Pokaż graczy** **Drużyny do pokazania:** **Gracze do pokazania:**

Poprzedni
Następny

Definiowane pola przed rozpoczęciem utworzenia turnieju

Tryb pary: Krzyżowy: (styl ligi amerykańskiej) Drużyna/gracze zamieniają tory w ramach pary po każdym ramce - **Otwarty:** Drużyna i / lub Gracze grają wszystkie mecze na tym samym torze.

Czas praktyki (minuty/rzuty): Na minuty: wskaż, ile minut ma trwać praktyka. Rzuty: wskaż, ile rzutów wykona każdy gracz podczas okresu ćwiczeń.

Początkowy status maszyny: Wybierz status maszyny, gdy system wyśle nazwy na tory:

WYŁĄCZONA: nazwisko gracza będzie widoczne na ekranie monitora toru, ale pinsetterzy pozostaną wyłączone do momentu wysłania na tory - **Rozpocznij trening** lub **Proszę rozpocząć grę.**

Wł. (praktyka) = nieograniczona praktyka, maszyny pozostają włączone, ale system nie liczy punktów.

Wł. (punktacja) lub Auto = Maszyny włączają się, a system jest gotowy do liczenia.

Tryb gry maszyny: Wybierz status maszyny po czasie praktyki.

Zezwól na automatyzację: System punktacji automatycznie zamyka tory określonym czasie.

Opóźnienie operacji: Wskazuje czas (w milisekundach) między kolejnymi poleceniami dla wielu torów (na przykład rozpocznij grę w kręgle, gdy wszystkie maszyny zostaną włączone). Jest to konieczne, aby zapobiec ogromnemu przepięciom elektrycznym, włączając wszystkie maszyny w tym samym czasie.

Napis informacyjny: Przesuwający się pasek tekstu na monitorach torowych, który informuje o wynikach i postępach w grze podczas rozgrywek. Płynący pasek zaczyna się pod koniec gier.

Tekst ciągły: wprowadź „powitalną wiadomość tekstową” na początku paska.

Pokaż drużyny: wyświetl/ukryj nazwę drużyny, sumy, punkty.

Drużyn do pokazania: wskazuje pozycje pierwszej drużyny do pokazania.

Pokaż graczy: wyświetla/ukrywa nazwę gracza i sumy.

Gracze do pokazania: wskazuje pozycję pierwszego gracza do pokazania.



Uruchomienie gier tylko dla wybranych drużyn

[1] WYŚLIJ PIERWSZĄ GRUPĘ WYBRANYCH ZESPOŁÓW

Turniej Drużynowe Mistrzostwa Polski 2021 Sesja 1/12 1

informacje o turnieju Zasady turnieju **Sesje turnieju** Podsumowanie turnieju

Drużyny i skład Podsumowanie sesji Szybka edycja

Drużyna/Tor wybierany jest RĘCZNIEM (Kliknij tutaj, by przełączyć się na tryb automatyczny) ?

Tor	Handicap	Średnia	InitialScore	Klasa
1	0	0	0	
3	0	0	0	
4	0	0	0	BC Kalisz I
5	0	0	0	BC Jarocin II
6	0	0	0	BC Kalisz II

(1) Wybierz pożądanę zespoły

Nazwa gracza	Pozycja	Status	Handicap	Średnia	Wynik blind	InitialScore	ID kraju	Klasa	Drużyna	
Gracz9	1	Player	0	0	0	0			BC Jarocin I	3
Gracz10	2		0	0	0	0			BC Jarocin I	3
Gracz11	3		0	0	0	0			BC Jarocin I	3
Gracz12	4		0	0	0	0			BC Jarocin I	3

(2) Wyślij wybrane drużyny na tor

Wyślij na tor Drużyna BC Piła I BC Poznań I BC Jarocin I Wszystkie serie

Proszę rozpocząć grę

Dodaj gracza do drużyny BC Jarocin I

Dodaj drużynę

Usuń wyniki dla BC Piła I BC Poznań I BC Jarocin I

Usuń drużyny BC Piła I BC Poznań I

Aktualizuj BC Jarocin I na torze

Mapuj wszystkich graczy jako częstych

Usuń wybranych graczy

Transfer uszkodzonego toru

[2] WYŚLIJ NASTĘPNĄ GRUPĘ WYBRANYCH DRUŻYN

Turniej Drużynowe Mistrzostwa Polski 2021 Sesja 1/12 1

informacje o turnieju Zasady turnieju **Sesje turnieju** Podsumowanie turnieju

Drużyny i skład Podsumowanie sesji Szybka edycja

Drużyna/Tor wybierany jest RĘCZNIEM (Kliknij tutaj, by przełączyć się na tryb automatyczny) ?

Tor	Nazwa	Handicap	Średnia	InitialScore	Klasa
1	BC Piła I	0	0	0	
2	BC Poznań I	0	0	0	
3		0	0	0	
4		0	0	0	
5		0	0	0	
6		0	0	0	

(1) Wybierz pożądanę zespoły z następnej grupy

Nazwa gracza	Pozycja	Status	Handicap	Średnia	Wynik blind	InitialScore	ID kraju	Klasa	Drużyna	
Gracz1	1	Player	0	0	0	0			BC Piła I	1
Gracz2	2		0	0	0	0			BC Piła I	1
Gracz3	3		0	0	0	0			BC Piła I	1
Gracz4	4		0	0	0	0			BC Piła I	1

(2) Wyślij wybrane drużyny na tor

Wyślij na tor Drużyna BC Kalisz I BC Jarocin II BC Kalisz II Wszystkie serie

Proszę rozpocząć grę

Dodaj gracza do drużyny BC Piła I

Dodaj drużynę

Usuń wyniki dla BC Kalisz I BC Jarocin II BC Kalisz II

Usuń drużyny BC Kalisz I BC Jarocin II

Aktualizuj BC Piła I na torze

Mapuj wszystkich graczy jako częstych

Usuń wybranych graczy

Transfer uszkodzonego toru

W razie potrzeby zamknij tylko wybrane drużyny, wybierz drużynę i kliknij przycisk **Zamknij tor** lub **Zamknij tor** z wtyczki Obsługi torów (kliknij ikonę toru, a następnie przycisk zamknij tor).



Obsługa systemu Focus

Zmiana przypisanych torów

Czasami może być konieczna zmiana przypisanych torów, ponieważ niektóre tory są niedostępne lub przez pomyłkę przypisane. Istnieją różne sposoby zmiany przypisania toru:

Przydzielone tory

Sesje gier

(1) Zmień tory docelowe, edytując numer toru

(2) **Obowiązkowo:** Kliknij Zapisz zmiany aby potwierdzić

Grupa drużyn

WYBÓR TORÓW ZA POMOCĄ PRZYCISKÓW PAROWANIA

Częściowy wybór pary (żółta ramka)

Para wybrana (zielona ramka)

Para niewybrana

Wybrany tor

Lista wybranych torów

- Kliknij przycisk Para, aby zaznaczyć lub odznaczyć parę torów; zielona ramka podkreśla wybraną parę pasów
- Kliknij numer toru, aby wybrać tylko jeden tor z pary, żółta ramka podświetla parę torów, a wybrany numer toru jest podkreślony
- Na końcu wyboru kliknij przycisk **Przydziel**, aby potwierdzić przypisanie nowego toru

PAMIĘTAJ

Nie ma potrzeby wybierania torów w kolejności, program używa wybranych torów jako zakresu „od -do” od lewej do prawej ignorując niezaznaczone tory w środku.
W zawodach w stylu krzyżowym zawsze należy wybierać pary torów.



Tylko dla Lig ze zmianą torów: wybierz metodę zmiany

Kliknij tutaj, aby edytować, a następnie zablokuj przydział dla pierwszej sesji

Tylko dla lig z wieloma tygodniowymi sesjami: kliknij tutaj, aby wygenerować (sklonować) ustawienia na wszystkie sesje

Odwróć przejście od lewej do prawej od prawej do lewej

Wskaż, od którego toru rozpoczyna się zmiana

Wskaż, o ile torów jest przejście

Kliknij Przydziel, aby zatwierdzić

- **Sposób przesunięcia:** pozostaw tę opcję dla ruchu na standardowym torze w lewo/w prawo lub gdy przejścia na torach nie są wymagane (ustawienie domyślne dla lig w USA)
- **Petersen - Round Robin:** program automatycznie przypisze tory dla drużyny/grupy przy użyciu standardowej tabeli Petersen lub Round Robin
- **Zamiana torów:** (styl ligi holenderskiej): przesun nieparzysty tor w prawo, a parzysty w lewo po każdej serii
- **Zamiana par:** po każdej serii przesun nieparzystą parę na torze w prawo, a parzystą parę na torze w lewo. Dostępna opcja zaawansowana: odwróć tor podczas zmiany. Zmiana par wymaga parzystej liczby drużyn/grup i parzystej liczby serii
- **Folder użytkownika:** załaduj zapisane szablony
- **Szwedzka TOP liga europejska:** szablon przydziału tych torów staje się dostępny, jeśli zawody zostały wygenerowane jako wydarzenie szwedzko-duńskie; użyj przycisku poprzedni aby wrócić do pierwszej strony kreatora aby zmienić **Typ**.

Tylko dla ligi wielotygodniowych: obowiązkowe jest zaznaczenie pola wyboru „**Przydziel do wszystkich sesji**” przed wykonaniem ustawień z pierwszego tygodnia: w ten sposób ustawienie z pierwszego tygodnia zostanie przyjęte natychmiast dla wszystkich tygodni i powinno być zmienione później, gdy będzie to konieczne.

TYLKO DLA LIG ZE ZMIANĄ TORÓW: JAK WYKONAĆ RÓŻNE USTAWIENIA

- Oznacz pole wyboru Użyj wcześniej ustalonej matrycy dla pierwszej sesji
- Edytuj pierwszą kolumnę serii z w tabeli przydzielonych torów
- Kliknij przycisk **Przypisz**

ZAPISZ PRZYDZIAŁ TORÓW (EKSPORT)

Kliknięcie przycisku EKSPORT zapisze przydział torów jako plik do późniejszego wykorzystania .
Jeśli to konieczne, zakończ operację, wybierając ścieżkę i nazwę pliku.

Obsługa systemu Focus

Zmień skład drużyn przed rozpoczęciem gry

OSTRZEŻENIE

BLS zwykle zarządza handicapami, wakacjami, tymczasowymi itp. Zwykle nie jest konieczne dodawanie nowego gracza ani modyfikowanie graczy w Focus. Lista zastępcza jest wysyłana przez BLS do Focus. Zmiana zawodników mogła być zarządzana z konsoli melonika lub z recepcji. W razie potrzeby możliwe jest „dodawanie nowego gracza w locie” za pomocą wtyczki Obsługa turniejów w Focus. Poniższa operacja jest konieczna, aby „stworzyć nowego gracza” i pozwolić mu grać. Nowy gracz jest dodawany do tygodnia przez Focus i zostanie zgłoszony w dzienniku importu w BLS - patrz rozdział „Importuj wyniki z rozegranego tygodnia”, aby zobaczyć, jak zarządzać nowymi graczami w BLS

Turniej Drużynowe Mistrzostwa Polski 2021 Sesja 1/12 1

informacje o turnieju Zasady turnieju **Sesja turnieju** Podsumowanie turnieju

Drużyny i skład Podsumowanie sesji Szybka edycja

Drużyny/Tor wybierany jest RĘCZNIEM (Kliknij tutaj, by przełączyć się na tryb automatyczny)

Tor	Nazwa	Handicap	Średnia	InitialScore	Klasa
1	BC Piła I	0	0	0	
2	BC Poznań I	0	0	0	
	BC Jarocin I	0	0	0	
	BC Kalisz I	0	0	0	
	BC Jarocin II	0	0	0	
	BC Kalisz II	0	0	0	

Wybór tygodnia

Oficjalni gracze drużyny

Oficjalni zmiennicy drużyny

Nazwa gracza	Pozycja	Status	Handicap	Średnia	Wynik blind	InitialScore	ID kraju	Klasa	Drużyna
Gracz1	1	Player	0	0	0	0			BC Piła I
Gracz2	2	Player	0	0	0	0			BC Piła I
Gracz3	3	Player	0	0	0	0			BC Piła I
Gracz4	4	Player	0	0	0	0			BC Piła I
Donald Jarocinski	5	Substitute	0	0	0	0			BC Piła I
Sławomir Druż	6	Substitute	0	0	0	0			BC Piła I
Jan Nowak	7	Substitute	0	0	0	0			BC Piła I

Tory mają różne statusy (różne kolory). Proszę wybrać tylko tory o tym samym statusie

Proszę rozpocząć grę

Dodaj gracza do drużyny BC Piła I

Dodaj drużynę

Usuń drużynę

Aktualizuj BC Piła I na torze

Mapuj wszystkich graczy jako częstych

Usuń wyniki wszystkich drużyn

Usuń wybranych graczy

Transfer uszkodzonego toru

Zmiana pozycji gracza

Turniej Drużynowe Mistrzostwa Polski 2021 Sesja 1/12 1

informacje o turnieju Zasady turnieju **Sesja turnieju** Podsumowanie turnieju

Drużyny i skład Podsumowanie sesji Szybka edycja

Drużyny/Tor wybierany jest RĘCZNIEM (Kliknij tutaj, by przełączyć się na tryb automatyczny)

Tor	Nazwa	Handicap	Średnia	InitialScore	Klasa
1	BC Piła I	0	0	0	
2	BC Poznań I	0	0	0	
3	BC Jarocin I	0	0	0	
4	BC Kalisz I	0	0	0	
5	BC Jarocin II	0	0	0	
6	BC Kalisz II	0	0	0	

(1) Wybierz drużynę

(2) Wybierz gracza

(3) Zmień pozycję gracza w drużynie

Nazwa gracza	Pozycja	Status	Handicap	Średnia	Wynik blind	InitialScore	ID kraju	Klasa	Drużyna
Gracz1	1	Player	0	0	0	0			BC Piła I
Gracz2	2	Player	0	0	0	0			BC Piła I
Gracz3	3	Player	0	0	0	0			BC Piła I
Gracz4	4	Player	0	0	0	0			BC Piła I
Donald Jarocinski	5	Substitute	0	0	0	0			BC Piła I
Sławomir Druż	6	Substitute	0	0	0	0			BC Piła I
Jan Nowak	7	Substitute	0	0	0	0			BC Piła I

„Oficjalnym graczem drużyny” są gracze w strefie błękitnej, gracze w strefie szarej są oficjalnymi zmiennikami drużyny. Zmiana gracza z górnego niebieskiego obszaru na szary oznacza „uczyn tego gracza rezerwowym”.



Zmiana gracza z listy graczy turniejowych

Turniej Drużynowe Mistrzostwa Polski 2021 Sesja 1/12 1

informacje o turnieju Zasady turnieju **Sesje turniejowe** Podsumowanie turnieju

Drużyny i skład Podsumowanie sesji Szybka edycja

(1) Wybierz drużynę

Tor	Nazwa	Handicap	Srednia	InitialScore	Klasa
1	BC Piła I	0	0	0	
2	BC Poznań I	0	0	0	
3	BC Jarocin I	0	0	0	
4	BC Kalisz I	0	0	0	
5	BC Jarocin II	0	0	0	
6	BC Kalisz II	0	0	0	

(2) Wybierz gracza na zmiennika

Nazwa gracza	Pozycja	Status	Handicap	Srednia	Wynik blind	InitialScore	ID kraju	Klasa	Drużyna
Jan Nowok	1	Player	0	0	0	0			BC Piła I
Gracz2	2	Player	0	0	0	0			
Gracz3	3	Player	0	0	0	0			
Gracz4	4	Player	0	0	0	0			
Donald Japostolski	5	Substitute	0	0	0	0			
Steltronic Drape	6	Substitute	0	0	0	0			
Gracz1	7	Substitute	0	0	0	0			

Gracze turniejowi

Nazwa gracza	ID kraju
Via Bowling Dziewięć	1
Via Bowling Dziesięć	2
Via Bowling Jedenasty	3
Via Bowling Dwunasty	4

Wyslij na tor Drużyna BC Piła I BC Poznań I BC Jarocin I Wszystkie serie

Proszę rozpocząć grę

Dodaj gracza do drużyny BC Piła I

Dodaj drużynę

Usuń wyniki dla BC Piła I BC Poznań I BC Jarocin I

Aktualizuj BC Piła I na torze

Mapuj wszystkich graczy jako częstych

Transfer uszkodzonego toru

Utwórz nowy

Ten gracz jest Poor'm

Ok Anuluj

DODAJ GRACZA WYBIERAJĄC Z LISTY ZMIENNIKÓW LUB CZĘSTYCH GRACZY

Turniej Drużynowe Mistrzostwa Polski 2021 Sesja 1/12 1

informacje o turnieju Zasady turnieju **Sesje turniejowe** Podsumowanie turnieju

Drużyny i skład Podsumowanie sesji Szybka edycja

(1) Wybierz drużynę

Nazwa	Handicap	Srednia	InitialScore	Klasa
BC Piła I	0	0	0	
BC Poznań I	0	0	0	
BC Jarocin I	0	0	0	
BC Kalisz I	0	0	0	
BC Jarocin II	0	0	0	
BC Kalisz II	0	0	0	

(2) Kliknij Dodaj gracza do drużyny

Gracze turniejowi **Częsty gracz**

Nazwa gracza	ID kraju
Gracz1	
Gracz2	
Jan Kowalski	PL
Jarocin Drugi	
Jarocin I	
Jarocin II	
Jarocin Pierwszy	
Steltronic Czarty	
Steltronic I	
Steltronic II	
Steltronic III	
Steltronic IV	IT

Utwórz nowy

Ten gracz jest Poor'm

Ok Anuluj

Wyslij na tor Drużyna BC Piła I BC Poznań I BC Jarocin I Wszystkie serie

Proszę rozpocząć grę

Dodaj gracza do drużyny BC Kalisz I

Dodaj drużynę

Usuń wyniki dla BC Piła I BC Poznań I BC Jarocin I

Usuń wybrane drużyny

Aktualizuj BC Kalisz I na torze

Mapuj wszystkich graczy jako częstych

Transfer uszkodzonego toru

Usuń wybranych graczy



Obsługa systemu Focus

Tworzenie nowego gracza (zmiennika)

Turniej Drużynowe Mistrzostwa Polski 2021 Sesja 1/12 1

Informacje o turnieju Zasady turnieju **Sesje turniejowe** Podsumowanie turnieju

Drużyny i skład Podsumowanie sesji Szybka edycja

(1) Wybierz drużynę

Tor	Handicap	Srednia	InitialScore	Klasa
1	0	0	0	
2	0	0	0	
3	0	0	0	
4	0	0	0	
5	0	0	0	
6	0	0	0	

(2) Kliknij Dodaj gracza do drużyny

(3) Kliknij Utwórz nowy

Gracze turniejowi **Nowy gracz**

Nazwa gracza ID kraju

Gracz1
Gracz2
Jan Kowalski
Jarocin Drugi
Jarocin I
Jarocin II
Jarocin Pierwszy
Steltronic Czwarzy
Steltronic I
Steltronic II
Steltronic III
Steltronic IV
Steltronic Pięciu

Utwórz nowy

Ten gracz jest Pacem

Ok Anuluj

Wyślij na tor Drużyna BC Piła I BC Poznań I BC Jarocin I Wszystkie serie

Proszę rozpocząć grę

Dodaj gracza do drużyny BC Kalisz I

Dodaj drużynę

Usuń wyniki dla BC Piła I BC Poznań I BC Jarocin I

Usuń wybrane drużyny

Aktualizuj BC Kalisz I na torze

Mapuj wszystkich graczy jako częstych

Usuń wybranych graczy

Transfer uszkodzonego toru

Nowy gracz jest tworzony z tymczasową nazwą „**Nowy gracz**”. Po utworzeniu nowy gracz może być używany jako zmiennik, dodawany, usuwany lub edytowany z konsoli gracza lub z Obsługi torów nawet podczas gry. Nie jest możliwe przekroczenie dozwolonej liczby graczy w drużynie. Stary gracz musi zostać usunięty lub zmieniony, aby umożliwić wejście nowemu graczowi.

Edycja graczy

OSTRZEŻENIE

Graczy można usuwać, dodawać, zastępować lub ustawiać jako puste lub ślepy. Imię gracza, handicap i wynik ślepy można zmienić, ale BLS nie rozpoznaje tych zmian podczas importowania wyników. Wszelkie modyfikacje zostaną zgłoszone w dzienniku importu w BLS. Zobacz rozdział Importowanie wyników z rozegranego tygodnia, aby dowiedzieć się, jak zarządzać nowymi graczami w BLS lub zapoznaj się z instrukcją BLS / AS.

Turniej Drużynowe Mistrzostwa Polski 2021 Sesja 1/12 1

informacje o turnieju Zaskazy turnieju **Sesje turniej** Podsumowanie turnieju

Drużyny i skład Podsumowanie sesji Szybka edycja

(1) Wybierz drużynę

Tor	Nazwa	Handicap	Średnia	InitialScore	Klasa
1	BC Piła I	0	0	0	
2	BC Poznań I	0	0	0	
3	BC Jarocin I	0	0	0	
4	BC Kalisz I	0	0	0	

(2) Wybierz gracza

Status gracza

Nazwa gracza	Pozycja	Status	Handicap	Średnia	Wynik blind	InitialScore	ID kraju	Klasa	Drużyna
Jan Nowak	1	Player	0	0	0	0			BC Piła I
Gracz2			0	0	0	0			BC Piła I
Gracz3			0	0	0	0			BC Piła I
Gracz4			0	0	0	0			BC Piła I
Gracz5			0	0	0	0			BC Piła I
Gracz6			0	0	0	0			BC Piła I

Zmiana nazwy dla gracza Jan Nowak

Imię: Jan Hcp: 15 Wynik blind: 210

Nazwisko: Nowak Wynik poczat: 0 Seid: 195

Ok Anuluj

Wyślij na tor Drużyna BC Piła I BC Poznań I BC Jarocin I Wszystkie serie

Proszę rozpocząć grę

Dodaj gracza do drużyny BC Piła I

Dodaj drużynę

Usuń wyniki dla BC Piła I BC Poznań I BC Jarocin I

Usuń wybrane drużyny

Aktualizuj BC Piła I na torze

Mapuj wszystkich graczy jako częstych

Usuń wybranych graczy

Transfer uszkodzonego toru

Status gracza można ustawić jako zwykły gracz lub zmiennik. Wolni gracze zostaną przypisani jako ślepy.

Obsługa systemu Focus

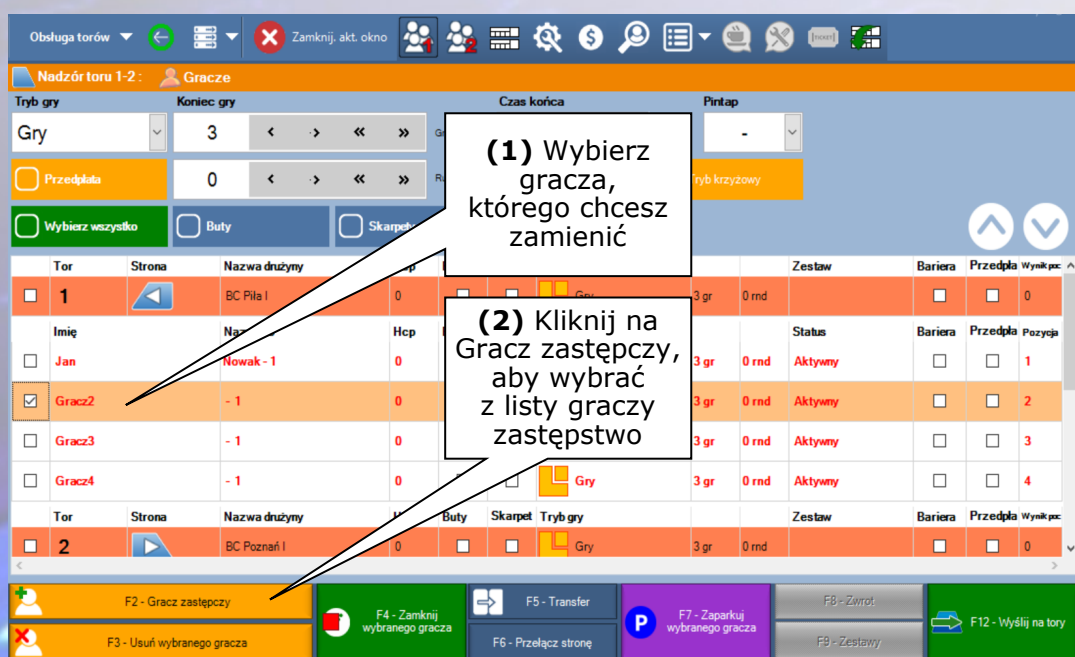
Focus - dostępne funkcje gry w Lidze



OSTRZEŻENIE

Zastępującego gracza można było dokonać w recepcji lub konsoli gracza zawsze przed rozpoczęciem jednej z gier. Nie zastępuj graczy w środku gry. Dodatkowo, nazwisko gracza i edycja handicapów mogą być wykonane z jego konsoli (DODAJ - USUN - EDYTUJ GRACZY), należy to wykonać przed rozpoczęciem pierwszej gry. Każdy gracz ligi, wolny gracz, ma unikalny identyfikator (generowany przez BLS). Identyfikator identyfikuje gracza i jego wyniki w programie BLS bez uwzględniania nazwiska gracza.

GRACZE ZASTĘPCZY



Obsługa systemu Focus

BC Piła I

Gracz zastępczy Gracz2

Ten gracz będzie Pacer

TeamName	First Name	Last Name	Dostępni gracze
BC Piła I	Donald	Jarociński	0
BC Piła I	Steltronic	Drugi	0
BC Piła I	Gracz1		0
BC Piła I	Nowy	gracz	0

Anuluj Aktywuj

Tylko zmiennik wybranej drużyny, wolni rezerwowi drużyny lub usunięci gracze będą widoczni jako dostępni na liście rezerwowych.

Zaznacz żądanego zmiennika i wybierz, kiedy zagra:

- Aktywny = zacznie grać TERAZ
- Odroczoney = rozpoczęcie grać, gdy rozpocznie się NASTĘPNA gra.



Odroczoney gracz

W przykładzie po lewej stronie gracz kończą grę, ale nie rozpoczynają jeszcze nowej gry.

Zmiennik musi zostać wprowadzony jako Odroczoney, w przeciwnym razie musi rzucić już zakończoną grę

Usuwanie graczy

OSTRZEŻENIE

Użyj Usuń meloniki tylko, jeśli jest to absolutnie konieczne.
Gracze mogą zostać usunięci tylko przed pierwszą grą

Obsługa torów

Nadzór toru 1-2: Gracze

Tryb gry: Gry, Koniec gry: 3, Czas końca: , Pintap: -

Przedpłała: 0, Tryb krzyżowy

Wybierz wszystko, Buty, Skarpety

Tor	Strona	Nazwa drużyny	Hcp	Zestaw	Bariera	Przedpła	Wynik
1		BC Piła I		Gry			0
		Imię	Nazwisko	Hcp	Buty	Przedpła	Pozycja
		Jan	Nowak - 1	0			1
		<input checked="" type="checkbox"/> Gracz2	- 1	0			2
		<input type="checkbox"/> Gracz3	- 1	0	<input type="checkbox"/> Gry	3 gr 0 rnd	3
		<input type="checkbox"/> Gracz4	- 1	0	<input type="checkbox"/> Gry	3 gr 0 rnd	4
2		BC Poznań I		Gry			0

F2 - Gracz zastępczy, F3 - Usuń wybranego gracza, F4 - Zamknij wybranego gracza, F5 - Transfer, F6 - Przełącz stronę, F7 - Zaparkuj wybranego gracza, F8 - Zwrot, F9 - Zestawy, F10 - Wyślij na tory

(1) Wybierz gracza, którego chcesz usunąć

(2) Kliknij na Usuń wybranego gracza

(3) Kliknij na Wyślij na tory



Obsługa systemu Focus

DODAWANIE GRACZY (z listy zmienników)

(1) Wybierz tor do którego chcesz dodać gracza

(2) Kliknij Dodaj gracza z listy graczy drużyny

(3) Wybierz gracza

(4) Aktywuj

(5) Wyślij na tory

Tor	Strona	Nazwa drużyny	Hcp	Buty	Skarpety	Tryb gry	Zestaw	Bariera	Przedpła	Wynik poz.	
1		BC Piła I	0			Gry	3 gr 0 rnd			0	
		Imię	Nazwisko	Hcp	Buty	Skarpety	Tryb gry	Status	Bariera	Przedpła	Pozycja
		Steltronic	Drugi - 1	0			0 rnd	Aktywny			1
		Steltronic	Czwarty - 1	0			0 rnd	Aktywny			2
2			0							0	

Zmiana stron (dostępne tylko dla trybu krzyżowego)

Kliknij na Zmiana stron

Tor	Strona	Nazwa drużyny	Hcp	Buty	Skarpety	Tryb gry	Zestaw	Bariera	Przedpła	Wynik poz.	
1		BC Piła I	0			Gry	3 gr 0 rnd			0	
		Imię	Nazwisko	Hcp	Buty	Skarpety	Tryb gry	Status	Bariera	Przedpła	Pozycja
		Steltronic	Drugi - 1	0			0 rnd	Aktywny			1
		Steltronic	Czwarty - 1	0			0 rnd	Aktywny			2
2			0							0	

Obsługa systemu Focus

ZMIANA GRACZA NA SLEPY (w Front Desk)

The screenshot shows the 'Gracze' (Players) section of the Focus system. At the top, there are controls for game mode (Gry), round (Rundy), and game type (Tryb gry). Below this is a table of players. The table has columns for Tor (Lane), Strona (Side), Nazwa drużyny (Team Name), Hcp, Buty (Shoes), Skarpety (Socks), Tryb gry (Game Type), Start, Koniec (End), PinTap, and Przedpł. (Prepaid). A dropdown menu is open over the 'Blind' column for player 'Steltronic' on lane 1, showing options: 'NORMAL', 'BLIND', and 'ZERO BLIND'. A red arrow points to the 'BLIND' option.

Kliknij ikonę tory, wybierz z menu



- Zmień gracza na BLIND status od Normalnego do BLIND lub Zero BLIND
- Zmodyfikuj wynik BLIND jeśli to potrzebne. kliknij Wyślij na tory po zakończeniu

ZMIANA POZYCJI GRACZA

The screenshot shows the 'Gracze' section of the Focus system. The table of players is visible. A dropdown menu is open over the 'Blind' column for player 'Steltronic' on lane 1, showing options: 'NORMA', 'BLIND', and 'ZERO BLIND'. A red arrow points to the 'BLIND' option.

Kliknij ikonę tory, wybierz z menu



- Zmień pozycję gracza jeśli to konieczne
- Kliknij Wyślij na tory po zakończeniu

TRANSFER TORÓW

Jeśli zawiodła maszyna i musisz przenieść tory, możliwe jest przeniesienie na inną parę dostępnych torów.

The screenshot shows the 'Gracze' section of the Focus system. A dialog box titled 'Transfer selected players to the lane ...' is displayed. The dialog box shows a grid of lanes (1-6) with a red '5' indicating the selected lane. The background shows the player list and controls.

- Kliknij ikonę torów, który mają być przeniesione, kliknij przycisk TRANSFER
- Kliknij na tory docelowe



Obsługa systemu Focus

Użycie statusu PRE-BOWL (Przed rzutem)

Gracze ligowi, którzy chcą wcześniej rozgrywać mecze ligi tygodniowej mogą grać w dowolnym stylu (Open lub Krzyżowy), z handicapem lub bez. Zaleca się grać pod tym samym imieniem i nazwiskiem oraz poinformować obsługę kręgielni podczas gry. Pomoże to operatorowi w recepcji łatwo zidentyfikować sesje gry.

Wprowadzenie wcześniej rozegranej gry

The screenshot shows the Focus bowling system interface. It includes a top navigation bar with 'Nadzór toru 1-2' and 'Gracze'. Below this are controls for 'Tryb gry' (set to 'Gry'), 'Koniec gry' (set to '3'), and 'Przedpłata' (set to '0'). A table lists players with columns for 'Imię', 'Nazwisko', 'Hcp', 'Buty', 'Skarpet', 'Tryb gry', 'Status', 'Bariera', 'Przedpłata', and 'Wynik poz.'. A dropdown menu is open over the 'Status' column, showing options: 'Aktywny', 'Odroczony', 'Pominięty', and 'Przed rzutem'. A filter bar at the bottom allows searching by 'Nazwa gracza' and 'Start od: 25.12.2020'. A toolbar at the very bottom contains function keys: F2 - Gracz zastępczy, F3 - Usuń wybranego gracza, F4 - Zamknij wybranego gracza, F5 - Transfer, F6 - Przelącz stronę, F9 - Zestawy, and F12 - Wyślij na tor.

(1) Wybierz gracza, wcześniejszej sesji gier

(2) Zmień status na Przed rzutem

(3) Wybierz sesję gier

(4) OK dla potwierdzenia

(5) Wybierz innego gracza lub kliknij Wyślij na tor

Podczas sesji ligowej wynik będzie wczytywany, klatka po klatce. Wynik gracza będzie oznaczony prefiksem PB w zakładce z nazwiskiem gracza.

Ustawienia oprogramowania BLS

UWAGA

BLS potrzebuje folderu do importowania/eksportowania pliku z wynikami. Na pulpicie głównym (serwerze) utwórz pod folder o nazwie IMPEXP w folderze **C:\Program Files\Steltronic\Focus**. Ten folder musi być udostępniony w sieci, z pełnym dostępem dla wszystkich użytkowników sieci. Aby uzyskać więcej informacji, skontaktuj się z działem obsługi klienta Steltronic.

PIERWSZE URUCHOMIENIE PROGRAMU BLS



Pierwszą wymaganą operacją jest aktywacja programu: kliknij **Register/Activate this Program** aby kontynuować.

UWAGA: wymagany jest kod klucza CDE.

Pozycja oznaczona na czerwono jest wymagana !!!
Wprowadź informacje DOKŁADNIE w takiej postaci, w jakiej znajdują się na fakturze lub e-mailu potwierdzającym.

BLS-2007 version 19.21.02 01/10/2007

Serial Num
123456

First Name
Mario Last Name
Rossi

Company
Steltronic S.p.A.

Is this program registered to a league or tournament? Yes No

Steltronic Focus: [dropdown] Num Lanes: 40

E-Mail Address
service@steltronic.com

Address
via Artigianale, 34

City
Bolicino Sera (BS) State
Italy

Zip / Postal Code
25182 Country
Italy

Your Program Registration KEY
23456-aaaaa-bbbbbb-ccccd

Program Expiration Date
January 2008

Sun	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat
30	31	1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31	1	2
3	4	5	6	7	8	9

Registration is Valid! **CHECK HERE**

If you need help... **GET HELP**

Brackets will be enabled.

Paste from Clipboard Register from File Cancel Print Screen

Wypełnij formularz wszystkimi wymaganymi informacjami otrzymane od CDE w ramach kodu klucza.

Wybierz STELTRONIC FOCUS z listy dostępnych systemów.

Kliknij przycisk **Registration is Valid!**

Obsługa systemu Focus

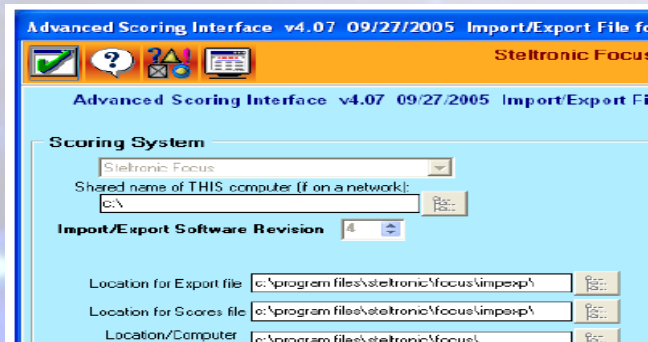
USTAWIENIE PARAMETRÓW PROGRAMU BLS



Otwórz program BLS i kliknij:

- A) Registration/Setup & Internet Links
- Kliknij 5: Automatic Scoring Setup

INSTALACJA BLS NA GŁÓWNYM KOMPUTERZE



Lokalizacja pliku eksportowego

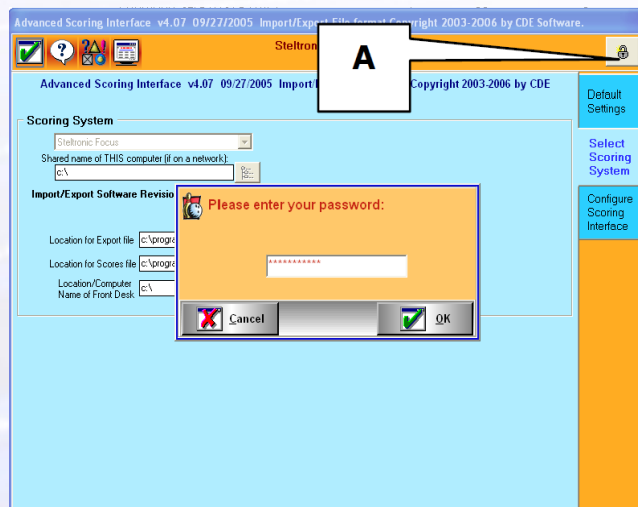
c:\program files\steltronic\focus\impexp

Lokalizacja pliku wyników

c:\program files\steltronic\focus\impexp

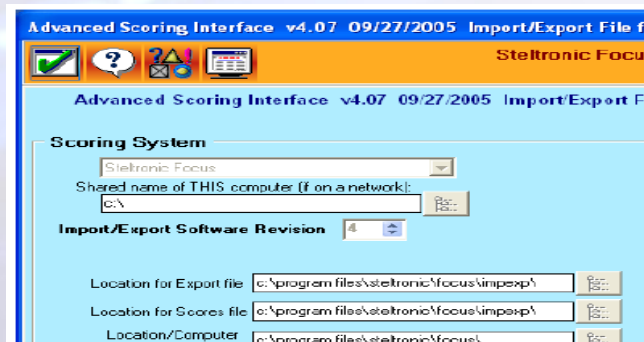
Lokalizacja/nazwa komputera Front

c:\program files\steltronic\focus\



Otwórz zakładkę **Select Scoring System**
Kliknij na [A] ikonę **LOCK** i wprowadź hasło
do odblokowania ustawień:
Hasło: cdesoftware

INSTALACJA BLS NA KOMPUTERZE W BIURZE



Lokalizacja pliku eksportowego

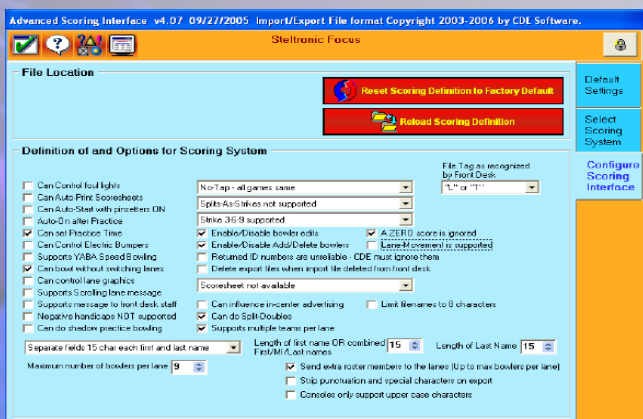
\\IBCMS\focus\impexp

Lokalizacja pliku wyników

\\IBCMS\focus\impexp

Lokalizacja/nazwa komputera Front

\\IBCMS\focus\



W razie potrzeby kliknij Configure Scoring Interface dla modyfikowania innych parametrów:

- Maksymalna liczba graczy na torze
- Gra bez zmiany torów (dla trybu Open, liga holenderska)

Uwaga: wymagane hasło CDE.

Uwagi: wynik zignoruje nieobsługiwane pola

Po zakończeniu modyfikacji kliknij , aby zapisać i wyjść.



Tworzenie lig i turniejów krok po kroku

Tworzenie nowej Ligi

[1] Utwórz ligę i zdefiniuj parametry ogólne

- Wpisz nazwę ligi
- Wybierz typ zawodów: Indywidualnie lub Drużyny
- Wprowadź liczbę tygodni sezonu ligowego
- Wprowadź ilość drużyn i graczy
- Wybierz styl gry (tryb Krzyżowy lub Open)
- Wprowadź liczbę serii (brak przejścia na torach = seria 1)
- Wprowadź liczbę gier (dla każdej serii)
- Wybierz czas praktyki (czas lub rzuty)
- Zdefiniuj parametry techniczne (stan Pinsettera, opóźnienie itp., Automatyzacja itp.)
- Włącz lub wyłącz pasek informacyjny i zdefiniuj parametry

[2] Wprowadź graczy i składy drużyn

- Edytuj nazwę drużyny
- Edytuj imię i nazwisko gracza, handicap, Ślepy, status itp.

[3] Wprowadź zasady

- Wybierz Punkty lub Handicap
- Zdefiniuj kalkulacje gracza w obliczaniu handicapu
- Zdefiniuj kalkulacje drużyny w obliczaniu handicapu
- Wprowadź próg premii (premia zależy od stylu zawodów)

[4] Wybierz przydział toru

- Dokonaj przydzielenia torów

[5] Rozegraj pierwszy tydzień

- Wybierz tydzień (sesja gier)
- Wyślij tydzień na tory, gdy będziesz gotowy, aby nazwy zostały przesłane na monitory
- Rozpocznij praktykę
- Rozpocznij grę
- Sprawdź, czy nie ma wyjątków (zmiennicy, ślepi gracze itp.)

[6] Zakończenie gier

- ZAMKNIJ sesję gier (jeśli włączona jest automatyzacja, gra zakończy się automatycznie)
- Sprawdź wyniki

[7] Rozegraj pierwszy tydzień

- Przejdź do nowego tygodnia
- Zaktualizuj handicap graczy

PAMIĘTAJ

Po utworzeniu ligi można ją zapisać i wykorzystać jako szablon do generowania innych lig lub turniejów.



Obsługa systemu Focus

Tworzenie nowego turnieju

[1] Utwórz turniej zdefiniuj parametry ogólne

- Wpisz nazwę turnieju
- Wybierz typ zawodów: Indywidualnie\Drużyny\Duński\Szwedzki
- Wpisz liczbę tygodni (jeśli to konieczne)
- Wprowadź ilość drużyny i zawodników
- Wybierz styl gry (tryb Krzyżowy lub Open)
- Wprowadź liczbę serii (brak ruchu po pasach = seria 1)
- Wprowadź liczbę gier (dla każdej serii)
- Wybierz czas praktyki
- Zdefiniuj parametry techniczne (stan Pinsettera, opóźnienie itp., Automatyzacja itp.)
- Włącz lub wyłącz pasek informacyjny i zdefiniuj parametry

[2] Wprowadź zasady

- Wybierz Punkty lub Handicap
- Zdefiniuj kalkulacje gracza w obliczaniu handicapu
- Zdefiniuj kalkulacje drużyny w obliczaniu handicapu
- Wprowadź próg premii (premia zależy od stylu zawodów)

[3] Wybierz przydział toru

- Dokonaj przydzielenia torów

[4] Rozegraj pierwszy tydzień

- Wybierz tydzień (sesja gier)
- Wyślij tydzień na tory, gdy będziesz gotowy, aby nazwy zostały przesłane na monitory
- Rozpocznij praktykę
- Rozpocznij grę
- Sprawdź, czy nie ma wyjątków (zmiennicy, ślepi gracze itp.)

[5] Zakończenie gier

- ZAMKNIJ sesję gier (jeśli włączona jest automatyzacja, gra zakończy się automatycznie)
- Sprawdź wyniki

[6] Nowa sesja

- Utwórz nową sesję lub nowy turniej

[7] Finałowy ranking

- Połącz turnieje

PAMIĘTAJ

Zaraz po utworzeniu turnieju można go zapisać i wykorzystać jako szablon do generowania innych turniejów.



Kreator - tworzenia lig i turniejów

Parametry ogólne

- Otwórz wtyczkę Obsługa turniejów
- Kliknij przycisk Nowy (kreator), aby rozpocząć tworzenie ligi

Następny krok > Edytuj zawody i określ ich ogólne parametry; użyj przycisków Dalej i Wstecz, jeśli są dostępne, aby przeglądać kreatora turnieju.

The screenshot shows the 'Kreator turnieju 1/5' interface. Key fields include:

- Nazwa turnieju:** Indywidualnie
- Typ turnieju:** Typ: Pojedyncze
- Numery sesji:** 1
- Serie sesji:** 1
- Gry seryjne:** 1
- Częstotliwość sesji:** tygodniowo
- Data:** 02.01.2021 13:24
- Tryb zarządzania parą:** Tryb pary: Krzyżowe, Otwórz
- Automatyzacja:** Zezwól na automatyzację, poczekał na zakończenie wszystkich sesji zanim zaczniesz następną
- Opóźnienie operacji:** 200 milisekund

 A callout box points to the 'Otwórz szablon' button with the text: '(2) Kliknij tutaj aby wczytać szablon z listy'.

Nazwa turnieju

Wpisz nazwę turnieju, aby zdefiniować zawody.

Turniej (Liga): Typ

- Indywidualnie: turniej lub liga tylko dla indywidualnych graczy, bez definicji drużyny
- Drużynowy: turniej lub liga dla drużyn
- Szwedzka pierwsza liga: dwie drużyny liga w stylu szwedzkim (pierwsza liga)
- Szwedzka Top liga: dwie drużyny liga w stylu szwedzkim (Top liga)
- Duński: dwie drużyny z 4 graczami jako duński turniej

Ilość sesji

Wprowadź liczbę tygodni składających się na sezon ligowy.

Serie w sesji

„Serie” definiuje się jako „ile razy” drużyny/gracze przenoszą się na inny tor po **xx** meczach. Jeśli jest 1 to dla lig USA (bez zmiany toru). Dla stylu ligi holenderskiej wprowadź liczbę wszystkich meczów.

Gry w sesji

Wpisz liczbę meczów do rozegrania, dla stylu ligi holenderskiej zostaw 1.

PRZYKŁAD

- 1 seria z 4 grami** = drużyna rozegra 4 gry na tym samym torze lub parze torów
- 4 serie z 1 grą** = w sumie 4 gry, drużyny przesuwają się 4 razy z toru na inny.

Obsługa systemu Focus

Drużyny i gracze

Zawody w stylu indywidualnym

- Liczba drużyn (nie dostępne)
- Gracze: wprowadź całkowitą liczbę wszystkich graczy
- Graczy na tor: wprowadź maksymalną ilość graczy do przypisania do każdej „grupy”, każda grupa gra na jednym torze

Zawody w stylu drużynowym

- Liczba drużyn: wprowadź liczbę drużyn, które biorą udział w rozgrywkach
- Gracze: wprowadź całkowitą liczbę graczy w każdej drużynie, w tym rezerwowych
- Aktywni gracze: wprowadź oficjalną liczbę graczy dla każdej drużyny

Zawody w stylu szwedzkim (Pierwsza Liga i Top Liga)

Nie można zmienić ustawień domyślnych. Można zmienić ilość sesji, aby zwiększyć ilość tygodni.

Zawody w stylu duńskim

Nie można zmienić ustawień domyślnych. Edytowalne pola to ilość gier w każdej serii, ilość graczy w każdej drużynie i ilość sesji.

Częstotliwość sesji

Pola informacyjne do ustawienia częstotliwości sesji, daty rozpoczęcia zawodów i częstotliwości zawodów (codziennie, co tydzień, co miesiąc).

Tryb zarządzania parami

- **Krzyżowy:** (styl ligi amerykańskiej) Drużyna/gracze zamieniają się od lewej do prawej, od prawej do lewej po każdym klatce
- **Open:** drużyna i/lub gracze grają gry na tym samym torze. Styl ligi holenderskiej: zmiana linii po każdym meczu



Obsługa systemu Focus

Praktyka (Minut/Rzutów na gracza/Ramek)

- **Minut:** wskaż, ile minut ma obejmować okres praktyki
- **Rzuty/Ramki:** wskaż, ile rzutów wykona każdy gracz w okresie praktyki

Początkowy status maszyny

Wybierz status maszyny, gdy system wysła nazwiska na tory:

- **Wyłączona:** nazwa gracza będzie widoczna na ekranie monitora toru, ale maszyny pozostaną wyłączone do momentu wysłania na tory polecenia „Rozpocznij trening” lub „Proszę rozpocząć grę”
- **Wł. (praktyka):** = nieograniczona praktyka, maszyny pozostają włączone, ale system nie liczy punktów
- **Wł./Auto:** = Maszyny włączają się, a system jest gotowy do liczenia punktów

Tryb gry maszyny

Wybierz status maszyny po wysłaniu polecenia „Proszę rozpocząć grę”:

- **Wł./Auto:** = Maszyny włączają się, a system jest gotowy do liczenia punktów

Automatyzacja

- **Zezwól na automatyzację:** System punktacji zarządza i wysła „następną” serię lub automatycznie zamyka sesję gier po czasie wskazanym w oknie wyboru.
- **Automatyzacja wyłączona (pole wyboru puste):** każda seria musi być uruchamiana ręcznie, sesje gry należy zamykać ręcznie.

Opóźnienie operacji

Wskazuje czas (w milisekundach) między kolejnymi poleceniami dla wielu torów (na przykład rozpocznij grę w kręgle, gdy wszystkie maszyny zostaną włączone). Jest to konieczne, aby zapobiec ogromnemu przepięciu prądu, włączając wszystkie maszyny w tym samym czasie.

Napis informacyjny

Przesuwający się pasek tekstu na monitorach torowych, który informuje o wynikach i postępach w grze podczas rozgrywek. Płynący pasek zaczyna się pod koniec gier.

- **Tekst ciągły:** wprowadź „powitalną wiadomość tekstową” na początku paska.
- **Pokaż drużyny:** wyświetl/ukryj nazwę drużyny, sumy, punkty.
- **Drużyn do pokazania:** wskazuje pozycje pierwszej drużyny do pokazania.
- **Pokaż graczy:** wyświetla/ukrywa nazwę gracza i sumy.
- **Gracze do pokazania:** wskazuje pozycję pierwszego gracza do pokazania.



Kliknij **DALEJ**, aby kontynuować.
Indywidualnie: następnym krokiem będzie zdefiniowanie graczy.
Drużyny: następnym krokiem będzie zdefiniowanie drużyn, a następnie graczy dla każdej drużyny



Obsługa systemu Focus

Definicja drużyn

Kreator turnieju 2/5

Definicja drużyny
Możesz zmienić nazwę drużyny lub wybrać drużyny z listy

Frequent Teams Different tournaments team

Nazwa drużyny	Handicap drużyny	Średnia drużyny	InitialScore	Klasa
Nowa drużyna 1	0	0	0	
Nowa drużyna 2	0	0	0	
Nowa drużyna 3	0	0	0	
Nowa drużyna 4	0	0	0	
Nowa drużyna 5	0	0	0	
Nowa drużyna	0	0	0	

Wybrana drużyna

Nagłówki tabel: kliknij, aby posortować według ↑↓Wartość

Nazwa zespołu, edytuj domyślną nazwę

Edytowalny Handicap drużyny

Edytowalna Średnia drużyny

Poprzedni Następny

PAMIĘTAJ

Domyślnie program przypisuje „Nazwa drużyna 1”, „Nazwa drużyna 2” itd. Jako tymczasową nazwę zespołu. Nazwy tymczasowe można edytować później, albo z konsoli gracza, albo z menu Obsługi torów. Drużyny mogą być importowane z listy częstych drużyn lub z innej ligi lub turnieju.


Edycja nazwy drużyny

Podświetl pole nazwy i wpisz nową nazwę. Handicap drużynowy i średnia drużyny mogą być edytowane w tej fazie, ale będą one tymczasowe. Wartości mogą się zmieniać w zależności od handicapu i składu drużyny.

Dodawanie więcej drużyn

Kliknij przycisk **Wstecz**, aby powrócić do pierwszej strony kreatora i zmienić ilość drużyn.
Uwaga: drużyny „częste” lub drużyny dodawane z innych rozgrywek można dodać bezpośrednio na stronie Definicji drużyny, nie ma konieczności zmiany ilości drużyn.

Usuwanie drużyn

Kliknij lewą kolumnę obok nazwy drużyny, pojawi się czerwony krzyżyk . Kliknij Czerwony Krzyżyk i potwierdź. Uwaga: nie można usunąć zespołu poniżej minimalnej liczby zespołów, kliknij przycisk Wstecz, aby wrócić do pierwszej strony kreatora i zmienić liczbę zespołów.



Drużyny „częste”

Każda drużyna, która rozegra zawody, zostanie automatycznie dodana do listy **Częstych drużyn**. Częste zespoły pozostają dostępne do czasu usunięcia przez operatora wszystkich rozgrywek (lig lub turniejów), które je zawierają. Jeśli lista częstych drużyn zawiera wiele drużyn, można użyć filtru kryteriów wyszukiwania.

Frequent Teams Different tournaments team

Nazwa drużyny

- Starts with
- Contains
- Ends with
- Does not start with
- Does not contain
- Does not end with
- Does not match
- Not Like

Wybierz filtr

Nazwa drużyny
Nowa drużyna 1
Nowa drużyna 2
Nowa drużyna 3
Nowa drużyna 4
Nowa drużyna 5
Nowa drużyna 6

Kreator turnieju 2/5

Definicja drużyny
Możesz zmienić nazwę drużyny lub wybrać drużyny z listy

Frequent Teams Different tournaments team

Nazwa drużyny

Dadaj jako nową

Aby zamienić tymczasową drużynę z częstą drużyną kliknij i wybierz z listy drużynę, która ją zastąpi

Nazwa drużyny	Handicap drużyny	Średnia drużyny	InitialScore	Klasa
Nowa drużyna 1	0	0	0	
Nowa drużyna 2	0	0	0	
Nowa drużyna 3	0	0	0	
Nowa drużyna 4	0	0	0	
Nowa drużyna 5	0	0	0	
Nowa drużyna 6	0	0	0	

Kreator turnieju 2/5

Definicja drużyny
Możesz zmienić nazwę drużyny lub wybrać drużyny z listy

Frequent Teams **Different tournaments team**

Nazwa

- MS Luty 2021
- Liga Hala Jarocin
- Drużynowe Mistrzostwa Polski 2021

Wybierz co najmniej jedną ligę

Pobierz listę rankingową drużyn wg. Razem

Ranking

Aktualizacja listy

Dadaj jako nową

Ranking

Aby zamienić tymczasową drużynę z częstą drużyną kliknij i wybierz z listy drużynę, która ją zastąpi

Ranking	Nazwa	Suma zdobytych punktów	Całkowity handicap	Średnia	Razem	Punkty
1	BC Pila I	0	0	0	0	0
1	BC Pozna...	0	0	0	0	0
1	BC Jaroci...	0	0	0	0	0
1	BC Kalisz I	0	0	0	0	0
1	C Jaroci...	0	0	0	0	0
1	Kalisz II	0	0	0	0	0



Obsługa systemu Focus

Definicja graczy

Rywalizacja drużynowa: kliknij tutaj, aby przeglądać listę drużyn.
Indywidualny turniej: kliknij tutaj, aby przeglądać listę grup.

Kreator turnieju 3/5

Definicja gracza
Wybierz drużynę z listy po lewej.

Nazwa grupy Group# 1

Nazwa gracza	Handicap	Średnia	Wynik blind	InitialScore	ID kraju	Klasa
Gracz1	0	0	0	0		
Gracz2	0	0	0	0		

Frequent Players Different tournaments Players

Nazwa gracza	ID kraju
Donald Jarociński	
Gracz1	
Gracz1	
Gracz10	
Gracz11	
Gracz12	
Gracz13	
Gracz14	
Gracz15	
Gracz16	
Gracz17	
Gracz18	
Gracz19	
Gracz2	
Gracz2	
Gracz2	
Gracz20	
Gracz21	
Gracz22	
Gracz23	
Gracz24	
Gracz3	
Gracz4	

Zmiana nazwy dla gracza Gracz1

Imię: Gracz1 Hcp: 0 Wynik blind: 0

Nazwisko: Wynik począł: 0 Śred: 0

Ok Anuluj

Dadaj jako nowego

Kliknij tutaj, aby zamienić częstego gracza z tymczasowym

PAMIĘTAJ

Domyślnie program przypisuje „Gracz 1”, „Gracz 2” itd. Jako tymczasową nazwę gracza. Nazwy tymczasowe można edytować później, albo z konsoli gracza, albo z menu Obsługi torów. Gracze mogą być importowani z listy częstych graczy lub z innej ligi lub turnieju.

Edycja nazwy gracza

(1) Wybierz drużynę lub grupę, wybierając z listy nazw zespołów/grup

Group# 1

ID kraju	Nazwa gracza	Handicap	Średnia	Wynik blind	InitialScore	ID kraju	Klasa
	Gracz1	0	0	0	0		
	Gracz2	0	0	0	0		

Zmiana nazwy dla gracza Gracz1

Imię: Gracz1 Hcp: 0 Wynik blind: 0

Nazwisko: Wynik począł: 0 Śred: 0

Ok Anuluj

(2) Wybierz gracza

(3) Wpisz imię i nazwisko i kliknij OK

Handicap, średnia i wyniki mogą być edytowane teraz lub na końcu kreatora z listy drużyny/grupy, pozycję gracza można zmienić z menu drużyny /grupy po zakończeniu pracy kreatora.



Usunięcie gracza z drużyny

(1) Wybierz drużynę lub grupę

Nazwa gracza	Handicap	Średnia	Wynik blind	InitialScore	ID kraju	Klasa
Gracz1	0	0	0	0		
Gracz2	0	0	0	0		

(2) Wybierz gracza, którego chcesz usunąć i kliknij Czerwony Krzyżyk. Potwierdzenie jest wymagane

„Części” gracze

Każdy gracz, który gra w zawodach, zostanie automatycznie dodany do listy „Częstych graczy”. Częsty gracz pozostanie dostępny, dopóki operator nie usunie wszystkich zawodów zawierających gracza. Jeśli lista zawiera wiele graczy można użyć filtru kryteriów wyszukiwania.

(1) Wybierz drużynę lub grupę

Dadaj jako nowego

Kliknij tutaj, aby zamienić gracza z tymczasowym

(2) Wybierz co najmniej jedną ligę

(3) Wybierz ranking

(4) Aktualizacja listy

Dadaj jako nowego

(1) Wybierz drużynę lub grupę

Aby zamienić tymczasowego gracza z częstym graczem kliknij i wybierz z listy gracza, który go zastąpi

Uwaga: handicap i średnia są ładowane z wybranymi graczami.



Obsługa systemu Focus

Zmiana przypisanych torów

The screenshot shows the 'Kreator turnieju 4/5' interface. At the top, there are buttons for 'Obsługa turniejów', navigation arrows, and 'Zamknij, akt. okno'. Below this is a header for 'Kreator turnieju 4/5'. The main area is divided into several sections:

- Top Left:** A grid of buttons for 'Para 1', 'Para 2', and 'Para 3', each containing numbers 1 through 6. Callouts point to these as 'Przydzielone tory' and 'Sesje gier'.
- Top Right:** A 'Sposób przesunięcia' dropdown menu and several checkboxes: 'Użyj wcześniejszej przydzielonej matrycy dla pierwszej sesji', 'Przesunięcie w lewo', 'Zasięg pierwszych wybranych torów' (set to 3), and 'Wielkość przesunięcia' (set to 2). There is also a 'Przydziel do wszystkich' checkbox.
- Center:** A table with columns for 'Session #1' through 'Session #6' and a 'Name' column. The 'Name' column lists 'Group# 1' through 'Group# 6'. A callout points to this table as 'Grupy'. Below the table are 'Eksport' and 'Drukuj' buttons.
- Bottom:** 'Poprzedni' and 'Następny' navigation buttons.

A callout on the right side of the interface says: **(1) Zmień tory docelowe, edytując numer toru**.

Przypisanie torów można edytować ręcznie lub przy użyciu przypisanego harmonogramu. Pierwszym krokiem jest wybranie oficjalnych torów, na których rozgrywane są zawody.

WYBÓR TORÓW ZA POMOCĄ PRZYCISKÓW PAROWANIA

This close-up screenshot focuses on the lane selection controls. It shows three 'Para' buttons (Para 1, Para 2, Para 3) and a grid of lane numbers (1-6). Callouts explain the following:

- Częściowy wybór pary (żółta ramka):** Points to the 'Para 1' button.
- Para wybrana (zielona ramka):** Points to the 'Para 2' button.
- Wybrany tor:** Points to the number '1' in the grid.
- Para niewybrana:** Points to the number '3' in the grid.
- Lista wybranych torów:** Points to the status bar at the bottom which reads 'Wybrane tory (3) 1.3.4'.

Buttons for 'Kasuj wybór' and 'Wybierz wszystko' are visible at the bottom right.

- Kliknij przycisk Para, aby zaznaczyć lub odznaczyć parę torów; zielona ramka podkreśla wybraną parę pasów
- Kliknij numer toru, aby wybrać tylko jeden tor z pary, żółta ramka podświetla parę torów, a wybrany numer toru jest podkreślony
- Na końcu wyboru kliknij przycisk **Przydziel**, aby potwierdzić przypisanie nowego toru



Tylko dla lig ze zmianą torów: wybór metody zmiany

Kliknij tutaj, aby edytować, a następnie zablokuj przydział dla pierwszej sesji

Tylko dla lig z wieloma tygodniowymi sesjami: kliknij tutaj, aby wygenerować (sklonować) ustawienia na wszystkie sesje

Odwróć przejście od lewej do prawej od prawej do lewej

Wskaż, od którego toru rozpoczyna się zmiana

Wskaż, o ile torów jest przejście

Kliknij Przydziel, aby zatwierdzić

- **Sposób przesunięcia:** pozostaw tę opcję dla ruchu na standardowym torze w lewo/w prawo lub gdy przejścia na torach nie są wymagane (ustawienie domyślne dla lig w USA)
- **Petersen - Round Robin:** program automatycznie przypisze tory dla drużyny/grupy przy użyciu standardowej tabeli Petersen lub Round Robin
- **Zamiana torów:** (styl ligi holenderskiej): przesunąć nieparzysty tor w prawo, a parzysty w lewo po każdej serii
- **Zamiana par:** po każdej serii przesunąć nieparzystą parę na torze w prawo, a parzystą parę na torze w lewo. Dostępna opcja zaawansowana: odwróć tor podczas zmiany. Zmiana par wymaga parzystej liczby drużyn/grup i parzystej liczby serii
- **Folder użytkownika:** załaduj zapisane szablony
- **Szwedzka TOP liga europejska:** szablon przydziału tych torów staje się dostępny, jeśli zawody zostały wygenerowane jako wydarzenie szwedzko-duńskie; użyj przycisku poprzedni aby wrócić do pierwszej strony kreatora aby zmienić **Typ**.

Tylko dla lig wielotygodniowych: obowiązkowe jest zaznaczenie pola wyboru „**Przydziel do wszystkich sesji**” przed wykonaniem ustawień z pierwszego tygodnia: w ten sposób ustawienie z pierwszego tygodnia zostanie przyjęte natychmiast dla wszystkich tygodni i powinno być zmienione później, gdy będzie to konieczne.

Tylko dla lig ze zmianą torów: wykonanie różnych ustawień

- Oznacz pole wyboru Użyj wcześniej ustalonej matrycy dla pierwszej sesji
- Edytuj pierwszą kolumnę serii z w tabeli przydzielonych torów
- Kliknij przycisk **Przypisz**

Zapisanie przydziału torów (EKSPORT)

Kliknięcie przycisku **EKSPORT** zapisze przydział torów jako plik do późniejszego wykorzystania. Jeśli to konieczne, zakończ operację, wybierając ścieżkę i nazwę pliku.

Obsługa systemu Focus

HANDICAP - definicje i zasady

Kreator turnieju 5/5

Zasada handicapu
Wybierz odpowiednią zasadę handicapu

Zdobyte punkty HDCP

Kalkulator wyników
Zwykły

Użyj Pin over Average (PoA)

Handicap gracza

Brak ponownego przeliczenia Oblicz

Średnia bazowa 180

Handicap procentowy 45%

Powyżej średniej proc. 0%

Zapisz jako szablon Zapisz graczy jako członków Utwórz rezerwację

Poprzedni Utwórz turniej

HDCP - zasada

Zdobyte punkty/HDCP: dodaj/usuń handicap gracza z obliczeń. Wybór mógłby nastąpić przed lub po rozegraniu.

Kalkulator wyników

Zwykły = standard, bez punktów specjalnych

Petersen (tylko dla meczu Petersena) = dodaj xx punktów do drużyny / gracza, który wygrywa mecz.

Petersen + pojedynczy\podwójny bonus = dodaj punkt do zwycięzcy meczu oraz zastosuj próg z bonusem lub 2 punkty bonusowe, jeśli próg wynosi 2.

Pojedynczy\podwójny bonus = dodaj xx punktów, gdy gracz przekroczy próg. Progi (jeden lub dwa, w zależności od wyboru) są obliczane dla każdej gry, a premia zostanie zastosowana za każdym razem, gdy wynik przekroczy próg.

Kalkulacja dla rozgrywek ligi szwedzkiej i duńskiej

Duński = drużyna, która zbijie najwięcej kręgli w jednej grze wygrywa 2 punkty. Drużyna, która zbijie najwięcej kręgli w 4 grach, wygrywa o 2 punkty więcej.

Szwedzka Top liga\Pierwsza liga = przyznawanie punktów zgodnie z zasadą w Szwecji.

Handicap gracza

Oznacz pole wyboru oblicz i wypełnij średnią bazową i % procent według wzoru:

HDCP procentowy = HDCP procent x (średnia bazowa - średnia gracza).

Jeśli liga używa metody z ujemnym handicapem, wprowadź odpowiednią wartość procentową „Powyżej średniej proc”. Zaznacz Brak ponownego przeliczenia, jeśli gracz używa stałego handicapu lub nie używa żadnego handicapu.

Handicap drużyny

Wybierz zasady handicapu drużynowego: albo suma handicapów gracza, albo na podstawie średniej drużyny w oparciu o różnicę drużynową, albo wyłącz obliczanie handicapu drużynowego.



Działania końcowe

Kreator turnieju 5/5

Zasada handicapu
Wybierz odpowiednią zasadę handicapu

Zdobyte punkty HDCP

Kalkulator wyników
Zwykły

Użyj Pin over Average (PoA)

Handicap gracza

Brak ponownego przeliczenia
 Oblicz

Średnia bazowa 180

Handicap procentowy 45%

Powyżej średniej proc. 0%

Zapisz jako szablon Zapisz graczy jako członków Utwórz rezerwację

Poprzedni Utwórz turniej

Oznacz to pole wyboru, aby zapisać ligę jako szablon dla innych lig

Kliknij Utwórz turniej aby zapisać i wyjść

Kliknięcie przycisku **Utwórz turniej** zakończy działanie kreatora i utworzy rekordy zawodów w bazie

Obsługa turniejów

Zamknij, akt. okno

Turniej - Szwedzka pierwsza liga

Do gry	Nazwa turnieju	Grac	Data ostatniej sesji	Status sesji
<input type="checkbox"/>	MS Luty 2021		01.02.2021 13:19:00	1/7
<input type="checkbox"/>	Liga Hala Jarocin		26.01.2021 10:30:00	1/12
<input type="checkbox"/>	Drużynowe Mistrzostwa Polski 2021		08.01.2021 18:00:00	1/12
<input checked="" type="checkbox"/>	Szwedzka pierwsza liga		04.01.2021 11:03:00	0/1
<input type="checkbox"/>	Pojedyncze		02.01.2021 11:47:00	0/1
<input type="checkbox"/>	Pojedyncze		31.12.2020 10:46:00	0/1
<input type="checkbox"/>	TR_01		31.12.2020 10:39:00	0/1

Otwórz turniej

Nowy (kreator) Usun zaznaczony turniej Kombinacje turniejów Otwórz turniej Szwedzka pierwsza liga Import Eksport

Ostatnio utworzone zawody są domyślnie podświetlone, kliknij „Otwórz...”, gdy będziesz gotowy do edycji lub rozegrania ligi.



Obsługa systemu Focus

Karty podarunkowe

Ogólne informacje o kartach podarunkowych

Program Focus obsługuje 2 rodzaje kart: karty członkowskie i karty podarunkowe. Karty członkowskie są przeznaczone dla zarejestrowanych członków bowlingowych, którzy korzystają z różnych udogodnień, takich jak zbieranie „punktów lojalnościowych” lub rabatów (kręgle, jedzenie i napoje + gry na czas). Karty podarunkowe to anonimowe karty przedpłacone, z wstępnie załadowaną kwotą lub ramkami. Karty podarunkowe mają następujące zalety i ograniczenia:

- **Bezimienne użycie:** Karta podarunkowa jest anonimowa, niezwiązana z żadnym imieniem gracza.
- **Wartość karty:** Karta podarunkowa może być wykorzystana jako depozyt pieniędzy lub jako depozytu ramek bowlingowych (przedsprzedaż).
- **Możliwość doładowania karty:** Kartę podarunkową można uzupełnić ramkami, pieniędzmi lub jednym i drugim.
- **Ważność i limit użytkowania:** Karta podarunkowa może być ograniczona datą ważności i limitem czasowym (określone dni-godziny). Karta zostanie automatycznie zaakceptowana lub odrzucona.
- **Identyfikator karty:** Karta podarunkowa jest anonimowa, ale jest powiązana z identyfikatorem w celu śledzenia transakcji. Id to tylko numer cyfrowy (zwykle zaczyna się od 11, pierwsze 10 cyfr jest zarezerwowanych dla kart kasjerów).
- **Czytnik kart:** Kartę podarunkową można rozpoznać za pomocą czytnika kart magnetycznych lub czytnika kodów kreskowych (skanera). Karta podarunkowa nie może być powiązana z odciskiem palca.
- **Re-cykling kart:** Karty podarunkowe są fizycznie tego samego typu co karty używane dla obsługi stałych graczy, jedyną różnicą jest skojarzenie w bazie danych. Ważna Karta podarunkowa nie może być używana jako karta członkowska ani jako nowa karta podarunkowa i odwrotnie. Aby poddać recyklingowi kartę podarunkową (lub kartę członkowską) i sprzedać nowemu użytkownikowi, konieczne jest usunięcie informacji o karcie, usuwając kartę.
- **Typ karty:** Karta podarunkowa to gracz. Karty właściciela, kasjerów i pracowników nie mogą być używane jako karta podarunkowa.
- **Szybka sprzedaż:** Karta podarunkowa nie wymaga rejestracji danych członka i można ją szybko sprzedać za pomocą kilku kliknięć.
- **Przedsprzedaż:** Karta podarunkowa (lub zapas Karty podarunkowej) może zostać wstępnie aktywowana przed sprzedażą, aby w razie potrzeby przyspieszyć sprzedaż.
- **Pierwsza sprzedaż karty i uzupełnienie karty:** Podczas sprzedaży nowej karty podarunkowej obowiązkowe jest wybranie typu karty (ramki lub pieniądze). Następne uzupełnienie karty może być również typu mieszanego (ramki i pieniądze).
- **Karta dla ramek:** Karta podarunkowa na **Ramki** jest przeznaczona do gier w kręgle kupowanych tylko na Ramki/Gry. Bowling na czas, buty/skarpetki lub produkty POS nie mogą być opłacone kartą podarunkową **Ramki**.
- **Cena ramek:** cena za ramkę z karty podarunkowej jest stosowana według cen w momencie sprzedaży, nie jest związana z aktualnie obowiązującą stawką podczas korzystania z ramek.
- **Wpłata (na konto) Karty podarunkowej:** Pieniądze zdeponowane na „Koncie” Karty Podarunkowej mogą zostać wykorzystane do opłacenia dowolnego rodzaju transakcji (kręgle, gry na czas, produkty POS itp.), A nawet do doładowania innej Karty Podarunkowej.
- **Zwrot i korekta depozytu na karcie:** Upoważnieni pracownicy mogą zmieniać wysokość depozytu karty w Menedżerze karty podarunkowej. W przypadku zwrotu pieniędzy zwrócona kwota (ramki i pieniądze) zostanie automatycznie dodana do Karty Podarunkowej

Przed skorzystaniem z Karty Podarunkowej należy wykonać następujące czynności:

1) **Zdobądź kartę podarunkową**

Poproś sprzedawcę systemu o kartę magnetyczną graczy. Karty muszą mieć fabrycznie przypisany identyfikator. **Karty z kodami kreskowymi:** Karty mogą być przygotowane przez użytkownika końcowego z bezpłatnym kodem kreskowym (sprawdź w Internecie bezpłatne narzędzie do obsługi kodów kreskowych) lub zamówione u dostawcy.

2) **Utwórz szablony przedziałów czasowych**

Przed rozpoczęciem korzystania z kart podarunkowych zaleca się utworzenie odpowiednich szablonów dotyczących ważności przedziałów czasowych; W ten sposób nie będzie konieczne tworzenie przedziałów czasowych za każdym razem, gdy sprzedajesz kartę. Ważność przedziałów czasowych można dostosować, nawet karta po karcie, nawet po sprzedaży.

3) **Utwórz szablony sprzedaży kart**

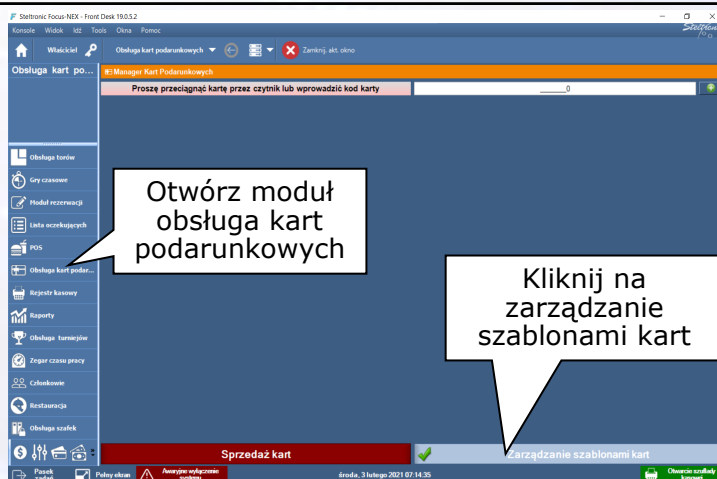
Szablony sprzedaży kart są bardzo pomocne podczas sprzedaży kart podarunkowych, w każdym razie zawsze można utworzyć „szablon w locie” podczas sprzedaży kart.



Edytor szablonu kart podarunkowych

PAMIĘTAJ

Zanim przejdziesz dalej, sprawdź stawki na kręgle i dodaj/zweryfikuj stawkę, którą chcesz zastosować do sprzedaży ramek.



W polu **Ilość ramek** określ domyślną liczbę ramek, które będą sprzedawane przy użyciu tego szablonu karty. Obowiązkowe: w wyskakującym menu **Taryfa bowlingu** wybierz stawkę, której będziesz używać do sprzedaży kart.

Edytor szablonów kart podarunkowych			
Nazwa szablonu			
<input checked="" type="checkbox"/> Karta podarunkowa z rundami		<input type="checkbox"/> Karta podarunkowa z kredytem pieniężnym	
Nazwa szablonu	100 Ramek	Taryfa bowlingu	Gra - zawodowiec (zł 5,00/Gra)
Numer rundy	...100	Początkowa wielkość kwoty	PK-Nil na Gry (zł 8,00/Gra)
Termin ważności karty w miesiącach (0 oznacza nieograniczony termin ważności)	...12	Szablon slotów czasowych (określony w sekcji menedżera konfiguracji)	Kupon (zł 0,00/Gra)
			Gra - zawodowiec (zł 5,00/Gra)
			Gra szefów (zł 4,00/Gra)
			Package Bowling Taryfa 7 (zł 0,00/Frame)

W polu **Początkowa wielkość kwoty** pieniędzy określ domyślną kwotę wpłaty za pomocą tego szablonu karty.

Edytor szablonów kart podarunkowych			
Nazwa szablonu			
<input type="checkbox"/> Karta podarunkowa z rundami		<input checked="" type="checkbox"/> Karta podarunkowa z kredytem pieniężnym	
Nazwa szablonu	Festiwal Jarocin Sport	Taryfa bowlingu	Gra - zawodowiec (zł 5,00/Gra)
Numer rundy	...0	Początkowa wielkość kwoty	... 1 000,00 zł
Termin ważności karty w miesiącach (0 oznacza nieograniczony termin ważności)	...12	Szablon slotów czasowych (określony w sekcji menedżera konfiguracji)	Karty grudniowe

Miesięczny okres karty podarunkowej (dla wszystkich rodzajów kart podarunkowych)

Wpisz w polu Termin ważności karty wpisz ilość miesięcy ważności Karty podarunkowej (pozostaw zero, aby nie wygasła)

Szablon przedziału czasu

Szablon slotów czasowych (określony w sekcji menedżera konfiguracji)
<input type="button" value="Zmień"/> <input type="button" value="Zmień"/>
Karty grudniowe Karty styczniowe Specjalne styczni

Kliknij tutaj, aby wybrać plik szablon przedziału czasowego

Odśwież

Szablon przedziału czasowego jest ładowany z domyślnym ustawieniem przedziału czasowego, aby zmieniać przedział czasowy wskaż kursorem myszy w tabeli tygodniowej i kliknij dwukrotnie, aby rozpocząć edycję.

Kliknij Zapisz; Kliknij Nowy, aby dodać nowy typ karty podarunkowej lub kliknij **Zamknij akt. Okno** na górnym pasku, aby zamknąć Edytor szablonów kart podarunkowych.



Obsługa systemu Focus

Sprzedaż jednej karty za pomocą szablonu

Steltronic Focus-NEX - Front Desk 19.0.52

Konsola Widok Idź Tools Okna Pomoc

Właściciel Obsługa kart podarunkowych Zamknij, akt. okno

Obsługa kart po... Manager Kart Podarunkowych

Proszę przeciągnąć kartę przez czytnik lub wprowadzić kod karty

(1) Otwórz moduł obsługa kart podarunkowych

(2) Kliknij na Sprzedaż kart

(3) Wpisz tutaj kod karty i naciśnij **Enter** aby potwierdzić lub przesun kartę (lub zeskanuj kartę czytnikiem kodów kreskowych)

Sprzedaż kart

środa, 3 lutego 2021 07:24:55

Otwarcie szuflady kasowej

Kreator kart podarunkowych

Proszę wprowadzić kod karty lub przeciągnąć kartę przez czytnik

0

ID karty 0 Wybierz szablon dla tej karty lub stwórz nowy

Specyficznosc karty

10 Gier

10 Gier

1000 zł.

ID karty

(4) Otwórz tutaj i wybierz szablon z listy

ID karty 0 Wybierz szablon dla tej karty lub stwórz nowy

Specyficznosc ID karty

10 Gier

NETTO	PODATEK	RAZEM
80,00 zł	0,00 zł	80,00 zł

Ok Anuluj

(4) Kliknij na OK aby zatwierdzić

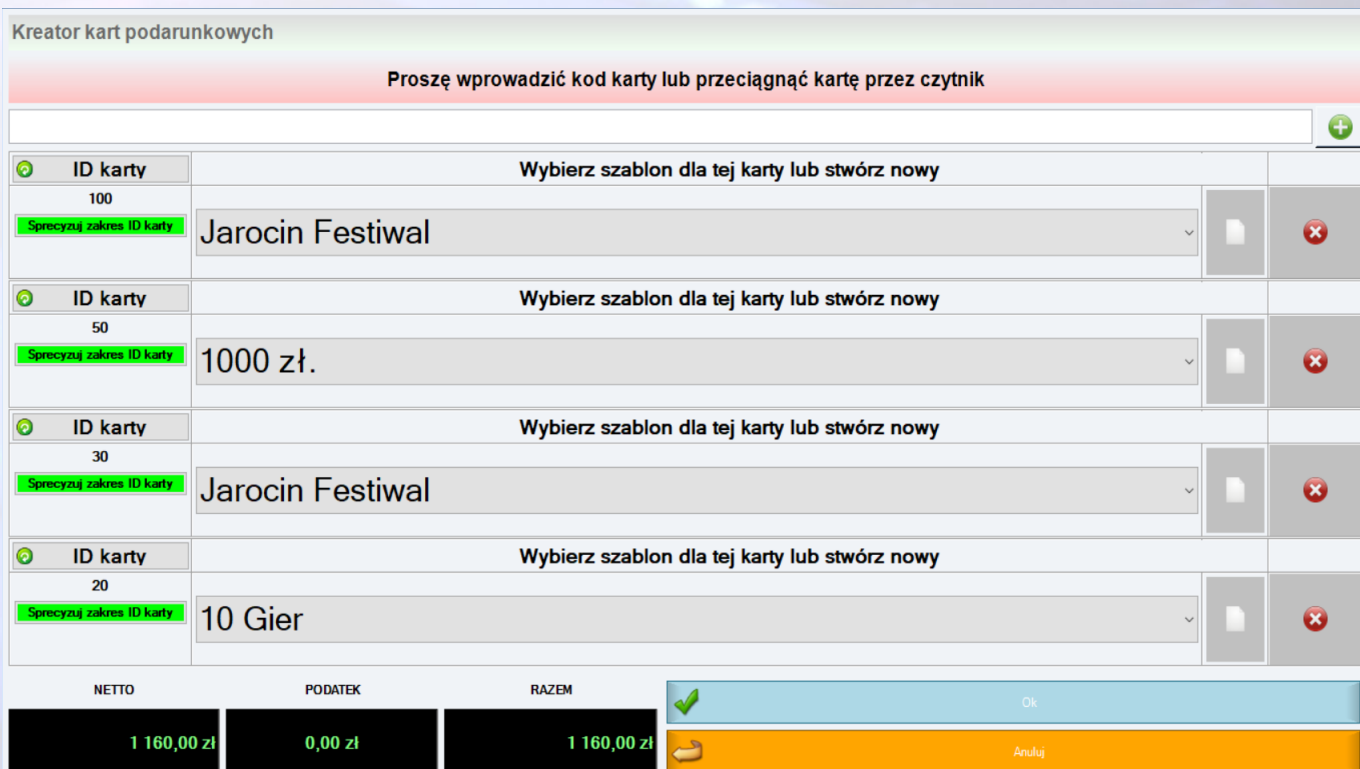


Sprzedaż wielu kart za pomocą szablonu



Aby dokonać wielokrotnej sprzedaży kart podarunkowych, istnieją 2 sposoby:

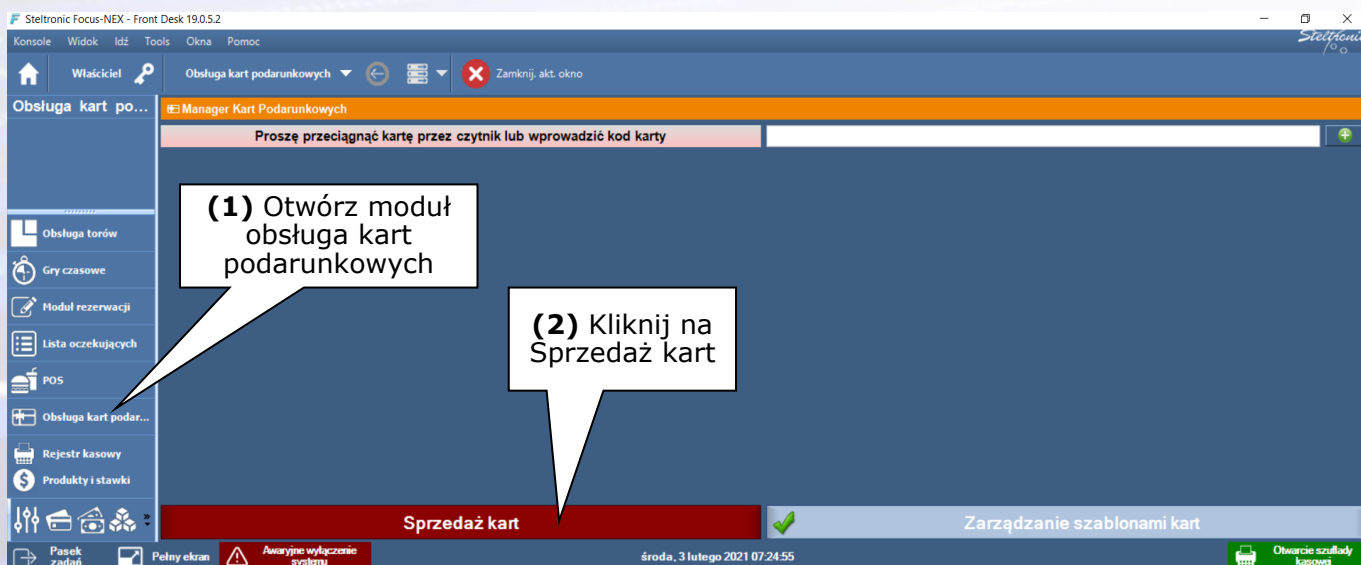
1. Przeciągnij karty, jedna po drugiej.
2. Wprowadź identyfikator karty w tabeli kodów, naciśnij klawisz **Enter**, aby potwierdzić i powtórz kroki dla wszystkich kart.



Dla każdej karty, nawet jeśli numery nie są sekwencyjne, wybierz **szablon** do zastosowania, na koniec sprzedaży kliknij OK, aby potwierdzić i załadować ekran kasy.

Obsługa systemu Focus

Sprzedaż wielu kart tego samego typu za pomocą szablonu



Przeciągnij pierwsze karty lub wprowadź identyfikator karty w tabeli kodów, naciśnij klawisz Enter aby potwierdzić



Sfinalizuj sprzedaż wielokrotną, wybierając szablon, który zostanie zastosowany do wszystkich kart o identyfikatorze „od > do”. Po zakończeniu sprzedaży kliknij OK, aby potwierdzić i załadować ekran kasy.

Sprzedż kart przed aktywacją

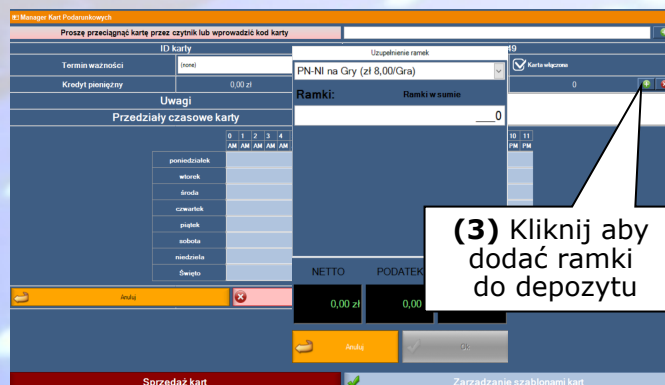
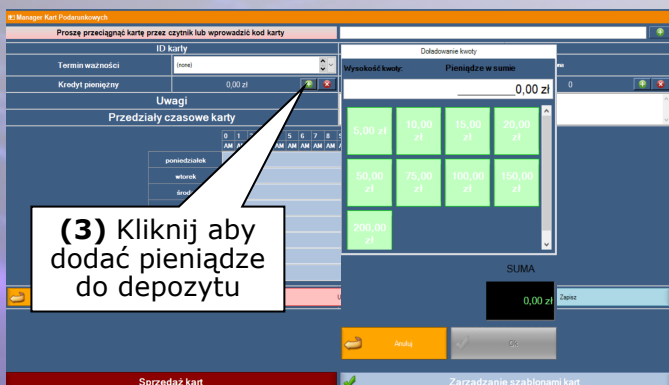
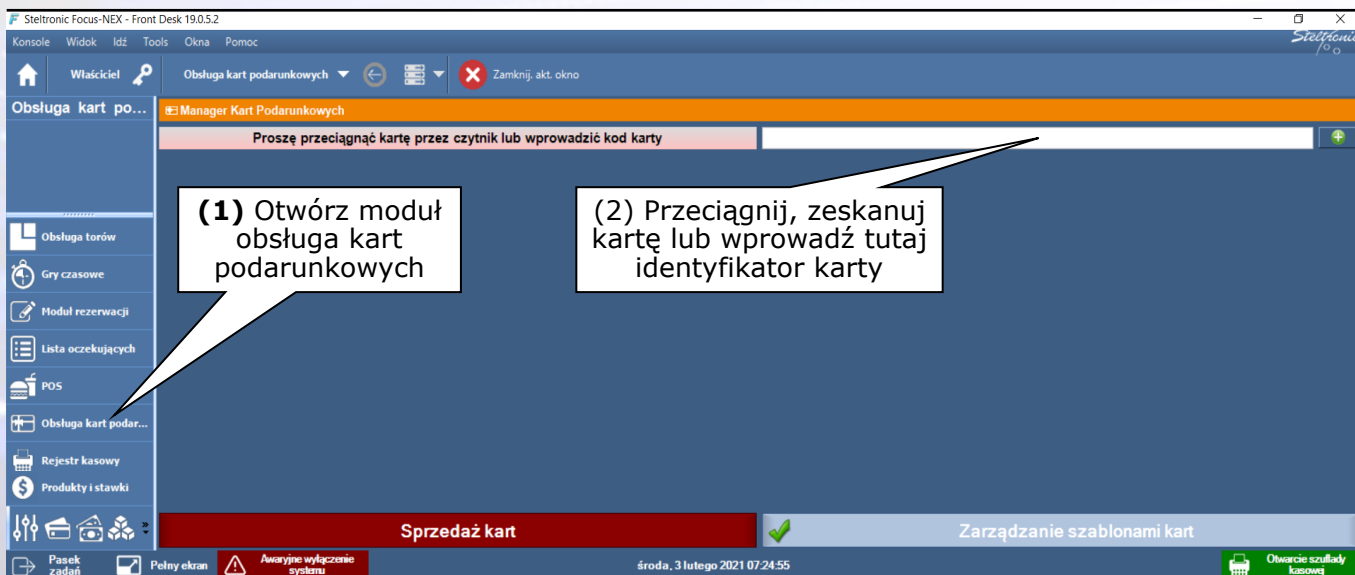
W konfiguracji systemu utwórz nowy szablon (ramki lub pieniądze, nie ma znaczenia) pozostawiając puste pola Ilość ramek lub Początkowa kwota pieniędzy. Zapisz i wyjdź. W Menedżerze kart podarunkowych kliknij Sprzedż kart

(3) Przesuń lub zeskanuj karty, aby aktywować (lub wybierz zakres ID karty) i wybierz dla każdego nowy szablon, który utworzyłeś. Jak widać, kwota do zapłaty wynosi ZERO, ponieważ karty nie są załadowane z dowolną kwotą (ramki lub pieniądze).



Obsługa systemu Focus

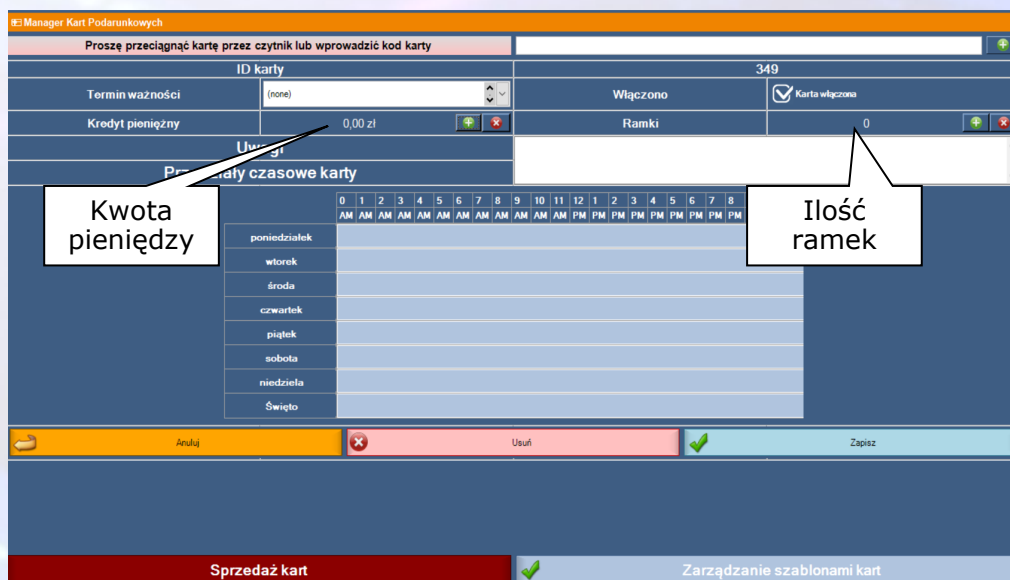
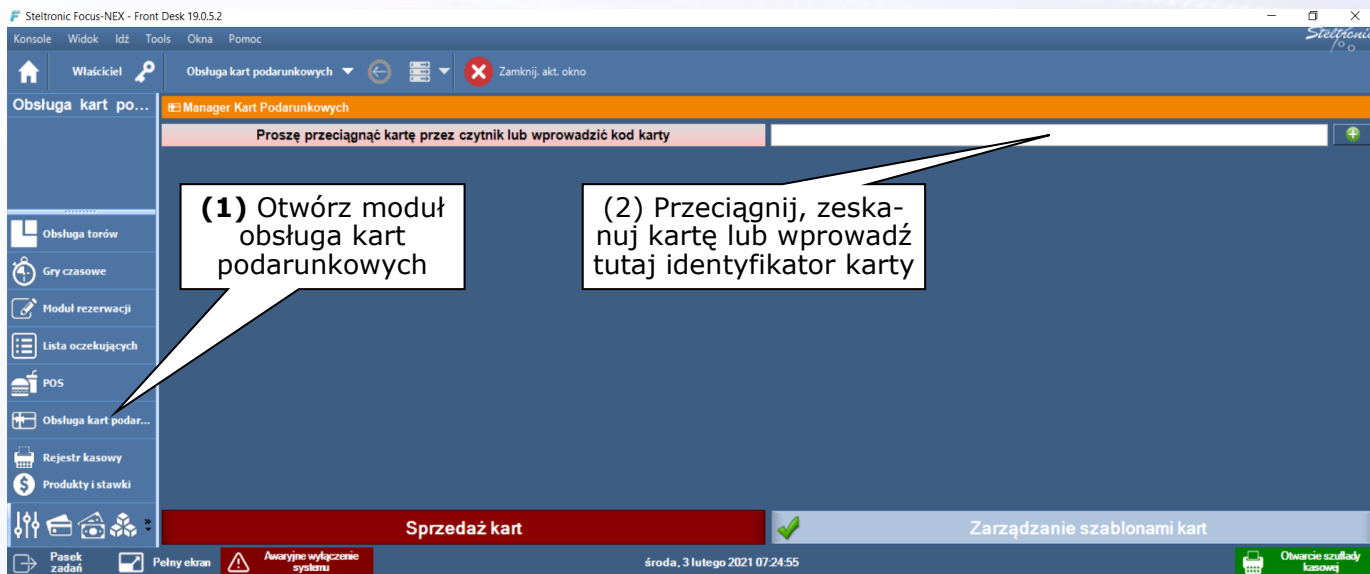
Aby aktywować wykonaj następujące czynności



Wypełnij dane dla karty dodając Pieniądze/Ramki i kliknij **Zapisz**, aby potwierdzić i załadować okno kasy. Teraz karty są gotowe do użycia.



Sprawdzanie i modyfikowanie karty



Aby zmodyfikować kartę (Ramki, Kwota itp.) Procedury są takie same jak przy tworzeniu szablonów, na koniec zmian kliknij przycisk **Zapisz** lub kliknij przycisk Anuluj, aby przejść bez zmian.



Obsługa systemu Focus

Użycie ramek z karty podarunkowej

Karty podarunkowe z przedpłaconymi ramkami można było przeciągnąć w dwóch momentach:

- Podczas otwierania toru
- Podczas płatności za tor

Nie ma znaczącej różnicy między tymi dwiema operacjami, należy zachować ostrożność podczas korzystania z karty „mieszanej” (Ramki + Depozyt pieniężny) podczas otwierania toru.

Program automatycznie odejmuje dostępne **Ramki** w pierwszej kolejności.

Użycie ramek z karty podarunkowej podczas otwierania toru

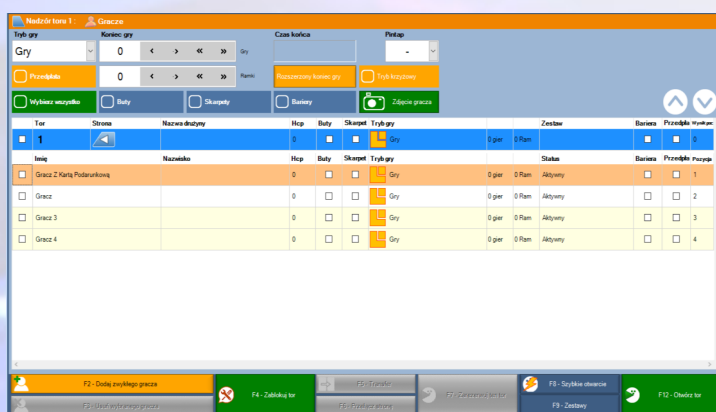
UWAGA

Karty podarunkowe są anonimowe, gracze lub operator w recepcji mogą zmienić „nazwę anonimową” na konwencjonalną.
Karty podarunkowe Ramek nie obejmują wypożyczenia butów\skarpet i gier na czas.

Procedury są takie same, jak w przypadku graczy członkowskich:



Wybierz tor do otwarcia



- Przeciągnij lub zeskanuj kartę podarunkową.
- Program wyróżnia gracza jako „Gracza z Kartą Podarunkową”, (W razie potrzeby zmień nazwę lub pozwól graczom zrobić to samodzielnie z konsoli gracza).

Kontynuuj otwieranie toru, dodając graczy, buty, skarpety, limit gier itp.
Na koniec kliknij (F12) - Open Lane

Jeśli tor został wynajęty na zasadzie przedpłaty, program wywoła okno płatności:

Produkt	Coupons	Ilość	Jednostka	Podatek (Podatek	Kwota
Bowling	0	00	Gra		16,00 zł
Nazwa gracza			Koniec	Ramki	Taryfa
Gracz		13:15	13:15	20	PN-NI na Gry
					Suma część. gr.
					16,00 zł
Produkt	Coupons	Ilość	Jednostka	Podatek (Podatek	Kwota
Bowling	0				16,00 zł
Nazwa gracza					Suma część. gr.
Gracz 3		13:15			16,00 zł
Produkt	Coupons	Ilość	Jednostka	Podatek (Podatek	Kwota
Bowling	0				16,00 zł
Nazwa gracza					Suma część. gr.
Gracz 4		13:15			16,00 zł
Produkt	Coupons	Ilość	Jednostka	Podatek (Podatek	Kwota
Bowling	0				16,00 zł

Przesuń ważną kartę podarunkową

Suma Ramek: 20

Ramek do zapłaty:

Wykorzystana kwota:

Dostępne ramki:

Anuluj **Ok**

Kliknij przycisk Ilość, aby sprawdzić/zmienić ramki używane do opłacenia transakcji

Gracze posiadający karty podarunkowe z ramkami zapłacą za pomocą swojego kredytu, gracze mają tutaj kwotę do zapłaty tylko w przypadku wypożyczenia butów, produktów POS lub niewystarczającego kredytu na ramki



Korzystanie z kart podarunkowych z ramkami podczas płatności za tor

Jeśli tor został wynajęty w trybie płatność po, Focus rozpocznie procedurę płatności za jeden lub więcej torów, po kliknięciu na **F4 Zamknij tor**. Jeśli tor został wynajęty w trybie Przedpłaty, Focus rozpocznie procedurę płatność za jeden lub więcej torów, po kliknięciu na **F12 Otwórz tor**.

Nadzór toru 1 : Płatność						
Widok kompaktowy PACT11 PN-NI na Gry 8,00 zł Gra na gracza						
Tor	Zestaw	Taryfa	Suma częścikowa			
1		PN-NI na Gry	280,00 zł			
Nazwa gracza	Start	Koniec	Ramki	Taryfa	Suma części. gr.	
Gracz 1	08:33	08:33	50	PN-NI na Gry	40,00 zł	
Produkt	Coupons	Ilość	Jednostka	Podatek (Podatek	Kwota
Bowling	0	5,00	Gra			40,00 zł
Nazwa gracza	Start	Koniec	Ramki	Taryfa	Suma części. gr.	
Gracz 2	08:33	08:33	50	PN-NI na Gry	40,00 zł	
Produkt	Coupons	Ilość	Jednostka	Podatek (Podatek	Kwota
Bowling	0	5,00	Gra			40,00 zł
Nazwa gracza	Start	Koniec	Ramki	Taryfa	Suma części. gr.	
Gracz 3	08:33	08:33	50	PN-NI na Gry	40,00 zł	
Produkt	Coupons	Ilość	Jednostka	Podatek (Podatek	Kwota
Bowling	0	5,00	Gra			40,00 zł
Nazwa gracza	Start	Koniec	Ramki	Taryfa	Suma części. gr.	
Gracz 4	08:33	08:33	50	PN-NI na Gry	40,00 zł	
Produkt	Coupons	Ilość	Jednostka	Podatek (Podatek	Kwota
Bowling	0	5,00	Gra			40,00 zł

Karty podarunkowe należy przesuwac pojedynczo w następujący sposób:

Gracz 1	08:33	08:33	50	PN-NI na Gry	40,00 zł	
Produkt	Coupons	Ilość	Jednostka	Podatek (Podatek	Kwota
Bowling	0	5,00	Gra			40,00 zł

(1) Kliknij na klawisz ilość

(2) Przeciągnij kartę

Przesuń ważną kartę podarunkową

Suma Ramek: 50

Ramek do zapłaty:

Wykorzystana kwota:

Dostępne ramki:

(3) użyj (jeśli to konieczne) klawisza - / + aby zmienić ilość ramek, kliknij OK, aby potwierdzić

Przesuń ważną kartę podarunkową

Suma Ramek: 50

Ramek do zapłaty:

Wykorzystana kwota:

Dostępne ramki:

Powtórz kroki dla każdego gracza, który użyje karty podarunkowej z ramkami, aby zapłacić za gry w kręgle, po zakończeniu naciśnij **OK**, aby potwierdzić płatność i kontynuuj transakcję.



Obsługa systemu Focus

Użycie pieniędzy z karty podarunkowej

UWAGA

Karty podarunkowe są anonimowe. Kartę z pieniędzmi można wykorzystać do opłacenia dowolnej transakcji. Kartę podarunkową z pieniędzmi należy przeciągnąć lub zeskanować tylko podczas transakcji gotówkowej na ekranie płatności kasy.

The screenshot shows the 'Rejestr kasow' (Cash Register) interface. On the left, there are input fields for 'Gotówka' (Cash), 'Czek' (Check), 'Karta kredytowa' (Credit Card), 'Karta magnetyczna' (Magnetic Card), 'Kupony' (Coupons), and 'Konta' (Accounts), all set to 0,00 zł. Below these is a field for 'Użyj punktów jako pieniędzy' (Use points as money). In the center, there are buttons for various denominations from 1 zł to 100 zł, and a 'Dokładnie' (Exact) button. On the right is a numeric keypad. At the bottom, the total amount is shown as 'Razem: 280,00 zł'. Below the total are buttons for 'Zabrane punkty', 'Wybór karty płatności' (Payment Method), 'Zniżka' (Discount), 'Podziel rachunek' (Split Bill), 'Podziel według pozycji' (Split by Item), and 'Zbierz w Szuflada' (Collect in Drawer).

Aby obciążyć całą kwotą transakcji jedną lub więcej Kart podarunkowych, po prostu przesuń lub zeskanuj te karty podarunkowe. Aby zapłacić część kwoty transakcji Kartami podarunkowymi, a resztę w inny sposób (czek, Karta Kredytowa, Kupony lub z Konta), przystąp do odbioru płatności, pozostawiając na końcu kartę podarunkową i użyj jej, klikając przycisk Karta magnetyczna, niż przesuń lub zeskanuj kartę.

Wartość karty magnetycznej					
Imię	Nazwisko	ID karty	Dostępny	Należne	Wpłacone
Gift	Card	-5300051	20,00 €	12,00 €	6,00 €
Gift	Card	-12	1,00 €	0 €	4,00 €

Przekazano z karty

ID Karty

Dostępny kredyt

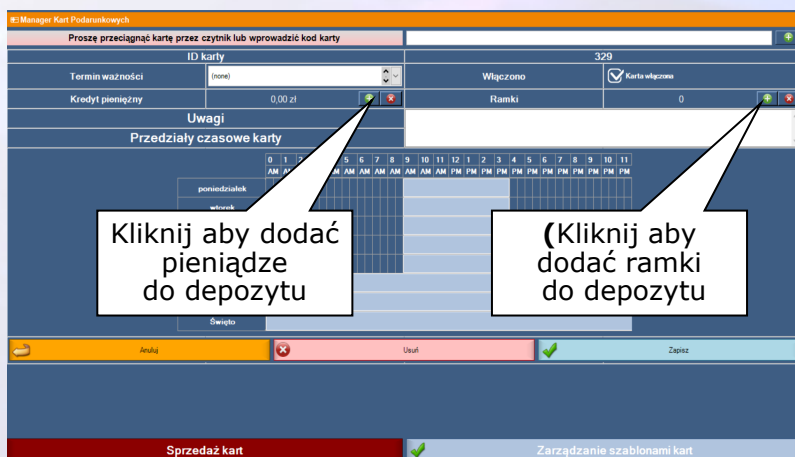
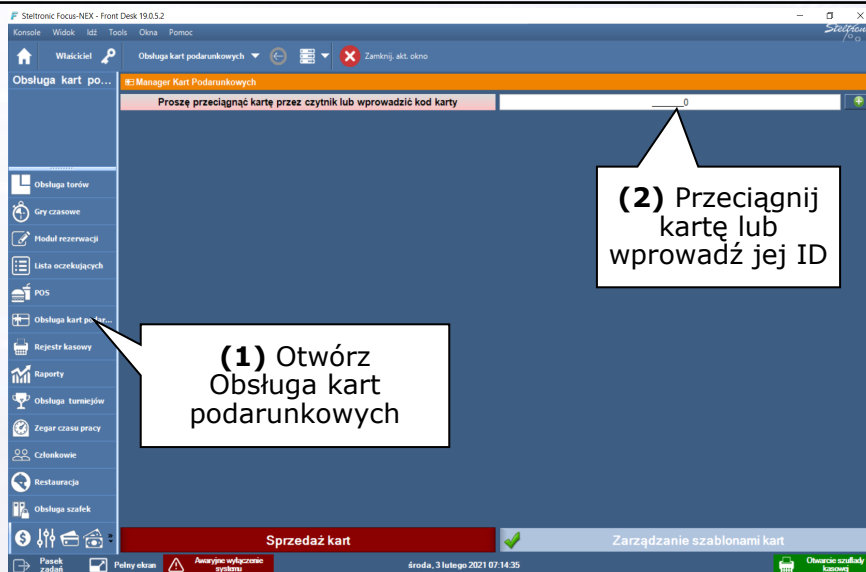
Należność

Domyślnie cała należna płatność jest pobierana z pierwszej karty. Aby podzielić płatność na więcej kart, przesuń wszystkie karty i zmień kolumnę oferty dla każdej karty.

UWAGA: Używając przycisku Zbierz później lub przed dokonaniem płatności, aby zrealizować transakcję, informacje o karcie podarunkowej zostaną utracone i konieczne będzie ponowne przesunięcie kart podarunkowych.

Aby usunąć kartę z listy, ustaw na ZERO pole pobrania. Zamknij okno za pomocą **OK** aby potwierdzić i zakończyć pobieranie płatności.

Doładowanie karty podarunkowej



Dostępne opcje doładowania karty podarunkowej:

- Użyj klawiszy **+** sekcji Pieniądże - Ramki, aby doładować pieniądze lub ramki lub oba te elementy, użyj klawiszy **-** aby zresetować kredyt.
- Aby wyłączyć kartę podarunkową, odznacz pole wyboru **Karta włączona**.
- Aby zmienić datę ważności, zmodyfikuj dane w polu **Termin ważności**.
- Aby zmienić przedziały czasowe, kliknij dwukrotnie wybrany obszar.
- Aby dodać notatkę tekstową do karty upominkowej, wpisz tekst w polu **Uwagi**.
- Aby trwale usunąć kartę, kliknij przycisk **Usuń** (wymagane potwierdzenie).
Wszystkie dane karty zostaną usunięte (kredyt w zestawie), karta może być ponownie użytkowana jako nowa karta podarunkowa lub karta członkowska.

Po zakończeniu zmian kliknij przycisk **Zapisz** lub kliknij przycisk **Anuluj**, aby wyjść bez zmian.

UWAGA

Dokonanie zwrotu transakcji wygenerowanej przez obciążenie Pieniądzy lub Ramkami na Kartach Podarunkowych spowoduje automatyczne cofnięcie zmian również na Karcie Podarunkowej. Żadne ręczne działania nie są już potrzebne.

Obsługa systemu Focus

Zwrot na karty podarunkowej

Dokonanie zwrotu z transakcji, w której wykorzystano Kartę Podarunkową Pieniądze/Ramki, spowoduje automatyczne cofnięcie zmian również na Karcie Podarunkowej. Żadne ręczne działania nie jest już potrzebne, w przypadku gdy karty włożonej do płatności jest więcej niż jedna, zostaniesz zapytany, jak to zrobić po-

dzielić zwrot

Gracz	Pozycja	Ilość	Ilość	Ramki / Gry
Player 1	Bowling	1,00	0,00	1,00
Player 2	Bowling	1,00	0,00	1,00
Player 3	Bowling	1,00	4,00	0,00
Player 4	Bowling	1,00	4,00	0,00
Player 5	Bowling	1,00	4,00	0,00

Zmień pole ilości, aby uwzględnić/wykluczyć pozycję ze zwrotu kosztów

Wprowadź kwotę, która ma zostać zwrócona na Kartę i wszystkie inne rodzaje płatności

Po Wstawieniu kwoty, która ma zostać zwrócona za Kartę i wszystkie inne rodzaje płatności, naciśnij przycisk **Ok** aby potwierdzić zwrot. W przypadku użycia więcej niż jednej karty podczas płatności system zapyta, jak podzielić kwotę do zwrotu za każdą wykorzystaną kartę.

Card type	Player name	Player id or Card id	Refund amount
Gift card		-53000517	4,00
Gift card		-12	4,00

Wprowadź kwotę, która ma zostać zwrócona na każdą Kartę

W tej fazie nie jest obowiązkowe wstawianie do każdego pola tej samej kwoty wykorzystanej do opłacenia transakcji. Możesz samodzielnie wybrać sposób zwrotu.

Na przykład: możesz zwrócić całą transakcję gotówką, w ten sposób kwota nie zostanie skorygowana na karcie podarunkowej, lub możesz zwrócić całą transakcję tylko na jednej karcie, w ten sposób kwota zwrotu zostanie załadowana tylko na wybraną kartę podarunkową.

Uwaga: tutaj są wyjaśnione tylko dodatkowe funkcje dostępne w przypadku płatności dokonywanych za pomocą kart podarunkowych. Aby uzyskać więcej informacji, skorzystaj z instrukcji obsługi **Rejestru kasowego**.

Raport dotyczący kart podarunkowych (raport szczegółowy)

Steltronic Focus-NEX - Front Desk 19.0.5.2

Konsole Widok Idź Tools Okna Pomoc

Właściciel Raporty Zamknij, akt. okno

System Raportów

Super Bowl Regensburg KL Betriebs GmbH & Co.KG
Im Gewerbepark D44 93059 Regensburg
USt IdNr: DE240532980

Detailed Report

DETAILED REPORT PRINTED ON: 27/07/2018 17:52:46 Pagna 1 d 2
PRINTED BY: Owner FROM: 27/07/2018 07:00:00 TO: 28/07/2018 07:00:00

First transaction time 27/07/2018 14:45:48 Last transaction time 27/07/2018 17:52:16

SUMMARY

RECEIPTS	
Total Sales (Bowling, Time Games, Pro-shop, Food & Beverages)	64,00 €
Amount deposited on Accounts	0,00 €
Amount deposited on Magnetic cards	0,00 €
Amount deposited on Gift cards	20,00 €
Collected with Booking deposits	0,00 €
Rounding	0,00 €
Sub Total(Sales+Deposits+ Rounding)	64,00 €

EXPENSES (CASH OUTLAY)	
Refunded	-12,00 €
Paid out	0,00 €
Discount (not collected)	0,00 €
Charged on Accounts	0,00 €
Charged on Magnetic cards	-10,00 €
Charged on Gift cards	52,00 €
Collected with Cash coupons	0,00 €
Booking deposits drawn	0,00 €
Total Cash Outlay	74,00 €
TOTAL INCOME (Taxes not included)	10,00 €

Podgląd

Pasek zadań Pełny ekran Awaryjne wyłączenie systemu czwartek, 4 lutego 2021 12:40:21

Kiedy karta podarunkowa, na ramki lub pieniądze jest sprzedawana, generuje przepływ gotówki, który wpływa do gotówki. Ten strumień jest również nagrywany w formie jako szczegółowy raport:

Na pierwszej stronie podsumowania „Kwota zdeponowana na karcie podarunkowej” śledzi sumy netto otrzymane ze sprzedaży z kart podarunkowych (pieniędzy i z ramek).

Kiedy karta jest używana do gry w kręgle (karta na Ramki) lub do opłacenia transakcji (karta na Pieniądze) powoduje sprzedaż (Bowling lub POS) bez generowania zysku (pieniądze zostały zebrane podczas sprzedaży karty). Dlatego sprzedaż jest księgowana jako ujemna (koszty).

Na kolejnych stronach raport przedstawia szczegóły sprzedanych ramek z Kartą Podarunkowej oraz nazwę stawki zastosowanej podczas sprzedaży.

FRAMES SALES ON GIFT CARDS			
Frames	Price key		Tot
20	Early Bird Special	€	4,00
Total Sales			€ 4,00

Na kolejnych stronach raport pokazuje również szczegóły ramek doładowanych na Karcie Podarunkowej oraz stawkę jaką należy zapłacić. W przypadku tych ramek stawka jest taka sama, jak dla butów/skarpetek.

FRAMES USAGE ON GIFT CARDS	
Frames	Reference Rate
10	Test Special Price
10	Test Special Price
10	Test Special Price
10	Test Special Price
10	Test Special Price

Obsługa systemu Focus

Tryb awaryjny RAW

Gdy serwer przechodzi w tryb offline lub jest nieosiągalny z jakiegokolwiek powodu, nawet w przypadku awarii sprzętu lub nieprawidłowego działania urządzeń sieciowych, możemy mieć do rozwiązania dwa rodzaje sytuacji:

- Kasjer musi zamknąć grupę, która już grała.
- Udostępnienie torów dla graczy.

Aby poradzić sobie w obu sytuacjach, możliwe jest użycie funkcji **VLC RWM (Recovery Working Mode)** - specjalnej funkcji, która pozwala komputerowi torowemu pracować jako „samodzielna” jednostka bez serwera.

Jak działa RAW

Pierwsza sytuacja: Gdy serwer jest wyłączony, nie ma potrzeby zamykania torów lub resetu VLC. Obsługa kręgielni może pozwolić graczom kontynuowanie aktualnych gier bez przerw. Gdy gracze osiągną koniec gier lub gracze dobrowolnie przestaną grać, personel kręgielni może zamknąć tor w trybie RWM bezpośrednio z konsoli gracza lub ze stacji roboczej, na której zainstalowany jest emulator konsoli gracza. Podczas zamknięcia w trybie RWM na ekranie toru wyświetlany jest komunikat ostrzegający o liczbie graczy, liczbie rozegranych ramek i czasie, który upłynął. Dzięki czemu kasjer może ręcznie obliczyć rachunek

Druga sytuacja: Jeśli serwer nadal nie działa i jest konieczność uruchomienia torów, personel kręgielni może otworzyć tory w trybie RWM bezpośrednio z konsoli gracza lub ze stacji roboczej, na której zainstalowany jest emulator konsoli gracza.

Program poprosi o określenie liczby graczy i limitów gry, gracze będą mogli grać. Przewijający się tekst ostrzega personel kręgielni, że tory grają w trybie RAW („Tryb RAW aktywny”).

Gdy gracze dotrą do końca gier lub gracze dobrowolnie przestaną grać, obsługa kręgielni może zamknąć tor w trybie RWM, a kasjer może ręcznie obliczyć rachunek.

Gdy serwer wróci do trybu online, wszystkie dane dotyczące gier są wysyłane z VLC do serwera Focus, informacje te są zgłaszane w sekcji RWM Raportu szczegółowego i można się z nimi zapoznać w celach administracyjnych.

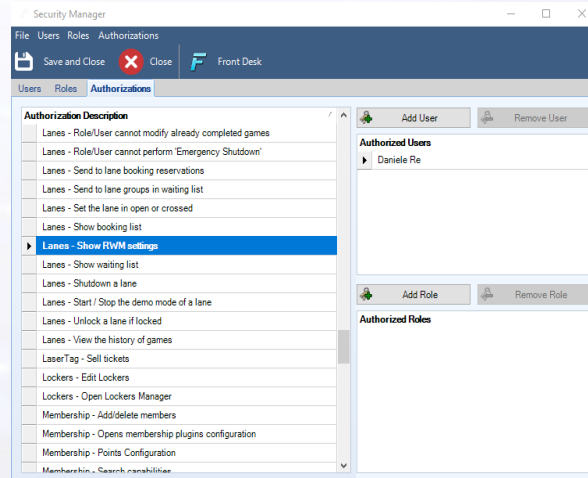
Ograniczenia trybu RAW

- Liczbę graczy należy określić podczas uruchamiania toru. Gdy typ gry został ustawiona **liczba gry** lub **czas**, nie będzie można dodawać ani usuwać graczy w środku gry. W takim przypadku konieczne będzie zamknięcie gry i otwarcie ponownie toru z większą liczbą graczy. Tylko przy zaznaczeniu **Zaden** będzie możliwe dodawanie lub usuwanie gracza również podczas sesji gry.
- Nazwa gracza jest wprowadzana do systemu jako „Gracz 1”, „Gracz 2”. VLC nie ładuje „Kreatora edycji nazwy” gdy włączony jest trybie **RWM**. W każdym razie po rozpoczęciu gry będzie możliwe skorzystanie z menu Edytuj gracza, aby edytować nazwę gracza i w razie potrzeby podnieść barierki dla wybranych graczy.
- **RWM** to stan, który wpływa na parę torów, nie na jeden tor. VLC pozostaje w trybie RWM, dopóki serwer nie stanie się dostępny. Gdy serwer stanie się dostępny, tory połączą się ponownie automatycznie, wysyłając wszystkie dane gier rozegrane w trybie RWM. Także informacje o istniejącej grze, aby zarządzać zamknięciem toru bezpośrednio z recepcji.

UWAGA

Przed użyciem funkcji **RWM** należy obowiązkowo ustawić tryb **RWM** w odpowiedni sposób. Dostęp do ustawień RWM jest domyślnie zabroniony, tylko Właściciel, Administratorzy lub upoważniony użytkownik mogą uzyskać dostęp do strony ustawień RWM, zdecydowanie zaleca się zmianę hasła **RWM** i przekazanie go tylko zaufanym menedżerom.

Dostęp do ustawień RAW

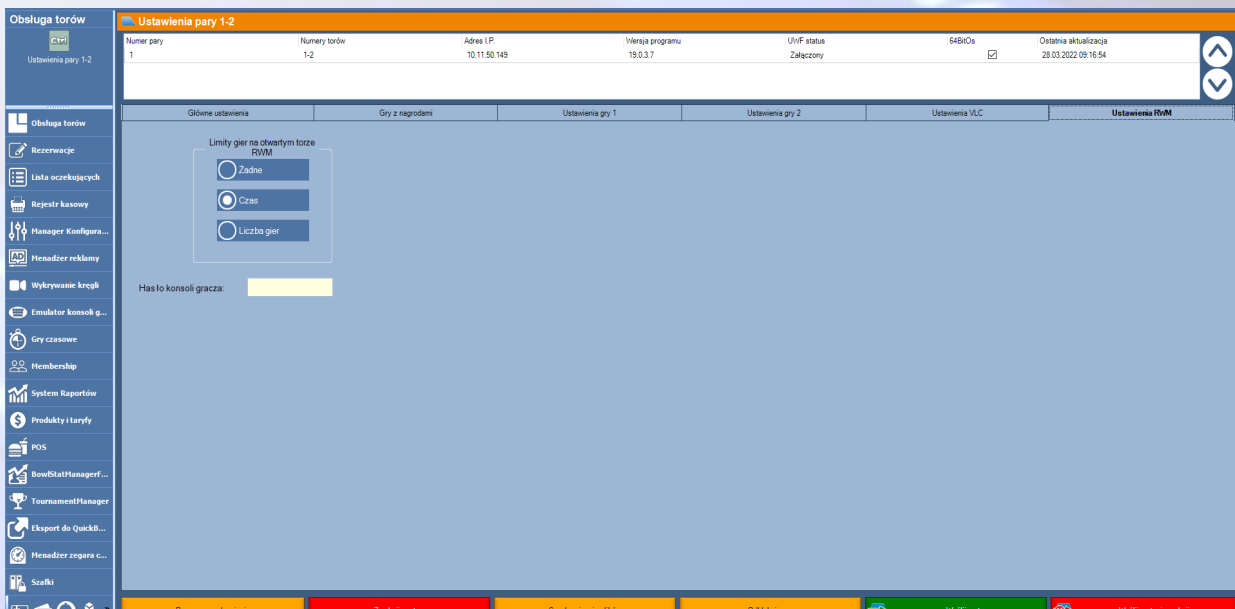


Dostęp do ustawień **RWM** jest domyślnie zabroniony tylko Właściciel, Administratorzy lub Autoryzowani użytkownicy mogą uzyskać dostęp do strony ustawień **RWM**. Aby nadać dostęp użytkownikowi lub grupie należy dodać autoryzację Pokaż ustawienia **RWM**.

Gry rozgrywane w trybie RWM są raportowane w Raporcie Szczegółowym „Sekcje RWM”, ale mimo wszystko zaleca się, aby ograniczyć ten dostęp tylko do zaufanych osób (grup menedżerów, dyrektorów i głównych kasjerów).

Ustawienia RWM

W **Obsłudze torów** wybierz wszystkie tory i kliknij opcję **Ustawienia pary**. Wybierz zakładkę **Ustawienia RWM**.



Wprowadź w polu **hasło konsoli gracza**, aby aktywować funkcję RWM z poziomu konsoli gracza. **Zdecydowanie zaleca się zmianę hasła RWM i przekazywanie go tylko zaufanym menedżerom.**

Wybierz **tryb gry** z jednej z dostępnych opcji:

- **Brak:** gracze kontynuują grę, dopóki personel kręgli nie zamknie trybu RWM.
- **Czas:** Gracze muszą podać ilość minut, jaką chcą grać.
- **Liczba gier:** Gracze muszą podać ilość Gry (gra x gracz), w którą chcą zagrać.

Kliknij Wyślij na tor i Zamknij, aby zastosować wybór.



Obsługa systemu Focus

Zamykanie torów w trybie RWM

- Wybierz tor za pomocą klawiszy lewego toru lub prawego toru na konsoli gracza QWERTY.
- Wpisz hasło, aby aktywować funkcję RWM.
Uwaga: Hasło nie będzie wyświetlane na ekranie.



RECOVERY MODE ACTIVE

Wyświetli się informacja o sesji odtwarzanej w trybie RWM. Informacje te pozwolą aby Kasjer mógł ręcznie obliczyć rachunek. Aby potwierdzić zamknięcie sesji, użyj klawisza w lewo, aby przejść do przycisku **Zamknij**, po wybraniu symbolu naciśnij klawisz Enter na QWERTY.

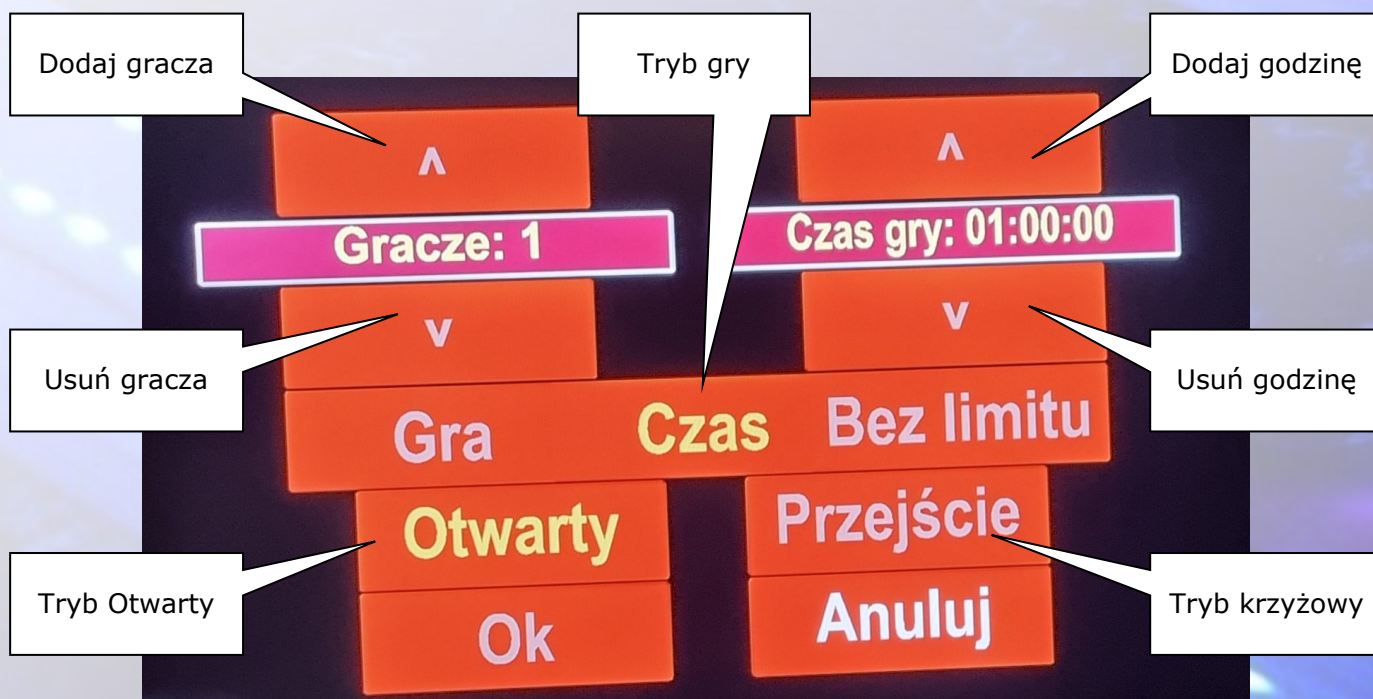
Jeśli nie można skontaktować się z serwerem VLC pozostanie w trybie RWM, okresowo ponawiając połączenie z serwerem. Po nawiązaniu połączenia z serwerem VLC automatycznie wyjdzie z trybu RWM. Jeśli serwer pozostaje offline, nadal możliwe jest kontynuowanie gry, po prostu otwierając nową sesję gry za pomocą otwierania **RWM**.

Uruchamianie torów w trybie RWM

- Wybierz tor za pomocą klawiszy lewego toru lub prawego toru na konsoli gracza QWERTY.
- Wpisz hasło, aby aktywować funkcję RWM.
Uwaga: Hasło nie będzie wyświetlane na ekranie.



Domyślnie aktywny wybór znajduje się na przycisku **Anuluj**. Aby wyjść bez zmian, naciśnij klawisz Enter na klawiaturze QWERTY; Użyj klawiszy strzałek góra-dół-lewo-prawo, aby poruszać się po menu i podświetlić żądane ustawienie. Gdy ustawienie jest podświetlone, naciśnij klawisz Enter, aby zmienić wartość ustawienia. Tryb umożliwia uruchomienie torów w trybie open **Otwarty** (gra na jednym torze) lub krzyżowym **Przejście** (gra na parze torów).



Obsługa systemu Focus

Raporty o grach w trybie RWM

Z menu Focus otwórz wtyczkę **System raportów**, podświetl Raport szczegółowy i wybierz okres do sprawdzenia. Gdy wszystko będzie gotowe, kliknij przycisk **Drukuj**.
Na ostatniej stronie znajdują się informacje o grach w trybie **RWM**.

Szczegółowy Raport pokazuje dzień po dniu zamknięcia gier w trybie **RWM**. Jeśli wybrany okres obejmował więcej niż jeden dzień zostaną wyświetlone sesje torów z dokładnością dnia zamknięcia. Sesja rozgrywana od 23:00 23.07.2019 do 1:30 24.07.2019 będzie wyświetlana pod wszystkimi innymi zamknięciami 24.07.2019.

DETAILED REPORT
PRINTED BY: Service

PRINTED ON: 5/8/2012 10:02:12
FROM: 5/1/2012 7:00:00 AM

TO: 5/9/2012 7:00:00 AM

Page 3 of 3

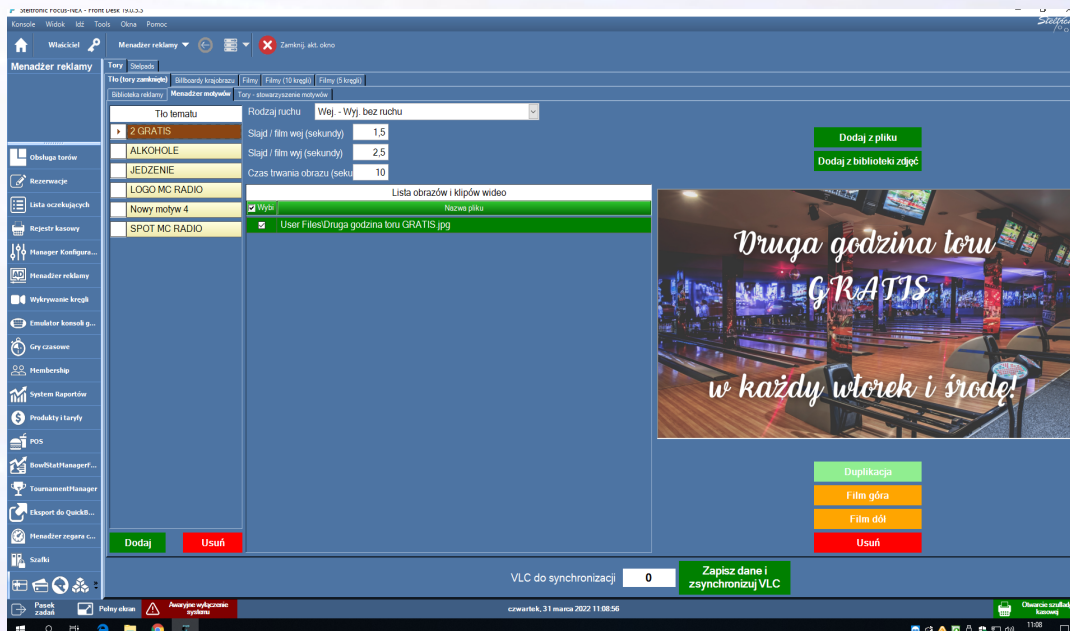
Recovery Working Mode CLOSURES (only closure - open/close)

5/4/2012	StartTime	End Time	Tot Min	Tot Frames	Players
Lane 1	5/4/2012 3:39:25PM	5/4/2012 3:39:39PM	0	0	3
Lane 1	5/4/2012 4:00:25PM	5/4/2012 4:00:36PM	0	1	1
Daily Totals:			0	1	4
5/8/2012	StartTime	End Time	Tot Min	Tot Frames	Players
Lane 1	5/4/2012 4:01:03PM	5/8/2012 9:10:55AM	5,349	60	2
Lane 1	5/8/2012 9:18:37AM	5/8/2012 9:23:06AM	5	9	3
Lane 1	5/8/2012 9:24:13AM	5/8/2012 9:25:38AM	1	3	3
Lane 1	5/8/2012 9:26:11AM	5/8/2012 9:31:47AM	5	14	4
Lane 1	5/8/2012 9:35:09AM	5/8/2012 9:44:53AM	9	20	2
Lane 2	5/8/2012 9:20:16AM	5/8/2012 9:22:53AM	2	6	5
Daily Totals:			5371	112	19
Totals of the period :			5.371	113	23



Obsługa reklam

Ogólnie



Menadżer reklam to wtyczka Focus stworzona do zarządzania wszystkimi rodzajami reklam dostępnych w systemie Focus - NEX:

- **Tło torów:** Obrazy lub filmy wyświetlane na monitorach torowych, gdy są nieczynne.
- **Billboardy krajobrazowe:** Obrazy wyświetlane podczas klipów 3D.
- **Filmy realistyczne:** filmy wyświetlane jako animacje rzutów na monitorach torowych podczas gry.
- **Filmy:** Filmy poświęcone grze w kręgle, wyświetlane jako animacje rzutów na monitorach torowych podczas gry.
- **Wygaszacz ekranu Stelpad:** Obrazy wyświetlane na Stelpad jako wygaszacz ekranu.

Typy reklam

Poniższa tabela pokazuje, jaki rodzaj reklamy (obrazy/filmy) można wykorzystać w przypadku dowolnego typu reklamy:

Tło torów	Obrazy i filmy
Billboardy	Obrazy
Filmy realistyczne	Filmy
Filmy	Filmy
Wygaszacz Stelpad	Obrazy

Proponowane są zdjęcia i filmy z następującym parametrem:

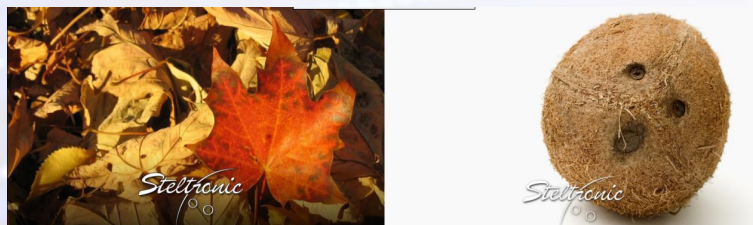
Obrazy:
Maks rozmiar: 1920x1080 pixel
Format: 16:9
Format zbioru: .jpg / .bmp

Filmy:
Kodowanie: MPEG4
Maks rozmiar: 1920x1080 pixel
Format: 16:9
Ilość klatek: 25

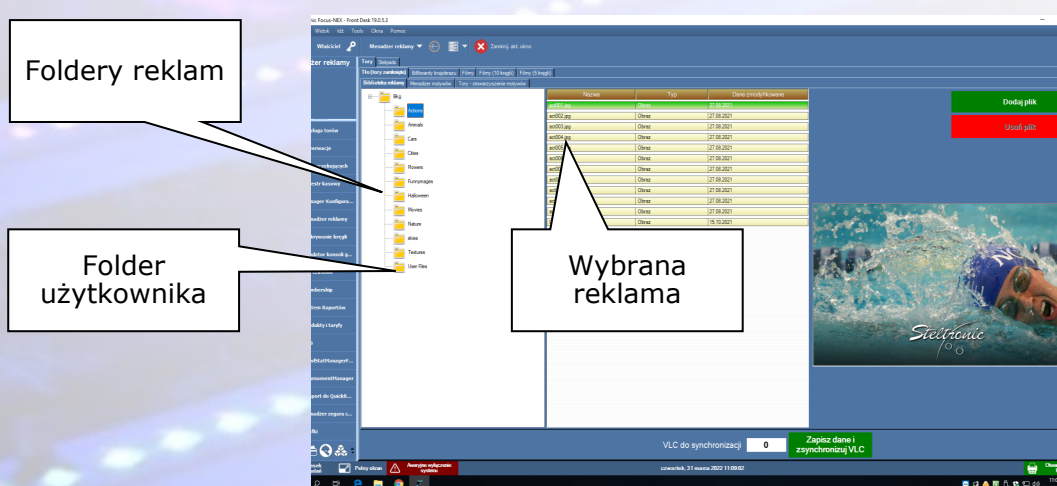
Obsługa systemu Focus

Tło torów

Tło torów to obrazy lub filmy wyświetlane przez VLC na monitorach torowych, gdy są one nieczynne. System umożliwi tworzenie różnych motywów sezonowych (takich jak Boże narodzenie, Halloween). Aplikacja pozwala na wyświetlanie motywów osobno dla każdej pary torów co pozwala na dedykowanie reklam torów (np. Urodziny dla dzieci). Możliwe jest wyświetlanie obrazów lub filmów, a także miksowanie filmów i obrazów na torach.



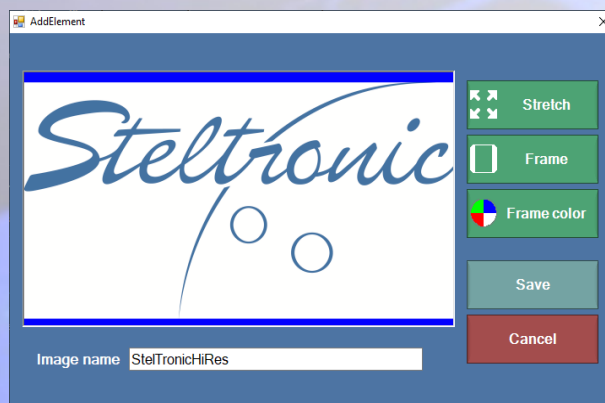
Biblioteka obrazów



Biblioteka obrazów zawiera wszystkie obrazy i filmy dostępne dla wyboru obrazów tła torów podzielone według różnych dostępnych folderów. Dedykowanym folderem dla tworzonej własnej reklamy jest folder Pliki użytkownika. Nie można modyfikować obrazów już umieszczonych w innych folderach.

Dodanie nowego pliku do biblioteka obrazów

Aby dodać nowy plik do folderu User Files, kliknij przycisk Add File i wybierz nowy plik do dodania do biblioteki obrazów. Po wybraniu pliku zostanie wyświetlone okno edycji dla modyfikacji obrazu.

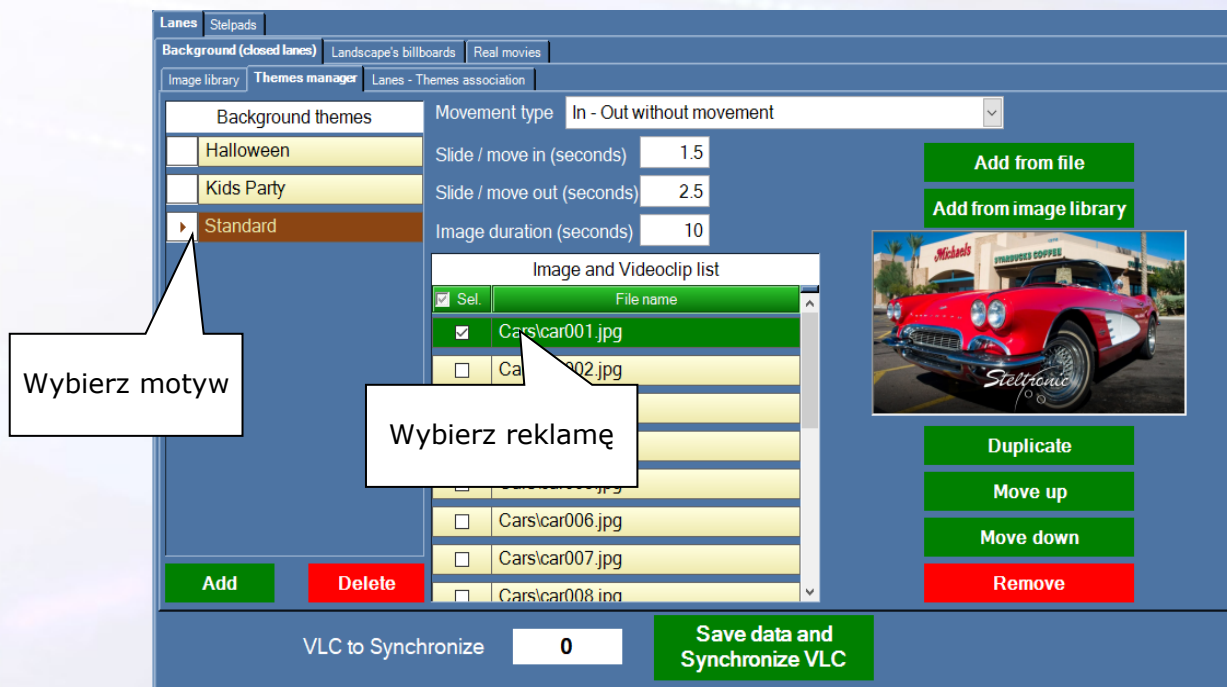


Jeśli wybrane obrazy nie pasują do proporcji 16:9, możliwe będzie rozciągnięcie obrazu do 16:9 bez dbania o rzeczywisty współczynnik proporcji. W razie konieczności będzie można dodać kolorową ramkę, która wypełni miejsce do wymaganej proporcji 16:9.



Menadżer motywów reklam

Z ekranu Menedżera motywów można wybrać, które reklamy są przypisane do motywu reklamy. Zmieniając opcje animacji i zmieniając kolejność reklam na liście możliwe jest również dodawanie/ usuwanie motywów dostępnych do wyboru; Aby utworzyć nowy motyw, kliknij przycisk **Dodaj**; Aby usunąć motyw z listy, wybierz motyw i kliknij przycisk **Usuń**.



Możliwe jest dodanie nowego ogłoszenia z biblioteki obrazów poprzez naciśnięcie przycisku **Add** z biblioteki obrazów. Możliwe jest nawet dodanie pliku, który nie został jeszcze wstawiony do biblioteki obrazów przez kliknięcie na przycisk **Add from file**. W tym przypadku zostanie wyświetlone okno edycji, a pliki zostaną automatycznie dodane do folderu Pliki użytkownika w Bibliotece obrazów. Aby usunąć reklamę z motywu, kliknij przycisk **Delete**. Istnieje również możliwość modyfikacji kolejności reklam wyświetlanych na monitorach torowych za pomocą dedykowanych przycisków (Duplicate / Move UP / Move Down). Istnieje możliwość modyfikacji opcji animacji poprzez zmianę dedykowanych pól.

Obsługa systemu Focus

Menadżer motywów reklam

Billboardy z krajobrazem to obrazy wyświetlane podczas niektórych animacji klipów 3D zawartych w pakiecie animacji. Możliwe jest tworzenie różnych motywów do specjalnych zastosowań (takich jak Boże Narodzenie, Halloween), Możliwy jest inny wybór motywu dla każdej pary torów.
Uwaga: Więcej informacji o pakietach animacji znajdziesz w instrukcji obsługi torów



Obsługa motywów

Z ekranu Menedżera motywów można wybrać, które reklamy są przypisane do motywu krajobrazu. Możliwe jest również dodawanie/usuwanie motywów. Aby utworzyć nowy motyw, kliknij przycisk Dodaj motyw, aby usunąć motyw z listy, wybierz motyw i kliknij przycisk Usuń motyw.

Theme name	Image name
Coca Cola	ADV_01.jpg
Default	ADV_02.jpg

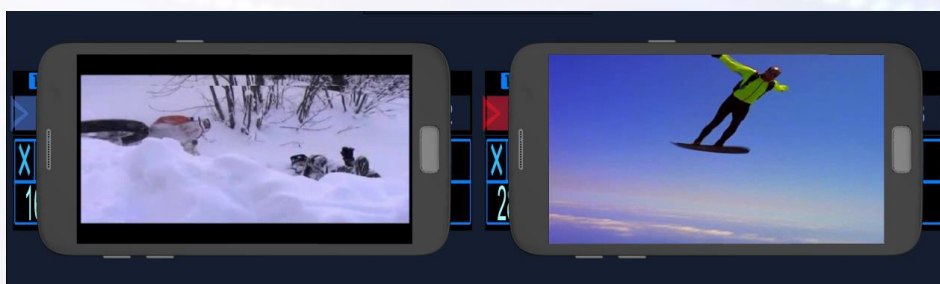
Buttons: Add theme, Change image, Remove theme

VLC to Synchronize **5** Save data and Synchronize VLC

Aby zmienić obraz reklamy, wybierz obraz i naciśnij przycisk Zmień obraz. W celu dopasowania wybrany obraz zostanie rozciągnięty do proporcji 16:9.

Filmy

Filmy to krótkie filmy (zwykle 3-7 s) odtwarzane jako animacje rzutów podczas gry w kręgle. Możliwe jest tworzenie różnych motywów do specjalnych zastosowań (takich jak Boże Narodzenie, Halloween). Dla każdej pary torów można wybrać inny motyw. Każdy z tych motywów zawiera dwa rodzaje prawdziwych filmów, złe (rzuty uznane za „niewłaściwe”) i dobre (rzuty uznane za „poprawne”). W razie potrzeby wydarzenie można oznaczyć jako **Dobre/Złe** w zakładce Klasyfikacja rzutów. Uwaga: Więcej informacji o pakietach animacji znajdziesz w instrukcji obsługi torów.



Klasyfikacja rzutów

Na ekranie klasyfikacji rzutów można wybrać, które rzuty zostaną sklasyfikowane jako „dobre” lub „złe”; Inną klasyfikację można przeprowadzić dla gry Dziesięć kręgli lub Pięć kręgli.

Five pin		Ten pin	
Score	Classification	Score	Classification
Strike	Good	Strike	Good
Foul	Good	Foul	Bad
Gutter	Bad	Split	Bad
Spare	Good	Gutter	Bad

Menadżer filmów

Na ekranie Menedżera motywów można wybrać, które reklamy są przypisane do motywu Real Movies. Możliwe jest również dodawanie/usuwanie motywów. Aby utworzyć nowy motyw, kliknij przycisk Dodaj motyw, aby usunąć motyw z listy, wybierz motyw i kliknij przycisk Usuń motyw.

Lanes Stelpads

Background (closed lanes) Landscape's billboards **Real movies** Movies (ten pins) Movies (five pins)

Throw classification Themes manager Lanes - Theme association

Theme name	Good	Bad
Coca Cola Theme	<input checked="" type="checkbox"/> Sel.	
Frenchy's Theme	<input type="checkbox"/>	
Original theme	<input type="checkbox"/>	

Image name	Good	Bad
Goal_7sec.mp4	<input type="checkbox"/>	
HappyGirls_7sec.mp4	<input type="checkbox"/>	
Piccadilly_7sec.mp4	<input checked="" type="checkbox"/>	
River_7sec.mp4	<input type="checkbox"/>	
Shangai_7sec.mp4	<input type="checkbox"/>	
Sunset_7sec.mp4	<input type="checkbox"/>	
Sydney_7sec.mp4	<input type="checkbox"/>	

Add theme Add videoclip

Remove theme Remove videoclip

VLC to Synchronize 0 Save data and Synchronize VLC

Istnieje możliwość dodania nowego ogłoszenia poprzez naciśnięcie przycisku Dodaj klip wideo. Aby usunąć reklamę z motywu, wybierz ją i kliknij przycisk Usuń wideoklip.

Obsługa systemu Focus

Animacje

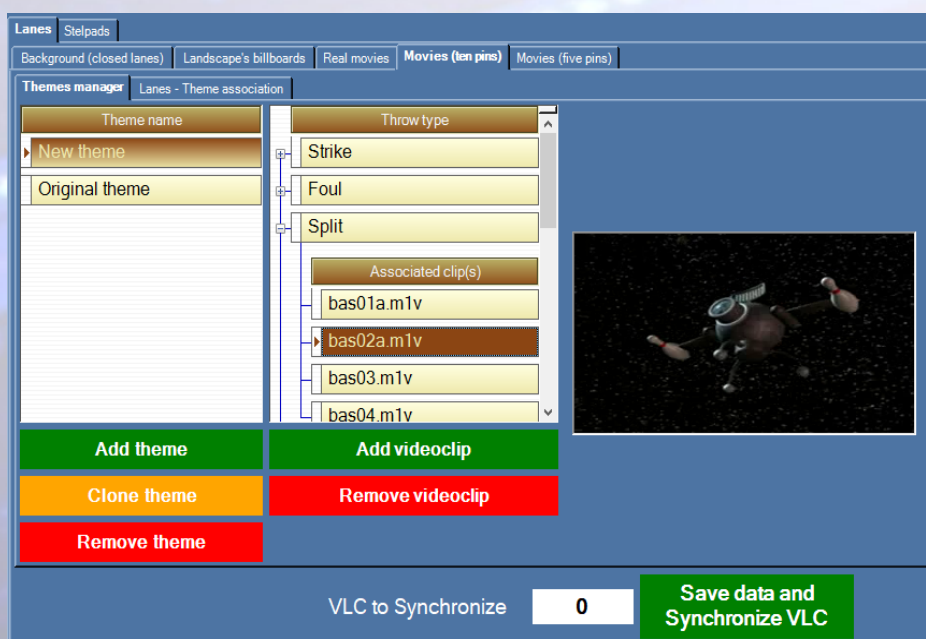
Animacje to krótkie filmy (zwykle 3 -7s) poświęcone bowlingowi. Są odtwarzane jako animacje rzutów podczas gry. Możliwe jest tworzenie różnych motywów do zastosowań (takich jak Boże Narodzenie, Halloween). Można wybrać inny wybór dla każdej pary torów. Każdy z tych motywów zawiera wszystkie zdarzenia rzutów gry w bowling. (Strike, Spare, Faul itp.). Można określić różne filmy dla każdego rzutu.

Uwaga: Więcej informacji o pakietach animacji znajdziesz w instrukcji obsługi torów.



Menadżer animacji

Na ekranie Menadżera motywów można wybrać, które reklamy są przypisane do motywu Animacji. Możliwe jest również dodawanie/usuwanie motywów. Aby utworzyć nowy motyw, kliknij przycisk Dodaj motyw, aby usunąć motyw z listy, wybierz motyw i kliknij przycisk Usuń motyw.



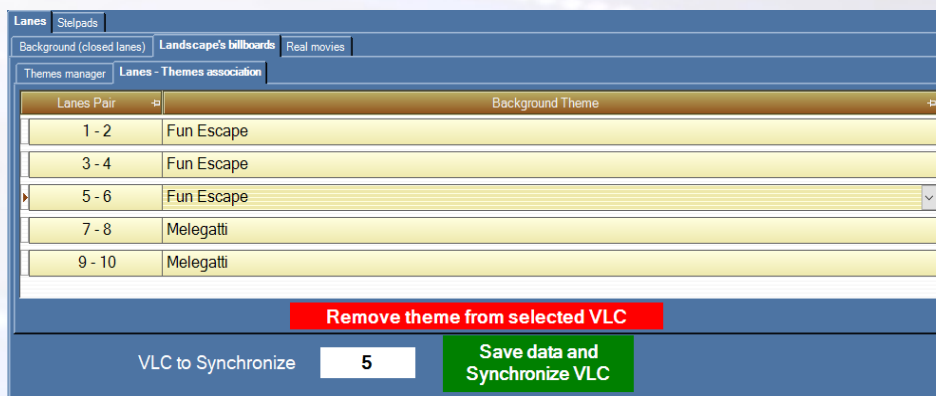
Istnieje możliwość dodania nowego ogłoszenia poprzez naciśnięcie przycisku Dodaj klip wideo. Aby usunąć reklamę z motywu, wybierz ją i kliknij przycisk Usuń wideoklip.

Skojarzenie motywów i synchronizacja plików

Powiązanie tematyczne i synchronizacja plików są dostępne dla wszystkich reklam torowych. Każda reklama ma własne powiązanie tematyczne co pozwala to na tworzenie i powiązanie różnych motywów dla każdej reklamy.

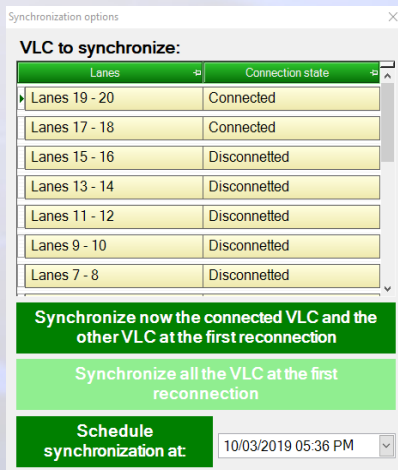
Skojarzenie motywów

W zakładce Stowarzyszenie motywów można przypisać jeden z utworzonych motywów do pary torów



Aby przypisać lub zmodyfikować motyw przypisany do pary torów wybierz motyw z listy. Po wprowadzeniu zmiany wybierz VLC do synchronizacji. Po zakończeniu kliknij przycisk Zapisz dane i synchronizuj VLC aby zapisać wybór.

Opcje synchronizacji plików



Gdy licznik **VLC do synchronizacji** jest większy niż zero i zostanie naciśnięty przycisk **Zapisz dane i Synchronizuj VLC**, zostanie wyświetlone menu synchronizacji plików. Menu synchronizacji plików pokazuje stan VLC, który należy zsynchronizować, i umożliwia wybór operacji synchronizacji plików:

- Synchronizuj teraz podłączone VLC i inne VLC przy pierwszym ponownym połączeniu.
- Synchronizuj wszystkie VLC przy pierwszym ponownym połączeniu.
- Zaplanuj synchronizację o:

Kliknij przycisk, który odpowiada Twoim potrzebom, aby potwierdzić zmiany. W przypadku, gdy VLC nie wymaga synchronizacji menu synchronizacji plików nie zostanie wyświetlone, a dane zostaną zapisane. Po zmianie danych i konieczności zapisania nowej konfiguracji, w pobliżu przycisku Zapisz dane i Synchronizuj VLC pojawią się czerwone napisy „Zmieniono dane”

Obsługa systemu Focus

Wygaszacz ekranu Stelpad

Wygaszacz ekranu Stelpad to obrazy wyświetlane na ekranie Stelpad, gdy tory są nieczynne, a Stelpad nie jest używany przez ponad pięć minut. Można je utworzyć, aby używać różnych motywów do różnych aplikacji (takich jak Turniej, Halloween). Z zakładki Stelpads można wybrać, które reklamy są przypisane do motywu wygaszacza ekranu. Możliwe jest również dodawanie/usuwanie dostępnych motywów. Aby utworzyć nowy motyw, kliknij przycisk Dodaj motyw, aby usunąć motyw z listy, wybierz motyw i kliknij przycisk Usuń motyw.

Theme name	Sel.	Image name
Custom Theme	<input type="checkbox"/>	logo_screensaver_01.jpg
Standard Default Theme	<input type="checkbox"/>	logo_screensaver_02.jpg
Tournament Theme	<input checked="" type="checkbox"/>	logo_screensaver_03.jpg
	<input type="checkbox"/>	logo_screensaver_04.jpg
	<input type="checkbox"/>	logo_screensaver_05.jpg
	<input type="checkbox"/>	logo_screensaver_06.jpg
	<input type="checkbox"/>	logo_screensaver_07.jpg
	<input type="checkbox"/>	logo_screensaver_08.jpg
	<input type="checkbox"/>	logo_screensaver_09.jpg

Add theme

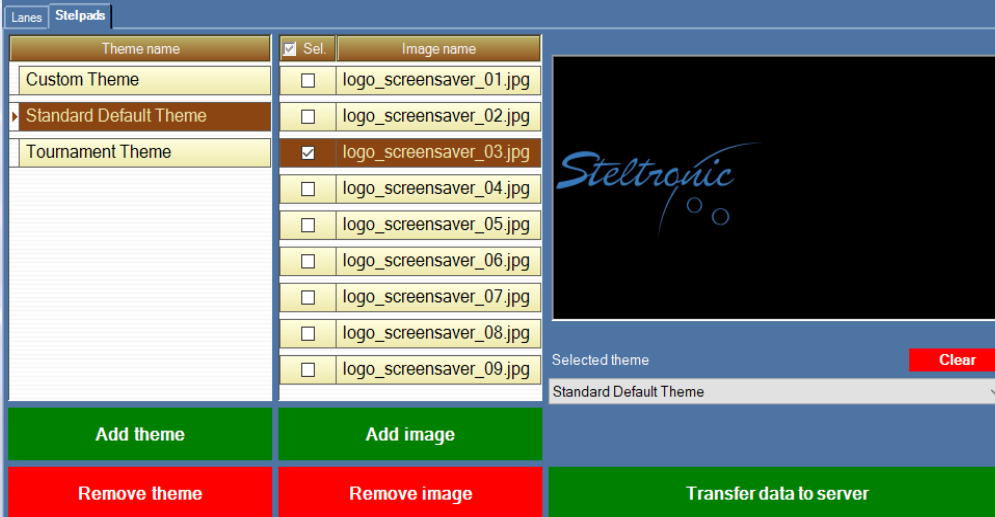
Remove theme

Add image

Remove image

Selected theme: Standard Default Theme Clear

Transfer data to server



Istnieje możliwość dodania nowego ogłoszenia poprzez naciśnięcie przycisku Dodaj obraz. Aby usunąć reklamę z motywu, kliknij przycisk Usuń obraz. Aby wybrać, który motyw będzie wyświetlany na Stelpad, wybierz motyw z listy i naciśnij Prześlij dane na serwer aby naładować wybrany motyw na Stelpadach.



VIA BOWLING POLAND

